



2015  
PEDOMAN PENDIDIKAN  
**TELKOM UNIVERSITY**



---

*Pendidikan adalah proses perbaikan kehidupan dan peradaban manusia. Telkom University mengambil peran itu, dengan kolaborasi Pengetahuan, Teknologi, dan Seni bersatu dalam rangka memberi manfaat bersama khususnya dibidang ICT dan Entrepreneurship.*

---

*Menjadi besar adalah keberanian mengemban tanggung jawab besar. Kepantasan untuk meminta tanggung jawab besar akan diuji dengan tantangan yang besar. Tantangan besar akan mudah dihadapi dengan kebersamaan semua unsur civitas akademika dalam visi besar yang sama.*

---

*Visi (manfaat besar) itu adalah menjadi Universitas Berkelas Dunia (manfaat bagi dunia)*

---

## **PENGANTAR EDITOR**

Syukur Alhamdulillah, penyusunan pedoman pendidikan Universitas Telkom tahun akademik 2014-2015 telah diselesaikan. Pedoman pendidikan ini bertujuan untuk membantu memberikan informasi mengenai profil institusi, pedoman kehidupan kampus dan kemahasiswaan, pedoman layanan akademik dan kemahasiswaan, serta kalender akademik kepada Mahasiswa dan berbagai pihak yang memerlukannya.

Penyusunan pedoman pendidikan Universitas Telkom ini atas dukungan informasi dari fakultas, prodi dan seluruh unit pendukung di lingkungan Universitas Telkom. Oleh karena itu kami menyampaikan apresiasi dan ucapan terimakasih kepada seluruh pihak yang berkontribusi secara langsung maupun tidak langsung.

Buku pedoman pendidikan Universitas Telkom ini akan terus diperbaiki dan disempurnakan ke depan. Masukan untuk perbaikan selalu terbuka untuk pengesahan di tahun – tahun berikutnya. Perubahan juga akan terus dilakukan sejalan dengan perubahan kebijakan, perubahan aturan maupun perubahan kurikulum yang berlaku di lingkungan Universitas Telkom.

Semoga pedoman pendidikan ini bermanfaat bagi mahasiswa dan berbagai pihak yang membutuhkannya. Kritik dan saran akan bermanfaat bagi perbaikan pedoman akademik ini di masa yang akan datang.

Bandung, 21 Juni 2015

Badan Pengembangan Pembelajaran

**KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS TELKOM**  
**NOMOR KR. 232 /AKD04/WR1/2015**  
**TENTANG**  
**PEDOMAN PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS TELKOM TAHUN 2015**

**Rektor Universitas Telkom,**

- Menimbang** : 1. Bahwa dalam rangka penyamaan persepsi, penyebarluasan informasi, visi, misi, dan tujuan institusi, serta kesamaan sikap terhadap proses akademik yang berlangsung di lingkungan Universitas Telkom, perlu dibuat Pedoman Pendidikan Universitas Telkom.
2. Bahwa dalam rangka penerimaan dan orientasi mahasiswa baru setiap tahunnya, diperlukan Pedoman Pendidikan sebagai pegangan bagi mahasiswa baru dalam mengenal dan mengarungi proses pendidikan di lingkungan Universitas Telkom;
3. Bahwa sehubungan dengan butir (1), dan (2), maka dipandang perlu untuk segera diterbitkan Keputusan Rektor Universitas Telkom tentang Buku Pedoman Pendidikan Universitas Telkom untuk seluruh civitas akademika Universitas Telkom.

- Mengingat** : 1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Pendidikan Tinggi dan Penyelenggaraan Perguruan Tinggi;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 32 Tahun 2013 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Pendidikan Nasional, *jo.* Peraturan
5. Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Pendidikan Nasional;
6. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia;
7. Peraturan Menteri Pendidikan dan kebudayaan Nomor 49 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan kebudayaan Nomor 50

- Tahun 2014 tentang Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
9. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 232/U/2000 Tahun 2000 tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa;
  10. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 045/U/2002 Tahun 2002 tentang Kurikulum Inti Pendidikan Tinggi;
  11. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 309/E/O/2013 tanggal 14 Agustus 2013, *jo.* Nomor 270/E/O/2013 tanggal 17 Juli 2013, yang mendasari penggabungan Institut Teknologi Telkom, Institut Manajemen Telkom, Politeknik Telkom dan Sekolah Tinggi Seni dan Desain Indonesia Telkom menjadi Universitas Telkom;
  12. Keputusan Ketua Dewan Pengurus Yayasan Pendidikan Telkom No. 0318/00/SET-04/YPT/2014 tentang Statuta Universitas Telkom;
  13. Keputusan Rektor Nomor KR. 024/AKD27/WR1/2014 tentang Pedoman Akademik Universitas Telkom;
  14. Keputusan Rektor Nomor KR. 078/AKD27/WR1/15 tentang Pedoman Akademik Universitas Telkom;
  15. Keputusan Rektor Nomor KR. 228/AKD27/WR1/15 tentang Penundaan Pemberlakuan Keputusan Rektor Universitas Telkom Nomor KR. 078/AKD27/WR1/15 Tentang Pedoman Akademik Universitas Telkom dan Pemberlakuan Kembali Keputusan Rektor Nomor KR. 024/AKD27/WR1/2014 Tentang Aturan Akademik Universitas Telkom;
  16. Kurikulum yang berlaku di Universitas Telkom ketika ditetapkannya Keputusan ini.

**Memperhatikan** : Pembahasan pada Rapat Senat Universitas Telkom, Rapat Pimpinan, Rapat Koordinasi Akademik dan Sistem Informasi, Rapat Senat Universitas, Lokakarya Komisi Pascasarjana, Rapat Fakultas serta sosialisasi kepada para mahasiswa dalam berbagai media dan kesempatan pertemuan tentang penyesuaian aturan akademik terhadap regulasi nasional;





**MEMUTUSKAN,**

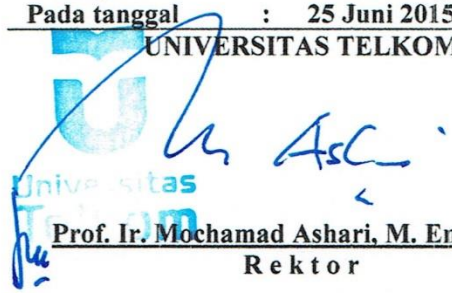
- Menetapkan** : **KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS TELKOM TENTANG PEDOMAN PENDIDIKAN UNIVERSITAS TELKOM**
- PERTAMA** : Menetapkan Keputusan Rektor Universitas Telkom tentang Pedoman Pendidikan Universitas Telkom sebagaimana pada Lampiran yang merupakan bagian tak terpisahkan dari Keputusan ini.
- KEDUA** : Ketentuan pedoman pada diktum PERTAMA di atas wajib dipergunakan sebagai acuan dasar dalam penyelenggaraan pendidikan di Universitas Telkom, baik oleh Pimpinan maupun segenap satuan pelaksana maupun sivitas akademika yang melaksanakannya.
- KETIGA** : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkannya, dan dapat ditinjau kembali apabila terdapat kekeliruan atau dipandang perlu untuk dilakukan penyesuaian dengan perkembangan kebutuhan.

Ditetapkan di : B a n d u n g  
Pada tanggal : 25 Juni 2015

---

UNIVERSITAS TELKOM

Universitas  
Telkom

  
Prof. Ir. Mochamad Ashari, M. Eng, Ph.D.  
R e k t o r

Lampiran I : Keputusan Rektor Universitas Telkom Tentang Pedoman  
Penyusunan Kurikulum  
Nomor : KEP. 232 /AKD04/WR1/2015  
Tanggal : 25 Juni 2015

---

## PEDOMAN PENDIDIKAN UNIVERSITAS TELKOM

### SAMBUTAN REKTOR UNIVERSITAS TELKOM

Pedoman pendidikan Universitas Telkom merupakan kumpulan informasi tentang profil institusi, kurikulum dan silabi, aturan akademik, pedoman kehidupan kampus dan kemahasiswaan, pedoman layanan akademik dan kemahasiswaan, serta kalender akademik. Pedoman pendidikan ini disusun agar seluruh Sivitas Akademika dan Penyelenggara Pendidikan di Universitas Telkom mudah memahaminya sebagai dasar untuk melaksanakan tugas-tugasnya, terutama bagi para mahasiswa dalam memahami berbagai aturan dan layanan akademik maupun kemahasiswaan.



Prof. Ir. M. Ashari, M. Eng,  
Ph.D.

Tujuan diterbitkannya pedoman pendidikan ini adalah agar aturan akademik dan kemahasiswaan ditegakkan secara adil dan bijaksana oleh semua pihak yang terkait. Hal ini diharapkan dapat mendorong terciptanya keteraturan, kedisiplinan dan ketertiban dalam penyelenggaraan proses akademik dan kemahasiswaan di Universitas Telkom.

Selain itu, Universitas Telkom selalu beritikad untuk menyelenggarakan layanan yang semakin baik pada proses akademik dan kemahasiswaan, serta seluruh aspek pendukungnya. Untuk itu Universitas Telkom senantiasa berupaya mengembangkan layanan yang berorientasi kualitas dan transparansi proses. Hal tersebut menjadi salah satu fokus utama, karena integritas, kecepatan dan ketepatan layanan merupakan proses yang langsung dirasakan dan menentukan kepuasan seluruh Stakeholder Universitas Telkom.

Mengingat permasalahan akademik selalu berkembang, maka pedoman pendidikan Universitas Telkom akan selalu dilakukan penyempurnaan setiap tahun, agar dapat menyesuaikan diri dengan tuntutan perkembangan sekarang maupun masa yang akan datang. Pedoman pendidikan Universitas Telkom ini dinyatakan sebagai aturan akademik dan kemahasiswaan beserta proses pendukungnya, yang dilandasi oleh suatu Keputusan Rektor yang mendasarinya.

Meskipun pedoman pendidikan Universitas Telkom dinyatakan berlaku untuk tahun akademik 2014/2015, namun tidak menutup kemungkinan pada pertengahan tahun akademik dilakukan perubahan atau penambahan aturan baru yang diperlukan bagi perbaikan proses penyelenggaraan pendidikan di Universitas Telkom.

Kami Berharap, semoga pedoman pendidikan ini bermanfaat bagi sivitas akademika Universitas Telkom dan seluruh pemangku kepentingan,

Bandung, 25 Juni 2015



Universitas  
Telkom

Prof. Ir. Mochamad Ashari, M. Eng, Ph.D.   
Rektor



## DAFTAR ISI

PENGANTAR EDITOR .....	I
SAMBUTAN REKTOR UNIVERSITAS TELKOM .....	V
DAFTAR ISI .....	VII
DATAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
1. PROFIL UNIVERSITAS TELKOM .....	2
1.1. Sejarah Universitas Telkom .....	2
1.2. Visi, Misi, Tujuan dan Sistem Nilai .....	3
1.3. Otonomi dan Akuntabilitas Akademik .....	4
1.4. Sistem Penjaminan Mutu.....	4
1.5. Struktur Organisasi.....	5
1.6. Tugas dan Wewenang .....	5
1.7. Yayasan Telkom (Telkom Foundation).....	7
2. PROFIL FAKULTAS DAN PRODI .....	9
2.1. Profil Fakultas Teknik Elektro .....	9
2.1.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Teknik Elektro.....	9
2.1.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Elektro.....	9
2.1.3. Profil Program Studi S1 Teknik Elektro.....	10
2.1.4. Profil Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi.....	12
2.1.5. Profil Program Studi S1 Teknik Fisika.....	14
2.1.6. Profil Program Studi S1 Sistem Komputer.....	16
2.1.7. Profil Program Studi S2 Teknik Elektro Telekomunikasi .....	18
2.2. Profil Fakultas Rekayasa Industri.....	20
2.2.1. Visi, Misi, dan Tujuan Fakultas Rekayasa Industri .....	20
2.2.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Rekayasa Industri.....	20
2.2.3. Profil Program Studi S1 Teknik Industri.....	21
2.2.4. Profil Program Studi S1 Sistem Informasi .....	25
2.3. Profil Fakultas Informatika.....	27
2.3.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Informatika.....	27
2.3.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Informatika .....	28
2.3.3. Profil Program Studi S1 Teknik Informatika.....	28
2.3.4. Profil Program Studi S1 Ilmu Komputasi.....	32
2.3.5. Profil Program Studi S2 Teknik Informatika.....	34
2.4. Profil Fakultas Ekonomi Bisnis .....	37
2.4.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Ekonomi Bisnis .....	37
2.4.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Ekonomi Bisnis.....	38
2.4.3. Profil Program Studi S1 Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika .....	38
2.4.4. Profil Program Studi S1 Akuntansi .....	41
2.4.5. Profil Program Studi Magister (S2) Manajemen .....	43
2.5. Profil Fakultas Komunikasi Bisnis .....	45

2.5.1.	Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Komunikasi dan Bisnis.....	45
2.5.2.	Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Komunikasi dan Bisnis .....	46
2.5.3.	Profil Program Studi Ilmu Komunikasi.....	46
2.5.4.	Profil Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis.....	48
2.6.	Profil Fakultas Industri Kreatif.....	51
2.6.1.	Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Industri Kreatif.....	51
2.6.2.	Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Industri Kreatif.....	52
2.6.3.	Profil Program Studi Kriya Tekstil dan Mode.....	52
2.6.4.	Profil Program Studi Desain Interior.....	54
2.6.5.	Profil Program Studi Desain Produk.....	55
2.6.6.	Profil Program Studi Senirupa Murni.....	57
2.6.7.	Profil Program Studi Desain Komunikasi Visual.....	59
2.7.	Profil Fakultas Ilmu Terapan.....	61
2.7.1.	Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Ilmu Terapan.....	61
2.7.2.	Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Ilmu Terapan.....	61
2.7.3.	Profil Program Studi D3 Teknik Telekomunikasi.....	62
2.7.4.	Profil Program Studi D3 Teknik Informatika.....	65
2.7.4.	Profil Program Studi D3 Teknik Komputer.....	70
2.7.5.	Profil Program Studi D3 Manajemen Informatika.....	71
2.7.6.	Profil Program Studi D3 Komputer Akuntansi.....	72
2.7.7.	Profil Program Studi D3 Manajemen Pemasaran.....	75
2.	<b>KURIKULUM DAN SILABI.....</b>	<b>78</b>
3.1.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Teknik Elektro (FTE).....	78
3.1.1.	Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Elektro.....	78
3.1.2.	Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Telekomunikasi.....	97
3.1.3.	Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Fisika.....	108
3.1.4.	Kurikulum dan Silabi S1 Sistem Komputer.....	112
3.1.5.	Kurikulum dan Silabi S2 Teknik Elektro Telekomunikasi.....	114
3.2.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Rekayasa Industri.....	121
3.2.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Teknik Industri.....	121
3.2.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Sistem Informasi.....	132
3.3.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Teknik Informatika.....	138
3.3.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Teknik Informatika.....	138
3.3.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Ilmu Komputasi.....	151
3.3.3.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S2 Teknik Informatika.....	160
3.4.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Ekonomi Bisnis.....	168
3.4.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 MBTI.....	169
3.4.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Akuntansi.....	170
3.4.3.	Kurikulum dan Silabi Program Studi S2 Manajemen.....	176
3.5.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Komunikasi Dan Bisnis.....	178
3.5.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Ilmu Komunikasi.....	178
3.5.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis.....	182
3.6.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Industri Kreatif.....	210
3.6.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Kriya Tekstil dan Mode.....	210
3.6.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Interior.....	212

3.6.3.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Produk .....	215
3.6.4.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Senirupa Murni .....	218
3.6.5.	Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Komunikasi Visual.....	220
3.7.	Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Ilmu Terapan .....	230
3.7.1.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Teknik Telekomunikasi .....	230
3.7.2.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Teknik Informatika.....	242
3.7.3.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3Teknik Komputer .....	245
3.7.4.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Manajemen Informatika .....	249
3.7.5.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3Komputer Akuntansi .....	254
3.7.6.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Manajemen Pemasaran.....	263
3.7.7.	Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Perhotelan.....	264
4.	ATURAN AKADEMIK .....	268
4.1.	Seleksi Mahasiswa Baru .....	268
4.1.1.	Persyaratan Seleksi Mahasiswa Baru .....	269
4.1.2.	Jalur – Jalur Seleksi Mahasiswa Baru .....	269
4.2.	Sistem Penyelenggaraan Pendidikan .....	271
4.2.1.	Kurikulum Program Studi .....	271
4.2.2.	Sistem Kredit Semester .....	271
4.2.3.	Perkuliahan.....	272
4.2.4.	Responsi Dan Mentoring.....	273
4.2.5.	Praktikum, Praktik, Studio, dan Bengkel .....	273
4.2.6.	Geladi, Kerja Praktek/Magang, Kerja Industri/Co-op .....	274
4.2.7.	Proyek Akhir Diploma .....	278
4.2.8.	Tugas Akhir/ Skripsi Sarjana .....	278
4.2.9.	Tesis Magister .....	279
4.2.10.	Disertasi Doktor .....	279
4.3.	Sistem Evaluasi Pembelajaran.....	280
5.3.1.	Ujian Reguler, Persyaratan Mengikuti Ujian, Ujian Susulan dan Ujian Khusus .....	280
5.3.2.	Kuis, <i>Assessment</i> dan Pekerjaan Rumah .....	281
5.3.3.	Standar Penilaian Pembelajaran dan Harkat Indeks Nilai Mata Kuliah.....	281
5.3.4.	Indeks Prestasi dan Kuota Beban Studi Semester .....	284
5.3.5.	Evaluasi Masa Studi Program Diploma-3 .....	285
5.3.6.	Evaluasi Masa Studi Program Sarjana dan Diploma-4.....	285
5.3.7.	Evaluasi Masa Studi Program Magister .....	285
5.3.8.	Evaluasi Masa Studi Program Doktor .....	286
5.3.9.	Kinerja Studi Minimal.....	286
5.3.10.	Evaluasi Kelulusan Studi/Judicium .....	286
5.3.11.	Predikat Lulusan.....	288
5.3.12.	Laporan Kemajuan Studi.....	289
5.3.13.	Pemutusan Studi dan Undur Diri.....	290
5.3.14.	Penetapan Kelulusan Studi dan Kelulusan Tingkat .....	290
5.3.15.	Ijazah Kelulusan dan Transkrip Akademik .....	290
5.3.16.	Daftar Nilai Matakuliah dan Surat Keterangan Lulus .....	291
5.3.17.	Kewajiban Publikasi Karya Akhir untuk Persyaratan Kelulusan Studi .....	291
5.3.18.	Kewajiban Lulus Ujian Kecakapan Bahasa Asing untuk Persyaratan Kelulusan Studi.....	294
5.3.19.	Gelar Akademik di Universitas Telkom.....	296
5.3.20.	Sidang Akademik .....	296
5.3.21.	Wisuda .....	297

4.4.	Aturan Registrasi & Perubahan Status Mahasiswa.....	298
4.4.1.	Kewajiban Registrasi dan Kartu Studi Mahasiswa (KSM).....	298
4.4.2.	Perubahan Rencana Studi.....	298
4.4.3.	Pembayaran Biaya Pendidikan.....	299
4.4.4.	Perwalian.....	301
4.4.5.	Perwalian On-line.....	301
4.4.6.	Tugas dan Wewenang Dosen Wali.....	301
4.4.7.	Ketentuan Status Mahasiswa.....	302
4.4.8.	Kartu Tanda Mahasiswa (KTM).....	302
4.4.9.	Perpanjangan Status Mahasiswa dan Masa Berlaku Kartu Tanda Mahasiswa.....	302
4.4.10.	Cuti Akademik.....	303
4.4.11.	Mahasiswa Tidak Registrasi dan Terkena Sanksi Skorsing.....	304
4.4.12.	Mahasiswa Percobaan.....	305
4.5.	Beasiswa.....	306
4.5.1.	Tujuan Beasiswa.....	306
4.5.2.	Jenis-jenis Beasiswa.....	306
4.5.3.	Bentuk-bentuk Beasiswa.....	307
4.5.4.	Azas-azas Pengelolaan Beasiswa.....	307
4.6.	Beban SKS Program Studi.....	307
4.7.	Prinsip Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa.....	308
4.8.	Kelas Internasional.....	308
4.8.1.	Konsep Umum Kelas Internasional.....	308
4.8.2.	Persyaratan Seleksi Mahasiswa Baru Pada Kelas Internasional.....	309
4.8.3.	Perkuliahah pada Kelas Internasional.....	309
4.8.4.	Aturan Tambahan Tugas Akhir pada Kelas Internasional.....	310
4.8.5.	Fasilitas Pendidikan Kelas Internasional.....	311
4.8.6.	Biaya Pendidikan Kelas Internasional.....	311
4.8.7.	Perpindahan dari Kelas Reguler ke Keals Internasional.....	312
5.	<b>PEDOMAN KEHIDUPAN KAMPUS &amp; KEMAHASISWAAN.....</b>	<b>314</b>
5.1.	Kewajiban Mahasiswa.....	314
5.2.	Tata Krama Mahasiswa.....	314
5.2.1.	Tatakrama Menyampaikan Pendapat.....	314
5.2.2.	Tatakrama Pergaulan Mahasiswa.....	315
5.2.3.	Tatakrama Berkomunikasi.....	315
5.2.4.	Tatakrama Berpenampilan.....	316
5.2.5.	Tatakrama Berorganisasi.....	316
5.2.6.	Tatakrama Terhadap Lingkungan.....	316
5.3.	Larangan Bagi Mahasiswa.....	317
5.4.	Sanksi Terhadap Pelanggaran.....	318
6.	<b>PEDOMAN LAYANAN AKADEMIK &amp; KEMAHASISWAAN.....</b>	<b>321</b>
6.1.	Layanan Registrasi Mahasiswa.....	321
6.2.	Layanan Perubahan Rencana Studi (PRS).....	322
6.3.	Layanan Cuti Akademik.....	324
6.4.	Layanan Pengunduran Diri Mahasiswa.....	325
6.5.	Layanan Penerbitan Transkrip Akademik.....	327
6.6.	Layanan Penerbitas Ijazah.....	329

6.7.	Layanan Wisuda .....	333
6.8.	Layanan Legalisasi Transkrip Dan Ijazah .....	335
6.9.	Layanan Pembentukan Unit Kegiatan Kemahasiswaan (UKM) .....	336
6.10.	Layanan Pengusulan Program Kegiatan Mahasiswa .....	337
6.11.	Layanan Kegiatan Ilmiah Mahasiswa .....	338
6.12.	Layanan Pengajuan TAK (Transkrip Aktivitas Kemahasiswaan) .....	339
6.13.	Layanan Beasiswa .....	340
<b>7.</b>	<b>KALENDER PENDIDIKAN .....</b>	<b>343</b>
<b>8.</b>	<b>AKSES MENUJU KAMPUS UNIVERSITAS TELKOM .....</b>	<b>351</b>

## DATAR TABEL

Tabel 1 Profil Lulusan S1 Teknik Elektro .....	10
Tabel 2 Peta Profil Lulusan Dengan <i>Learning Outcome</i> S1 Teknik Fisika .....	15
Tabel 3 Profil Mahasiswa Program Studi S1 Sistem Komputer .....	17
Tabel 4 Profil Lulusan Program Studi S1 Teknik Industri .....	22
Tabel 5 Learning Outcome Program Studi S1 Teknik Industri .....	23
Tabel 6 Peta Profil Lulusan dan Learning Outcome S1 Teknik Industri .....	23
Tabel 7 Profil dan Rumusan Kompetensi Lulusan S1 Ilmu Komputasi .....	34
Tabel 8 Profil Lulusan D3 Teknik Informatika .....	66
Tabel 9 Daftar Mata Kuliah Tahun Pertama Prodi S1 Teknik Elektro .....	78
Tabel 10 Daftar Mata Kuliah Tahun Kedua Prodi S1 Teknik Elektro.....	79
Tabel 11 Daftar Mata Kuliah Tahun Ketiga Prodi S1 Teknik Elektro.....	79
Tabel 11 Daftar Mata Kuliah Tahun Keempat Prodi S1 Teknik Elektro.....	80
Tabel 13 Daftar Mata Kuliah Peminatan Prodi S1 Teknik Elektro .....	81
Tabel 14 Daftar Mata Kuliah Pilihan Teknik Prodi S1 Teknik Elektro.....	81
Tabel 15 Daftar Mata Kuliah Pilihan Manajemen Prodi S1 Teknik Elektro .....	82
Tabel 16 Tabel Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Telekomunikasi .....	97
Tabel 18 Sebaran MK S1 Teknik Fisika.....	108
Tabel 18 Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Industri .....	121
Tabel 19 Daftar Mata Kuliah S1 Sistem Informasi .....	132
Tabel 20 Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Informatika (Skema 3,5 Tahun) .....	138
Tabel 21 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komputasi .....	151
Tabel 22 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komputasi .....	160
Tabel 23 Daftar Matakuliah dan Silabus S1 MBTI .....	169
Tabel 24 Daftar Matakuliah Dan Silabus S1 Ilmu Administrasi Bisnis .....	182
Tabel 24 Daftar Matakuliah Dan Beban Belajar D3 Teknik Telekomunikasi .....	230
Tabel 25 Daftar Matakuliah D3 Teknik Informatika .....	242
Tabel 25 Daftar Matakuliah D3 Komputer Akuntansi.....	254
Tabel 27 Makna Beban 1 SKS.....	272



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Proses Pembelajaran.....	271
-----------------------------------	-----

# PROFIL UNIVERSITAS TELKOM



## 1. PROFIL UNIVERSITAS TELKOM

### 1.1. Sejarah Universitas Telkom

*Telkom University* berdiri pada tanggal 14 Agustus 2013 berdasarkan Surat Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi Kemendikbud Nomor 309/E/0/2013. Universitas Telkom adalah Perguruan Tinggi Swasta yang diselenggarakan oleh Yayasan Pendidikan Telkom, merupakan penggabungan dari empat Perguruan Tinggi Swasta, yaitu Institut Teknologi Telkom (IT Telkom), Institut Manajemen Telkom (IM Telkom), Politeknik Telkom, dan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Indonesia Telkom (STISI Telkom).

Institut Teknologi Telkom sebelumnya adalah Sekolah Tinggi Teknologi Telkom (STT Telkom). Institut Manajemen Telkom sebelumnya adalah Sekolah Tinggi Manajemen dan Bisnis Telkom (STMB Telkom). STT Telkom dan STMB Telkom didirikan pada tahun 1990 atas prakarsa PT. Telkom yang saat itu dipimpin oleh Direktur Utama Ir. Cacuk Sudarjanto. Kedua sekolah tinggi tersebut merupakan perguruan tinggi pertama di Indonesia yang memiliki kekhususan pendidikan dalam bidang industri pertelekomunikasian serta teknologi informasi.

Kampus Telkom University bertempat di kawasan Bandung Technoplex. Kampus tersebut merupakan pengembangan kampus STT Telkom yang diresmikan oleh Presiden Republik Indonesia Soeharto pada tahun 24 Maret 1994. Di masa lalu, kawasan tersebut merupakan lokasi penempatan stasiun pemancar radio tertua kedua di Indonesia milik Pemerintah Kolonial Belanda, yang kemudian ikut mengumandangkan berita Proklamasi Kemerdekaan Negara Kesatuan Republik Indonesia tanggal 17 Agustus 1945 ke berbagai penjuru dunia. Nilai sejarah dan karya-karya Tridharma yang telah dihasilkan oleh kampus-kampus sebelumnya akan menginspirasi Telkom University untuk berkembang terus menjadi kampus kebangsaan dan sekaligus kampus dunia (World Class University) yang akan selalu menciptakan masa depan (Creating the Future) melalui pengembangan cross-culture academic atmosphere dan global academia. Nick name (julukan) Tel-U dan moto Creating the Future merupakan gagasan yang diberikan oleh Dr. Ir. Arief Yahya, M.Sc., Direktur Utama/CEO PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk pada saat Telkom University didirikan sebagai penggabungan IT Telkom, IM Telkom, Politeknik Telkom, dan STISI Telkom.

Sebelum bergabung menjadi Telkom University, keempat kampus masing-masing Institut Teknologi Telkom, Institut Manajemen Telkom, Politeknik Telkom, dan Sekolah Tinggi Seni dan Desain Indonesia Telkom telah menghasilkan karya-karya Tridharma Perguruan Tinggi yang berkontribusi besar dalam bingkai sejarah Pendidikan Tinggi di Indonesia. Dengan penggabungan menjadi satu perguruan tinggi Telkom University, maka seluruh kekuatan yang dimiliki oleh keempat kampus akan menjadi suatu sinergi kekuatan yang dapat menghasilkan karya-karya Tridharma lebih besar bagi peningkatan daya saing bangsa dalam menghadapi globalisasi melalui penyelenggaraan dan pengembangan pendidikan, penelitian dan pengabdian masyarakat pada berbagai rumpun keilmuan dengan penguatan kekhasan pada bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Melalui penggabungan tersebut, Telkom University juga semakin meningkatkan peran strategisnya dalam penyelenggaraan pendidikan tinggi yang mampu mengembangkan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni serta menghasilkan intelektual, ilmuwan, dan/atau profesional yang berbudaya dan kreatif, toleran, berkarakter tangguh, dan berani menegakkan kebenaran untuk kepentingan nasional, dalam mencerdaskan kehidupan bangsa, serta memajukan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni dengan memperhatikan dan menerapkan nilai-nilai humaniora serta kebudayaan dan pemberdayaan bangsa Indonesia yang berkelanjutan.

Untuk mencapai visi dan menjalankan misinya, Telkom University harus menunaikan amanah dengan memegang teguh nilai-nilai inti yang diyakininya dalam penyelenggaraan Tridharma secara bertanggungjawab, mandiri, berintegritas tinggi serta memegang prinsip-prinsip Tatakelola Universitas Yang Baik (*Good University Governance*), dengan memperhatikan aspek pertumbuhan, keselarasan, pemerataan dan keterjangkauan, sehingga pada masyarakat luas bertumbuh rasa memiliki yang tinggi terhadap Universitas Telkom. Hari Sabtu 31 Agustus 2013 menjadi momen bersejarah bagi sivitas akademika Telkom University. Di hari tersebut, berlangsung perhelatan akbar grand launching peresmian Telkom University oleh Menteri Pendidikan Kebudayaan Republik Indonesia, Prof. Dr. Ir. Muhammad Nuh, DEA, di Telkom University Convention Hall, dengan menghadirkan rektor pertama Telkom University, yaitu Prof. Ir. Mochamad Ashari, M.Eng., Ph.D., Guru Besar Teknik Elektro Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.



Dr. Cahuk Sudarjanto  
(29 Januari 1948 – 10 Juni 2004)  
Direktur Utama PT  
Telekomunikasi Indonesia  
1988-1992

Universitas Telkom berdiri pada tanggal 14 Agustus 2013 dan diresmikan oleh Menteri Pendidikan Kebudayaan Republik Indonesia pada tanggal 31 Agustus 2013. Universitas Telkom adalah Perguruan Tinggi Swasta yang diselenggarakan oleh Yayasan Pendidikan Telkom, merupakan penggabungan dari empat Perguruan Tinggi Swasta, yaitu Institut Teknologi Telkom (IT Telkom), Institut Manajemen Telkom (IM Telkom), Politeknik Telkom, dan Sekolah Tinggi Seni dan Desain Indonesia Telkom (STISI Telkom).

## 1.2. Visi, Misi, Tujuan dan Sistem Nilai



### Visi

“Universitas Telkom menjadi perguruan tinggi berkelas dunia yang berperan aktif dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan seni berbasis teknologi informasi.”

### Misi

1. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berstandar internasional;
2. Mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, manajemen, dan seni yang diakui secara internasional;
3. Memanfaatkan ilmu pengetahuan, teknologi, manajemen, dan seni, untuk kesejahteraan dan kemajuan peradaban bangsa.

### Tujuan

- a. Tercapainya kepercayaan dari seluruh pemangku kepentingan;
- b. Menghasilkan lulusan yang memiliki integritas, kompetensi, dan daya saing nasional dan internasional;
- c. Menciptakan budaya riset, atmosfir akademik lintas budaya, dan jiwa kewirausahaan di kalangan sivitas akademika;
- d. Menghasilkan karya penelitian dan produk inovasi yang memberikan manfaat bagi peningkatan kualitas hidup masyarakat dan mendukung pembangunan ekonomi nasional.

### 1.3. Otonomi dan Akuntabilitas Akademik

Akuntabilitas publik Universitas Telkom terdiri atas akuntabilitas akademik dan akuntabilitas nonakademik, yang dimaksudkan sebagai salah satu bagian dari Sistem Penjaminan Mutu Eksternal. Akuntabilitas publik Universitas Telkom wajib diwujudkan paling sedikit dengan:

- a. memberikan pelayanan pendidikan yang paling sedikit memenuhi Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
- b. menyelenggarakan Tatakelola Universitas Yang Baik berdasarkan praktik terbaik dan dapat dipertanggungjawabkan;
- c. menyusun laporan keuangan Universitas Telkom tepat waktu, sesuai standar akuntansi yang berlaku, serta di-audit oleh akuntan publik; dan
- d. melakukan pelaporan lainnya secara tepat waktu, akuntabel, dan transparan.

Universitas Telkom menyatakan secara terbuka mengenai akreditasi mutu institusi maupun akreditasi seluruh program studi yang diselenggarakannya kepada publik dan seluruh pemangku kepentingan. Laporan keuangan tahunan Universitas Telkom diaudit oleh akuntan publik, yang merupakan bagian tidak terpisahkan dari laporan tahunan Universitas Telkom, serta diumumkan kepada publik.

### 1.4. Sistem Penjaminan Mutu

Universitas Telkom menerapkan sistem penjaminan mutu dalam upaya peningkatan mutu secara berkelanjutan. Penerapan Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) dan Sistem Penjaminan Mutu Eksternal (SPME) secara konvergen merupakan wujud pertanggungjawaban dalam mencapai tujuan untuk tercapainya kepercayaan dari seluruh pemangku kepentingan dan peningkatan mutu karya-karya Universitas Telkom dalam penyelenggaraan Tridharma.

Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) dilaksanakan secara periodik dalam periode yang lebih pendek dari Sistem Penjaminan Mutu Eksternal (SPME) untuk peningkatan mutu secara berkelanjutan agar pencapaian dan standar mutu internal senantiasa dapat ditingkatkan hingga melampaui standar mutu eksternal. Lingkup sistem penjaminan mutu Universitas Telkom meliputi bidang akademik dan nonakademik, yaitu terkait proses maupun hasil penyelenggaraan bidang-bidang tersebut. Sistem penjaminan mutu diterapkan melalui perencanaan, penerapan, pengendalian dan pengembangan standar mutu secara konsisten dan berkelanjutan.

Lingkup pemantauan dan evaluasi akademik dilakukan terhadap:

- hasil belajar mahasiswa, yaitu untuk memantau proses, kemajuan, dan perbaikan hasil belajar secara berkesinambungan;
- program studi pada semua jenjang, yaitu untuk menilai pencapaian Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SNPT) dan Standar Pendidikan Tinggi lainnya;
- pengembangan atmosfer akademik melalui produktivitas penelitian berikut publikasi hasil-hasilnya dalam berbagai media publikasi ilmiah bereputasi; dan
- penerapan kompetensi akademik keilmuan yang dikontribusikan bagi pengabdian kepada masyarakat.

## 1.5. Struktur Organisasi



**Prof. Mochamad Ashari**  
Rektor Telkom University



**Dr. Heroe Wijanto**  
Wakil Rektor I  
Bidang Akademik & Sistem Informasi



**AMA. Suyanto, Ir., MBA, DBA**  
Wakil Rektor III  
Bidang Admisi & Kantor Internasional



**Djunimar Zutilisna**  
Wakil Rektor II  
Bidang Keuangan & Sumber Daya



**Dr. M. Yahya Arwiyah, SH., MH**  
Wakil Rektor IV  
Bidang Penelitian & Kemahasiswaan

## 1.6. Tugas dan Wewenang

Rektor Universitas Telkom mempunyai tanggung jawab sebagai berikut :

- Memimpin penyelenggaraan pendidikan, penelitian dan pengabdian pada masyarakat;
- Menentukan strategi, program dan rencana kerja lembaga;
- Membina dan mengembangkan hubungan dengan lingkungan industri dan masyarakat pada umumnya;
- Menerapkan Sistem manajemen mutu dan Evaluasi Kinerja lembaga;
- Menyusun kebijakan pengembangan kompetensi dan pembinaan sumber daya
- Secara umum melakukan evaluasi dan menyusun progress report setiap satu tahun sekali.

Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Sistem Informasi, mempunyai tugas dan tanggung jawab :

- Menyusun rencana pengembangan lembaga dan program kerja Direktorat Akademik dan Direktorat Sistem Informasi, serta Direktorat Pasca Sarjana
- Merencanakan dan memimpin pelaksanaan kegiatan Bidang Akademik dan Sistem Informasi, serta Pasca Sarjana;
- Melakukan evaluasi dan audit performansi lembaga pada Direktorat Akademik dan Direktorat Sistem Informasi, serta Direktorat Pasca Sarjana
- Memimpin dan melakukan penilaian kinerja unit pada Direktorat Akademik dan Direktorat Sistem Informasi, serta Direktorat Pasca Sarjana
- Melakukan koordinasi dengan Wakil Rektor II, III dan IV dalam menunjang pelaksanaan bidang pekerjaan yang berada di bawah Wakil Rektor terkait.

Wakil Rektor II Bidang Keuangan dan Sumber Daya mempunyai tugas dan tanggung jawab:

- Menyusun rencana pengembangan lembaga dan program kerja dalam Bidang Keuangan dan Bidang Sumber Daya;
- Merencanakan dan memimpin pelaksanaan kegiatan Bidang Keuangan dan Sumber Daya;
- Melakukan evaluasi dan audit performansi lembaga dalam Bidang Keuangan dan Bidang Sumber Daya termasuk adanya audit eksternal laporan keuangan Universitas Telkom tahunan;
- Memimpin dan melakukan penilaian kinerja unit pada Bidang Keuangan dan Bidang Sumber Daya;



- e) Melakukan koordinasi dengan Wakil Rektor I, III, dan IV dalam menunjang pelaksanaan bidang pekerjaan yang berada di bawah Wakil Rektor terkait.

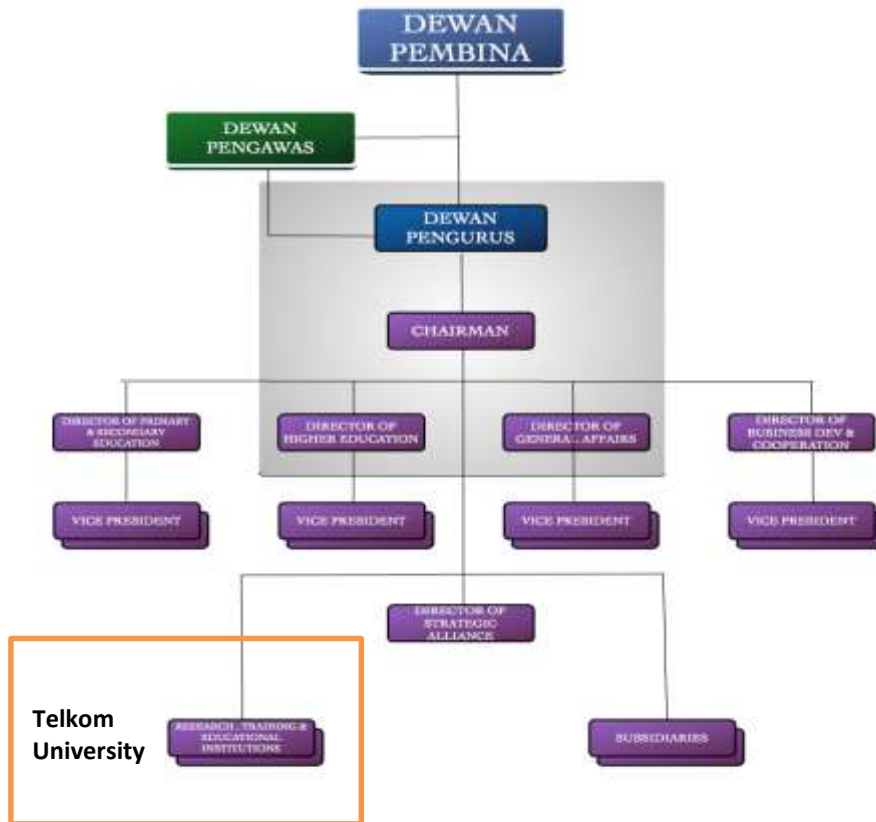
Wakil Reklor III Bidang Admisi dan Kerjasama memiliki tugas dan tanggung jawab :

- a. Menyusun rencana dan pelaksanaan penerimaan mahasiswa baru, Kerjasama, Perpustakaan dan Pusat Bahasa;
- b. Merencanakan dan memimpin pelaksanaan kegiatan Bidang Admisi, Kerjasama, Perpustakaan dan Pusat Bahasa;
- c. Melakukan evaluasi dan audit performansi lembaga pada Direktorat Admisi, Perpustakaan dan Pusat Bahasa;
- d. Memimpin dan melakukan penilaian kinerja unit pada Direktorat Admisi, Perpustakaan dan Pusat Bahasal
- e. Melakukan koordinasi dengan Wakil Rektor I, II dan IV dalam menunjang pelaksanaan bidang pekerjaan yang berada di bawah Wakil Rektor terkait.

Wakil Rektor IV Bidang Penelitian dan Kemahasiswaan memiliki tugas dan tanggung jawab:

- 1. Menyusun rencana pengembangan dan pfogram kerja Direktorat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (PPM) Dirrektorat Kemahasiswaan, Pengembangan Karir dan Alumni, serta Professional Development Center,
- 2. Merencanakan dan memimpin pelaksanaan kegiatan Bidang PPM, Direktorat Kemahasiswaan, Pengembangan Karir dan Alumni, serta Professional Development Center.
- 3. Melakukan evaluasi performansi lembaga pada Direktorat PPM, Direkiorat Kemahasiswaan, Pengembangan Karir dan Alumni, serta Professional Development Center:
- 4. Memimpin dan melakukan penilaian pada Direktorat PPM, Direklorat Kemahasiswaan, Pengembangan Karir dan Alumni serta Professional Development Center,
- 5. Melakukan koordinasi dengan Wakil Rektor I, II, dan III dalam menunjang pelaksanaan bidang pekerjaan yang berada di bawah Wakil Rektor terkait.

### 1.7. Yayasan Telkom (Telkom Foundation)





**PROFIL**

**FAKULTAS DAN  
PROGRAM STUDI**

## 2. PROFIL FAKULTAS DAN PRODI

### 2.1. Profil Fakultas Teknik Elektro

#### 2.1.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Teknik Elektro



#### Visi Fakultas Teknik Elektro (FTE)

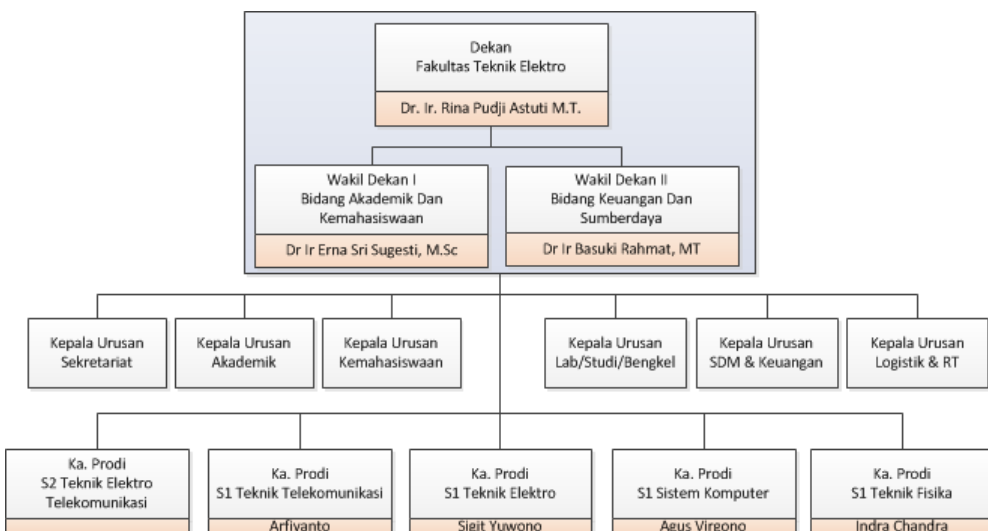
Menjadi fakultas unggul berkelas dunia yang berperan aktif pada pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi elektro serta fisika, berbasis teknologi informasi dan komunikasi.

#### Misi Fakultas Teknik Elektro (FTE)

1. Menyelenggarakan pendidikan tinggi dan pendidikan berkelanjutan berstandar internasional
2. Mengembangkan, menyebarkan, dan memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi bidang teknik telekomunikasi, teknik komputer, fisika teknik, dan elektroteknik, serta bekerja sama dengan industri/institusi, guna meningkatkan kesejahteraan dan kemajuan masyarakat.
3. Mengembangkan dan membina jejaring dengan perguruan tinggi dan industri terkemuka dalam dan luar negeri dalam rangka kerjasama pendidikan dan penelitian.
2. Mengembangkan sumberdaya untuk mencapai keunggulan dalam pembelajaran, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.



#### 2.1.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Elektro



### 2.1.1. Profil Program Studi S1 Teknik Elektro

Program Studi S1 Teknik Elektro dibuka sesuai Surat Keputusan DIKTI nomor 108/DT/2007 tanggal 16 Januari 2007. Kurikulum Program Studi S1 Teknik Elektro dirancang dengan total beban 144 SKS untuk lama studi 4 tahun/8 semester.

**Visi Program Studi S1 Teknik Elektro** “Menjadi program studi berstandar internasional dan menghasilkan sarjana berkeahlian Sistem Elektronika, Sistem Kendali, atau Teknik Biomedika”.

**Misi Program Studi S1 Teknik Elektro**

1. Menyelenggarakan pendidikan berstandar internasional untuk menghasilkan lulusan yang menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi Sistem Elektronika, Sistem Kendali, atau Teknik Biomedika;
2. Mengembangkan dan menyebarkan ilmu pengetahuan dan teknologi Sistem Elektronika, Sistem Kendali, dan Teknik Biomedika yang diakui secara internasional dengan melibatkan mahasiswa secara aktif;
3. Memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi Sistem Elektronika, Sistem Kendali, dan Teknik Biomedika untuk kesejahteraan dan kemajuan peradaban bangsa.

**Tujuan Program Studi S1 Teknik Elektro**

1. Tercapainya kepercayaan dari seluruh pemangku kepentingan melalui:
2. Program studi yang berstandar internasional;
3. Lulusan yang memiliki integritas, kompetensi, dan daya saing nasional dan internasional;
4. Budaya riset, atmosfer akademik lintas budaya, dan jiwa kewirausahaan di kalangan sivitas akademika;
5. Karya penelitian dan produk inovasi yang bermanfaat dalam meningkatkan kualitas hidup masyarakat dan mendukung pembangunan ekonomi nasional;
6. Peran aktif program studi dalam tata kelola fakultas dan universitas serta dalam tata kelola pendidikan tinggi di tingkat nasional maupun internasional.

**Profil Lulusan Program Studi S1 Teknik Elektro** Berdasarkan hasil *tracer study* yang telah dilakukan, beberapa bidang pekerjaan yang membutuhkan lulusan Program Studi S1 Teknik Elektro adalah sebagai berikut:

**Tabel 1 Profil Lulusan S1 Teknik Elektro**

No	Profil Lulusan
1	Tenaga Profesional Instrumentasi
2	Tenaga Profesional Kontrol Industri
3	Tenaga Profesional Perangkat Keras Elektronika
4	Tenaga Profesional Desain IC
5	Tenaga Profesional Kalibrasi
6	Tenaga Profesional <i>Maintenance</i>
7	Penyelia Lapangan
8	Technopreneur ICT
9	Peneliti di Bidang Elektronika

**Learning Outcome  
Program Studi S1  
Teknik Elektro**

Luaran Pembelajaran (*Learning Outcome*) Program Studi S1 Teknik Elektro:

1. Para lulusan mempunyai kemampuan untuk menerapkan pengetahuan dasar matematika dan sains kedalam permasalahan rekayasa (engineering).
2. Para lulusan memiliki kemampuan untuk merancang dan melakukan eksperimen, melakukan analisis dan interpretasi data dan menggunakan hasilnya untuk memperbaiki proses.
3. Para lulusan memiliki kemampuan untuk melakukan perancangan, implementasi, dan verifikasi Sistem Elektronika, Kontrol, dan Elektromedis sesuai kebutuhan/spesifikasi.
4. Para lulusan memiliki kemampuan untuk berinteraksi, bekerjasama dan berfungsi efektif di dalam team yang bersifat multidisiplin.
5. Para lulusan memiliki kemampuan untuk mengidentifikasi, menganalisa, dan menyelesaikan masalah rekayasa di bidang Sistem Elektronika, Kontrol, dan Elektromedis dengan menganut kaidah-kaidah ilmiah.
6. Para lulusan memiliki etika dan tanggung jawab profesi dan sosial sebagai seorang Sarjana Teknik Elektro.
7. Para lulusan memiliki kemampuan untuk melakukan komunikasi ilmiah dan sosial secara efektif, baik secara lisan maupun tertulis, di forum ilmiah, serta di dalam profesinya.
8. Para lulusan memiliki wawasan terhadap pengetahuan umum yang diperlukan untuk mengerti pengaruh solusi rekayasa dalam konteks sosial atau konteks global.
9. Para lulusan mempunyai kesadaran untuk selalu belajar seumur hidup, dan bersifat terbuka terhadap perkembangan yang ada.
10. Para lulusan memiliki wawasan terhadap perkembangan teknologi terkini dalam bidang keahlian Sistem Elektronika, Kontrol, dan Elektromedis, dan teknologi-teknologi pendukungnya terutama teknologi telekomunikasi, teknologi informasi, dan komputer.
11. Para lulusan mempunyai pengetahuan dan ketrampilan dalam penggunaan perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan dalam bidang Sistem Elektronika, Kontrol, dan Elektromedis.
12. Para lulusan mempunyai attitude dan kemampuan Enterpreneurships baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.
13. Para lulusan memiliki kemampuan dalam membaca karya ilmiah, berbicara dan menulis laporan teknis serta laporan karya ilmiah berbahasa Inggris.



#### 2.1.4. Profil Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi

**Visi Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi** Menjadi Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi berstandar internasional pada tahun 2017, yang menghasilkan Sarjana Teknik Telekomunikasi berkeahlian di bidang telekomunikasi pita-lebar (broadband) dan mampu mengamalkan ilmu, mengembangkan diri, berperilaku berkarya, serta berkehidupan bermasyarakat

**Misi Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi**

1. Menyelenggarakan proses pendidikan unggulan untuk menghasilkan lulusan yang menguasai teknologi telekomunikasi sesuai dengan kompetensi teknik telekomunikasi, dengan kekhususan pita-lebar.
2. Menyelenggarakan penelitian berkualitas internasional di bidang informasi dan komunikasi dengan melibatkan mahasiswa secara aktif.
3. Menyelenggarakan pengabdian masyarakat dengan prinsip pemanfaatan ilmu dan teknologi hasil penelitian kepada masyarakat yang mengutamakan bekerja sama dengan institusi lain secara sinergis.

**Tujuan Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi**

Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi ditujukan menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan untuk:

1. Menerapkan pengetahuan dasar matematika, sains dan rekayasa (*engineering*), ketrampilan (*skill*), dan perlengkapan (*tools*) rekayasa dalam menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan teknik telekomunikasi yang dihadapi;
2. Mengidentifikasi, formulasi, dan penyelesaian masalah dengan menganut kaidah-kaidah profesional;
3. Merancang, melakukan penelitian dengan tahapan eksperimen, melakukan analisis dan interpretasi data, serta menarik kesimpulan berdasarkan metode ilmiah;
4. Menguasai ketrampilan dalam melakukan pemrograman dan penggunaan (minimal satu) software pemrograman dan (satu) software aplikasi;
5. Melakukan komunikasi dan interaksi secara positif baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin;
6. Memahami tanggung jawab dan etika profesi;
7. Memahami attitude dan keterampilan enterpreneurships baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin;
8. Meningkatkan wawasan pengetahuan umum yang diperlukan untuk mengerti pengaruh solusi rekayasa dalam konteks sosial atau global;
9. Memahami pentingnya untuk belajar seumur hidup, dan bersifat terbuka terhadap perkembangan yang ada;
10. Meningkatkan wawasan tentang perkembangan kontemporer teknologi dalam bidang keahlian Teknik Telekomunikasi;
11. Menggunakan bahasa Inggris dalam pertemuan resmi;

12. Mendapatkan sertifikat internasional.

**Profil Lulusan  
Program Studi S1  
Teknik  
Telekomunikasi**

Profil lulusan program studi S1 Teknik Telekomunikasi dapat dikelompokkan pada 3 bidang saja yaitu:

1. Profesional di bidang Telekomunikasi (Engineer, Konsultan, Planner, Entrepreneur)
2. Pendidik/Peneliti (Pendidikan tinggi, peneliti, sekolah lanjut)
3. Non-Telekomunikasi (Marketing, Pertambangan dan Energi, Kimia, Perbankan, dll)

***Learning Outcome* Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi**

Luaran Pembelajaran (*Learning Outcome*) Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi:

1. Para lulusan mempunyai kemampuan untuk menerapkan pengetahuan dasar matematika, sains dan rekayasa (*engineering*), keterampilan (*skill*), dan perlengkapan (*tools*) rekayasa dalam menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan teknik telekomunikasi yang dihadapi termasuk melakukan experiment dan menganalisis data serta menarik kesimpulan dengan menganut kaidah-kaidah profesional dan ilmiah khususnya pada bidang telekomunikasi.
2. Para lulusan mempunyai kemampuan untuk merancang sistem, komponen atau prose untuk memenuhi suatu kebutuhan dengan konstanta realistis seperti ekonomis, lingkungan sosial, politik, etika, kesehatan, keselamatan, dapat diproduksi dan berkelanjutan.
3. Para lulusan mempunyai kemampuan untuk identifikasi, formulasi, penyelesaian masalah rekayasa khususnya di bidang telekomunikasi.
4. Para lulusan memiliki kesadaran akan profesi dan kewajiban moral dan etika.
5. Para lulusan mempunyai kemampuan untuk berkomunikasi dan berinteraksi secara positif baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.
6. Para lulusan mempunyai pemahaman tentang tanggung jawab dan etika profesi.
7. Para lulusan mempunyai pemahaman terhadap attitude dan keterampilan *entrepreneurships* baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.
8. Para lulusan mempunyai keterampilan dalam melakukan pemrograman dan penggunaan (minimal sebuah) *software* pemrograman dan (sebuah) *software* aplikasi yang berkaitan dengan telekomunikasi
9. Para lulusan mempunyai wawasan terhadap pengetahuan umum yang diperlukan untuk mengerti pengaruh solusi rekayasa dalam konteks sosial atau konteks global.
10. Para lulusan mempunyai kesadaran untuk selalu belajar seumur hidup, dan bersifat terbuka terhadap perkembangan yang ada.
11. Para lulusan mempunyai wawasan terhadap perkembangan kontemporer teknologi dalam bidang keahlian Teknik Telekomunikasi.
12. Para lulusan memiliki kemampuan untuk menggunakan bahasa Inggris dalam pertemuan resmi.

### 2.1.5. Profil Program Studi S1 Teknik Fisika

Program Studi S1 Teknik Fisika didirikan pada tanggal 21 Januari 2009 berdasarkan Keputusan Direktorat Perguruan Tinggi, Kementerian Pendidikan Nasional Republik Indonesia, Nomor 90/D/T/2009.

**Visi Program Studi S1 Teknik Fisika** Menjadi Program Studi Teknik Fisika unggulan yang mampu menyediakan tenaga ahli berkualitas dan berkompeten dalam pengelolaan industri infokom maupun industri lainnya

**Misi Program Studi S1 Teknik Fisika**

1. Menyelenggarakan tridharma perguruan tinggi dan layanan industri;
2. Mengembangkan suasana akademis;
3. Pemberdayaan laboratoria;
4. Mengembangkan kurikulum sesuai kompetensi yang diharapkan pasar; dan
5. Meningkatkan kerjasama dengan institusi lain.

**Tujuan Program Studi S1 Teknik Fisika**

1. Kemampuan yang kuat dan terampil dalam bidang Teknik Instrumentasi serta mampu mengaplikasikannya dalam salah satu bidang Teknik Fisika: Instrumentasi Industri, Rekayasa Energi, Rekayasa Material, dan Rekayasa Fotonika;
2. Kemampuan menanalisis, mengevaluasi, dan memberikan solusi teknis dalam bidang kerekayasaan yang berbasis prinsip-prinsip fisika dalam konteks yang luas; dan
3. Kemampuan untuk menempuh pendidikan lanjut dan fleksibilitas dalam merintis karir, serta hasrat untuk belajar sepanjang hayat.

**Profil Lulusan Program Studi S1 Teknik Fisika** Profil lulusan yang diinginkan setelah menyelesaikan Program Studi S1 Teknik Fisika adalah sebagai berikut:

1. *Engineer Physics* yang Profesional.
2. Kontraktor dan Konsultan Teknik yang handal.
3. Peneliti.
4. Entrepreneur.

#### ***Learning Outcome* Program Studi S1 Teknik Fisika**

Berdasarkan profil lulusan di atas dan dua acuan yang dipakai dibuat kompetensi lulusan S1 Teknik Fisika adalah sebagai berikut :

- a. Memiliki kemampuan menerapkan Matematika, sains dan ilmu rekayasa.
- b. Memiliki kemampuan dalam mendesain dan melakukan eksperimen yang baik untuk menganalisis dan menginterpretasi data.
- c. Memiliki kemampuan dalam mendesain sistem, komponen atau proses yang mempertemukan kebutuhan yang ditinjau dengan kendala real seperti ekonomi, social, politik, etika, kesehatan, dan keamanan.
- d. Memiliki kemampuan bekerja dalam tim multidisiplin.
- e. Memiliki kemampuan mengidentifikasi, merumuskan dan memecahkan persoalan engineering.

- f. Memiliki tanggung jawab dan etika profesi.
- g. Memiliki kemampuan berkomunikasi efektif.
- h. Memiliki pengetahuan yang luas untuk memahami dampak dari solusi engineering dalam perspektif global, ekonomi, lingkungan dan sosial.
- i. Memiliki kesadaran dalam mengembangkan diri untuk dapat belajar sepanjang hayat.
- j. Memiliki wawasan atas isu-isu kontemporer dan terkini.
- k. Memiliki kemampuan untuk menggunakan teknik, skill dan perangkat engineering modern dalam praktek engineering.
- l. Memiliki attitude dan akhlak yang baik, serta kemampuan leadership dan loyalitas yang tinggi.
- m. Memiliki kemampuan entrepreneurship dan pengembangan industri kreatif
- n. Memiliki wawasan ICT.
- o. Mampu mengintegrasikan berbagai sistem fisis yang dibutuhkan industri, dan menjembatani antar bidang teknik lain.

**Tabel 2 Peta Profil Lulusan Dengan *Learning Outcome* S1 Teknik Fisika**

No.	Profil Lulusan	Kompetensi Yang Seharusnya Dimiliki														
		a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
1	Engineer Physics Profesional	x		x	x	x	x	x	x			x	x		x	x
2	Kontraktor dan Konsultan Teknik			x	x	x	x	x	x			x	x		x	x
3	Peneliti	x	x		x	x	x	x		x	x	x	x		x	x
4	Entrepreneur			x	x		x	x			x			x	x	x

### 2.1.6. Profil Program Studi S1 Sistem Komputer

Prodi S1-SK didirikan berdasarkan Surat Keputusan DIKTI nomor 108/DT/2007 tanggal 16 Januari 200.

**Visi Program Studi S1 Sistem Komputer**      Visi Program Studi Sarjana Sistem Komputer :  
Menjadi Program Studi S1 Sistem Komputer berstandar internasional yang menghasilkan lulusan di bidang komputer..

**Misi Program Studi S1 Sistem Komputer**

1. Menyelenggarakan pendidikan yang berstandar internasional untuk menghasilkan lulusan yang menguasai ilmu dan teknologi komputer.
2. Menyelenggarakan penelitian berkualitas internasional di bidang Sistem Komputer berbasis ilmu dan teknologi komputer dengan melibatkan mahasiswa secara aktif.
3. Menjalankan pengabdian masyarakat dengan prinsip menyebarluaskan ilmu dan teknologi komputer hasil penelitian kepada masyarakat luas dengan melibatkan mahasiswa secara aktif.
4. Membekali mahasiswa ilmu dan pengetahuan yang praktis, agar mampu bekerja, dan mengembangkan diri dan berwirausaha di bidang teknologi informasi dan komunikasi khususnya bidang komputer.

**Tujuan Program Studi S1 Sistem Komputer**

1. Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi, mampu mengembangkan diri dan berwirausaha di bidang Sistem Komputer secara professional pada tingkat nasional maupun international.
2. Menghasilkan karya kreatif dan inovatif di bidang Sistem Komputer sesuai dengan tuntutan dan kebutuhan masyarakat pada tingkat nasional maupun international
3. Berkontribusi pada pengembangan industri dalam penerapan keilmuan sistem komputer.

**Profil Lulusan Program Studi S1 Sistem Komputer**      Profil lulusan yang diinginkan setelah menyelesaikan Program Studi S1 Sistem Komputer adalah sebagai berikut:

1. Engineer Sistem Komputer yang Profesional.
2. Engineer Mobile Computing.
3. Peneliti.
4. Entrepreneur.

#### **Learning Outcome Program Studi S1 Sistem Komputer**

Kompetensi Utama Lulusan Program Studi Sarjana Sistem Komputer, adalah :

1. Mempunyai kemampuan untuk menerapkan pengetahuan dasar matematika, sains, dan rekayasa (*engineering*), keterampilan (*skill*), dan perlengkapan (*tools*) rekayasa dalam menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan sistem komputer yang dihadapi.
2. Mempunyai kemampuan menguasai perkembangan teknologi komputer dan jaringan komputer dan telekomunikasi

3. Mempunyai kemampuan untuk identifikasi, formulasi, dan penyelesaian masalah dengan menganut kaidah-kaidah profesional (menggunakan alat bantu terkini dalam kegiatan rekayasa komputer dan jaringan komputer dan dan telekomunikasi)
4. Mempunyai kemampuan untuk merancang, melakukan eksperimen, melakukan analisis dan interpretasi data. Meliputi :
  - a. Mempunyai kemampuan Sistem Keamanan dan Desain Jaringan Komputer dan telekomunikasi.
  - b. Mempunyai kemampuan menganalisis dan merancang sistem perangkat lunak untuk sistem berbasis mikro komputer dan jaringan komputer dan telekomunikasi
  - c. Mempunyai kemampuan merancang sistem komputer (*Hardware/embedded system*), sistem-sistem sederhana berbasis mikrokomputer dan jaringan komputer dan telekomunikasi
  - d. Mampu merancang dan membangun sistem cerdas
5. Mempunyai keterampilan dalam melakukan pemrograman dan penggunaan minimal sebuah *software* pemrograman dan sebuah *software* aplikasi. Meliputi :
  - a. Mempunyai kemampuan membangun (meng-*coding*) sistem perangkat lunak untuk sistem berbasis mikro komputer dan jaringan komputer dan telekomunikasi
  - b. Mempunyai kemampuan *Mobile Computing* pada jaringan komputer dan telekomunikasi

Kompetensi Pendukung Lulusan Program Studi Sarjana Sistem Komputer, adalah:

1. Mempunyai kemampuan untuk berkomunikasi (dalam bahasa Indonesia dan bahasa inggris) dan berinteraksi secara positif baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.
2. Mempunyai pemahaman tentang tanggung jawab dan etika profesi.
3. Mempunyai pemahaman terhadap *attitude* dan keterampilan *enterpreneurships* baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.

Kompetensi Lainnya Lulusan Program Studi Sarjana Sistem Komputer, adalah:

1. Mengerti dan memahami ajaran salah satu agama yang diakui secara resmi di Indonesia
2. Mempunyai wawasan terhadap pengetahuan umum yang diperlukan untuk mengerti pengaruh solusi rekayasa dalam konteks sosial atau konteks global.
3. Mempunyai kesadaran untuk selalu belajar seumur hidup, dan bersifat terbuka terhadap perkembangan yang ada.
4. Mempunyai wawasan terhadap perkembangan kontemporer teknologi dalam bidang keahlian Sistem Komputer.

Kondisi termutakhir mahasiswa prodi S1-SK adalah seperti pada tabel di bawah ini.

**Tabel 3 Profil Mahasiswa Program Studi S1 Sistem Komputer**

Tahun Masuk	Terdaftar	Lulus	Tahun Masuk	Terdaftar	Lulus
2007	90	81	2011	172	0
2008	143	85	2012	178	0
2009	144	43	2013	188	0
2010	116	2	Total	1031	211

### 2.1.7. Profil Program Studi S2 Teknik Elektro Telekomunikasi

**Visi Program Studi S2 Elektro Komunikasi** Menjadi pusat unggulan dalam penyelenggaraan Pendidikan Program Magister Teknik Elektro – Telekomunikasi dalam lingkup nasional dan internasional.

**Misi Program Studi S2 Elektro Komunikasi**

1. Menyelenggarakan pendidikan Program Magister dalam bidang Elektro-Telekomunikasi, khususnya bidang Wireless Communications Systems dan Network Engineering;
2. Menciptakan lingkungan akademik yang kondusif serta proses belajar mengajar yang tertata dan berkualitas sehingga mengoptimalkan potensi dan kreatifitas seluruh sivitas akademika;
3. Melakukan kegiatan penelitian, pengabdian pada masyarakat dan mengembangkan inovasi dalam bidang Telekomunikasi, khususnya bidang Wireless Communications Systems dan Network Engineering baik secara mandiri maupun kerjasama dengan industri dalam dan luar negeri;
4. Menghasilkan lulusan yang mampu mengembangkan dan mengimplementasi-kan teknologi Telekomunikasi, khususnya bidang Wireless Communications Systems dan Network Engineering untuk kebutuhan industri jaringan dan jasa telekomunikasi, melalui proses pembelajaran dan penelitian yang terintegrasi

**Profil Lulusan Program Studi S2 Elektro Komunikasi** Profil lulusan yang diinginkan setelah menyelesaikan Program Strata 2 Teknik Telekomunikasi diharapkan sesuai dengan keinginan industri telekomunikasi dan institusi akademik/lembaga peneliti. Adapun profil lulusan yang dibutuhkan oleh industri telekomunikasi dan institusi akademik/lembaga peneliti di Indonesia adalah lulusan yang memiliki profil sebagai berikut:

1. Tenaga Profesional dalam industri telekomunikasi sebagai manajer telekomunikasi
2. Peneliti dalam bidang Teknik Telekomunikasi
3. Konsultan dalam bidang Teknik Telekomunikasi
4. Akademisi dalam bidang Teknik Telekomunikasi
5. Entrepreneur dalam bidang dan industri Telekomunikasi.

#### ***Learning Outcome Program Studi S2 Elektro Komunikasi***

Berdasarkan profil lulusan diatas, dibuat kompetensi lulusan yang terdiri dari kompetensi utama, kompetensi utama peminatan, kompetensi pendukung dan kompetensi tambahan. Kompetensi utama dan kompetensi utama peminatan (60-75% dari total SKS)

##### Kompetensi utama:

- a. Mampu menganalisis sistem telekomunikasi terkini dan permasalahannya, dengan mempertimbangkan arah perkembang teknologi ke arah konvergensi antara bisnis & teknologi wireless communicationsystem dengan internet.
- b. Mampu memberikan solusi yang optimal untuk permasalahan sistem telekomunikasi terkini, dengan mengakomodasi jamiman QoS yang beragam, aplikasi/new services dan keamanan infomasi dan jaringan.

- c. Mampu mengembangkan teknologi telekomunikasi yang inovatif, dengan mengakomodasi terjadinya konvergensi wireless comm. systems, sehingga memerlukan perubahan paradigma dalam perencanaan sistem telekomunikasi, yaitu perencanaan sistem telekomunikasi melibatkan cross layer design antara lapisan fisik dan jaringan. Hal tersebut didukung dengan perancangan sistem yang bersifat adaptif, dengan menerapkan teknik-teknik terkini yang terkait. Mampu menganalisis permasalahan yang terkait dengan teknik telekomunikasi.

#### Kompetensi utama peminatan

#### **Kompetensi utama dalam bidang ICT, bidang khusus Wireless Communication Systems**

- a. Mampu merancang dan mengimplementasikan sistem atau subsistem wireless communication dengan mempertimbangkan aspek teknis dan regulasi, khususnya mengarah pada konvergensi teknologi.
- b. Mampu mengembangkan teknologi wireless communication dengan mempertimbangkan pemanfaatan teknologi eksisting, teknologi baru dan kebutuhan industri telekomunikasi, khususnya dalam bidang wireless communication.
- c. Mampu melakukan analisis dan antisipasi arah perkembangan teknologi wireless communication terutama dalam aspek konvergensi teknologi tersebut di Indonesia sesuai dengan standar telekomunikasi internasional.

#### **Kompetensi utama dalam bidang Bidang ICT, bidang khusus Network Engineering**

- a. Mampu merancang dan mengimplementasikan teknologi telekomunikasi, khususnya wireless access network dan optical backbone network terkini, dengan mempertimbangkan aspek sumber daya teknis dan kelayakan bisnis.
- b. Mampu mengembangkan teknologi telekomunikasi berdasarkan regulasi manajemen telekomunikasi, kebutuhan industri telekomunikasi terkini, pemanfaatan teknologi eksisting, teknologi baru dan optimalisasi kebutuhan sumber daya teknis.
- c. Mampu melakukan analisis dan antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini di Indonesia, dengan mempertimbangkan penyiapan aspek regulasi sesuai dengan standar telekomunikasi internasional

#### Kompetensi pendukung

Kompetensi pendukung bertujuan untuk meningkatkan kemampuan dalam bisnis telekomunikasi dan kewirausahaan (15-25% dari total SKS). Adapun kompetensi pendukung adalah sebagai berikut :

- a. Memahami dan mengamalkan kode etik profesi pada bidang ICT, khususnya yang berkaitan dengan bidang wireless communication system dan wireless access network dan optical backbone network terkini.
- b. Mampu belajar secara mandiri maupun secara tim.
- c. Mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim.
- d. Mampu mengelola proyek dan bisnis sesuai dengan bidang kompetensi ICT, khususnya yang berkaitan dengan bidang wireless communication system dan wireless access network dan optical backbone network terkini.

#### Kompetensi tambahan

Kompetensi tambahan bertujuan meningkatkan kemampuan berkomunikasi dalam bahasa Indonesia dan Inggris (0-10% dari total SKS). Adapun kompetensi lain adalah : Mampu mengungkapkan ide dan gagasan dalam bahasa lisan maupun tulisan, menggunakan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, secara baik dan benar.



## 2.2. Profil Fakultas Rekayasa Industri

### 2.2.1. Visi, Misi, dan Tujuan Fakultas Rekayasa Industri



#### Visi Fakultas Rekayasa Industri

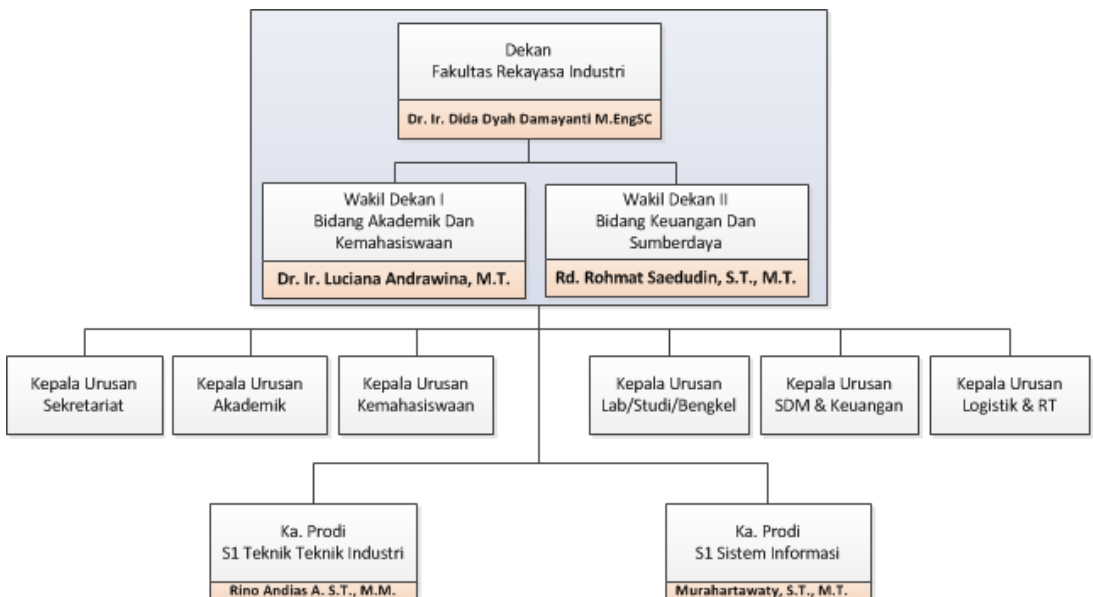
"Menjadi Fakultas berkelas dunia yang berperan aktif dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang industri berbasis Teknologi Informasi"



#### Misi Fakultas Rekayasa Industri

1. Menyelenggarakan sistem pendidikan bertaraf internasional yang mendorong pembelajaran mandiri
2. Mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, dan manajemen di bidang Sistem Industri berbasis teknologi informasi yang diakui secara internasional
3. Memanfaatkan ilmu pengetahuan, teknologi, dan manajemen di bidang Sistem Industri berbasis teknologi informasi dalam bekerjasama dengan pemerintah, masyarakat, dan industri untuk meningkatkan kesejahteraan dan kemajuan peradaban Bangsa.

### 2.2.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Rekayasa Industri



### 2.2.3. Profil Program Studi S1 Teknik Industri

**Visi Program Studi S1 Teknik Industri** Menjadi Program Studi Teknik Industri berkelas internasional yang mampu menjadi agen perubahan dalam membentuk insan cerdas dan kompetitif yang kompeten dalam pengembangan dan pengelolaan industri infokom serta mampu memberikan kontribusi dalam membangun masyarakat Indonesia yang sejahtera.

**Misi Program Studi S1 Teknik Industri**

1. Menyelenggarakan pendidikan bertaraf internasional untuk mengembangkan sumber daya profesional di bidang infokom.
2. Menyelenggarakan penelitian bertaraf internasional untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta inovasi di bidang infokom.
3. Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat dan secara aktif membangun sinergi dengan industri / institusi dalam dan luar negeri.

**Tujuan Program Studi S1 Teknik Industri**

Menghasilkan lulusan yang :

- a. menguasai dasar-dasar ilmiah dan keterampilan dalam bidang teknik industri sehingga mampu menemukan, memahami, menjelaskan, dan merumuskan cara penyelesaian masalah keteknik-industrian yang terdiri dari sistem terintegrasi dari manusia, material, mesin (perangkat), uang, metode, energi, dan informasi pada level sistem produksi, sistem lantai produksi, dan sistem perusahaan;
- b. mampu menerapkan ilmu pengetahuan dan keterampilan keteknik-industrian dalam kegiatan produktif dan pelayanan kepada masyarakat di bidang infokom, dengan sikap dan perilaku yang sesuai dengan tata kehidupan bersama;
- c. mampu bersikap dan berperilaku dalam membawakan diri berkarya sebagai ahli teknik industri, maupun dalam berkehidupan bersama di masyarakat;
- d. mampu mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang teknik industri dan infokom;
- e. mampu berwirausaha, memiliki wawasan global dan berjiwa nasional.

Menghasilkan karya inovasi dalam keilmuan teknik industri yang sesuai dengan tuntutan dan kebutuhan masyarakat serta tantangan perubahan yang cepat di bidang Infokom baik secara nasional maupun internasional yang mampu mendukung perkembangan industri dan membangun masyarakat cerdas Indonesia.

**Profil Lulusan  
Program Studi S1  
Teknik Industri**

Dari hasil *tracer study* secara umum profil pekerjaan umum hampir ada disebuah bidang baik mulai dari industri manufaktur, industri jasa, telekomunikasi, pertambangan, pendidikan, kesehatan, transportasi dan lain sebagainya. Sedangkan profesi lulusan sangat beragam, mulai dari staf bagian produksi, marketing, HR, finance, planning, pengadaan, R&D. Hal ini dikarenakan Teknik Industri memang tidak hanya terfokus pada sistem manufaktur saja, akan tetapi semua sistem terintegrasi yang ada dimanapun.

Berdasarkan hasil Tracer Study yang dilakukan profil lulusan Program Studi Teknik Industri dapat dikelompokkan menjadi dua, yaitu :

Tabel 4 Profil Lulusan Program Studi S1 Teknik Industri

<b>Profil Lulusan Teknik Industri</b>	<b>Keterangan</b>
<b>Karyawan/ tenaga profesional yang unggul</b>	Meniti karir dari level staf hingga tingkatan yang lebih tinggi (manajemen), baik diperusahaan, pemerintahan maupun organisasi lainnya
<b>Akademisi/ Peneliti/ Studi Lanjut</b>	Salah satu profil pada grup ini adalah sebagai lulusan yang mampu untuk melakukan studi lanjut pada jenjang yang lebih tinggi atau memfokuskan diri untuk menjadi pengajar, Dosen, atau peneliti diberbagai institusi pendidikan tinggi yang melahirkan sarjana-sarjana baru

**Learning Outcome Program Studi S1 Teknik Industri**

**Tabel 5 Learning Outcome Program Studi S1 Teknik Industri**

Klasifikasi Kompetensi Kompetensi Lulusan	
<b>KOMPETENSI UTAMA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu mengidentifikasi, memformulasikan, dan memecahkan masalah-masalah perancangan maupun perbaikan sistem integral yang terdiri dari manusia, material, informasi, peralatan dan energi secara kreatif dengan menggunakan alat-alat pokok analitikal, komputasional dan/atau eksperimental</li> <li>2. Mampu mengimplementasikan hasil-hasil pemecahan masalah dan mempunyai wawasan luas sehingga dapat memahami dampaknya terhadap konteks sosial, lingkungan dan konteks lokal maupun global</li> <li>3. Mampu beradaptasi terhadap teknik dan alat analisis baru yang diperlukan dalam menjalankan praktek profesi ke-teknik-industriannya</li> <li>4. Mampu berkomunikasi dan bekerja-sama secara efektif</li> <li>5. Memahami dan menyadari tanggung jawab profesi dan etika</li> <li>6. Memahami pentingnya dan mampu untuk belajar sepanjang hayat</li> </ol>
<b>KOMPETENSI PENDUKUNG</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu menggunakan keilmuan dan ketrampilan teknik industri dalam berkarya</li> <li>2. Mampu menggunakan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi (ICT) dalam menyelesaikan persoalan keteknikindustrian yang dihadapinya</li> <li>3. Mampu berwirausaha</li> </ol>
<b>KOMPETENSI LAINNYA</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu menjadi pemimpin dalam kelompok</li> <li>2. Mampu presentasi yang baik</li> <li>3. Mampu mendapatkan bidang keprofesian</li> </ol>

**Tabel 6 Peta Profil Lulusan dan Learning Outcome S1 Teknik Industri**

Kompetensi Lulusan		Profil lulusan			
		Karyawan	Profesional/konsultan	Akademisi	Entrepreneur
A.1	Mampu mengidentifikasi, memformulasikan, dan memecahkan masalah-masalah perancangan maupun perbaikan sistem integral yang terdiri dari manusia, material, informasi, peralatan dan energi secara kreatif dengan menggunakan alat-alat pokok analitikal, komputasional dan/atau eksperimental	✓	✓	✓	✓

A.2	Mampu mengimplementasikan hasil-hasil pemecahan masalah dan mempunyai wawasan luas sehingga dapat memahami dampaknya terhadap konteks sosial, lingkungan dan konteks lokal maupun global	✓	✓	✓	✓
A.3	Mampu beradaptasi terhadap teknik dan alat analisis baru yang diperlukan dalam menjalankan praktek profesi ke-teknik-industrian-nya	✓	✓	✓	✓
A.4	Mampu berkomunikasi dan bekerja-sama secara efektif	✓	✓		✓
A.5	Memahami dan menyadari tanggung jawab profesi dan etika		✓	✓	✓
A.6	Memahami pentingnya dan mampu untuk belajar sepanjang hayat	✓	✓	✓	✓
B.1	Mampu menggunakan keilmuan dan ketrampilan teknik industri dalam berkarya	✓	✓	✓	✓
B.2	Mampu menggunakan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi (ICT) dalam menyelesaikan persoalan keteknikindustrian yang dihadapinya	✓	✓	✓	✓
B.3	Mampu berwirausaha	✓	✓		✓
C.1	Mampu menjadi pemimpin dalam kelompok	✓	✓	✓	✓
C.2	Mampu presentasi yang baik	✓	✓	✓	✓
C.3	Mampu mendapatkan bidang keprofesian	✓	✓		

#### 2.2.4. Profil Program Studi S1 Sistem Informasi

Program studi Sistem Informasi didirikan pada tahun 2007 dengan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia nomor 235/D/O/2007 Tanggal 30 November 2007. Berdasarkan SK ijin program studi, maka program studi Sistem Informasi pertama kali beroperasi pada tahun 2008 di bawah naungan Fakultas Rekayasa Industri.

Program studi Sistem Informasi IT Telkom dirancang untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkompeten dalam pengelolaan industri infokom dengan keahlian di bidang sistem informasi, manajemen dan teknologi informasi. Sarjana Sistem Informasi IT Telkom akan memiliki kemampuan untuk merancang sistem informasi yang efektif dan efisien dari suatu organisasi bisnis dengan mengimplementasikan teknologi informasi terkini dalam berbagai aplikasi, serta memiliki kemampuan berpikir kritis, analitis, berkomunikasi yang baik dan etika professional. Dengan kualifikasi tersebut, sarjana Sistem Informasi IT Telkom akan mampu berkontribusi untuk kemajuan perkembangan telematika atau infokom di Indonesia serta internasional.

**Visi Program Studi S1 Sistem Informasi**      Menjadi program studi sistem informasi unggulan yang mampu menyediakan tenaga ahli yang kompeten dalam membuat dan mengelola system informasi perusahaan.

**Misi Program Studi S1 Sistem Informasi**      Menyelenggarakan kegiatan pendidikan, penelitian dan mendukung pelaksanaan layanan kepada masyarakat dan industri infokom melalui pemberdaan sumber daya secara optimal, mandiri dan mampu bekerjasama dengan pihak lain untuk menjamin perkembangan dan peningkatan kualitas, akuntabilitas, fungsi dan peran fakultas.

**Tujuan Program Studi S1 Sistem Informasi**

1. Membina mahasiswa agar memiliki kemampuan berpikir secara analitis, kritis, berkomunikasi yang baik dan etika professional.
2. Mengembangkan sumber daya manusia sehingga memiliki wawasan adademik dan berkompeten di bidang sistem informasi, manajemen, dan teknologi informasi.
3. Mengembangkan kemampuan yang dibutuhkan untuk merancang sistem informasi yang efektif dan efisien dari suatu organisasi dan bisnis dengan mengimplementasikan teknologi informasi terkini dalam berbagai aplikasi.

#### Profil Lulusan

Profil lulusan yang diinginkan setelah menyelesaikan Program Studi S1 Sistem Informasi adalah sebagai berikut:

1. Karyawan (ICT Worker)  
Meniti karir dari level staf hingga tingkatan yang lebih tinggi (manajemen), baik diperusahaan, pemerintahan maulun organisasi lainnya.
2. Profesional  
Menjadi freelancer yang siap direkrut kapan saja oleh siapa saja dalam format pekerjaan berbasis proyek atau program.
3. Wiraswasta (Entrepreneur)

Menggunakan kemampuan kreativitas dan inovasi yang dimiliki untuk membangun usaha mandiri atau menciptakan lapangan kerja bagi orang lain.

4. Akademisi

Memfokuskan diri untuk menjadi pengajar, Dosen, atau peneliti diberbagai institusi pendidikan tinggi yang melahirkan sarjana-sarjana baru.

**Learning Outcome**

Klasifikasi Kompetensi	Kompetensi Lulusan SI	
KOMPETENSI UTAMA	A.1	Mempunyai kemampuan menerapkan pengetahuan dibidang komputasi, rekayasa, matematika dan statistika dalam menyelesaikan permasalahan dibidang Sistem Informasi
	A.2	Mempunyai kemampuan analisis untuk mengidentifikasi dan merumuskan kebutuhan data, informasi dan pengetahuan dari suatu organisasi (profit dan non-profit) atau komunitas secara koheren, detail, dan menyeluruh yang tidak terlepas dari strategi organisasi tersebut
	A.3	Mempunyai kemampuan untuk merancang, mengimplementasikan dan mengevaluasi sistem informasi yang terdiri dari beragam komponen yang saling terkait antar satu dan lainnya, seperti: infrastruktur teknologi informasi (perangkat keras dan perangkat lunak), struktur organisasi, proses & prosedur dan Sumber Daya Manusia untuk mencapai tujuan organisasi
	A.4	Mempunyai kemampuan komunikasi interpersonal dan bekerja dalam tim secara efektif untuk mencapai tujuan organisasi
	A.5	Memiliki kepribadian dan akhlak yang baik, profesional, bertanggung jawab, peka terhadap masalah sosial dan memiliki etika profesi
	A.6	Mampu menganalisis dampak lokal dan global dari solusi sistem informasi berkaitan dengan individu, organisasi dan masyarakat
	A.7	Mempunyai kemampuan untuk belajar secara mandiri seumur hidup, dan bersifat terbuka terhadap perkembangan yang ada
	A.8	Mampu memakai teknik-teknik, keterampilan dan perlengkapan rekayasa yang diperlukan didalam membangun sistem informasi
	A.9	Memiliki kemampuan untuk memahami proses bisnis dan manajemen yang mendukung untuk mengembangkan Sistem Informasi yang efisien, efektif dan adaptif
KOMPETENSI PENUNJANG	B.1	Mempunyai keahlian yang unggul dibidang pengembangan aplikasi perusahaan, Manajemen Sistem Informasi, digital marketing atau manajemen proses bisnis perusahaan
	B.2	Memiliki pengalaman memanfaatkan perangkat lunak berbasis fungsi bisnis perusahaan
	B.3	Mempunyai pengetahuan bisnis dan penerapannya dalam dunia nyata
KOMPETENSI LAINNYA	C.1	Mempunyai kemampuan yang tinggi dalam menginstalasi dan mengoperasikan suatu Sistem Informasi pada salah satu bidang berikut: fungsional ERP, Programming, Data Base, Business Intelligence, IT infrastructure atau Audit Sistem Informasi

## 2.3. Profil Fakultas Informatika

### 2.3.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Informatika



#### **Visi Fakultas Informatika**

Menjadi fakultas Informatika berkelas dunia yang berperan aktif dalam pengembangan ilmu pengetahuan bidang Computing berbasis teknologi informasi pada tahun 2017



#### **Misi Fakultas Informatika**

- Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berstandar internasional.
- Mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diakui secara internasional.
- Memanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk kesejahteraan dan kemajuan peradaban bangsa.

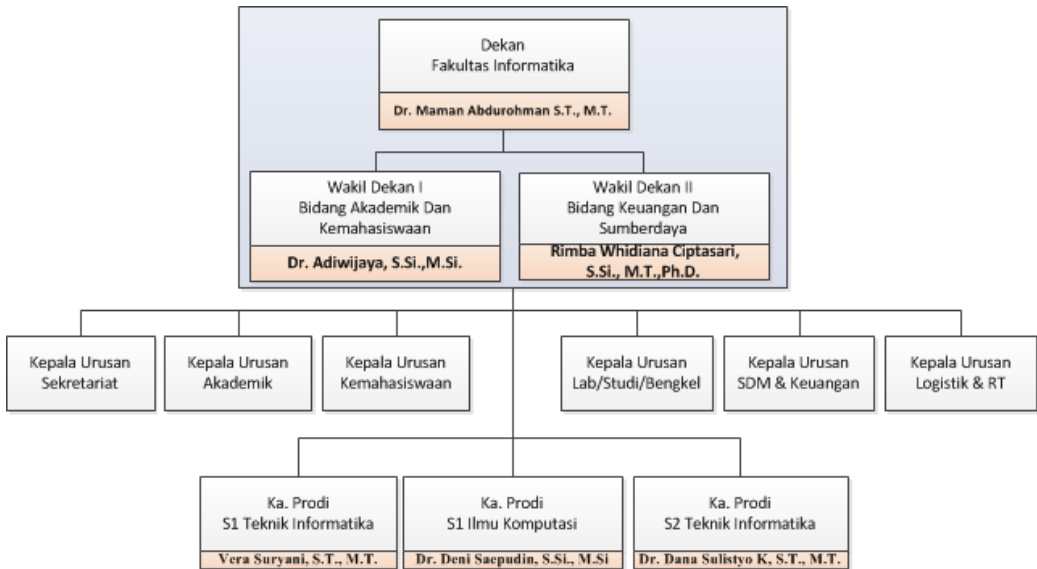


#### **Tujuan Fakultas Informatika**

- Tercapainya kepercayaan dari seluruh pemangku kepentingan
- Menghasilkan lulusan yang memiliki integritas, kompetensi, dan daya saing nasional dan internasional.
- Menciptakan budaya riset, atmosfer akademik lintas budaya, dan jiwa kewirausahaan di kalangan sivitas akademika.
- Menghasilkan karya penelitian dan produk inovasi yang bermanfaat dalam meningkatkan kualitas hidup masyarakat dan mendukung pembangunan ekonomi nasional.



### 2.3.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Informatika



### 2.3.3. Profil Program Studi S1 Teknik Informatika

“ Program studi S1 Teknik Informatika merupakan kesatuan rencana belajar yang tersusun secara sistematis untuk mengkaji, menerapkan dan mengembangkan keilmuan dalam bidang Informatika serta membangun karakter belajar sepanjang hayat.”

Kajian keilmuan program studi S1 Teknik Informatika meliputi teori, pemodelan, metodologi, teknologi, aplikasi/terapan serta alat bantu yang dibutuhkan untuk mengembangkan sistem/proses otomatisasi/rekayasa data. Dalam penyelenggaraan kegiatan pendidikan program studi S1 Teknik Informatika berada di bawah naungan Fakultas Informatika.

#### **Visi Program Studi**

Menjadi Program Studi yang mampu menyelenggarakan pendidikan berkualitas guna menghasilkan Sarjana Teknik yang memiliki keseimbangan dalam cipta, rasa, karsa, dan karya serta memiliki karakter belajar sepanjang hayat guna mengembangkan keilmuan bagi kepentingan diri sendiri, masyarakat, bangsa dan negara.

#### **Misi Program Studi**

Dalam mewujudkan visi Program Studi maka misi dari Program Studi adalah sebagai berikut:

- Menyelenggarakan kegiatan pendidikan teknik informatika untuk menjamin perkembangan dan peningkatan kualitas, akuntabilitas, fungsi dan peran program studi.
- Menciptakan suasana akademik yang kondusif bagi civitas akademika untuk secara aktif baik individu maupun kolektif untuk berkembang sesuai etika dan keilmuan.
- Mengembangkan riset-riset unggulan di bidang teknik informatika untuk menjawab kebutuhan masyarakat dan industri, khususnya industri infokom.

- d. Menyebarluaskan pengetahuan di bidang keinformatikaan, khususnya yang berkaitan dengan infokom.
- e. Mewujudkan kerjasama kerjasama yang lebih intensif dan ekstensif dengan pihak lain (lembaga pendidikan, penelitian, pemerintah, industri dan alumni) dalam rangka mengembangkan kemampuan program studi untuk menyelenggarakan proses pendidikan yang berkualitas, akuntabel dan berkesinambungan

### **Profil Lulusan Program Studi**

Program Studi S1 Teknik Informatika diarahkan untuk menghasilkan lulusan dengan profil sebagai berikut:

1. System Analis dan Developer Sistem Intellegensia
2. System Analis dan Developer Sistem Informasi dan Perangkat Lunak
3. System Analis dan Arsitek Teknologi Informasi dan Jaringan

Secara umum 3 profil lulusan memiliki persamaan kompetensi sebagai seorang sarjana teknik informatika dengan tambahan keilmuan spesialisasi/pilihan dalam bidang Sistem Intellegensia atau Sistem Informasi atau Teknologi Informasi dan Jaringan.

### **Kompetensi Lulusan Program Studi**

1. Kompetensi Umum, yaitu kompetensi tambahan yang memuat nilai-nilai lokal Universitas Telkom dan harus dimiliki oleh lulusan Universitas Telkom agar mempunyai bekal untuk siap terjun di masyarakat dan industri, yaitu :
  - a. Mengerti dan memahami ajaran salah satu agama yang diakui secara resmi di Indonesia serta Menghayati nilai-nilai Pancasila dan sejarah perjuangan Bangsa Indonesia dan Undang Undang Dasar 1945 dalam kehidupan bermasyarakat
  - b. Mempunyai kepekaan dan kepedulian terhadap permasalahan di masyarakat ataupun industri serta ikut berkontribusi dalam memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut
  - c. Memiliki kepekaan terhadap trend perkembangan bisnis infokom, profesi serta peluang industri Informatika dan Komputer di masa kini dan akan datang dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat melalui karya-karya inovatif di bidang Informatika dan Komputer
  - d. Memiliki semangat inovasi, kemampuan self management serta personal development dalam berkarya di masyarakat
2. Kompetensi Utama, yaitu kompetensi yang harus dimiliki oleh lulusan sesuai dengan bidang keilmuan program studi. Untuk menyusun kompetensi utama tersebut, Universitas Telkom mengacu kepada profil lulusan dan dokumen APTIKOM tahun 2008, antara lain :
  - a. Memiliki pengetahuan, wawasan serta pemahaman terhadap konsep otomatisasi/rekayasa data yang efektif, efisien dan handal dalam berbagai permasalahan terkait dengan menggunakan sistem terkomputerisasi
  - b. Mampu menganalisa, mendeskripsikan, dan mendefinisikan solusi yang efektif, efisien dan adaptable terkait dengan permasalahan yang dihadapi pengguna

- c. Mampu memilih serta menggunakan kakas bantu yang tepat untuk merancang dan membangun solusi dalam bentuk proses/model/aplikasi terkomputerisasi yang sesuai dengan standarisasi mutu dan kebutuhan pengguna
  - d. Mampu menilai peformansi solusi permasalahan yang diterapkan serta melakukan kajian untuk optimasi peformansi serta kelebihan dan kekurangannya
  - e. Mampu menerapkan prinsip manajemen dan komunikatif dalam bekerja mandiri , dan atau dengan kelompok, untuk menyelesaikan suatu pekerjaan dengan efektif dan efisien
  - f. Mampu bertanggung jawab atas hasil pekerjaan sendiri, dan atau dengan kelompok sesuai dengan peran posisi dalam organisasi serta memenuhi standar mutu yang telah ditetapkan.
  - g. Memiliki sikap profesional dalam melaksanakan pekerjaan serta memahami dan mematuhi segala bentuk aturan, norma dan hukum yang berlaku terkait dengan bidang pekerjaan
  - h. Memiliki kepekaan dan tanggungjawab sosial dalam memecahkan permasalahan di masyarakat melalui inovasi serta pengembangan keilmuan Informatika yang bersifat teoritis maupun terapan
  - i. Mampu berkomunikasi secara lisan maupun tulisan untuk menyampaikan ide, usulan, gagasan maupun transfer pengetahuan dalam bidang Informatika kepada orang lain
  - j. Memiliki wawasan teknologi dan sosial guna menganalisa efek solusi berbasis ICT bagi perusahaan, masyarakat dan komponen lain yang terkait
3. Kompetensi Khusus, yaitu kompetensi yang menjadi ciri khas program Studi Sarjana Teknik Informatika Universitas Telkom.

### **Sistem Analis dan Developer Sistem Intelegensia**

- i. Memiliki wawasan serta pengetahuan arah pengembangan teknologi dan kajian dalam bidang intelligent yang terkait dengan permasalahan global
- ii. Memiliki pengetahuan terhadap kakas bantu serta teknik akuisisi, preprocessing, pemrosesan dan post-processing terhadap data untuk mengembangkan sistem intelligent
- iii. Memiliki pengetahuan terhadap algoritma/ teknik/metode serta siklus pengembangan perangkat lunak berbasis intelligensia dengan tujuan sistem yang dapat mempelajari pola data, mengekstrak informasi, kemampuan belajar serta menghasilkan solusi yang acceptable dan optimal
- iv. Mampu menganalisa, memodelkan masalah dan mengimplementasikan solusi yang tepat terkait dengan pemrosesan data berbasis prinsip intelligensia untuk menghasilkan sistem intelligent yang adaptable, efektif, efisien, aman dan optimal
- v. Menguasai penggunaan teknologi terkini dalam pengembangan sistem pengolahan data secara intelligent sesuai dengan kebutuhan pengguna

### **Sistem Analis dan Developer Sistem Informasi dan Perangkat Lunak**

- i. Memiliki wawasan serta pengetahuan arah pengembangan teknologi dan kajian dalam sistem informasi dan perangkat lunak yang terkait dengan permasalahan global
- ii. Memiliki pengetahuan terhadap kaskas bantu, teknik pengembangan, dan penjaminan mutu terhadap sistem informasi dan perangkat lunak
- iii. Memiliki pengetahuan terhadap tahapan dalam serta siklus pengembangan perangkat lunak untuk mengembangkan suatu sistem informasi yang adaptable, changable dan kompetitif.
- iv. Mampu menganalisa, memodelkan masalah dan mengimplementasikan solusi yang adaptable, changable dan kompetitif untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang memenuhi standar mutu yang ditetapkan.
- v. Menguasai penggunaan teknologi terkini dalam pengembangan sistem informasi dalam berbagai platform pengembangan perangkat lunak.

### **Sistem Analis dan Arsitek Teknologi Informasi dan Jaringan**

- i. Memiliki wawasan serta pengetahuan arah pengembangan teknologi dan kajian dalam bidang jaringan dan sistem komputer
- ii. Memiliki pengetahuan terhadap kaskas bantu, teknik pengukuran dan penjaminan mutu untuk pengembangan layanan dalam suatu infrastuktur jaringan
- iii. Memiliki pengetahuan terhadap algoritma/ teknik/metode serta siklus pengembangan aplikasi sistem komputer yang berpedoman pada peformansi dan pedoman mutu yang telah ditetapkan
- iv. Mampu menganalisa, memodelkan masalah dan mengimplementasikan solusi dan teknologi jaringan maupun sistem komputer yang tepat untuk menyelesaikan masalah dengan kualitas layanan yang sesuai dengan standar mutu yang ditetapkan
- v. Menguasai penggunaan teknologi terkini dalam pengembangan aplikasi sistem komputer dan jaringan.

### **Capaian pembelajaran (*learning outcome*)**

Program studi S1 Teknik Informatika menghasilkan lulusan dengan kualifikasi:

1. Mampu memanfaatkan pengetahuan keilmuan bidang Informatika dan mampu beradaptasi terhadap situasi yang dihadapi dalam penyelesaian masalah yang berkaitan dengan proses rekayasa data menjadi informasi secara efektif, efisien dan handal.
2. Menguasai konsep teoritis dasar bidang pengetahuan Informatika secara umum serta mampu menerapkannya dalam menyelesaikan masalah otomatisasi informasi untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat.
3. Menguasai salah satu konsep teoritis khusus yang meliputi: pengembangan sistem intelligensia, mekanisme komunikasi data dalam jaringan serta pengembangan sistem informasi dalam menyelesaikan masalah di masyarakat.
4. Mampu mengambil keputusan strategis berdasarkan analisis informasi dan data, dan memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi.
5. Memiliki sikap profesional, mawas diri dan peduli dalam berkiprah dan berkarya masyarakat.

#### 2.3.4. Profil Program Studi S1 Ilmu Komputasi

##### Visi

Menjadi program studi Ilmu Komputasi yang mampu menghasilkan sarjana yang berkeahlian, mampu mengamalkan ilmu, mampu mengembangkan diri dalam bidang ilmu komputasi serta teknologi informasi, berperilaku dan berkarya dalam kehidupan bermasyarakat, melalui pengembangan institusi, infrastruktur, dan sumber daya.

##### Misi

Menyelenggarakan tridharma dan layanan industri, mengembangkan suasana akademis, pemberdayaan laboratoria, mengembangkan kurikulum sesuai kompetensi yang diharapkan pasar, dan meningkatkan kerjasama dengan institusi lain.

##### Tujuan

Menghasilkan sarjana yang memiliki pengetahuan dan keahlian dalam bidang Ilmu Komputasi, mampu mengamalkan dan mengembangkan diri sendiri serta mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan Teknologi.

##### *Learning Outcomes*

Mahasiswa prodi Ilmu Komputasi diharapkan mempunyai Learning Outcomes sebagai berikut:

1. mampu menerapkan dasar-dasar simulasi dan pemodelan;
2. mampu menguasai matematika terapan dan metode komputasi;
3. mampu menafsirkan dan menganalisis data secara visual;
4. mampu menerapkan keahlian komputer;
5. mampu menerapkan teknik komputasi;
6. mampu menjelaskan metode-metode pemecahan masalah dan hasilnya secara efektif

##### Profil Lulusan

Lulusan program studi Ilmu Komputasi bergelar Sarjana Komputasi (S.Komp). Alumni program studi ilmu komputasi memiliki peluang kerja yang cukup terbuka sebagai *modeling & simulation engineer*, peneliti dan konsultan, *System Analyst* dan enterpreneur di bidang infokom.

## Kompetensi Lulusan S1 Ilmu Komputasi

### A. Kompetensi Utama

Para lulusan mempunyai kemampuan untuk melakukan optimasi dan simulasi permasalahan nyata dengan menggunakan pemodelan matematika dan teknik – teknik komputasi, dimana kualifikasi kompetensi utama adalah :

1. Memiliki kemampuan membuat pemodelan dari berbagai permasalahan nyata terutama bidang teknologi infokom.
2. Memiliki kemampuan dalam mendesain algoritma yang efisien untuk menyelesaikan permasalahan.
3. Memiliki kemampuan dalam mengimplementasikan teknik-teknik komputasi.

### B. Kompetensi Pendukung

- 1 Mampu menerapkan pengetahuan matematika, sains dan rekayasa (*engineering*) dalam menganalisis dan menyelesaikan permasalahan komputasi.
- 2 Memiliki wawasan tentang perkembangan teknologi terkini dalam bidang komputasi dan teknologi pendukungnya.
- 3 Memiliki kemampuan beradaptasi dan berkolaborasi dengan bidang ilmu lain dalam penerapan dan pengembangan ilmu komputasi.

### C. Kompetensi Lainnya

- 1 Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkepribadian luhur dan menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dan kebangsaan.
- 2 Mampu berkomunikasi dan berinteraksi secara positif baik secara individu maupun di dalam tim yang bersifat multidisiplin.
- 3 Para lulusan memiliki sikap dan ketrampilan wirausaha baik secara individu maupun di dalam tim.
- 4 Memiliki wawasan umum yang diperlukan untuk memahami permasalahan dan dampak solusi rekayasa dalam konteks sosial atau global.
- 5 Memiliki kesadaran untuk selalu belajar dan terbuka terhadap perkembangan yang ada.
- 6 Memiliki pemahaman tentang tanggung jawab dan etika profesi.

Program Studi S1 Ilmu Komputasi IT Telkom dengan kompetensi seperti yang telah dijelaskan diatas. Hubungan antara profil dan rumusan kompetensi lulusan dijelaskan dalam skema matriks seperti yang terlihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 7 Profil dan Rumusan Kompetensi Lulusan S1 Ilmu Komputasi

No.	Profil Lulusan	Kompetensi Yang Seharusnya Dimiliki		
		Kompetensi Utama	Kompetensi Pendukung	Kompetensi Lainnya
1	<i>Modeling &amp; Simulation Engineer</i>	A.1	B.1, B.2, B.3	C.1, C.2, C.3, C.4, C.5, C.6
2	Peneliti dan Konsultan	A.1, A.2, A.3	B.1, B.2, B.3	C.1, C.2, C.3, C.4, C.5, C.6
3	<i>System Analyst</i>	A.2	B.1, B.2, B.3	C.1, C.2, C.3, C.4, C.5, C.6
4	<i>Entrepreneur</i>	A.1, A.2, A.3	B.1, B.2, B.3	C.1, C.2, C.3, C.4, C.5, C.6

### 2.3.5. Profil Program Studi S2 Teknik Informatika

"Program studi S2 Teknik Informatika merupakan kesatuan rencana belajar yang mengkombinasikan pengajaran dan penelitian secara sistematis untuk menganalisis sistem dan permasalahannya serta mengembangkan dan membangun solusi berbasis teknologi infokom. Kajian S2 Teknik Informatika meliputi bidang: Multimedia Specialist, IT System Specialist, Content Specialist, serta Data Specialist. Dalam penyelenggaraan kegiatan pendidikan program studi S2 Teknik Informatika berada di bawah naungan Fakultas Informatika."

**Visi :**

Menjadi fakultas yang unggul dalam mengelola tridharma perguruan tinggi di bidang Infokom

**Misi :**

1. Mengelola pendidikan Pascasarjana dan penelitian di bidang Infokom
2. Mengelola pendidikan untuk meningkatkan kreatifitas mahasiswa dalam menghasilkan inovasi teknologi di bidang Infokom
3. Membangun sinergi penelitian mahasiswa dan dosen Pascasarjana dengan industri dan lembaga penelitian nasional dalam dan luar negeri dalam rangka berpartisipasi membangun negara Kesatuan Republik Indonesia
4. Mengelola program pendidikan sehingga menghasilkan lulusan program Magister yang dapat menciptakan teknologi infokom unggulan
5. Mengelola pendidikan sehingga menghasilkan tenaga ahli dan peneliti melalui proses pembelajaran dan penelitian yang terintegrasi

### **Tujuan Program Studi S2 Teknik Informatika**

1. Menghasilkan lulusan yang menguasai pengetahuan dan keahlian lanjut di bidang Teknik Informatika
2. Menghasilkan lulusan yang mampu menganalisa permasalahan sistem, merancang solusi dari permasalahan tersebut sesuai dengan kebutuhan pengguna berdasarkan teori dan metode perancangan perangkat lunak berstandar internasional.
3. Menghasilkan lulusan yang mampu melakukan penelitian dan pengembangan di bidang informatika
4. Menghasilkan lulusan yang dapat berinteraksi secara efektif dengan pihak lain baik secara nasional dan internasional berkaitan dengan bidang informatika terkini
5. Mampu menghasilkan lulusan yang dapat beradaptasi dengan perubahan yang terjadi baik secara nasional maupun internasional, khususnya di bidang Teknik Informatika
6. Menyelenggarakan program yang mengemukakan konsep life-long learning.
7. Menghasilkan lulusan yang inovatif serta mampu mengelola proyek besar.

### **Profil Lulusan Program Studi S2 Teknik Informatika**

Lulusan program magister Teknik Informatika diharapkan dapat bekerja baik sebagai akademisi maupun praktisi teknologi informasi pada tingkat middle management, dalam beberapa bidang meliputi : Multimedia Specialist, IT System Specialist, Content Specialist, serta Data Specialist. Profil tersebut akan dihasilkan oleh tiga peminatan dalam program studi, yaitu :

- a. Media Informatics, akan menghasilkan profil lulusan Multimedia Specialist dan IT Specialist
- b. Data Mining, akan menghasilkan profil lulusan Data Specialist
- c. Socio Informatics, akan menghasilkan profil lulusan Content Specialist

### **Kompetensi Lulusan**

Kompetensi lulusan terdiri atas Kompetensi Inti, Kompetensi Peminatan, Kompetensi Penunjang dan Kompetensi Lain. Berikut ini akan dibahas tentang Rencana Induk Penelitian Institut Teknologi Telkom.

#### **Kompetensi Inti**

1. Mampu menganalisa sistem dan permasalahannya sesuai kebutuhan pengguna berdasarkan teori dan metode perancangan perangkat lunak berstandar internasional (kompetensi 1 sesuai dengan ABET)
2. Membuat solusi optimal dan canggih untuk permasalahan terkini dan adaptif dengan kemajuan teknologi Infokom, sesuai dengan lingkungan teknologi pengguna melalui kegiatan penelitian dan pengembangan (kompetensi 2 sesuai ABET)
3. Mampu mengembangkan teknologi inovatif di bidang infokom melalui analisa yang mendalam dari teknologi infokom terdahulu. (sesuai ABET)
4. Mampu memahami dan menerapkan best practices dan standard dalam pengembangan Infokom

Selain kompetensi Inti yang harus dikuasai oleh lulusan secara umum, setiap lulusan dari tiap jalur peminatan harus menguasai beberapa kompetensi berikut ini :



### **Kompetensi Peminatan Media Informatics**

1. Mampu mengevaluasi dan mengembangkan berbagai alternatif rancangan dan teknologi yang berkaitan dengan multimedia, jaringan dan keamanan sistem.
2. Mampu mengembangkan konten berbasis multimedia yang terdistribusi untuk bisnis dan industri

### **Kompetensi Peminatan Data Mining**

1. Memahami data mining sebagai suatu proses menyeluruh untuk memecahkan dan menganalisis suatu permasalahan.
2. Mampu mengevaluasi existing system dalam lingkup akademik dan industri, dan mengembangkan sistem dengan menerapkan teknik dan aplikasi data mining terkini

### **Kompetensi Peminatan Socio Informatics**

1. Mampu mengevaluasi performansi technology IT existing dan memberikan rekomendasi perbaikan penerapan teknologi IT
2. Mampu mengembangkan teknologi IT yang sesuai dengan permasalahan di berbagai bidang (kesehatan, pendidikan, bisnis, dan komunitas sosial)

### **Kompetensi Penunjang**

1. Memahami kode etik profesi di bidang Infokom
2. Mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim baik sebagai anggota maupun pemimpin
3. Mampu mengelola proyek yang berkaitan dengan Infokom secara efektif

### **Kompetensi Lain**

Mampu mengekspresikan gagasan dalam tulisan maupun lisan menggunakan bahasa Indonesia dan/atau Inggris dengan baik dan benar.

## 2.4. Profil Fakultas Ekonomi Bisnis

### 2.4.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Ekonomi Bisnis

#### Visi Fakultas Ekonomi Bisnis

Pada dekade yang akan datang, Kami adalah intitusi pendidikan tinggi yang dikenal secara internasional pada bidang manajemen, akuntansi, dan ekonomi yang melayani kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media dengan memfokuskan pada pengetahuan dan aplikasi teknologi informasi dan komunikasi (ICT)

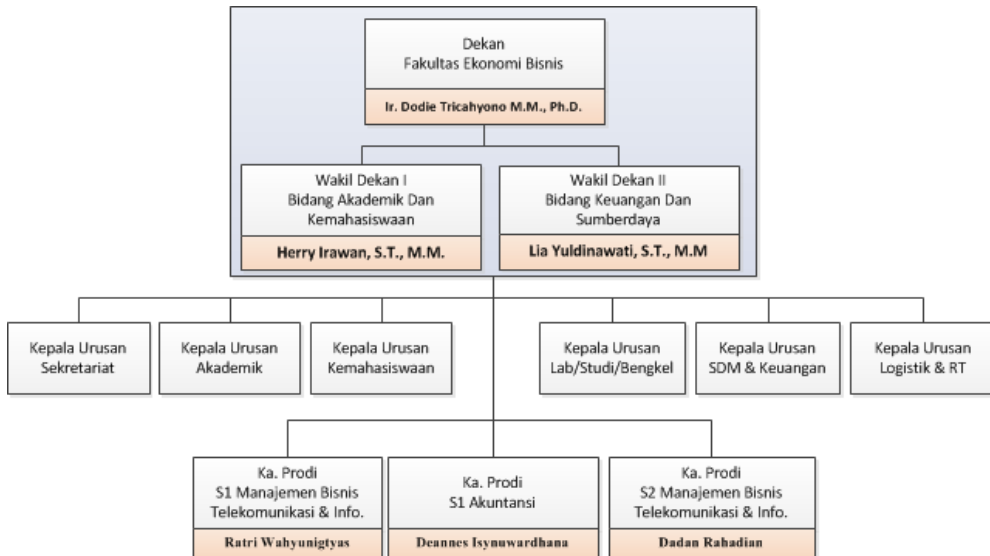
#### Misi Fakultas Ekonomi Bisnis

1. Kami mengembangkan dosen, staf, dan mahasiswa yang dikenal secara internasional yang memiliki kemampuan analitis untuk menjadi pemimpin, manajer, dan peneliti dalam aplikasi teknologi informasi dan komunikasi bagi kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media
2. Kami mengembangkan, memanfaatkan, dan menyebarkan ilmu pengetahuan terdepan berdasarkan hasil kajian dan penelitian pada bidang manajemen, akuntansi dan ekonomi untuk kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media
3. Kami mengembangkan suatu tempat yang nyaman bagi bertemunya para praktisi dan akademisi secara terbuka untuk saling berkolaborasi dalam melakukan inovasi bagi perkembangan ilmu manajemen, akuntansi, dan ekonomi bagi kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media

#### Tujuan Fakultas Ekonomi Bisnis

1. Menghasilkan lulusan manajemen, akuntansi, dan ekonomi yang berkualitas dan berwawasan global yang sesuai dengan kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media
2. Menghasilkan ilmu pengetahuan terdepan dalam bidang manajemen, akuntansi, dan ekonomi bagi kebutuhan industri kreatif, telekomunikasi, dan media
3. Menjadi tempat rujukan bagi ilmu-ilmu manajemen, akuntansi, dan ekonomi khususnya dalam industri kreatif, telekomunikasi, dan media baik bagi akademisi maupun praktisi nasional dan internasional
4. Menjadi sekolah bisnis yang mapan di Asia dengan dukungan dari industri kreatif, telekomunikasi, dan media di Indonesia, Asia, dan dunia

### 2.4.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Ekonomi Bisnis



### 2.4.3. Profil Program Studi S1 Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika

#### Visi Prodi S1 MBTI

Menjadi program studi yang unggul dalam bidang manajemen dan bisnis konvergensi dengan semangat kewirausahaan di tingkat regional pada tahun 2021

#### Misi Prodi S1 MBTI

1. Menyelenggarakan pendidikan dengan semangat kewirausahaan yang unggul dan dikenal secara internasional dalam bidang manajemen dan bisnis konvergensi yang senantiasa aktual dengan kebutuhan industri dan perkembangan dunia
2. Menyelenggarakan penelitian unggul bidang manajemen dan bisnis konvergensi
3. Berperan aktif dalam pelayanan dan pemberdayaan masyarakat untuk meningkatkan kesejahteraan.

## Tujuan Prodi S1 MBTI

1. Menghasilkan lulusan yang profesional dan berintegritas tinggi serta bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa
2. Menghasilkan lulusan yang memiliki pengetahuan dan keterampilan manajemen dan bisnis konvergensi sehingga meningkatkan daya saing bangsa
3. Menghasilkan lulusan yang berjiwa wirausaha sehingga mampu berkontribusi signifikan dalam peningkatan kesejahteraan masyarakat
4. Mampu mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang Teknik Industri dan infokom
5. Menghasilkan penelitian yang fokus pada pengembangan ilmu pengetahuan serta peningkatan kesejahteraan masyarakat.

## Konsentrasi

1. Manajemen Bisnis Telekomunikasi (MBT)
2. Manajemen Bisnis Informatika (MBI)
3. Manajemen Bisnis Media (MBM)
4. Manajemen Bisnis Konten (MBK)
5. Management of International ICT Business

## Learning Outcome Program Studi MBTI

- A. Kompetensi Utama
- a. Mampu menerapkan konsep manajemen pemasaran yang meliputi aspek-aspek manajemen dan pemasaran, penetapan bauran pemasaran, mengembangkan strategi sampai dengan perencanaan program pemasaran di suatu perusahaan.
  - b. Terampil mendemonstrasikan sistem pencatatan analisa dan penyediaan laporan keuangan pada perusahaan sebagai dasar pengambilan keputusan keuangan, serta melakukan analisa sumber-sumber pendanaan berdasarkan teori struktur modal yang dapat diterapkan dalam suatu perusahaan.
  - c. Memiliki jiwa wirausaha sehingga mampu berkontribusi signifikan dalam peningkatan kesejahteraan masyarakat.
  - d. Mampu menerapkan konsep manajemen operasi yang meliputi desain operasi & manajemen kualitas, serta melakukan analisa manajemen proyek di suatu perusahaan.
  - e. Mampumengelola sumber daya manusia yang meliputi: pendayagunaan, pengembangan, penilaian, pemberian balas jasa, dan pengelolaan individu anggota organisasi atau kelompok karyawan, juga menyangkut desain dan implementasi sistem perencanaan, penyusunan karyawan, pengembangan karyawan, pengelolaan karir, evaluasi kinerja, kompensasi karyawan dan hubungan ketenagakerjaan yang baik.

## B. Kompetensi Pendukung

- a. Terampil membuat analisa bisnis dengan menggunakan konsep ekonomi mikro dan makro yang meliputi: hubungan teori produksi dan biaya produksi, hubungan struktur pasar dan strategi kompetitif, serta menghitung tingkat pendapatan nasional, pertumbuhan ekonomi, inflasi dan penganggaran.
- b. Terampil melakukan interpretasi data hasil perhitungan statistika yang digunakan dalam kasus bisnis dan manajemen, membandingkan beberapa macam distribusi probabilitas, serta menafsirkan makna dari hasil estimasi interval kepercayaan.
- c. Mampu memahami peran tata kelola perusahaan yang mencakup perangkat analisis corporate governance yang terdiri atas governance board, governance principles, governance mechanism, dan pokok-pokok bahasan etika bisnis serta etika pasar bebas.
- d. Terampil merancang proposal penelitian bisnis dan menganalisis hasil survey lapangan maupun studi literatur.

## C. Kompetensi Pilihan

- Konsentrasi Manajemen Bisnis Telekomunikasi (MBT) kompetensi lulusan:
  - a. Mampu mengimplementasikan pengelolaan bisnis telekomunikasi
  - b. Terampil melakukan evaluasi manajemen berbasis Telekomunikasi dengan dukungan pengetahuan jaringan telekomunikasi wireless dan seluler serta konsep Supply chain management dalam bisnis telekomunikasi.
  - c. Mampu menganalisis model bisnis yang sedang digunakan di industri telekomunikasi saat ini (e-tom).
  - d. Terampil melakukan Customer relationship management di industri telekomunikasi
  - e. Mampu mengevaluasi konsep Costing and pricing di perusahaan telekomunikasi.
- Konsentrasi Manajemen Bisnis Informatika (MBI) kompetensi lulusan:
  - a. Mampu mengimplementasikan pengelolaan bisnis Informatika.
  - b. Mampu mengelola keamanan informasi dan memahami audit keamanan informasi
  - c. Mampu menganalisis sistem informasi manajemen disertai dengan prosedur pengujian perangkat lunak.
  - d. Terampil menciptakan sebuah rencana bisnis informasi.
  - e. Mampu merancang proses bisnis e-commerce dan IT business.
- Konsentrasi Manajemen Bisnis Media (MBM) kompetensi lulusan:
  - a. Mampu mengimplementasikan pengelolaan dan pemasaran bisnis media.
  - b. Mampu mengevaluasi sistem preservasi informasi digital pada perusahaan-perusahaan media.
  - c. Terampil menghasilkan suatu karya konten yang memanfaatkan media ICT dengan menggunakan unsur-unsur pembentuk konten dan memiliki daya tarik.
- Konsentrasi Manajemen Bisnis Konten (MBK) kompetensi lulusan:
  - a. Mampu memahami ekosistem dalam rantai bisnis konten pada jaringan telekomunikasi mobile, mengerti dan memahami potensi bisnis dari konten mobile, mengerti dan memahami proses penyediaan konten sampai dengan distribusi dan komersialisasinya.
  - b. Mampu menganalisis sistem manajemen konten multimedia dan web semantik.
  - c. Mampu mengevaluasi sistem preservasi informasi digital pada perusahaan.

#### 2.4.4. Profil Program Studi S1 Akuntansi

Program S1 Akuntansi didirikan pada tanggal 28 Maret 2008, dengan memiliki kekhasan dua konsentrasi, yaitu Auditing dan Management Accounting. Program S1 Akuntansi memiliki mata kuliah yang terbagi dari KBK inti, KBK pendukung dan KBK penunjang.

Prodi Akuntansi mendapatkan akreditasi pertama pada tanggal 12 Juli 2012 dengan nilai akreditasi B. Mahasiswa diberikan sertifikasi *Information Technology* yang diberikan oleh *Telkom Professional Development Center* dan sertifikasi *Internal Auditor* yang diberikan oleh Yayasan Pendidikan Internal Auditor Indonesia

##### Visi Prodi S1 Akuntansi

Menjadi Program studi yang Mandiri dan Unggul dalam bidang akuntansi berbasis Information Communication Technology (ICT)

##### Misi Prodi S1 Akuntansi

Menyelenggarakan pendidikan tinggi, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas di bidang akuntansi yang berbasis ICT dan berjiwa wirausaha.

##### Tujuan Prodi S1 Akuntansi

1. Menghasilkan lulusan yang profesional dan berintegritas tinggi serta bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa
2. Menghasilkan lulusan yang memiliki pengetahuan dan keterampilan akuntansi yang berbasis ICT
3. Menghasilkan lulusan yang berjiwa wirausaha dan memiliki kemampuan bersaing di bidang akuntansi, khususnya akuntansi manajemen dan pengauditan
4. Menghasilkan penelitian atau karya ilmiah yang berkualitas di bidang akuntansi dan ilmu lain yang relevan dengan akuntansi
5. Melaksanakan pengabdian masyarakat yang relevan dengan bidang akuntansi, sehingga mampu meningkatkan pemahaman masyarakat mengenai bidang tersebut

##### Learning Outcome Prodi S1 Akuntansi

###### **Kognitif:**

1. Secara umum Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan pengetahuan tentang akuntansi keuangan, Akuntansi Sektor Publik, perpajakan, akuntansi manajemen dan auditing untuk memecahkan permasalahan di dunia bisnis maupun non bisnis serta mengkomunikasikannya secara baik dan benar.
2. Secara khusus mampu memahami dan menerapkan pengetahuan tentang sistem pengendalian manajemen, manajemen strategik dan seminar akuntansi manajemen untuk mendukung dan mempertajam kemampuan pada konsentrasi management accounting,
3. Secara khusus mampu memahami dan menerapkan pengetahuan manajemen audit, audit sistem informasi dan seminar auditing untuk mendukung dan mempertajam kemampuan pada konsentrasi auditing,

### **Psikomotorik:**

1. Mampu membaca, menyusun, menganalisis dan menginterpretasi laporan keuangan baik untuk lembaga bisnis, maupun non bisnis (sektor publik),
2. Mampu melakukan pemeriksaan terhadap laporan keuangan,
3. Mampu membuat laporan harga pokok produksi dan menganalisis biaya,
4. Mampu mendesain struktur pengendalian dan melaksanakan proses pengendalian manajemen,
5. Mampu melakukan penghitungan pajak baik untuk pribadi maupun badan dan
6. Mampu mengoperasikan software yang berkaitan dengan akuntansi dan auditing.

### **Afektif:**

1. Memiliki watak dan kepribadian sebagai insan akademik dan sosial yang beretika, serta
2. Mampu menghadapi tantangan di masa depan dalam lingkungan global yang dinamis

## **Konsentrasi Pada Prodi S1 Akuntansi**

Kompetensi yang dihasilkan pada program studi akuntansi, yaitu mampu menyusun laporan keuangan perusahaan komersial dan sektor publik (organisasi pemerintahan dan LSM).

1. Management Accounting  
Kompetensi yang dihasilkan dari konsentrasi management accounting adalah berkemampuan menyediakan informasi akuntansi manajemen, sistem informasi akuntansi berbasis ICT dan berkemampuan mengimplementasikan sistem pengendalian manajemen serta mampu memanfaatkan peluang pasar dibidang jasa akuntansi manajemen dan sistem informasi akuntansi. Beban studi kumulatif Konsentrasi Managemen Accounting sebanyak 151 SKS.
2. Auditing

Kompetensi yang dihasilkan dari konsentrasi auditing berkemampuan melakukan audit laporan keuangan, audit operasional dan audit sistem informasi serta mampu memanfaatkan peluang pasar dibidang jasa audit. Beban studi kumulatif Konsentrasi Managemen Accounting sebanyak 152 SKS.

#### 2.4.5. Profil Program Studi Magister (S2) Manajemen

##### Visi Prodi S2 Manajemen

Menghasilkan magister yang mandiri dan unggul dalam bidang manajemen dan bisnis telekomunikasi.

##### Misi Prodi S2 Manajemen

Menyelenggarakan pendidikan tinggi, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas di bidang manajemen dan bisnis telekomunikasi di Indonesia

##### Tujuan Prodi S2 Manajemen

1. Menghasilkan magister manajemen yang memiliki integritas, kepribadian tinggi dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa
2. Menghasilkan magister yang memiliki pengetahuan dan keterampilan manajemen dan bisnis telekomunikasi
3. Menghasilkan magister yang berjiwa wirausaha dan memiliki kemampuan bersaing dalam bisnis khususnya bidang telekomunikasi.

##### Program

Program MM Konsentrasi

1. Konsentrasi Corporate Development
2. Konsentrasi Applied Finance
3. Konsentrasi Business and Telecommunication

Program Certificate of Business Management (CBM)

1. Manajemen Keuangan
2. Manajemen Pemasaran
3. Manajemen Operasi dan produksi
4. Manajemen Sumber Daya Manusia
5. Manajemen Strategi Korporat & Pengembangan Bisnis
6. Manajemen Tingkat Lanjut
7. Manajemen Bisnis Telekomunikasi

##### Kompetensi Lulusan

1. Konsentrasi Corporate Development (CD) Handal, berwawasan luas, kreatif, inovatif dan memiliki daya analisis tinggi dalam mengambil keputusan yang berkaitan dengan pembuat/pengembangan bisnis/perusahaan yang dikelola dengan baik.
2. Konsentrasi Applied Finance (AF) Handal, berwawasan luas, kreatif, inovatif dan memiliki daya analisis tinggi dalam mengambil keputusan yang berkaitan dengan aplikasi pengelolaan keuangan di perusahaan.



3. Konsentrasi Business Telecommunication Handal, berwawasan luas, kreatif, inovatif dan memiliki daya analisis tinggi dalam mengambil keputusan yang berkaitan dengan bisnis telekomunikasi.

### Learning Outcome

1. Konsentrasi Corporate Development
  - a. Membantu dalam mempersiapkan diri membangun kompetensi manajerial
  - b. Membantu mengembangkan diri dengan wawasan dan kemampuan analisis tinggi
  - c. Memberikan pemahaman dan kemampuan untuk melakukan analisis dan merumuskan langkah-langkah strategis baik untuk kepentingan persaingan maupun untuk pengembangan usaha.
  - d. Memberikan pemahaman dan kemampuan dalam penyusunan “Grand Scenario” (Vision, Mission, Quality, Policy & Strategic Direction) usaha sesuai dengan tuntutan dinamika lingkungan usaha
2. Konsentrasi Applied Finance
  - a. Memberikan pemahaman tentang aplikasi keuangan yang baik
  - b. Membantu dalam mempersiapkan diri membangun kompetensi manajerial dalam bidang keuangan
  - c. Membantu mengembangkan diri dengan wawasan dan kemampuan analisis tinggi di bidang keuangan, yang bermanfaat untuk mengambil keputusan
  - d. Membantu agar dapat membuat dan merancang keuangan perusahaan
3. Konsentrasi Business and Telecommunication
  - a. Memberikan konteks manajemen berbasis teknologi informasi & komunikasi (infokom) dengan pemahaman terhadap karakteristik teknologi yang sangat dinamis dan *future oriented*
  - b. Memberikan pemahaman tentang kecepatan perkembangan teknologi yang terjadi bidang infokom serta peluang dan tantangan yang terjadi sebagai dampak dari pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi tersebut
  - c. Memberikan pemahaman dan kemampuan dalam penyusunan “Grand Scenario” (Vision, Mission, Quality, Policy & Strategic Direction) usaha sesuai dengan tuntutan dinamika lingkungan usaha.
  - d. Memberikan pemahaman dan kemampuan dalam melaksanakan pengelolaan usaha secara kualitatif, termasuk merumuskan sikap dalam menghadapi persaingan usaha
  - e. Memberikan pemahaman dan kemampuan untuk melakukan analisis dan merumuskan langkah-langkah strategis baik untuk kepentingan persaingan maupun untuk pengembangan usaha. Pada akhir program diharapkan peserta telah mempunyai pemahaman manajerial yang diperlukan dalam pengelolaan industry infokom, mulai dari penyusunan strategi sampai dengan pengelolaan operasional usaha
  - f. Khusus kelas MM BIZTEL pagi (regular), memberikan kemampuan berkomunikasi bisnis secara katif dalam bahasa Inggris ( pengantar proses belajar mengajar dalam bahasa inggris)

## 2.5. Profil Fakultas Komunikasi Bisnis

### 2.5.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Komunikasi dan Bisnis

#### Visi Fakultas Komunikasi Bisnis

Menjadi fakultas bertaraf internasional dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis berbasis teknologi informasi.

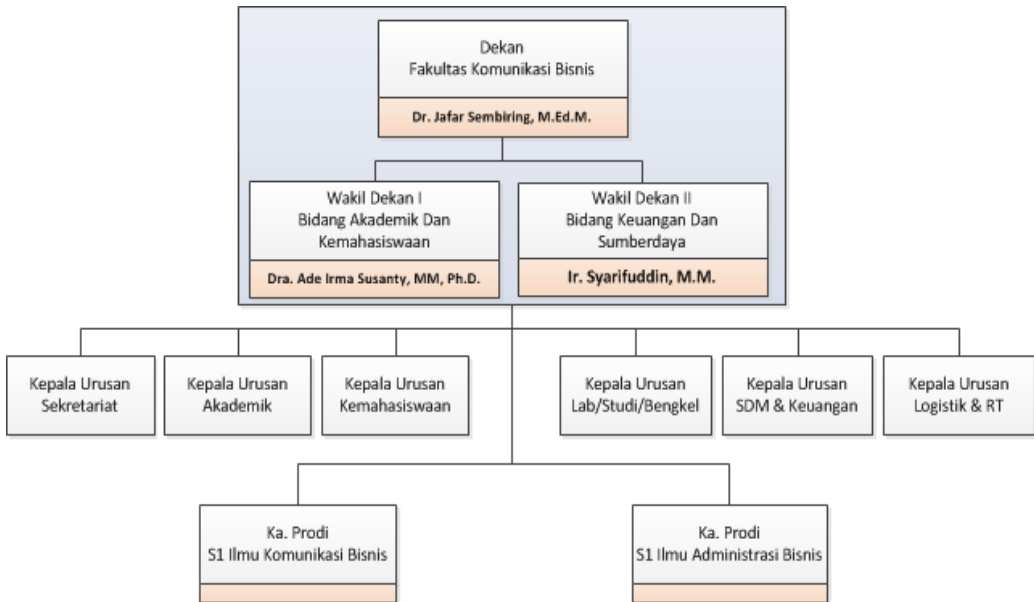
#### Misi Fakultas Komunikasi Bisnis

1. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berstandar internasional dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis
2. Mengembangkan dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis berbasis teknologi informasi
3. Menghasilkan karya cipta unggul dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis untuk kesejahteraan dan kemajuan peradaban bangsa

#### Tujuan Fakultas Komunikasi Bisnis

1. Mendapatkan kepercayaan dari seluruh pemangku kepentingan dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis
2. Menghasilkan lulusan yang kompeten dalam bidang ilmu komunikasi dan bisnis, sehingga mampu bersaing dalam skala internasional
3. Menciptakan budaya riset dan jiwa kewirausahaan dalam bidang komunikasi dan bisnis di kalangan sivitas akademika
4. Menghasilkan karya penelitian dan inovasi yang bermanfaat dalam peningkatan kualitas hidup masyarakat

## 2.5.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Komunikasi dan Bisnis



## 2.5.3. Profil Program Studi S1 Ilmu Komunikasi

Prodi Ilmu komunikasi berdiri tanggal 28 Maret 2008, dengan no SK 309/E/O/2013. Berdasarkan keputusan BAN-PT No. 011/BAN-PT/Ak-XV/S1/V/2012, menyatakan bahwa Program Studi Sarjana Ilmu Komunikasi terakreditasi dengan peringkat B.

Program Studi Ilmu Komunikasi memiliki dua konsentrasi yaitu : *Broadcasting* dan *Marketing Communication*. Lulusan memiliki kompetensi dalam berkomunikasi dan pengelolaan informasi yang efisien dan efektif untuk mengoptimalkan keunggulan produk dan perusahaan melalui pemanfaatan Information and Communication Technology (ICT).

### **Visi Program Studi S1 Ilmu Komunikasi**

Menjadi pusat keilmuan dan keahlian di bidang ilmu komunikasi yang unggul di tingkat regional.

### **Misi Program Studi S1 Ilmu Komunikasi**

1. Mengelola pendidikan dan keilmuan yang inovatif dan berkualitas di bidang ilmu komunikasi sesuai tridarma perguruan tinggi.
2. Mempersiapkan dan memberdayakan mahasiswa untuk menjadi profesional yang berintegritas tinggi serta memiliki semangat kewirausahaan di bidang ilmu komunikasi.
3. Meningkatkan dan mengembangkan mutu program studi sesuai dengan kebutuhan bisnis komunikasi

### **Tujuan Program Studi S1 Ilmu Komunikasi**

1. Menghasilkan lulusan yang mampu mengelola informasi yang terkait dengan internal dan eksternal Perusahaan dengan memanfaatkan ICT.
2. Menghasilkan lulusan yang mampu mengkomunikasikan informasi mengenai perusahaan kepada konsumen dalam konteks lokal dan global.
3. Menghasilkan lulusan yang mampu menghasilkan suatu produk media mulai dari penentuan sumber informasi, pengumpulan materi, pengolahan sampai penerbitan produk.
4. Menghasilkan lulusan yang mampu memasarkan produk yang dihasilkan dengan menggunakan bahasa media.

### **Learning Outcome Prodi S1 Ilmu Komunikasi**

Lulusan program studi S1 Ilmu Komunikasi diharapkan dapat menguasai dan terampil dalam

1. Mempraktekkan Ilmu Komunikasi sesuai dengan profesinya , baik dalam lingkungan internal maupun eksternal. Mempunyai kemampuan manajerial bisnis di bidang komunikasi.
2. Mempunyai kemampuan dalam mengembangkan strategi bisnis komunikasi dan kreatif dalam mengatasi tantangan dan hambatan yang berkaitan dengan bisnis komunikasi.
3. Menghasilkan lulusan yang mampu dan menguasai segala aspek yang berkaitan dengan bidang penyiaran dan komunikasi pemasaran
4. Memiliki jiwa dan visi bisnis komunikasi dengan menciptakan peluang bisnis yang kompetitif.

### **Konsentrasi**

- a) Marketing Communication
- b) Broadcasting

Untuk setiap Konsentrasi, capaian pembelajaran program studi diturunkan dalam kompetensi sebagai berikut:

- a. Kompetensi Marketing Communication
  1. Mampu mengelola program komunikasi pemasaran
  2. Memiliki pemahaman perilaku konsumen dan pemetaan pasar iklan.
  3. Memiliki kemampuan menggunakan keterampilan komunikasi untuk membangun hubungan berbagai publik terkait
  4. Memiliki kemampuan membuat tulisan khas Public Relations.
  5. Memiliki pemahaman tentang fungsi dan peran periklanan dalam kehidupan masyarakat
  6. Memiliki kerangka teoretis menjelaskan tentang cara kerja periklanan.
  7. Memiliki kemampuan membuat perencanaan media.
  8. Memiliki kemampuan membuat perencanaan strategis iklan.
  9. Memiliki kemampuan membuat desain periklanan dalam berbagai saluran/media komunikasi
  10. Memiliki kemampuan bernegosiasi dan membina hubungan dengan klien.
  11. Memiliki sikap kerja profesional dalam menghasilkan produk periklanan yang sejalan dengan nilai dan etika masyarakat yang berlaku.

- b. Kompetensi Broadcasting :
1. Kemampuan untuk merencanakan program produksi televisi dan film
  2. Kemampuan untuk membuat produksi program televisi dan film
  3. Kemampuan melakukan penyutingan pascaproduksi.
  4. Kemampuan melakukan riset perilaku media khalayak
  5. Kemampuan untuk melakukan riset produksi program televisi dan film
  6. Kemampuan menerapkan etika dan hukum dalam kegiatan penyiaran televisi dan film

#### **2.5.4. Profil Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis**

Program studi Strata 1 (S-1) Administrasi Bisnis – Institut Manajemen Telkom berada dalam pengelolaan Sekolah Administrasi Bisnis & Keuangan (SABK). SABK lahir dalam proses transformasi Sekolah Tinggi Manajemen Bisnis Telkom (STMB Telkom) menjadi Institut Manajemen Telkom (IM Telkom) pada tanggal 28 Maret 2008. Transformasi dilakukan IM Telkom dalam menuju World Class University (WCU), dengan tahapan menjadi perguruan tinggi pilihan di Indonesia pada tahun 2017 dan di Asia pada tahun 2021

#### **Visi Program Studi**

Menjadi program studi bertaraf internasional yang mampu memberikan inspirasi bagi para profesional di bidang pengelolaan bisnis berbasis information and communication technology (tahun 2021).

#### **Misi Program Studi**

1. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan berstandar internasional dalam bidang bisnis secara transparan dan bertanggung jawab.
2. Mengembangkan dan menyebarkan ilmu pengetahuan dalam bidang bisnis berbasis teknologi informasi yang mengacu pada nilai-nilai professionalism, recognition of achievement, integrity, mutual respect, entrepreneurship.
3. Melaksanakan kegiatan penelitian, untuk memperkuat dan memperkaya bidang keilmuan,
4. Melaksanakan kegiatan pengabdian pada masyarakat dalam bentuk konsultasi, pelatihan dan bimbingan untuk memecahkan masalah-masalah bisnis.

#### **Tujuan Program Studi**

1. Menghasilkan Sarjana Administrasi Bisnis yang:
2. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, memiliki integritas kepribadian tinggi (integrity), mampu berusaha secara mandiri (entrepreneurship), dan berorientasi pada proses kerja terbaik, objektif dan berkualitas untuk keunggulan (best for excellence)
3. Berkualitas, mandiri dan memiliki daya saing individu yang tinggi
4. Memiliki kemampuan mengeksplorasi gagasan – gagasan baru dan menjadi inspirator untuk menghadapi persaingan bisnis
5. Memiliki rasa tanggung jawab dan mampu berkontribusi terhadap peningkatan taraf hidup masyarakat di lingkungannya
6. Menghasilkan karya-karya ilmiah yang berkualitas pada bidang ilmu Administrasi Bisnis dan dapat diaplikasikan untuk meningkatkan kualitas kehidupan masyarakat

### **Learning Outcome S1 Ilmu Administrasi Bisnis**

- a. Mampu merumuskan perencanaan, pengorganisasian, penyusunan staf, pengarahan dan pengendalian serta evaluasi pada level operasional di berbagai tipe organisasi bisnis.
- b. Mampu melaksanakan kegiatan fungsi-fungsi bisnis pada level operasional sebagai realisasi gagasan bisnis yang memanfaatkan sumberdaya bisnis secara efektif dan efisien.
- c. Mampu mengidentifikasi masalah manajerial dan fungsi organisasi bisnis pada level operasional, serta mengambil tindakan solutif yang tepat berdasarkan alternatif yang dikembangkan, dengan menerapkan prinsip-prinsip kewirausahaan yang berakar pada kearifan lokal.
- d. Mampu berkontribusi dalam penyusunan rencana strategis organisasi bisnis dan menjabarkan rencana strategis menjadi rencana operasional organisasi bisnis pada level fungsional.
- e. Mampu mengambil keputusan manajerial yang tepat di berbagai tipe organisasi pada tingkat operasional, berdasarkan analisis data dan informasi pada fungsi bisnis.
- f. Mampu melakukan kajian empiric dan pemodelan dengan menggunakan metode ilmiah pada berbagai tipe organisasi bisnis berdasarkan fungsi organisasi.
- g. Mampu berkomunikasi efektif lintas fungsi dan level organisasi bisnis.

### **Profil Lulusan S1 Ilmu Administrasi Bisnis**

Profil Sarjana lulusan Ilmu Administrasi Bisnis diproyeksikan memiliki:

- a. Kompetensi utama (Core Competencies), yaitu kemampuan tindakan cerdas dan penuh tanggung jawab yang dimiliki lulusan program studi S1 Ilmu Administrasi Bisnis sebagai syarat untuk dianggap mampu oleh masyarakat dalam melaksanakan tugas-tugas di bidang pengelolaan bisnis yang konvergen. Dalam kompetensi utama terdapat Kompetensi Jenerik (Generic Competencies) dan Kompetensi Spesifik Penciri (Domain Specific Competencies), yaitu:
  - 1) Kompetensi Jenerik (Generic Competencies), yaitu kemampuan tindakan cerdas dan penuh tanggung jawab yang dimiliki lulusan program studi S1 Ilmu Administrasi Bisnis, dalam melaksanakan tugas-tugas profesinya di masyarakat dalam kapasitas seorang sarjana S1, yaitu pelaksanaan tugas yang didasari oleh penguasaan konsepsi bisnis yang konvergen. Lulusan memiliki kemampuan menganalisis dinamika organisasi bisnis dalam konteks perilaku sosial, budaya, politik, dan ekonomi.
  - 2) Kompetensi Spesifik Penciri (Domain Specific Competencies), yaitu kemampuan tindakan cerdas dan penuh tanggung jawab yang dimiliki lulusan program studi S1 Ilmu Administrasi Bisnis, berupa kemampuan secara aktif untuk memperoleh dan memanfaatkan teknologi informasi, jaringan komputer dalam pengolahan data, serta mengolah informasi yang relevan dalam pengambilan keputusan bisnis yang efektif dan akurat. Secara spesifik, kompetensi penciri ini meliputi:
    - i. Dapat mengenali dan mengukur potensi bisnis secara komprehensif,
    - ii. Mampu merancang kebijakan dan strategi bisnis suatu korporasi (lembaga bisnis),
    - iii. Mampu merancang struktur dasar dan fungsi organisasi bisnis,
    - iv. Mampu merancang dan menerapkan kebijakan di bidang pengelolaan sumber daya manusia (SDM),

- v. Mampu merancang keuangan bisnis dan mengukur kinerja keuangan,
  - vi. Mampu merancang kegiatan pemasaran bisnis,
  - vii. Mampu merancang dan mengimplementasikan sistem informasi bisnis,
  - viii. Mampu merancang dan menerapkan sistem dan prosedur operasi bisnis,
  - ix. Mampu mengevaluasi efektivitas organisasi bisnis,
  - x. Mampu menggunakan model-model / metode perancangan bisnis,
  - xi. Tanggap terhadap perubahan lingkungan bisnis dalam perancangan strategi bisnis,
  - xii. Mampu menjalankan bisnis secara berkelanjutan dan bermanfaat bagi masyarakat.
- b. Keahlian Pendukung (skill) : untuk memperkuat dan mendukung kemampuan utama, sarjana lulusan Ilmu Administrasi Bisnis Telkom University dilengkapi dan didukung dengan keahlian teknis atau keterampilan (skill), yang lebih bersifat praktis. Lulusan memiliki kemampuan untuk merealisasikan gagasan bisnis secara professional:
- 1) Dibekali kemampuan dalam pengelolaan proses bisnis yang mendukung pencapaian efektifitas dan efisiensi pengelolaan suatu korporasi (lembaga bisnis), melalui program sertifikasi Process Business Management,
  - 2) Dibekali kemampuan dalam pengelolaan risiko dan menangkap kesempatan bisnis (business opportunity), melalui mata kuliah Entrepreneurship,
  - 3) Dibekali kemampuan berbahasa asing yang baik sebagai pendukung daya saing dalam menginisiasi dan pengembangan karir (sebagai intrapreneurs), dan dalam menginisiasi kegiatan bisnis sendiri (entrepreneurs) dalam konteks global, melalui mata kuliah Bahasa Inggris dan Bahasa Mandarin, dan
  - 4) Dibekali kemampuan menggunakan Komputer dan Aplikasinya, melalui mata kuliah terkait.
- c. Perilaku (Attitude)
- Lulusan dibekali dengan pendidikan agama sesuai kepercayaan masing-masing, dengan harapan lulusan akan memiliki kepribadian insan sarjana yang bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan berakhlak mulia. Mahasiswa juga dididik melalui keteladanan dalam disiplin, dan dibekali mata kuliah Pengembangan Diri, dengan harapan lulusan akan memiliki komitmen, percaya diri, dan memiliki daya juang tinggi dalam meraih cita-cita mereka. Lulusan juga diharapkan akan memahami norma dan etika profesinya sebagai pebisnis, jujur, kritis, mandiri, memiliki kematangan emosi, kooperatif, dan empatik, serta mempunyai etos kerja yang tinggi dan melaksanakan upaya terbaiknya (the best effort) dalam setiap kegiatan. Perilaku ini adalah dasar penting yang akan mendukung kemampuannya dalam mengelola suatu korporasi (lembaga bisnis) yang baik, sehat, dan berdaya saing. Lulusan juga diharapkan akan memiliki integritas tinggi dan memahami good governance suatu lembaga bisnis.

## 2.6. Profil Fakultas Industri Kreatif

### 2.6.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Industri Kreatif

Telkom *Creative Industries School* (TCIS) merupakan transformasi dari Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Indonesia Telkom atau STISI Telkom sebagai salah satu perguruan tinggi pelopor khusus di bidang Seni Rupa dan Desain, dengan program studi terlengkap. STISI Telkom memfokuskan lulusannya untuk dapat menjadi tenaga ahli di bidang Seni Rupa dan Desain yang terampil, memiliki wawasan luas, serta memaksimalkan potensi berwirausaha, sebagai jawaban atas tuntutan perkembangan kebutuhan masyarakat serta Industri Kreatif Indonesia dan Dunia saat ini yang sangat pesat.

#### **Visi Fakultas FIK**

Menjadi Perguruan Tinggi unggul dan pusat pengembangan Creativepreneur dalam bidang Industri Kreatif yang berbasis ICT dan Budaya Nusantara

#### **Misi Fakultas FIK**

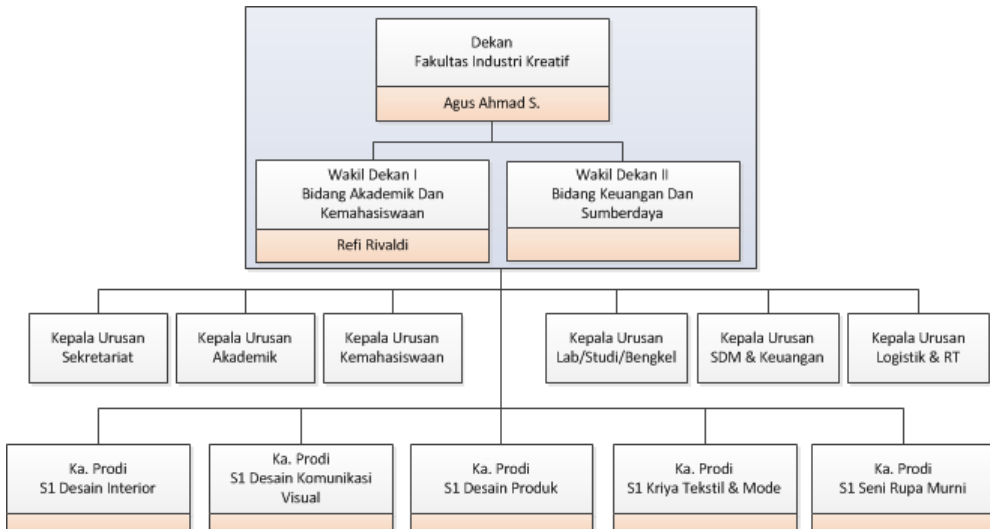
1. Menyelenggarakan Pendidikan Creativepreneurship untuk menghasilkan lulusan dan pelayanan bermutu tinggi
2. Melaksanakan Penelitian Creativepreneurship untuk menghasilkan karya yang berdampak pada pertumbuhan ekonomi kreatif nasional
3. Melaksanakan kegiatan Pengabdian pada masyarakat melalui implementasi Creativepreneurship yang mendukung peningkatan kualitas kehidupan dan pemberdayaan masyarakat

#### **Tujuan Fakultas FIK**

1. Meningkatkan kualitas (Excellence) pendidikan dan pengajaran yang kreatif dan inovatif sesuai kebutuhan dunia industri dan merealisasikan Creativepreneurship. Penguatan mutu pendidikan dan pengajaran terus ditingkatkan melalui program pengembangan program studi dan penguatan riset
2. Melakukan integrasi dan transformasi (Transformation) kelembagaan yang membuka peluang tersedianya berbagai sumber daya dan fasilitas (resource sharing) dengan lembaga lain dalam naungan Yayasan Pendidikan Telkom dan Telkom Group untuk menghasilkan inovasi yang berdampak Creativepreneurship pada pertumbuhan ekonomi kreatif nasional
3. Sinergi Telkom Group (Synergy) dalam menghasilkan karya penelitian dan produk inovasi bidang Creativepreneurship melalui kerjasama dalam berbagai bidang



## 2.6.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Industri Kreatif



## 2.6.3. Profil Program Studi Kriya Tekstil dan Mode

### Visi Program Studi

Menjadi program studi unggulan dalam bidang keilmuan Kriya Tekstil dan Mode serta pusat pengembangan kompetensi creativepreneur yang berbasis Information and Communication Technology (ICT)

### Misi Program Studi

1. Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi creativepreneur dalam bidang Kriya Tekstil dan Mode yang mengakomodasi kekuatan Pengetahuan, Keahlian dan Sikap (Knowledge, Skills and Attitudes) secara holistik sehingga memiliki nilai guna bagi masyarakat luas
2. Menghasilkan lulusan yang dapat memanfaatkan perkembangan ICT dalam publikasi secara global hasil-hasil implementasi keilmuan bidang Kriya Tekstil dan Mode, sehingga mampu menciptakan peluang lapangan pekerjaan baru di bidang industri kreatif
3. Melakukan kegiatan tridharma perguruan tinggi bidang pengajaran, penelitian dan pengabdian masyarakat dan menjadikan konsep Digital Network untuk memperkuat dan memperluas jaringan kerjasama dengan program studi sejenis baik di dalam maupun di luar negeri
4. Menjadi pusat diseminasi karya ilmiah bidang Kriya Tekstil dan Mode dan rujukan bagi program studi sejenis baik di tingkat nasional maupun internasional
5. Menjadi pusat bagi pengembangan kegiatan ceativepreneur bidang Kriya Tekstil dan Mode dengan menggunakan konsep digital marketing agar dapat dijadikan sebagai percontohan bagi program sejenis di Indonesia

## **Profil Lulusan**

Yang dimaksud dengan Profil lulusan adalah peran yang diharapkan dapat dilakukan oleh lulusan Program Studi S1-Kriya Tekstil dan Mode di masyarakat dan atau dunia kerja. Profil ini adalah outcome pendidikan yang dituju (outcome = hasil ikutan adalah penerimaan dan pengakuan masyarakat terhadap luaran perguruan tinggi, berkesinambungan, peningkatan mutu hidup masyarakat dan lingkungan). Program Studi S1 Kriya Tekstil dan Mode diselenggarakan untuk menghasilkan lulusan (Sarjana Desain) dengan profil lulusan sebagai berikut :

- a) Fashion Designer (Childrenswear / Menswear / Teenagewear / Maternitywear / Womenswear / Moslemwear / Evening & Partywear / Customwear / Traditionalclothwear)
- b) Fashion Stylist / illustrator / Consultant
- c) Fashion Coordinator / Editor / Journalist
- d) Fashion Merchandiser / Buyer / Marketer
- e) Fashion Photographer
- f) Accessories Designer (Footwear, Bag, Hat)
- g) Costume / Textile Designer, Pattern Maker
- h) Brand Manager, Visual Display Artist
- i) Boutique / Retail Store Manager
- j) Factory Outlet / Distro Manager as Owner
- k) Garment Industry
- l) Costume Designer & Making
- m) Clothing Manufacturer
- n) High Street Clothes Retailing
- o) Magazine Publishing
- p) Design Educator
- q) Hair Care & Cosmetics / Accessories / Perfume , Modelling Industry
- r) Color & Style Consultant

## **Learning Outcome**

1. Mampu Merancang produk fashion dan tekstil dengan pemanfaatan teknologi secara kreatif dan inovatif untuk menghadapi dinamika tren dan kondisi permasalahan lingkungan
2. Menguasai Teori dan pengetahuan tentang desain fashion dan tekstil dan mampu mengembangkannya serta mengkomunikasikannya
3. Mampu mengambil keputusan desain secara akademik dan mandiri dalam memimpin kelompok kerja
4. Memiliki sikap etis, estetis, apresiatif dan parsitipatif dalam merancang produk fashion dan tekstil
5. Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan masalah, dan menjawab kebutuhan konsumen melalui proses studi riset sederhana dan didukung teknologi dalam mengimplementasikan visualisasi produk yang memiliki nilai fungsi dan ekonomi
6. Mahasiswa mampu menggali potensi serta esensi dari unsur tradisi dalam Budaya Nusantara dan mengimplementasikan sesuai dengan perkembangan fenomena di lingkungan sekitar menjadi produk Kriya Tekstil dan Mode

7. Mahasiswa mampu mengelola dan menciptakan sebuah usaha mandiri dalam bidang industri kreatif dengan memanfaatkan sumber daya yang tersedia di lingkungannya secara efektif dan efisien
8. Mahasiswa mampu melahirkan hasil nyata dari penelitian yang memiliki nilai inovasi dan nilai ekonomi yang tinggi sehingga mampu berkontribusi bagi pengembangan Program Studi Kriya Tekstil dan Mode
9. Mahasiswa mampu memanfaatkan perkembangan ICT sebagai digital marketing bagi hasil-hasil kreasinya

#### **2.6.4. Profil Program Studi Desain Interior**

Program Studi-Desain Interior (PS-DI) adalah salah satu dari lima Program studi yang ada di TCIS. PS-DI berdiri sejak tahun 1990 dan dalam perjalanannya telah meluluskan mahasiswa yang telah terserap di dunia Industri, profesi, dan tidak sedikit dari alumninya berkarya mandiri (creativepreneur) sehingga mampu menciptakan lapangan kerja dalam bidang keilmuannya Beberapa Keunggulan yang dimiliki PS-DI TCIS antara lain, masa tunggu kerja alumni relatif singkat, kemampuan mahasiswa dan alumni dalam penerapan Information Communication and Technology (ICT) yang baik, wawasan keilmuan dengan dasar kearifan budaya Nusantara dan jiwa creativepreneur yang terjaga, sehingga lulusannya memiliki kemampuan kompetitif dalam persaingan global, hal tersebut dikarenakan sudah terbina sejak mereka menjadi mahasiswa. Suasana kegiatan Proses Belajar Mengajar (PBM) sangat mendukung untuk terciptanya kondisi yang kondusif sehingga para mahasiswa dapat membangun jaringan secara individual maupun kelompok. Sedangkan dari sisi penerimaan mahasiswa baru, dalam 2 (dua) tahun terakhir kembali mengalami peningkatan yang signifikan setelah sempat mengalami kevacuman selama satu tahun ajaran pada saat transisi manajemen tepatnya pada tahun ajaran 2007/2008, PS-DI saat ini memiliki tenaga pendidik yang relatif cukup ideal secara kualitas dimana tenaga pendidik saat ini ada yang sedang dan sudah menyelesaikan jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

#### **Visi Program Studi**

Menjadi program studi Desain Interior yang unggul dan terkemuka dengan memperhatikan aspek ekonomi, sosial, budaya serta mengembangkan keilmuan dan keahlian yang menghasilkan lulusan profesional, mandiri, siap berwirausaha dan berdaya saing di bidang industri kreatif (creativepreneur).

#### **Misi Program Studi**

Meningkatkan mutu penyelenggaraan pendidikan Desain Interior sesuai dengan Tridarma Perguruan Tinggi yang berkualitas melalui proses belajar mengajar, penelitian dan pengabdian masyarakat dengan memanfaatkan sumber daya secara optimal, efektif dan efisien serta bekerjasama dengan pihak lain untuk menjamin perkembangan dan peningkatan kualitas, fungsi dan peran program studi Desain Interior.

### **Profil Lulusan**

Program Studi S1 Desain Interior diselenggarakan untuk menghasilkan lulusan (Sarjana Desain) dengan profil lulusan sebagai berikut :

- a) Konsultan Interior
- b) Visualizer Dekorator
- c) Pelaksana Interior
- d) Pendidik

### **Kompetensi Program Studi**

1. Teknologi Lighting
2. Teknologi & Eco-Material
3. Human Factors (Ergonomi)
4. Cultural Studies
5. Furniture Design

### **2.6.5. Profil Program Studi Desain Produk**

Program Studi Desain Produk - School of Creative Industries - menghasilkan lulusan Sarjana Desain yang profesional di bidang industri kreatif melalui penguasaan teori, teknologi, dan kecerdasan kreatif, sehingga mampu merancang produk yang baik dan memiliki nilai jual, serta dapat berkontribusi dalam meningkatkan kualitas hidup manusia.

### **Visi Program Studi**

Menjadi Program Studi Desain Produk yang unggul melalui pemanfaatan Information and Communication Technology (ICT) dan Budaya Nusantara dalam menghasilkan Creativepreneur yang berdaya saing pada pengembangan industri kreatif.

### **Misi Program Studi**

1. Menyelenggarakan Tridharma yang unggul dalam menghadapi perkembangan industri kreatif masa depan.
2. Mengembangkan Creativepreneurship yang mengaplikasikan inovasi-inovasi desain dengan memanfaatkan ICT dan Budaya Nusantara.
3. Mengembangkan keilmuan Desain Produk terkait perkembangan ICT dan menginventarisasi Budaya Nusantara.

### **Tujuan Program Studi**

1. Melakukan pengajaran keilmuan Desain Produk dengan memanfaatkan kebaruan ICT.
2. Melakukan penelitian keilmuan Desain Produk dengan memanfaatkan Budaya Nusantara.
3. Melakukan pengabdian masyarakat dengan mengaplikasikan inovasi-inovasi keilmuan Desain Produk dalam mengembangkan industri kreatif.
4. Menghasilkan Creativepreneur yang dapat memanfaatkan perkembangan ICT dan Budaya Nusantara dalam setiap inovasi desain.

5. Melakukan pengembangan keilmuan Desain Produk dalam menghadapi perkembangan ICT dan Budaya Nusantara.

### **Profil Lulusan**

Program Studi S1 Desain Produk diselenggarakan untuk menghasilkan lulusan (Sarjana Desain) dengan profil lulusan sebagai berikut :

1. Industrial Designer / Product Designer
2. Industrial Design Entrepreneur / Researcher
3. 3D Modelling Artist / Model Maker
4. Modelling & Prototype Making Professional
5. Research & Development Manager
6. Various Industries : Automotive, Electronic Goods, Video Game, Furniture & Furnishing, Housewares, Heavy Product, Telecommunication, Finance, Pharmaceuticals / Medicine, Public Sector, Food & Drink, Consumer Goods, Packaging, Fashion / Luxury Goods, Transportation, Personal Care Products

### **Learning Outcome**

1. Memiliki kemampuan analisis dalam menyelesaikan masalah perancangan produk melalui pendekatan ilmu desain produk.
2. Memiliki kemampuan mengaplikasikan ilmu desain produk untuk menghasilkan konsep dan karya inovatif dalam bidang desain produk
3. Mampu membuat rancangan produk dan visualisasi rancangan, yang mengacu pada Metodologi Desain Produk, dari suatu kegiatan industri manufaktur yang menghasilkan produk konsumen.
4. Mampu menciptakan peluang usaha, melakukan kegiatan penelitian dan pengembangan, produksi, serta penetrasi konsumen, untuk kebutuhan usahanya sendiri.
5. Mampu menghasilkan dan pengembangan produk consumer yang membutuhkan keilmuan Desain Produk, dengan mengacu pada prinsip-prinsip Manajemen Desain.

### **2.6.6. Profil Program Studi Senirupa Murni**

Prodi Seni Rupa adalah salah satu program studi yang ada di Telkom Creative Industries School yang memiliki dua peminatan antara lain; Seni Lukis dan Seni Patung. Beberapa keunggulan yang dimiliki oleh PS-SR ini antara lain: memiliki setting history yang mengakar sejak didirikannya STISI Bandung tahun 1990 silam (kemudian menjadi STISI Telkom pada tahun 2011) dan bertransformasi menjadi Telkom Creative Industries School pada tahun 2013.

Kecakapan mahasiswa dalam mengolah material menjadi karya seni serta mempertanggungjawabkannya dalam wilayah akademis, pembekalan terhadap kerja mandiri dalam dunia industri kreatif dimana seni adalah salah satu sub bagian di dalamnya. Alumni-alumni telah berkiprah sebagai seniman professional maupun penggiat seni yang aktif di medan sosial Seni Rupa. Masa tunggu alumnus relatif singkat, karena telah dipersiapkan sedemikian rupa semenjak dini untuk dapat secara mandiri berkarya dan terjun dalam medan sosial Seni Rupa sebagai seniman professional maupun penggiat dalam bidang industri kreatif.

#### **Visi Program Studi**

Menjadi Program Studi Seni Rupa Murni yang unggul dalam menghasilkan Perupa Murni yang profesional, mandiri, dan berdaya saing, yang menjunjung tinggi nilai-nilai luhur penciptaan, pengkajian, dan pengembangan karya seni, melalui pemberdayaan potensi seni dan budaya Indonesia.

#### **Misi Program Studi**

1. Menyelenggarakan Pendidikan dan Pengajaran Ilmu Seni Rupa Murni dengan standar akademis yang ideal, sehingga mampu menghasilkan Perupa Murni yang profesional dibidang Seni Rupa Murni, yang memiliki daya saing yang tinggi secara global.
2. Mengembangkan Ilmu Pengetahuan dan pemanfaatan teknologi di bidang Seni Rupa Murni melalui kegiatan penelitian ilmiah yang aplikatif, sehingga menjadi pusat acuan pengembangan dan pembaharu di bidang Seni Rupa Murni, berlandaskan budaya danpendayagunaan sumber daya lokal, untuk menumbuhkembangkan poteni Seni Rupa Indonesia yang berdaya saing.
3. Menyembarkluaskan pemanfaatan Ilmu pengetahuan Seni Rupa Murni kepada masyarakat melalui program-program apresiasi karya Seni Rupa, dan program pengabdian masyarakat guna meningkatkan pemahaman serta kemampuan masyarakat mengenai Seni Rupa Murni.\012

#### **Profil Lulusan**

Profil lulusan Program Studi S1 Seni Murni adalah sebagai berikut :

- a) Perupa Murni mandiri yang mampu mengaplikasikan ilmu Seni Rupa Murni melalui penciptaan karya seni yang original dan monumental, berlandaskan keilmuannilai-nilai luhur penciptaan karya seni yang bertanggung jawab, berbasis budaya, dan pemanfaatan teknologi secara tepat guna.
- b) Pekerja Seni Rupa, termasuk didalamnya Penata Artistik, Pendekor Seni, Perupa Murni Restorasi, yang mampu menjawab kebutuhan-kebutuhan estetika masyarakat secara

spesifik dalam suatu industri ataupun komunitas, melalui pengaplikasian Ilmu Seni Rupa Murni berlandaskan keilmuan nilai-nilai luhur Estetika yang bertanggung jawab, berbasis budaya, dan pemanfaatan teknologi secara tepat guna.

- c) Pengkaji & Peneliti Seni Rupa, termasuk didalamnya Kurator Seni Rupa, Editor Seni Rupa, yang memiliki kemampuan mengamati, menganalisa, mengkritisi, dan memberikan solusi, secara kritis dan komunikatif, dalam rangka meningkatkan apresiasi masyarakat pada Seni Rupa Murni, serta dalam upaya mengembangkan potensi Seni Rupa Murni.
- d) Manajer Seni Rupa, termasuk didalamnya Manajer Gallery dan Museum Seni Rupa, Pedagang Karya Seni, yang memiliki kemampuan manajerial dan jiwa usaha yang baik dalam membangun, mengelola, dan mengembangkan usaha di bidang Seni Rupa Murni, dengan memegang teguh nilai-nilai luhur penciptaan karya seni dan penghargaan terhadap proses penciptaan yang murni.
- e) Pendidik Seni Rupa, meliputi guru Seni Rupa pada sekolah umum maupun kejuruan, Dosen pada perguruan tinggi Seni Rupa dan Desain, serta instruktur pada sanggar-sanggar Seni Rupa.

### **Learning Outcome**

1. Mampu mengaplikasikan ilmu seni rupa melalui penciptaan karya seni yang orisinal dan monumental, berlandaskan keilmuan nilai-nilai luhur, berbasis budaya nusantara, dan pemanfaatan teknologi informasi.
2. Mampu mengamati, menganalisa, mengkritisi, dan memberi solusi secara kritis dan komunikatif dalam rangka meningkatkan apresiasi masyarakat pada Seni Rupa serta dalam upaya mengembangkan potensi Seni Rupa.
3. Mampu melihat dan mengamati fenomena-fenomena yang terjadi di dunia Seni Rupa baik dalam konteks sejarah maupun kekinian untuk menjadi bahan penelitian dalam pengembangan ilmu Seni Rupa. Mampu mentransfer pengetahuan secara efektif di bidang Seni Rupa kepada peserta didik dalam rangka proses belajar mengajar.

### **2.6.7. Profil Program Studi Desain Komunikasi Visual**

Desain Komunikasi Visual (DKV) adalah ilmu yang menjembatani pengkomunikasian sebuah makna melalui media visual. Disiplin ilmu diterapkan antara lain melalui praktikum dan pembelajaran teori, yang mana dapat memunculkan pemahaman mengenai desain langsung dari pengalaman mahasiswa. Jurusan ini tidak hanya mempersiapkan mahasiswa untuk mendapatkan gelar dibidang desain, namun juga menggalakkan pemikiran inovatif untuk menggiatkan inisiasi kreatif terhadap penerapan desain dalam kehidupan sehari-hari.

#### **Visi Program Studi**

Menjadi program studi yang memiliki keunggulan akademik, mampu memberikan inspirasi bagi para Menjadi prodi unggulan dalam bidang Desain Komunikasi Visual yang berbasis manajemen desain dan teknologi multimedia di regional pada tahun 2017

#### **Misi Program Studi**

1. Menyelenggarakan Tridharma perguruan tinggi yang inovatif dan berkualitas di bidang Desain Komunikasi Visual berbasis manajemen desain dan teknologi multimedia yang bermanfaat bagi bangsa dan negara
2. Membentuk mahasiswa yang memiliki integritas tinggi, sikap profesional, dan semangat kewirausahaan

#### **Tujuan Program Studi**

1. Menghasilkan lulusan di bidang Desain Komunikasi Visual berbasis manajemen desain dan teknologi multimedia yang memiliki integritas, sikap profesional, dan semangat kewirausahaan.
2. Memberikan kontribusi bagi kemajuan keilmuan dan industri yang terkait dengan bidang desain komunikasi visual.
3. Memberikan pelayanan terbaik kepada para stakeholder.

#### **Konsentrasi**

1. Technopreneurship

(Fokus pada penciptaan produk visual berbasis teknologi dan penciptaan bisnis). Kualitas lulusan : memiliki kompetensi desain komunikasi visual untuk mengembangkan inovasi produk dan bisnis pada industri terkait, serta memiliki entrepreneurial skill yang ditunjang oleh keterampilan di bidang Information and Communication Technology (ICT).

2. Multimedia Marketing

(Fokus pada perencanaan dan riset pemasaran produk visual). Kualitas lulusan : memiliki kompetensi di bidang Marketing Multimedia, melalui pemanfaatan Information and Communication Technology (ICT), serta memiliki entrepreneurial skill untuk berbisnis secara mandiri.



### **Learning Outcome**

1. Mampu berfikir kreatif dan kritis dalam proses perancangan dan pemecahan masalah Desain Komunikasi Visual dengan menggunakan tools ilmu manajemen.
2. Mampu menciptakan inovasi bisnis atau new business model dibidang desain komunikasi visual
3. Mampu membuat rancangan Desain Komunikasi Visual dalam media berbasis waktu maupun media cetak
4. Mampu menggunakan aplikasi media interaktif untuk perancangan dan pengembangan produk media digital.
5. Mampu menampilkan integritas dalam profesinya, dengan didukung oleh sikap, perilaku profesional, dan etika yang baik.
6. Mampu melakukan pengembangan penelitian setingkat S1 di bidang Desain Komunikasi Visual dan dapat melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi.
7. Mampu menunjukkan kemampuan manajerial terkait bidang Desain Komunikasi Visual

## 2.7. Profil Fakultas Ilmu Terapan

### 2.7.1. Visi, Misi dan Tujuan Fakultas Ilmu Terapan

Sebelum menjadi Fakultas Ilmu Terapan atau Telkom Applied Science School, fakultas ini dikenal sebagai Politeknik Telkom. Perjalanan untuk menjadi Politeknik Telkom bermula dari 2 (dua) program pelatihan yang bergerak di bidang ICT, yaitu: Program Profesional STT Telkom, dan NIIT & Telkom Center. Kedua lembaga pelatihan ini kemudian bergabung dan membentuk lembaga pendidikan tinggi baru yang bergerak khusus di bidang vokasi. Pada tanggal 27 September 2007, Politeknik Telkom diresmikan oleh Direktur Utama PT Telekomunikasi Indonesia Tbk. Bapak Rinaldy Firmansyah. Sejalan dengan berdirinya Telkom University, maka seluruh program studi Diploma yang berada di Politeknik Telkom, IT Telkom, dan IM Telkom, bergabung menjadi satu Fakultas yaitu Fakultas Ilmu Terapan.

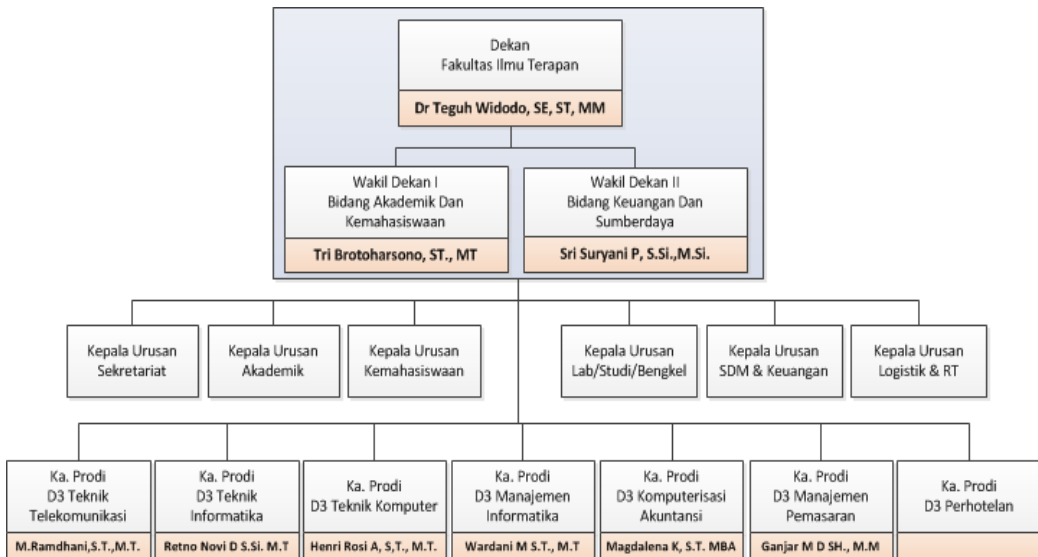
#### Visi Fakultas Ilmu Terapan

Menjadi Fakultas Vokasi unggulan di bidang Manajemen dan Teknologi Informasi & Komunikasi di Asia Tenggara

#### Misi Fakultas Ilmu Terapan

4. Melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi yang responsif terhadap perubahan lingkungan dengan tetap mengedepankan nilai-nilai kebangsaan
5. Terus melakukan transisi untuk tumbuh secara mandiri, berkelanjutan, dan mempunyai tata kelola yang baik (Good Vocational Governance)
6. Melakukan inovasi dan pengembangan untuk meningkatkan nilai tambah institusi dan stake holder

### 2.7.2. Struktur Organisasi, Tata Kelola dan Personil Fakultas Ilmu Terapan



### 2.7.3. Profil Program Studi D3 Teknik Telekomunikasi

Nomor SK pendirian PS : 0271/0/1991  
Tanggal SK pendirian PS : 30 Mei 1991  
Akreditasi : \_Terakreditasi A (SK BAN-PT No :026/BAN-PT/Ak-XII/Dpl-III/X/2012  
terhitung tanggal 18 Oktober 2012, berlaku sampai dengan tanggal 18 Oktober 2017)

#### **Visi**

Menjadi program vokasi unggulan di bidang INFOKOM pada tahun 2020 yang mampu mencetak lulusan dengan keahlian profesional, menghasilkan karya yang bermanfaat bagi masyarakat, memiliki integritas dan berdaya saing internasional di Asia Tenggara.

#### **Misi**

1. Menyelenggarakan pendidikan vokasi di bidang teknologi telekomunikasi dan menghasilkan lulusan yang mampu mengembangkan profesionalisme dalam bidang infokom.
2. Mengembangkan tenaga pengajar dan pendukung akademik yang profesional dengan standar internasional dan mampu berkontribusi pada pembangunan bangsa.
3. Menghasilkan karya terapan di bidang teknologi telekomunikasi yang berorientasi pada kebutuhan industri dan masyarakat
4. Mengembangkan kerjasama dengan industri dan masyarakat nasional dan internasional.

#### **Tujuan Program**

1. Menghasilkan lulusan yang memiliki daya saing tinggi
2. Menghasilkan sumber daya yang memiliki jiwa yang nasionalis, profesional, berjiwa *entrepreneur* dan berwawasan internasional
3. Menghasilkan karya cipta yang sesuai kebutuhan industri dan masyarakat nasional dan internasional
4. Terwujudnya konsep *link and match* melalui kerjasama dengan industri, masyarakat dan pemerintah

#### **Profil Lulusan**

1. Teknisi Utama pada pekerjaan bidang telekomunikasi
2. Penyelia Utama pada pekerjaan bidang telekomunikasi
3. Ahli Madya yang berinovasi pada Teknologi Informasi dan Komunikasi
4. Instruktur Madya pada Pelatihan di bidang Telekomunikasi

Profil Lulusan		Penciri Program Studi	Penciri Institusi	Penciri Nasional
		Kompetensi Utama	Kompetensi Pendukung	Kompetensi Umum
1	Teknisi Utama pada Pekerjaan Telekomunikasi	Memiliki pengetahuan tentang konsep transmisi dan arsitektur jaringan serta perangkat telekomunikasi konvensional dan berbasis IP	Mempunyai pemahaman terhadap pengetahuan dasar dan keterampilan untuk menangani pekerjaan baik yang sifatnya rutin maupun kontekstual di bidang teknik telekomunikasi	Memiliki jiwa yang nasionalis, logis dan berakhlak mulia
		Memiliki kemampuan untuk melakukan analisis dan troubleshooting praktis pada pekerjaan telekomunikasi di media kabel tembaga, optik dan radio	Memahami standar dan prosedur pekerjaan dalam lingkup pekerjaan di bidang infokom	Memiliki kemampuan untuk berkomunikasi dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris baik lisan maupun tulisan dalam lingkup pekerjaannya
		Memiliki keterampilan dalam mengimplementasikan, mengoperasikan dan memelihara perangkat telekomunikasi berbasis IP serta komputer baik secara HW maupun SW	Mampu melakukan manajerial penyediaan secara mandiri sesuai etika profesi dengan kinerja profesi yang tinggi.	Memiliki kemampuan untuk bekerja sama secara efektif dalam tim yang bersifat multidisiplin dan menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, kepercayaan, dan agama serta pendapat/temuan original orang lain
2	Penyelia Utama pada Pekerjaan Telekomunikasi	Memiliki pengetahuan tentang konsep transmisi dan arsitektur jaringan serta perangkat telekomunikasi konvensional dan berbasis IP	mempunyai pemahaman terhadap pengetahuan dasar dan keterampilan untuk menangani pekerjaan baik yang sifatnya rutin maupun kontekstual di bidang teknik telekomunikasi	Memiliki jiwa yang nasionalis, logis dan berakhlak mulia
		Memiliki kemampuan untuk melakukan analisis dan troubleshooting praktis pada pekerjaan telekomunikasi di media kabel tembaga, optik dan radio	Mampu melakukan manajerial penyediaan secara mandiri sesuai etika profesi dengan kinerja profesi yang tinggi.	Memiliki kemampuan untuk berkomunikasi dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris baik lisan maupun tulisan dalam lingkup pekerjaannya
		Memiliki sertifikat profesi di bidang teknologi infokom	Memahami standar dan prosedur pekerjaan dalam lingkup pekerjaan di bidang infokom	Memiliki kemampuan untuk bekerja sama secara efektif dalam tim yang bersifat multidisiplin dan menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, kepercayaan, dan agama serta pendapat/temuan original orang lain

3	Ahli Madya yang berinovasi pada Teknologi Informasi dan Komunikasi	Memiliki pengetahuan tentang konsep transmisi dan arsitektur jaringan serta perangkat telekomunikasi konvensional dan berbasis IP	mempunyai pemahaman terhadap pengetahuan dasar dan keterampilan untuk menangani pekerjaan baik yang sifatnya rutin maupun kontekstual di bidang teknik telekomunikasi	Memiliki jiwa yang nasionalis, logis dan berakhlak mulia
		Memiliki keterampilan dalam mengimplementasikan, mengoperasikan dan memelihara perangkat telekomunikasi berbasis IP serta komputer baik secara HW maupun SW	mempunyai wawasan yang luas mengenai perkembangan kontemporer di bidang keterampilan teknik telekomunikasi dan aspek-aspek yang terkait.	Memiliki kemampuan untuk berkomunikasi dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris baik lisan maupun tulisan dalam lingkup pekerjaannya
		Mampu menghasilkan karya cipta terapan yang berbasis pada kebutuhan industri telekomunikasi, masyarakat nasional dan internasional	Mampu memberikan kontribusi terhadap teknologi terapan yang berorientasi pada kebutuhan industri dalam negeri, masyarakat nasional dan internasional di bidang infokom	Memiliki kemampuan untuk bekerja sama secara efektif dalam tim yang bersifat multidisiplin dan menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, kepercayaan, dan agama serta pendapat/temuan original orang lain
4	Instruktur Madya pada Pelatihan di bidang Telekomunikasi	Memiliki pengetahuan tentang konsep transmisi dan arsitektur jaringan serta perangkat telekomunikasi konvensional dan berbasis IP	mempunyai pemahaman terhadap pengetahuan dasar dan keterampilan untuk menangani pekerjaan baik yang sifatnya rutin maupun kontekstual di bidang teknik telekomunikasi	Memiliki jiwa yang nasionalis, logis dan berakhlak mulia
		Memiliki keterampilan dalam mengimplementasikan, mengoperasikan dan memelihara perangkat telekomunikasi berbasis IP serta komputer baik secara HW maupun SW	mempunyai wawasan yang luas mengenai perkembangan kontemporer di bidang keterampilan teknik telekomunikasi dan aspek-aspek yang terkait.	Memiliki kemampuan untuk berkomunikasi dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris baik lisan maupun tulisan dalam lingkup pekerjaannya
		Memiliki sertifikat profesi di bidang teknologi infokom	Mampu memberikan kontribusi terhadap teknologi terapan yang berorientasi pada kebutuhan industri dalam negeri, masyarakat nasional dan internasional di bidang infokom	Memiliki kemampuan untuk bekerja sama secara efektif dalam tim yang bersifat multidisiplin dan menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, kepercayaan, dan agama serta pendapat/temuan original orang lain

#### 2.7.4. Profil Program Studi D3 Teknik Informatika

##### Visi

Menjadi Program Studi D3 yang mampu menyelenggarakan program pendidikan berkualitas dan menghasilkan Ahli Madya Teknik yang mampu mengamalkan ilmu dan mengembangkan diri di bidang teknologi informasi serta berperilaku berkarya dan berkehidupan bermasyarakat yang baik.

##### Misi

1. Menyelenggarakan pendidikan, penelitian, pengabdian masyarakat, dan pelayanan industri yang berkualitas pada bidang teknologi informasi.
2. Mengembangkan suasana akademik yang berkualitas melalui peningkatan kegiatan ilmiah, sistem manajemen informasi, dan sumber daya manusia.
3. Pemberdayaan laboratoria sebagai ujung tombak pelaksana dan pendukung proses perkuliahan.
4. Melaksanakan dan mengembangkan kurikulum yang mampu mengakomodasi kompetensi yang diharapkan pengguna lulusan.
5. Meningkatkan kerjasama dengan institusi lain dalam pengembangan Tridharma Perguruan Tinggi.

##### Tujuan

Menghasilkan Ahli Madya Teknik yang memiliki pengetahuan dan keahlian dalam bidang teknik dan sistem informasi yang berwawasan teknologi informasi, serta mampu mengikuti perkembangan ilmu dan teknologi informatika.

##### Profil Lulusan

Berdasarkan analisis S-W-O-T yang telah dilakukan sebelumnya, Kurikulum 2012 diarahkan untuk menghasilkan 2 kelompok profil lulusan, yaitu :

1. Programmer
2. Content Developer

Untuk menghasilkan kedua profil lulusan tsb, kurikulum yang dibuat harus ditata sedemikian rupa dengan tetap memperhatikan aturan yang ada dari Dikti. Yaitu :

- a) Untuk menghasilkan profil lulusan yang berbeda, dalam kurikulum yang disusun menggunakan skema konsentrasi
- b) Perbedaan sebaran matakuliah pada masing-masing konsentrasi maksimal 30%
- c) Persamaan sebaran matakuliah pada semua konsentrasi minimal 70%
- d) Matakuliah-matakuliah konsentrasi mulai dilaksanakan di tingkat III

Tabel 8 Profil Lulusan D3 Teknik Informatika

Konsentrasi / peminatan	Profil Lulusan
<b>1. Advanced Programming</b>	
Student Learning Outcome	: Programmer
<b>2. Creative Content Development</b>	
Student Learning Outcome	: Content Developer

## Kompetensi Lulusan

### C. Kompetensi Programmer

#### 1. Kompetensi Utama

- Memiliki kemampuan pemrograman level middle (focus on modularity, concept programming)
- Memiliki kemampuan Comprehensive Developer (terlebih pada kemampuan mengimplementasikan hasil rancangan / desain dari analisis), yang mengetahui / memahami / menguasai siklus pengembangan aplikasi dari tahap ide hingga deployment pada business-marketing.
- Mampu berpikir secara system (system thinking)
- Memiliki pengetahuan dasar tentang perkembangan teknologi terkini (mobile, social network, creative content, web service, cloud computing)
- Memiliki pola pikir (paradigma) pemrograman yang handal baik yang berorientasi objek maupun terstruktur
- Memiliki pengetahuan dan kemampuan terhadap berbagai macam teknologi - metode - framework pengembangan aplikasi baik yang berbasis individual work maupun collaborative work
- Mengetahui berbagai macam business-model yang digunakan dalam delivery berbagai macam solusi IT (aplikasi - konten - sistem informasi - infrastruktur Teknologi informasi)
- Memiliki kemampuan menggunakan matematika / statistika terapan pada rekayasa (memilih metode / solusi yang sesuai untuk masalah yang ada, dengan mengacu pada data, kinerja mutu, dan kuantitas yg terukur) dan teknologi

#### 2. Kompetensi Penunjang

- Mampu mengintegrasikan / mengkolaborasikan domain filosofis, social dan teknis dari topic spesifik yang ditawarkan. yaitu : solusi IT menggunakan media Mobile
- Memiliki Specific Softskill di tiap tingkat guna menunjang kompetensi hardskill (sehingga menggunakan metode pembelajaran dan penilaian yang “sedikit” berbeda dari umumnya).

#### Specific softskill tingkat I :

1+. Teamwork,

"Tingkat Basic (Adaptability) :

Menyesuaikan karakteristik pribadi dengan tuntutan kerjasama tim : Knowing each others, togetherness, cooperation.

2. Communication,

"Tingkat Basic :

Menyampaikan pesan secara jelas kepada lawan bicara dalam komunikasi interpersonal "

3. Leadership,

"Tingkat Basic (Leading Self / Self Awareness) :

Mengenali karakteristik diri pribadi dan mengarahkan diri untuk mencapai tujuan : Goal Setting, Systemic thinking, People orientation "

**Specific softskill tingkat II :**

1. Teamwork,

"Tingkat Intermediate (Collaboration) :

Menjalin kerjasama melalui kontribusi optimal dalam tim maupun antar tim untuk mencapai tujuan bersama : Personal Resilience, Coordination, Building Team Commitment. "

2. Communication,

"Tingkat Intermediate :

Memanfaatkan komunikasi untuk memecahkan masalah dalam kelompok "

3. Leadership,

"Tingkat Intermediate (Leading Others/Group Cohesion) :

Mengelola perbedaan dalam rangka mengarahkan tim untuk mencapai tujuan yang dapat memenuhi kebutuhan dan aspirasi anggota tim : Service Orientation, Manage Diversity, Influence others "

**Specific softskill tingkat III :**

1. Teamwork,

"Tingkat Advanced (Synergy) :

Mengelola keragaman potensi anggota tim agar menghasilkan kontribusi yang optimal dalam mencapai tujuan tim : Focus on Team Objective, Identify Strengths & Weaknesses members of team, Foster Teamwork "

2. Communication,

"Tingkat Advanced :

Menggunakan komunikasi dalam mencapai tujuan-tujuan khusus (tertulis/presentasi / negosiasi) "

3. Leadership,

"Tingkat Advanced (Leading Team/Change) :

Mengarahkan tim / lingkungan dalam beradaptasi dengan berbagai perubahan : Creating vision, Improving Team resources/ Capabilities, Management Conflict, Handling obstacles"

**3. Kompetensi Lainnya**

- a) Memiliki pemahaman aspek kode etik dan HAKI di bidang TIK
- b) Memiliki kesadaran & pemahaman akan pentingnya agama untuk membentuk pribadi yang bermanfaat bagi masyarakat sekitar dan negara
- c) Memiliki kemampuan berkomunikasi yang baik (secara lisan dan tulisan), menggunakan bahasa Indonesia ataupun bahasa asing



## A. Kompetensi *Content Developer*

### 1. Kompetensi Utama

- a) Memiliki kemampuan merancang / mendesain komponen-komponen PL terutama User Interface
- b) Memiliki kemampuan Comprehensive Developer (terlebih pada kemampuan membangun content), yang mengetahui / memahami / menguasai siklus pengembangan aplikasi dari tahap ide hingga deployment pada business-marketing.
- c) Mampu berpikir secara system (system thinking)
- d) Memiliki pengetahuan dasar tentang perkembangan teknologi terkini (mobile, social network, creative content, web service, cloud computing)
- e) Memiliki pola pikir (paradigma) pemrograman yang handal baik yang berorientasi objek maupun terstruktur
- f) Memiliki pengetahuan dan kemampuan terhadap berbagai macam teknologi - metode - framework pengembangan aplikasi baik yang berbasis individual work maupun collaborative work
- g) Mengetahui berbagai macam business-model yang digunakan dalam delivery berbagai macam solusi IT (aplikasi - konten - sistem informasi - infrastruktur Teknologi informasi)
- h) Memiliki kemampuan dalam merancang instruksi (instructional design)
- i) Memiliki kemampuan design grafis dalam merancang konten
- j) Memiliki kemampuan menggunakan matematika / statistika terapan pada rekayasa (memilih metode / solusi yang sesuai untuk masalah yang ada, dengan mengacu pada data, kinerja mutu, dan kuantitas yg terukur) dan teknologi

### 2. Kompetensi Pendukung

- a) Mampu mengintegrasikan / mengkolaborasikan domain filosofis, social dan teknis dari topic spesifik yang ditawarkan. yaitu : solusi IT menggunakan media Mobile
- b) Memiliki Specific Softskill di tiap tingkat guna menunjang kompetensi hardskill (sehingga menggunakan metode pembelajaran dan penilaian yang "sedikit" berbeda dari umumnya).

#### "Specific softskill tingkat I :

1. Teamwork, "Tingkat Basic (Adaptability) : Menyesuaikan karakteristik pribadi dengan tuntutan kerjasama tim : Knowing each others, togetherness, cooperation.
2. Communication, "Tingkat Basic : Menyampaikan pesan secara jelas kepada lawan bicara dalam komunikasi interpersonal
3. Leadership, "Tingkat Basic (Leading Self / Self Awareness) : Mengenali karakteristik diri pribadi dan mengarahkan diri untuk mencapai tujuan : Goal Setting, Systemic thinking, People orientation "

**"Specific softskill tingkat II :**

1. Teamwork, "Tingkat Intermediate (Collaboration) : Menjalin kerjasama melalui kontribusi optimal dalam tim maupun antar tim untuk mencapai tujuan bersama : Personal Resilience, Coordination, Building Team Commitment.
2. Communication, "Tingkat Intermediate : Memanfaatkan komunikasi untuk memecahkan masalah dalam kelompok
3. Leadership, "Tingkat Intermediate (Leading Others/Group Cohesion) : Mengelola perbedaan dalam rangka mengarahkan tim untuk mencapai tujuan yang dapat memenuhi kebutuhan dan aspirasi anggota tim : Service Orientation, Manage Diversity, Influence others "

**"Specific softskill tingkat III :**

1. Teamwork, "Tingkat Advanced (Synergy) : Mengelola keragaman potensi anggota tim agar menghasilkan kontribusi yang optimal dalam mencapai tujuan tim : Focus on Team Objective, Identify Strengths & Weaknesses members of team, Foster Teamwork
2. Communication, "Tingkat Advanced : Menggunakan komunikasi dalam mencapai tujuan-tujuan khusus (tertulis/presentasi / negosiasi)
3. Leadership, "Tingkat Advanced (Leading Team/Change) : Mengarahkan tim / lingkungan dalam beradaptasi dengan berbagai perubahan : Creating vision, Improving Team resources/ Capabilities, Management Conflict, Handling obstacles"

**3. Kompetensi Lainnya**

- a) Memiliki pemahaman aspek kode etik dan HAKI di bidang TIK
- b) Memiliki kesadaran & pemahaman akan pentingnya agama untuk membentuk pribadi yang bermanfaat bagi masyarakat sekitar dan negara
- c) Memiliki kemampuan berkomunikasi yang baik (secara lisan dan tulisan), menggunakan bahasa Indonesia ataupun bahasa asing

#### 2.7.4. Profil Program Studi D3 Teknik Komputer

##### **Visi Program Studi**

“Menjadi program studi yang unggul di bidang jaringan computer, pemrograman jaringan dan embedded system dalam ruang lingkup Information and Communication Technology (ICT) dan mampu bersaing di Asia Tenggara

##### **Misi Program Studi**

1. Menghasilkan tenaga profesional terampil, kreatif, mandiri, berdaya juang tinggi, dan berakhlak mulia.
2. Memajukan budaya penelitian dan pengembangan di bidang teknik komputer.
3. Melaksanakan tugas layanan keprofesian untuk memajukan kesejahteraan masyarakat.
4. Menyelaraskan diri dengan stakeholder untuk mencapai kerja sama yang saling menguntungkan.

##### **Sasaran Program Studi**

1. Pengelolaan dan implementasi jaringan komputer.
2. Pembangunan sistem komputer yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.
3. Rekayasa perangkat lunak berbasis cloud computing.
4. Rekayasa perangkat lunak berorientasi jaringan komputer.
5. Pembangunan embedded system.
6. Pembangunan sistem kendali dengan komputer.

##### **Konsentrasi / Peminatan dan *Learning Outcome***

- A. Embedded System
  - Mampu merekayasa aplikasi sistem embedded,
  - Mampu membangun sistem kontrol komputer,
  - Mampu merekayasa program berbasis Programmable Logic Controller.
- B. Network Engineering
  - Mampu mengelola dan mengimplementasikan jaringan komputer,
  - Mampu membangun sistem komputer yang disesuaikan dengan kebutuhan masyarakat dan dunia kerja.
- C. Network Programming
  - Mampu merekayasa program berbasis komputasi awan (cloud computing),
  - Mampu merekayasa program beorientasi jaringan komputer.

### 2.7.5. Profil Program Studi D3 Manajemen Informatika

Program Studi Manajemen Informatika menyiapkan peserta didik (mahasiswa) untuk siap bekerja. Mahasiswa akan dibekali dengan kompetensi-kompetensi yang mendukung ketika lulusan menghadapi dunia kerja. Kompetensi lulusan Program Studi Manajemen Informatika berorientasi kepada pemenuhan kebutuhan atau tuntutan kemampuan berkarya di masyarakat. Masyarakat adalah masyarakat terinstitusi yang mencakup masyarakat profesi, masyarakat bisnis/industri, dan masyarakat luas. Selain belajar di lingkungan kampus, mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika mendapatkan kesempatan atau pengalaman untuk merasakan dunia pekerjaan yang sebenarnya di industri sebelum lulus melalui Kerja Praktek dan Kerja Industri.

#### **Visi D3 Manajemen Informatika**

Menjadi menjadi Program Studi Manajemen Informatika unggulan di Asia Tenggara

#### **Misi D3 Manajemen Informatika**

- a. Membentuk tenaga profesional yang kreatif, inovatif dan proaktif dalam menciptakan karya baru dibidang Manajemen Informatika dan diakui di dunia internasional.
- b. Melaksanakan penelitian dan pengembangan karya yang inovatif untuk kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang Manajemen Informatika.
- c. Melaksanakan pengabdian pada masyarakat.
- d. Melakukan kerjasama dengan stakeholder.

#### **Kompetensi Program Studi**

##### **Kompetensi Utama**

1. Memiliki kemampuan untuk membangun perangkat lunak berdasarkan requirement pengguna dengan mengadopsi model SDLC
2. Memiliki kemampuan untuk membangun rancangan basis data dan menerapkannya ke dalam suatu DBMS
3. Memiliki kemampuan menguasai konsep pemrograman berorientasi objek dan pembangunan aplikasi berbasis objek
4. Memiliki kemampuan berkomunikasi yang baik melalui lisan dan tulisan
5. Memiliki sikap professional, serta menjunjung tinggi etika profesi dan integritas berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan dasar Negara.

##### **Kompetensi Pendukung:**

1. Memiliki kemampuan untuk membangun perangkat lunak menggunakan framework bahasa pemrograman tertentu
2. Memiliki kemampuan untuk membuat pemrograman basis data
3. Memiliki kemampuan untuk menerapkan prinsip-prinsip perancangan antarmuka pada perangkat lunak
4. Memiliki kemampuan untuk menukarkan dokumen antar sistem yang beraneka ragam (menggunakan platform atau DBMS yang berbeda)

### **Kompetensi Lainnya:**

- a. Memiliki kemampuan untuk menguasai perkembangan teknologi web dan mobile
- b. Memiliki jiwa inovatif dan berwirausaha

### **Capaian Pembelajaran**

Memiliki kemampuan untuk membangun perangkat lunak menggunakan framework bahasa pemrograman tertentu sesuai dengan analisis dan perancangan sistem informasi.

#### **2.7.6. Profil Program Studi D3 Komputer Akuntansi**

Komputerisasi Akuntansi memberikan solusi teknologi informasi untuk bidang akuntansi. Komputerisasi Akuntansi di Universitas Telkom memberikan keahlian untuk membangun aplikasi berbasis web untuk akuntansi keuangan maupun akuntansi manajemen. Materi dasar akuntansi dan kemampuan mengoperasikan aplikasi akuntansi yang sudah ada (contoh. MyOB/Accurate) diberikan untuk menjadi konsep dasar proses bisnis yang dapat diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Pemrograman berbasis web diajarkan kepada mahasiswa namun tidak membatasi mahasiswa untuk mengembangkan pemrograman dengan basis desktop maupun mobile.

#### **Visi**

Menjadi Program Studi Komputerisasi Akuntansi yang mampu mengembangkan dan menghasilkan sumber daya profesional, berbudi luhur, mampu menyesuaikan diri dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya Sistem Informasi Akuntansi, Perpajakan dan Audit, serta dapat diakui oleh masyarakat baik nasional maupun internasional.

#### **Misi**

1. Menyelenggarakan program pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang menunjang pengembangan dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Menciptakan lingkungan yang kondusif bagi pelaksanaan kegiatan belajar mengajar dan mengembangkan penelitian yang tepat guna, sehingga dapat menghasilkan lulusan bidang komputerisasi akuntansi yang kreatif dan inovatif.
3. Menjalani kerja sama dengan berbagai pihak, baik nasional maupun internasional agar proses pembelajaran selalu up-to-date.

## **Kompetensi Prodi**

Kompetensi Utama:

- d. Memiliki kemampuan untuk membangun perangkat lunak sesuai dengan analisis dan perancangan sistem informasi yang mendukung proses akuntansi.
- e. Memiliki kemampuan untuk menganalisis proses bisnis yang berhubungan dengan transaksi keuangan sesuai dengan jenis perusahaan.
- f. Memiliki kemampuan untuk menggunakan aplikasi akuntansi.
- g. Memiliki kemampuan komunikasi dan interpersonal
- h. Memiliki sikap professional, serta menjunjung tinggi etika profesi dan integritas berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan dasar Negara.

Kompetensi Pendukung:

- a. Memiliki kemampuan untuk audit sistem informasi
- b. Memiliki kemampuan untuk membuat laporan keuangan sesuai jenis perusahaan.
- c. Memiliki kemampuan untuk menghitung pajak.
- d. Memiliki kemampuan untuk membangun aplikasi akuntansi
- e. Memiliki kemampuan untuk melakukan proses audit pada laporan keuangan.
- f. Memiliki kemampuan dalam menganalisis laporan keuangan.
- g. Memiliki kemampuan untuk mengekuivalensi laporan pajak dengan laporan keuangan perusahaan.

Kompetensi Lainnya:

- a. Memiliki jiwa entrepreneurship.
- b. Memiliki kemampuan untuk membuat anggaran sector publik.
- c. Memiliki pengetahuan dibidang ERP.

## **Capaian Pembelajaran**

- a. Memiliki kemampuan untuk membangun perangkat lunak sesuai dengan analisis dan perancangan sistem informasi yang mendukung proses akuntansi.
- b. Memiliki kemampuan untuk menganalisis proses bisnis yang berhubungan dengan transaksi keuangan sesuai dengan jenis perusahaan.
- c. Memiliki kemampuan untuk menggunakan aplikasi akuntansi.
- d. Memiliki kemampuan komunikasi dan interpersonal
- e. Memiliki sikap professional, serta menjunjung tinggi etika profesi dan integritas berdasarkan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dan dasar Negara.

## **Profil Lulusan**

Program studi Komputerisasi Akuntansi menghasilkan lulusan yang ahli dalam:

- a. Analisis dan perancangan sistem informasi untuk mendukung proses akuntansi.
- b. Analisis dan pemodelan proses bisnis bidang akuntansi.
- c. Pembangunan aplikasi untuk solusi bidang akuntansi menggunakan bahasa pemrograman tertentu.
- d. Penggunaan software akuntansi.

- e. Perhitungan pajak (eSPT).

Secara umum lulusan dari program studi Komputerisasi Akuntansi dapat bekerja pada posisi berikut.

- a. Accounting Information System Consultant
- b. Accounting Information System Programmer
- c. Accounting Officer
- d. Accounting Staff
- e. Documenter (Software Dokumentator)
- f. Finance Administration Staff
- g. Payroll Programmer
- h. SAP Consultant
- i. Software Developer
- j. Software Maintenance Engineer
- k. Staff Anggaran
- l. System Analyst
- m. Tax Staff
- n. Web Programmer

### **Profil Lulusan pada Peminatan Teknologi Informasi Akuntansi (TIA)**

Program studi Komputerisasi Akuntansi, selain menghasilkan profil lulusan umum pada sub bab sebelumnya, menghasilkan lulusan khusus peminatan TIA yang ahli dalam:

- a. Memiliki keahlian dalam membangun aplikasi untuk mendukung proses bisnis akuntansi dengan menitik beratkan pada kehandalan fungsionalitas aplikasi.
- b. Memiliki keahlian dalam memodifikasi sistem enterprise resource planning
- c. Secara khusus lulusan dari Peminatan Teknologi Informasi Akuntansi dapat bekerja pada posisi berikut:
  - Java Programmer
  - Quality Assurance Staff
  - SAP ABAP Programmer

### **Profil Lulusan pada Peminatan Sistem Informasi Akuntansi (SIA)**

Program studi Komputerisasi Akuntansi, selain menghasilkan profil lulusan umum pada sub bab sebelumnya, menghasilkan lulusan khusus peminatan SIA yang ahli dalam:

- a. Memiliki keahlian dalam membangun aplikasi untuk mendukung proses bisnis akuntansi dengan menitikberatkan kompleksitas pada siklus akuntansi.
- b. Memiliki keahlian dalam mengoperasikan aplikasi akuntansi pada sistem enterprise resource planning
- c. Secara khusus lulusan dari Peminatan Sistem Informasi Akuntansi dapat bekerja pada posisi berikut.
  - Financial Auditor
  - Invoicing & Payroll Officer
  - SAP Specialist FICO

### 2.7.7. Profil Program Studi D3 Manajemen Pemasaran

Program Diploma Manajemen Pemasaran – Fakultas Vokasi Universitas Telkom Bandung - Jawa Barat Indonesia. Program Diploma Manajemen pemasaran didirikan pada tahun 2008 setelah transformasi dari Sekolah Bisnis management Telkom untuk Institut Manajemen Telkom. Dan terakhir transformasi di Fakultas Vokasi Universitas Telkom.

Lulusan Program Studi D3 Manajemen Pemasaran memiliki kompetensi dalam bidang marketing yang terampil dalam praktik dan memahami teori. Dengan kurikulum berbasis kompetensi yang mengutamakan softskill serta didukung keterampilan teknologi informasi dan komunikasi maka Program Studi D3 mampu menghasilkan lulusan yang handal, responsif dan berintegritas untuk menjadi tenaga profesional yang siap bekerja dan mempunyai jiwa entrepreneur.

Program Studi D3 Manajemen Pemasaran resmi dibuka pada tahun akademik 2007/2008 seiring dengan berubahnya status Sekolah Tinggi Manajemen Bisnis Telkom menjadi Institut Manajemen Telkom berdasarkan surat keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 64/D/08 tanggal 28 Maret 2008. Penyusunan visi dan misi program studi dilakukan dengan mempertimbangkan kebutuhan dari pasar saat ini dan penyesuaian dengan visi dan misi dari Institusi, sehingga nantinya ketercapaian program studi akan mengarah kepada tujuan dari institusi itu sendiri. Berdasarkan visi dan misi dari program studi tersebut maka lulusan yang dihasilkan nantinya akan memiliki kompetensi dalam mendiagnosa, memecahkan persoalan dibidang manajemen pemasaran, dan kontributif terhadap perkembangan ilmu pengetahuan yang berbasis telekomunikasi dan informatika. Hal ini merujuk kepada kebutuhan pasar dalam bisnis informatika yang saat ini sedang berkembang pesat.

#### **Visi**

Menjadi pusat pengembangan ilmu, keterampilan dan teknologi terapan bidang Manajemen Pemasaran yang unggul dan terkemuka di ASEAN pada 2018

*“ To become center of the development knowledge, skills and technologies applied in the fields of marketing which leading and prominent in southeast asia at 2018. “*

#### **Misi**

Melaksanakan pendidikan vokasi, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat bidang Manajemen Pemasaran yang berkualitas dan tepat guna berbasis ICT dalam menghasilkan lulusan yang mandiri dan berjiwa enterpreneur

*“ Implementing vocational education, research and community service in the field of marketing which appropriate and qualified based on ICT in generating graduates with the spirit of entrepreneurial. “*

#### **Tujuan**

Menghasilkan lulusan Ahli Madya dibidang Manajemen Pemasaran yang mandiri dan unggul

*“ Produce graduates with Associate Expert in the field of Marketing Management is an independent and superior. “*



### **Kompetensi Prodi**

Mampu memilih dan menggunakan metode riset pemasaran yang sesuai untuk melakukan kegiatan riset pemasaran perusahaan; Mampu memilih dan menggunakan metode pemasaran yang sesuai untuk melakukan kegiatan pemasaran perusahaan & pemeliharaan hubungan dengan pelanggan; Mampu mengoperasikan piranti lunak dalam menyajikan, mengendalikan, dan mempertanggungjawabkan informasi pemasaran bagi perusahaan.

### **Capaian Pembelajaran**

1. Menguasai pengetahuan dan mampu memilih teori bidang manajemen pemasaran yang dapat diterapkan di lapangan kerja untuk menyelesaikan masalah pemasaran serta konsep teoritis dan keterampilan dalam melakukan manajemen pemasaran.
2. Mampu memilih dan menggunakan metode riset pemasaran yang sesuai untuk melakukan kegiatan riset pemasaran perusahaan; Mampu memilih dan menggunakan metode pemasaran yang sesuai untuk melakukan kegiatan pemasaran perusahaan & pemeliharaan hubungan dengan pelanggan; Mampu mengoperasikan piranti lunak dalam menyajikan, mengendalikan, dan mempertanggungjawabkan informasi pemasaran bagi perusahaan



# KURIKULUM DAN SILABUS PERKULIAHAN

## 2. KURIKULUM DAN SILABI

### 3.1. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Teknik Elektro (FTE)

#### 3.1.1. Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Elektro

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Teknik Elektro, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 9 Daftar Mata Kuliah Tahun Pertama Prodi S1 Teknik Elektro**

Kurikulum Tahun Pertama							
Semester 1				Semester 2			
No	Nama Matakuliah	Kode	SKS	No	Nama Matakuliah	Kode	SKS
1	Kalkulus I	MUG1A4	4	1	Kalkulus II	MUG1B4	4
2	Fisika I	FUG1A3	3	2	Fisika II	FUG1C3	3
3	Praktikum Fisika I & Algoritma	FUG1B1	1	3	Praktikum Fisika II	FUG1D1	1
4	Konsep Pengembangan Sains & Teknologi	HUG1I2	2	4	Pengantar Teknik Elektro	HUG1P3	3
5	Algoritma & Pemrograman	KUG1A3	3	5	Pendidikan Agama & Etika (1)	HUG1X2	2
6	Pengetahuan Lingkungan	HUG1H2	2	6	Kimia	HUG1J2	3
7	Bahasa Indonesia	BUG1A2	2	7	Aljabar Linier	MUG1E3	3
8	Bahasa Inggris I (Reading & Speaking)	BUG1D2	2				
<b>Jumlah SKS Semester 1</b>			<b>19</b>	<b>Jumlah SKS semester 2</b>			<b>19</b>
<b>Total SKS Tahun Pertama</b>							<b>38</b>

Tabel 10 Daftar Mata Kuliah Tahun Kedua Prodi S1 Teknik Elektro

Semester 3				Semester 4			
No	Nama Mata Kuliah	Kode	SKS	No	Nama Mata Kuliah	Kode	SKS
1	Bahasa Inggris II (Writing & Speaking)	BUG1E2	2	1	Pengukuran Elektrik	ELG2B2	2
2	Elektromagnetika I	FEG2C3	3	2	Variabel Kompleks	MUG2C3	3
3	Sistem Catu Daya	ELG2A3	3	3	Elektronika I	FEG2F4	4
4	Persamaan Diferensial dan Aplikasi	IKG2H3	3	4	Sinyal & Sistem Linear	FEG2D3	3
5	Teknik Digital	FEG2A3	3	5	Jaringan Telekomunikasi & Informasi	FEG2E3	3
6	Rangkaian Listrik	FEG2B4	4	6	Dasar Sistem Kontrol	ELG2C3	3
7	Praktikum Dasar Teknik Elektro I	ELG211	1	7	Praktikum Dasar Teknik Elektro II	ELG221	1
<b>Jumlah SKS Semester 3</b>			<b>19</b>	<b>Jumlah SKS Semester 4</b>			<b>19</b>
<b>Total SKS Tahun Kedua</b>							<b>38</b>
<b>Pelaksanaan Gladi pada semester 4</b>							

Tabel 11 Daftar Mata Kuliah Tahun Ketiga Prodi S1 Teknik Elektro

Semester 5				Semester 6			
No	Mata Kuliah	Kode	SKS	No	Mata Kuliah	Kode	SKS
1	Probabilitas & Statistik	MUG2D3	3	1	Ekonomi Teknik	IEG2H2	2
2	Pengolahan Sinyal Digital	FEG3A3	3	2	Mikrokontroler	ELG3D3	3
3	Jaringan Komunikasi Data	FEG2G3	3	3	Perancangan & Implementasi PCB	ELG3E3	3
4	Mikroprosesor	ELG3A3	3	4	Elektronika Sistem Komunikasi	ELG3F3	3
5	Kontrol Digital	ELG3B3	3	5	Mekatronika	ELG3G3	3
6	Elektronika II	ELG3C3	3	6	Peminatan I (2)	EXG4X3	3
7	Praktikum Teknik Elektro I	ELG311	1	7	Praktikum Teknik Elektro II	ELG321	1
<b>Jumlah SKS Semester 5</b>			<b>19</b>	<b>Jumlah SKS Semester 6</b>			<b>18</b>
<b>Total SKS Tahun Ketiga</b>							<b>37</b>
<b>Pelaksanaan Kerja Praktek pada semester 6</b>							

Tabel 12 Daftar Mata Kuliah Tahun Keempat Prodi S1 Teknik Elektro

Semester 7				Semester 8			
No	Nama Matakuliah	Kode	SKS	No	Nama Matakuliah	Kode	SKS
1	Pilihan Manajemen	XXGXX3	3	1	Gladi (4)	HUG2A2	2
2	Peminatan II (2)	EXG4X3	3	2	Kerja Praktek (4)	FEG4B2	2
3	Peminatan III (2)	EXG4X3	3	3	Inovasi & Kewirausahaan	EIG422	2
4	Interfacing Perangkat	ELG4A3	3	4	Pilihan II (3)	ELG4X3	3
5	Pilihan I (3)	ELG4X3	3	5	Tugas Akhir	FEG4C4	4
6	Pancasila & Kewarganegaraan	HUG1G2	2				
7	Proposal TA & Seminar	FEG4A2	2				
<b>Jumlah SKS semester 7</b>			<b>19</b>	<b>Jumlah SKS semester 8</b>			<b>13</b>
<b>Total SKS Tahun Keempat</b>							<b>32</b>
<b>TOTAL SKS tanpa optional</b>							<b>145</b>
<b>Optional</b>							
				6	COOP (4)	FEG4D4	4
<b>Total SKS dengan MK optional</b>							<b>149</b>

### Mata Kuliah Pilihan pada Prodi Teknik Elektro

Pada setiap awal semester, mahasiswa memilih Matakuliah Peminatan sesuai dengan peminatan yang diinginkan. Jumlah MK Peminatan harus 3 MK yang diambil, MK Peminatan dari peminatan lain boleh diambil maksimal 1 MK dan dianggap sebagai pengganti MK Pilihan. Setiap semester maksimum diselenggarakan 2 MK Peminatan untuk tiap peminatan.

Tabel 13 Daftar Mata Kuliah Peminatan Prodi S1 Teknik Elektro

Mata Kuliah Peminatan			SKS
<b>Peminatan Elektronika</b>			
I	Elektronika Digital	ETG4A3	3
II	Elektronika Daya	ETG4B3	3
III	Perancangan Sistem Elektronika	ETG4C3	3
<b>Peminatan Kontrol</b>			<b>SKS</b>
I	Automasi Industri	EKG4A3	3
II	Kontrol Lanjut	EKG4B3	3
III	Sistem Kendali Cerdas	EKG4C3	3
<b>Peminatan Elektromedis</b>			<b>SKS</b>
I	Fisika Biomedis	EBG4A3	3
II	Instrumentasi Biomedis	EBG4B3	3
III	Perancangan Sistem Biomedis	EBG4C3	3

### **Matakuliah Pilihan Teknik**

Pada setiap awal semester, mahasiswa memilih Matakuliah Pilihan Teknik dari daftar pilihan yang diumumkan oleh Ketua Program Studi S1 Teknik Elektro.

Tabel 14 Daftar Mata Kuliah Pilihan Teknik Prodi S1 Teknik Elektro

Mata Kuliah Pilihan Prodi			SKS
1	Instrumentasi Optik	ELG413	3
2	Embedded Software	ELG423	3
3	Perancangan Mikro Elektronika	ELG433	3
4	Computer Vision	TTG4M3	3

## **Matakuliah Pilihan Manajemen dan Ekonomi**

Matakuliah Pilihan Manajemen diambil dari Program Studi S1 Teknik Industri. Pada setiap awal semester, mahasiswa memilih Matakuliah Pilihan Manajemen dari daftar pilihan yang diumumkan oleh Ketua Program Studi S1 Teknik Elektro berdasarkan permintaan yang telah disetujui oleh Ketua Program Studi S1 Teknik Industri.

**Tabel 15 Daftar Mata Kuliah Pilihan Manajemen Prodi S1 Teknik Elektro**

<b>Pilihan Manajemen</b>		
Manajemen Proyek	EIG463	3
Manajemen Pemasaran	IEG2J3	3
Manajemen Sumber Daya Manusia	IEG3C2	2
Manajemen Keuangan	IEG4C2	2
Sistem Pengendalian dan Penjaminan Kualitas	IEG4G3	3
Maintenance Management	EIG4N3	3
Manajemen Teknologi	EIG4V3	3

### **Deskripsi Mata Kuliah**

#### **MUG1A4 - KALKULUS I**

Mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep dasar kalkulus seperti sistem bilangan real, fungsi, limit dan kekontinuan, turunan dan penggunaannya, integral dan penggunaannya, fungsi transenden, teknik pengintegralan, integral tak wajar tersebut pada masalah teknik dan sebagai alat bantu pada mata kuliah selanjutnya.

#### **BUG1A2 - BAHASA INDONESIA**

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa supaya terampil berbahasa Indonesia baku, logis, efektif, dan runtun dalam kegiatan berbicara dan menulis karya ilmiah serta surat dinas, membaca terutama artikel ilmiah dan literatur kuliah.

#### **HUG1I2 - KONSEP PENGEMBANGAN SAINS & TEKNOLOGI**

Mata Kuliah ini bertujuan membentuk pola berfikir yang benar untuk seorang engineer dengan materi sejarah sains dan teknologi, perkembangan ilmu dan teknologi, model, sistem,

umpan balik, pengambilan keputusan, optimasi, kerekayasaan, profesionalisme, desain, hak atas kekayaan intelektual.

### FUG1A3 - FISIKA I

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa untuk menyelesaikan permasalahan dasar yang berhubungan dengan teknik elektro meliputi Kinematika, Hukum Newton, Kerja dan Energi, Momentum, Dinamika Gerak Berputar, Gerak Osilasi, Gejala Gelombang, Sifat-sifat Gelombang, Interferensi, Difraksi, Polarisasi. Kinematika, Hukum Newton, Kerja dan Energi, Momentum, Dinamika Gerak Berputar, Gerak Osilasi, Gejala Gelombang, Sifat-sifat Gelombang, Interferensi, Difraksi, Polarisasi.

### BUG1D2 - BAHASA INGGRIS I

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan teknik belajar dan membaca technical writings mulai dengan berlatih SQ3R untuk technical text book, previewing, predicting, skimming, scanning, dan mengidentifikasi contextual reference, memberikan kemampuan reporting bacaan atau percobaan sederhana, describing sequence and process serta pemahaman definisi yang memakai complex sentence.

### FUG1B1 - PRAKTIKUM FISIKA 1 & ALGORITMA

Mata Kuliah ini merupakan kegiatan praktikum di Laboratorium untuk mendukung dan melengkapi pengetahuan teori yang diberikan pada Mata Kuliah Fisika I dan Algoritma dan Pemrograman. Praktikum pada Mata Kuliah ini berisi kegiatan praktikum tentang mekanika, gelombang, dan pemakaian osiloskop. Praktikum ini juga membekali mahasiswa dibidang ketrampilan dalam membuat algoritma yang singkat dan mempermudah programmer untuk membuat coding.

### KUG1A3 - ALGORITMA & PEMROGRAMAN

Diharapkan setelah selesai kuliah ini mahasiswa dapat membiasakan diri melakukan suatu perencanaan apabila menyelesaikan suatu masalah dengan konsep pemrograman dan paradigma prosedural.

Mempelajari tentang konsep algoritma dan logika pemrograman, diawali dengan pemahaman dari konsep algoritma. Matakuliah ini secara khusus membahas tentang konsep pemrograman dalam paradigma prosedural. Dalam kuliah, penulisan algoritma menggunakan notasi algoritmik. Pada awal perkuliahan diperkenalkan beberapa tipe-tipe dasar, perintah-perintah dasar. Pada pertengahan kuliah dibahas tentang komponen algoritma seperti harga/nilai, variable, assignment, ekspresi, sequence. Pada pertemuan berikutnya dibahas analisa kasus (pencabangan). Setelah itu tipe array. Pada kuliah ini juga dibahas tentang struktur pengulangan. Setelah itu dibahas tipe data record, kemudian dibahas prosedur dan fungsi, setelah itu dibahas beberapa algoritma searching serta sorting, karena dua jenis algoritma ini merupakan konsep dasar dalam pemrograman yang lebih lanjut. Pada akhir kuliah akan dibahas algoritma rekursif serta tipe data file.



## HUG1H2 - PENGETAHUAN LINGKUNGAN

Melalui Mata Kuliah ini diharapkan mahasiswa mengetahui kepekaan lingkungan (bumi) dan pengaruh negatif teknologi. Mata Kuliah ini mempelajari masalah lingkungan yang terdiri atas tiga hal utama yakni air, udara dan tanah, membahas latar belakang ilmiah/keteknikan dalam mempelajari issue global yang berkaitan dengan lingkungan akan dibahas dengan memberikan contoh nyata seperti pencemaran udara, air laut dan tawar, serta penggundulan hutan dan pembuangan limbah pabrik serta eco labelling.

## MUG1B4 - KALKULUS II

Mahasiswa memahami dan menguasai konsep turunan dan integral fungsi peubah banyak. Selanjutnya mahasiswa diharapkan memiliki ketrampilan menerapkan konsep-konsep dasar tersebut sebagai alat bantu pada mata kuliah selanjutnya.

Adapun materi perkuliahannya adalah barisan dan deret, persamaan diferensial biasa, fungsi vektor, fungsi dua peubah, integral lipat dua dan tiga, integral garis dan integral permukaan.

## MUG1E3 - ALJABAR LINIER

Tujuan kuliah ini adalah memberikan pemahaman tentang teknik dasar aljabar matriks dan vector, sehingga mahasiswa dapat menggunakannya untuk menyelesaikan Sistem persamaan linier dan selanjutnya dapat menerapkan aplikasi aljabar linear dalam kehidupan sehari-hari.

Materinya mencakup matriks: jenis dan operasinya, determinan, invers matriks, sistem persamaan linier, operasi-operasi vector Euclides, ruang vektor umum, subruang, basis dan dimensi, ruang hasil kali dalam, transformasi linier, transformasi linier, ruang eigen, serta penerapan transformasi linier dan ruang eigen.

## HUG1P3 - PENGANTAR ILMU TEKNOLOGI TEKNIK ELEKTRO

Kuliah ini bertujuan mengenalkan mahasiswa mengenai Teknik Elektro secara umum, perkembangan teknologi menyangkut Teknik Elektro (Arus Kuat/Sistem Tenaga, Elektronika, Kontrol, Telekomunikasi, Komputer), pengenalan kurikulum prodi S1 TE IT Telkom, laboratorium pendukung beserta fasilitasnya, jalur pengembangan keilmuan prodi TE (penelitian), topik TA yang dapat dipilih. Serta ditambahkan materi dasar mengenai bahan elektronika dan industrinya.

## FUG1C3 - FISIKA II

Kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang fenomena listrik-magnet. Mahasiswa diharapkan dapat mengetahui, memahami konsep hukum-hukum fisika dan bisa mengerjakan soal-soal yang berhubungan dengan hukum-hukum fisika tersebut. Kuliah dimulai dengan materi medan listrik menggunakan hukum Coulomb dan hukum Gauss. Kemudian dilanjutkan dengan potensial listrik, kapasitor dan dielektrik, serta arus searah. Materi medan magnet diberikan melalui hukum Biot-Savart dan hukum Ampere. Selanjutnya dibahas mengenai ggl imbas dan arus bolak-balik. Kuliah diakhiri dengan materi persamaan Maxwell.

## HUG1A2 – PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - AGAMA ISLAM

Tujuan dari kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu menyadari, memahami dan meyakini pentingnya agama, konsep keTuhanan dan kerasulan, alam gaib, kedudukan Al Quran, sunnah dan ijtihad, thoharoh, sholat, shaum, haji, harta dan masjid kehidupan muslim, serta paham akan keluarga sakinah, tugas dakwahnya, etika terhadap diri dan lingkungan hidupnya.

#### HUG1B2 – PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KRISTEN

Kuliah ini bertujuan membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai dengan ajaran agama, meliputi pengetahuan, bagaimana mengenal Allah baik secara umum maupun khusus, Otoritas Alkitab, Allah dalam Alkitab, Roh Kudus, manusia, pemulihan manusia, manusia moral yang bertanggung jawab mengasihi Allah dan sesama manusia, serta hambatan pertumbuhan iman.

#### HUG1C2 - PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KATOLIK

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa dengan ajaran teori dan praktis Gereja yang sekaligus tradisional, kontemporer, dan teleoskopis. Didalamnya terkandung nilai yang tetap dipertahankan kesinambungannya, nilai yang perlu dibahasakan secara kontemporer untuk menjawab tantangan jaman, dan nilai-nilai yang perlu dipersiapkan dalam rangka menyongsong masa depan.

#### HUG1E2 - PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - AGAMA BUDHA

Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sesuai dengan ajaran agama, meliputi Tuhan Yang Maha Esa dan Ketuhanan, manusia, moral, ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni, kerukunan umat beragama, masyarakat, budaya, politik dan hukum.

#### HUG1D2 - PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - AGAMA HINDU

Tujuan dari kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman akan ajaran Hindu mulai dari konsep ajaran, sumber hukum, perkawinan, ilmu dan moral, kepemimpinan, catur marga, susila, acara agama, Karmapala dan penjelmaan kembali sehingga dapat menjelaskan tentang agama Hindu dengan benar, menghayati, dan menerapkan dalam kehidupan.

#### FUG1D1 - PRAKTIKUM FISIKA II

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang fenomena listrik-magnet dengan menggunakan berbagai peralatan di laboratorium dan memahami penggunaan komputer untuk pemrograman.

## HUG1J2 - KIMIA

Kuliah ini memberikan gambaran ilmu kimia untuk bidang teknik dan membekali mahasiswa dengan beberapa konsep dasar ilmu kimia yang meliputi: stoikiometri, energetika kimia, bangun atom dan susunan berkala, bangun molekul, wujud zat (gas dan padatan), larutan dan kesetimbangan kimia, serta elektrokimia.

## FEG2A3 - TEKNIK DIGITAL

Setelah mengambil mata kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat melakukan desain dan analisis rangkaian logika kombinasional dan sekuensial.

Mahasiswa akan mempelajari konsep dasar rangkaian logika yang berisi pengertian dasar konsep digital, perbedaan konsep digital dan analog, nilai logika, sistem bilangan dan operasi aritmatika, gerbang logika dasar, rangkaian logika kombinasional, alat bantu penyederhanaan rangkaian logika kombinasional (aljabar boole dan K-map), perancangan rangkaian logika kombinasional dengan jenis rangkaian yang aplikatif (multiplexer, decoder, dan adder), Dasar elemen memori (Latch dan Flip-Flop) beserta rangkaian aplikasi (Shift Register dan Counter), Perancangan Rangkaian Logika Sinkron (Diagram State, Tabel State, Tabel Eksitasi, Rangkaian realisasi), Perancangan Rangkaian Logika Asinkron (Analisis kestabilan, diagram state, tabel eksitasi, tabel state, dan rangkaian realisasi), Pengenalan tools desain berbasis VHDL.

## FEG2B4 - RANGKAIAN LISTRIK

Diharapkan setelah selesai kuliah ini mahasiswa mempunyai bekal untuk menganalisis rangkaian listrik menggunakan teori-teori dan hukum-hukum rangkaian yang berlaku.

Konsep Rangkaian Listrik, hukum Ohm, hukum Kirchoff, dan aplikasinya baik dalam rangkaian DC maupun AC dengan menggunakan analisis dan teorema termasuk didalamnya membahas komponen pasif R, L, C dan komponen aktif sumber tegangan dan arus berikut dibahas nilai besaran-besaran rangkaian listrik, membahas daya pada komponen RLC, frekuensi kompleks dan fungsi transfer berikut aplikasi pada respon frekuensi dan kutub empat, dan kopling magnetik.

## FEG2C3 - ELEKTROMAGNETIKA

Analisis vektor, meliputi aljabar vektor, kalkulus vektor, sistem koordinat dan bilangan kompleks sangat diperlukan untuk memahami elektrisitas dan magnetisitas. Konsep persamaan Maxwell dijelaskan mulai dari hukum Gauss, hukum Faraday dan hukum Ampere dalam bentuk integral. Untuk memudahkan pemecahan persoalan kemudian diturunkan ke dalam persamaan Maxwell bentuk diferensial. Sebagai contoh penggunaan persamaan Maxwell adalah analisis gelombang datar uniform pada medium vakum/udara dan medan statis. Karakteristik berbagai jenis bahan (dielektrik, konduktor, bahan magnetis) juga dibahas untuk melihat bagaimana reaksinya terhadap medan elektromagnetika.

## BUG1E2 - BAHASA INGGRIS II

Setelah mengambil mata kuliah ini mahasiswa dapat menulis essay ilmiah sederhana dibidang teknik dalam bahasa Inggris.

## ELG2A3 - SISTEM CATU DAYA

Mahasiswa mampu memahami Sistem kelistrikan, mulai dari jenis-jenis pembangkitan, transmisi, distribusi dan beban. Serta mampu membaca gambar instalasi, dan memahami sistem catu daya tanpa terputus.

Sistem Kelistrikan di Indonesia, Sistem tiga fasa Y-Delta, Berbagai jenis pembangkit Listrik (PLTA, PLTD, PLTU, PLTG, PLTS), Pembangkit listrik baru & terbarukan, Transmisi, Distribusi, Pembagian Beban, Instalasi Tegangan Rendah. Gambar teknik untuk instalasi listrik dan instrumen, dengan single line diagram. Unbreakable Power System (UPS) untuk catudaya telekomunikasi, baterai, sistem pengamanan terhadap sengatan, grounding, bonding sebagai proteksi eksternal dan internal dari gangguan petir.

## MUG2C3 - VARIABEL KOMPLEKS

Kuliah ini bertujuan memberikan pengetahuan dasar tentang matematika lanjut meliputi transformasi Laplace dan penggunaan pada masalah nilai awal, beberapa aspek pada fungsi kompleks dan transformasi Fourier yang diperlukan sebagai bekal di bidang teknik.

## FEG2D3 - SINYAL DAN SISTEM LINEAR

Setelah mengambil mata kuliah ini mahasiswa diharapkan mampu memahami sifat-sifat sinyal dan system dan mampu menggunakan berbagai transformasi dan penggambaran respons frekuensi serta berbagai plot untuk keperluan analisis sinyal dan sistem.

Mahasiswa akan mengetahui definisi, representasi, sifat, operasi sinyal, klasifikasi sinyal dan sistem waktu kontinu dan diskret, hubungan output-input system Linear Time Invariant (LTI) dan tanggapan unit impulse system, operasi konvolusi serta memahami penggunaan perangkat analisis sinyal dan sistem meliputi operator, Deret Fourier Waktu Kontinu, Deret Fourier Waktu Diskret, Transformasi Fourier Waktu Kontinu dan Transformasi Fourier Waktu Diskret, transformasi Laplace dan Transformasi-Z untuk menjelaskan kestabilan sistem. Respons frekuensi (respons magnituda dan phasa) dengan ditunjang bermacam tipe plot seperti bode plot, polar plot, gain-phase plots.

## FEG2F4 - ELEKTRONIKA I

Setelah mengambil mata kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat memahami model dan parameter komponen elektronika dan menggunakannya dalam suatu rangkaian serta merancang rangkaian elektronika sederhana, menganalisa rangkaian tersebut dengan analisa DC dan analisa sinyal kecil.

Mahasiswa akan mengetahui tentang konsep dasar Elektronika. Pertama mengenai sifat elektronika bahan semikonduktor dan PN Junction. Kemudian mengenai dioda; karakteristik, parameter, model dan penggunaannya. Selanjutnya mengenai karakteristik, parameter dan model transistor bipolar dan unipolar. Untuk implementasi rangkaian

berbasis transistor dijabarkan mengenai rangkaian prategangan serta kestabilannya lebih dahulu lalu dilanjutkan dengan pengenalan konfigurasi penguat dasar dan model sinyal kecilnya. Di mata kuliah ini juga dikenalkan implementasi transistor dalam membangun rangkaian gerbang digital. Selanjutnya diperkenalkan respon frekuensi penguat, umpan balik negatif dan kestabilan, Op-Amp dan aplikasinya, konsep Osilator dan konsep penguat daya.

### ELG2C3 - DASAR SISTEM KONTROL

Setelah mengambil mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa memahami konsep dasar dan aplikasi pengendalian dalam berbagai bidang keteknikan dan sebagai dasar untuk mempelajari metode pengendalian tingkat lanjut termasuk kendali cerdas.

Mahasiswa akan diberi wawasan tentang sistem pengaturan dan aplikasinya dalam bidang keteknikan. Materinya meliputi : matematika untuk kendali (Laplace's transform), sistem pengaturan kalang terbuka (open loop) dan kalang tertutup (close loop), fungsi alih, diagram alir, ruang keadaan, aksi dasar kendali yang meliputi proporsional integral derivatif (PID), analisis kestabilan dengan Routh, nyquist dan Bode plot, tanggapan sistem orde 1 dan orde 2.

### ELG2B2 - PENGUKURAN ELEKTRIK

Setelah mengambil mata kuliah ini mahasiswa diharapkan dapat memahami prinsip kerja pengukuran suatu besaran.

Mahasiswa akan mengetahui tentang besaran, satuan dan kesalahan pengukuran, pengukuran (analog dan digital) untuk arus, tegangan, tahanan, Induktansi, kapasitansi, impedansi, frekuensi, daya, prinsip kerja Osiloskop dan Spektrum Analyzer, kalibrasi alat ukur serta memperkenalkan komponen sistem Instrumen serta pemakaian Instrumen dalam industri pabrikasi dan Telekomunikasi.

### IKG2H3 - PERSAMAAN DIFFERENSIAL DAN APLIKASI

Mata kuliah ini mempelajari tentang persamaan diferensial biasa beserta aplikasinya. Topik-topik yang akan dibahas adalah : persamaan diferensial biasa orde satu dan orde dua beserta metode-metode untuk mencari solusinya, pemodelan dengan persamaan diferensial biasa orde satu dan orde dua, dan sistem persamaan diferensial biasa orde satu.

### MUG2D3 - PROBABILITAS DAN STATISTIKA

Mata Kuliah ini diberikan agar mahasiswa dapat memahami dan menggunakan PROBSTAT melalui tahapan pengertian: Exploratory Data Analysis, Confirmatory Data Analysis, Teori Peluang berikut aplikasinya, Kaitan antara Teori Peluang dengan Analisis Kombinatorik, Variabel Random beserta Ekspektasinya, Distribusi khusus dari Variabel Random diskrit dan kontinu, regresi dan korelasi linier.

## ELG211 - PRAKTIKUM DASAR TE 1

Kegiatan praktikum Dasar TE 1 adalah proses perealisasiian teori yang didapat di kelas yang kemudian di praktekkan dengan sejumlah masalah yang harus diselesaikan oleh mahasiswa. Pada praktikum ini, diharapkan mahasiswa mampu menerapkan teori yang didapat dalam kehidupan nyata dan dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan teori yang di ajarkan di kelas. MKP pada PDTE 1 adalah Rangkaian Listrik dan Teknik Digital.

## HUG2A2 - GELADI

Menciptakan suatu pengalaman kerja tertentu bagi mahasiswa, yang dilakukan dalam suasana belajar. Dengan melaksanakan Geladi, mahasiswa dilatih untuk mengenal dan menghayati ruang lingkup pekerjaan di lapangan, guna mengadaptasi diri dengan lingkungan untuk melengkapi proses belajar yang didapat di bangku kuliah.

## ELG221 - PRAKTIKUM DASAR TE 2

Kegiatan praktikum Dasar TE 2 adalah proses perealisasiian teori yang didapat di kelas yang kemudian di praktekkan dengan sejumlah masalah yang harus diselesaikan oleh mahasiswa. Pada praktikum ini, diharapkan mahasiswa mampu menerapkan teori yang didapat dalam kehidupan nyata dan dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan teori yang di ajarkan di kelas. MKP pada PDTE 2 adalah Elektronika, Pengukuran Elektrik dan Dasar Sistem Kontrol.

## ELG311 - PRAKTIKUM TE 1

Kegiatan praktikum TE 1 adalah proses perealisasiian teori yang didapat di kelas yang kemudian di praktekkan dengan sejumlah masalah yang harus diselesaikan oleh mahasiswa. Pada praktikum ini, diharapkan mahasiswa mampu menerapkan teori yang didapat dalam kehidupan nyata dan dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan teori yang di ajarkan di kelas. MKP yang diselenggarakan adalah Mikroprosesor, Kontrol Digital dan Elektronika II.

## ELG3A3 - MIKROPROSESOR DAN ANTARLUKA

Memberikan overview bidang komunikasi data yang sangat luas. Diantaranya adalah elemen-elemen sistem komunikasi data, media transmisi untuk menyalurkan sinyal data beserta karakteristik kanal transmisinya, komunikasi sinkron dan asinkron, sinkronisasi pada transmisi data, metode deteksi dan koreksi kesalahan, komunikasi data melalui saluran telepon, flowcontrol, congestion control, fungsi lapis-lapis protokol pada OSI.

## FEG2E3 - JARINGAN TELEKOMUNIKASI DAN INFORMASI

Kompetensi tentang pengetahuan jaringan telekomunikasi terbentuk pada mata kuliah ini, antara lain dengan mengenalkan konsep dasar berbagai macam teknologi jaringan informasi dan komunikasi pada area core, distribution, metro dan akses dengan titik berat pada jaringan paket switch. Elemen, struktur/arsitektur dan protokol jaringan telekomunikasi, inter koneksi dan pentarifan servis telekomunikasi memperkenalkan jaringan masa depan (Next Generation Network).

### FEG2G3 - JARINGAN KOMPUTER DAN DATA

Mahasiswa akan dikenalkan pada pengkodean data dan jenis kode (Baudot, ASCII, EBCDIC, Hamming dll), Komponen dasar sistem komunikasi data, Transmisi data, deteksi dan koreksi kesalahan, Perangkat keras untuk komunikasi data : antar muka, Sentral (Circuit Switching, Message Switching, Packet Switching), Terminal (DTE), Multiplexer, Konsentrator, Modem. Diharapkan, mahasiswa dapat menyelesaikan persoalan yang berhubungan dengan jaringan komunikasi data.

### FEG3A3 - PENGOLAHAN SINYAL DIGITAL

Mata kuliah ini akan membekali mahasiswa dalam hal Pengolahan Sinyal-Sinyal Digital (Image, Video, Voice). Mahasiswa akan mampu melakukan operasi konvolusi dan korelasi sinyal, mampu menyelesaikan masalah dengan Transformasi Fourier, Transformasi Fourier Diskret, FFT dan transformasi-Z serta transformasi diskrit lainnya yang akan mendukung keperluan analisa-sintesa sistem diskrit. Mahasiswa juga mampu merancang Filter Digital IIR dan FIR.

### ELG3B3 - KONTROL DIGITAL

Mata kuliah ini memberikan pemahaman mengenai sistem diskrit pada sistem kendali digital. Pembahasan meliputi: konsep dasar kendali digital, observability, controllability, desain observer dan pole placement, pendekatan polinomial, ruang keadaan, kendali kuadratik, aplikasi kendali digital pada sistem servo. Analisis respon dan stabilitas sistem diskrit; Desain dan implementasi teknik kontrol dasar kedalam perangkat controller digital (mikrocontroller dan Komputer).

### ELG321 - PRAKTIKUM TE 2

Kegiatan praktikum TE 2 adalah proses perealisasiian teori yang didapat di kelas yang kemudian di praktekkan dengan sejumlah masalah yang harus diselesaikan oleh mahasiswa. Pada praktikum ini, diharapkan mahasiswa mampu menerapkan teori yang didapat dalam kehidupan nyata dan dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan teori yang di ajarkan di kelas. MP yang tercakup dalam MKP ini adalah Automasi Industri, Elektronika Digital dan Mikrocontroller.

### ELG3C3 - ELEKTRONIKA II

Mata kuliah ini membekali mahasiswa sehingga nantinya mahasiswa memahami konsep elektronika analog, perancangan dan aplikasinya. Selain itu, mahasiswa juga memahami Respon Frekuensi Penguat linear pada frekuensi rendah, frekuensi tinggi dan frekuensi medium; Penguat dengan Umpan Balik Negatif dan Kestabilan; Osilator dan teknik rangkaian tertala; Penguat Tertala dan Wideband; Penguat Differensial dan rangkaian pembangun Op- amp; dan Rangkaian Op-amp serta aplikasinya seperti: Differensiator, Integrator, Logaritmik, Filter Analog; Output Stage dan Penguat Daya serta Catu Daya.

### ELG3F3 - ELEKTRONIKA SISTEM KOMUNIKASI

Mata Kuliah ini memberikan dasar dan konsep untuk menganalisis dan merancang sub sistem telekomunikasi pada frekuensi IF dan RF meliputi rangkaian IMC, resonator, transformasi impedansi, penguat sinyal kecil, penguat daya, mixer, osilator, PLL dan pensintesis frekuensi, AGC, demodulator AM dan FM.

### IEG222 - KEWIRAUSAHAAN

Mata kuliah ini menuntut mahasiswa untuk memahami inovasi dan kewirausahaan serta teknik-teknik atau metodologi yang menunjang terhadap pelaksanaan keprofesian wirausaha, yang meliputi antara lain prinsip-prinsip kewirausahaan, inovasi dan peluang usaha, strategi bersaing, pemasaran, keuangan, organisasi dan SDM, hukum dan perijinan, etika bisnis, kebiasaan manusia yang efektif, kepemimpinan, dan perencanaan bisnis. Setelah mahasiswa mengimplementasikan rencana bisnis yang dibuat dan kemudian ikut serta dalam program bisnis fair, mahasiswa akan memahami aspek-aspek dalam berbisnis.

### ELG3D3 - MIKROKONTROLLER

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa mengerti perkembangan mikrokontroler dari keluarga ATMEL dan AVR, serta mampu membuat desain hardware dan software yang berkenaan dengan mikrokontroler. Pada bagian hardware, mahasiswa mampu merancang sistem minimum mikrokontroler dan disesuaikan dengan aplikasi yang akan dirancang. Untuk software, mahasiswa mampu membuat listing program dengan menggunakan bahasa C, Assembly, Bahasa Basic, dll.

### ELG3G3 - MEKATRONIKA

Mata kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa sehingga mereka memahami konsep dan aplikasi mekatronika; Prinsip kerja, karakteristik, dan penerapan dari berbagai jenis Sensor (Linier dan rotasi, percepatan, gaya, torsi, flow, temperatur, jarak, proximity, Light, vision, integrated microsensor); aktuator (motor-motor listrik, Hydraulic, Pneumatic, Electromechanical); pengkondisi sinyal pada mekatronika; Mekanika; MEMS; Desain dan aplikasi Sistem Mekatronik.

### ELG3E3 - PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI PCB

Mahasiswa mengerti dan memahami derau yang muncul dan cara mereduksinya pada perangkat elektronika berbasis PCB. Mahasiswa juga mampu mendesain perangkat yang bebas derau dengan cara teknik pengkabelan, grounding, balancing & filtering, pemilihan komponen pasif, shielding, proteksi kontak.

### FEG4B2 - KERJA PRAKTEK

Mata kuliah ini merupakan implementasi dari pengetahuan dan keterampilan yang telah didapatkan selama masa kuliah untuk berkontribusi membantu pemecahan masalah di berbagai perusahaan/instansi yang terkait dengan bidang pertelekomunikasian, meliputi: operator telekomunikasi, lembaga penelitian, serta pengguna infrastruktur telekomunikasi.



### ELG4A3 - INTERFACING PERANGKAT

Melalui Mata Kuliah ini, mahasiswa memahami Konsep dasar & karakteristik jaringan komputer dan perangkat serta lapisan OSI. Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Transmisi Data, Media Transmisi serta karakteristiknya, dan sifat serta protokol yang digunakan, seperti IP, I2C, ModBUS, CAN, Periperal Bus, UTP, RS232, RS448, USB, Ethernet.

### ETG4C3 - PERANCANGAN SISTEM ELEKTRONIKA

Mata Kuliah ini membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang karakteristik dan komponen Sistem Elektronika secara umum termasuk di dalamnya Embedded Electronic System. Sehingga mahasiswa diharapkan menguasai metode-metode perancangan: Research dan Gathering Information, Define the problem, Develop a Solution Plan, Execution, verify the result, design improvement, performance monitoring, mengerti konsep dan arsitektur umum processor, Hardware design checklist, serta perancangan Embedded Software: Time Triggered System, Event Triggered System dan Campuran dalam hubungannya dengan implementasi pada dunia telekomunikasi, kontrol dan instrumentasi.

### EKG4A3 - AUTOMASI INDUSTRI

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang peralatan otomasi industri, prinsip kerja, instalasi dan perbaikan. Mahasiswa akan memahami PLC (programmable logic controller) secara mendalam, meliputi; PLC dasar, Diagram Fungsional PLC; Komunikasi PLC – Komputer; Desain sistem kontrol dan pertimbangan teknis dengan PLC Controller; Pemrograman; Simulator : LadSim Implementasi : Ladder Diagram, Statemen List, Pemrograman flag, Pemrograman Mesin; Desain Pembuatan Program; Pelacakan Kesalahan; Modul I/O, Man machine Interface/HMI; Distributed Control System (DCS), SCADA: Scada Konsep, Arsitektur scada ( H/w; S/w );

### FEG4A2 - PENULISAN PROPOSAL DAN SEMINAR

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan tentang dasar-dasar metoda penelitian, tata cara pelaksanaan dan penulisan Tugas Akhir. Diharapkan mahasiswa mampu merumuskan permasalahan penelitian yang akan dilakukan dalam bentuk proposal penelitian yang mencakup latar belakang dan tujuan penelitian, perumusan dan batasan masalah, hipotesis, model sistem dan teori pendukung, yang akan menjadi panduan/arah bagi pelaksanaan penelitian selanjutnya dalam Mata Kuliah Tugas Akhir II. Selanjutnya proposal Tugas Akhir tersebut diseminarkan di kelas sebagai upaya pengarah publikasi dan menjangkau masukan untuk penyempurnaan.

### HUG1G2 - PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN

Mata Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sebagai warga negara Indonesia. Dengan demikian Pendidikan Kewarganegaraan akan memupuk kesadaran bela negara dan berpikir komprehensif dan integral dalam rangka memperkuat Ketahanan Nasional.

## FEG4C4 - TUGAS AKHIR

Tugas Akhir adalah karya tulis ilmiah dari hasil penelitian yang disusun oleh mahasiswa program studi S-1 sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan di tingkat sarjana, di mana mahasiswa mencoba menerapkan apa yang telah dipelajari sebelumnya untuk merancang ataupun memperbaiki suatu sistem integral nyata. Keluaran suatu Tugas Akhir dapat berupa hasil penelitian serta pemecahan masalah yang dihadapi atau produk (perangkat lunak atau perangkat keras), yang dilakukan secara sistematis, yang dilaporkan dalam karya tulis ilmiah dan dipresentasikan dalam suatu forum ilmiah.

## ETG4A3 - ELEKTRONIKA DIGITAL

Mahasiswa mengerti dan mampu merapkan rangkaian digital dengan menggunakan bahasa VHDL. Mahasiswa juga dibekali pengetahuan tentang perkembangan teknologi elektronika, analisis dan disain pada sistem pewaktuan dan pembebanan, memory-CPLD-FPGA, dasar-dasar perancangan dengan VHDL; modelling concept, masalah praktis perancangan rangkaian logika kombinasional, masalah praktis perancangan rangkaian logika sekuensial.

## ETG4B3 - ELEKTRONIKA DAYA

Melalui mata kuliah ini, mahasiswa dikenalkan pada karakteristik dari komponen-komponen elektronika daya, seperti Dioda, Transistor Daya, SCR, Triac, FET. Diharapkan, mahasiswa mampu mengaplikasikannya dalam Converter seperti Rectifier, Inverter, DC to DC Converter, termasuk rangkaian pentrigger dan sistem pengaturannya dan aplikasinya pada Motor Driver, Stavolt dan UPS.

## EKG4B3 - KONTROL LANJUT

Setelah mengambil mata kuliah ini, mahasiswa memahami konsep sistem kontrol lanjut meliputi: kontrol optimal, kontrol robust dan kontrol adaptif, serta mampu merancang dan mengaplikasikannya. Pembahasan kontrol optimal meliputi: definisi, desain, dan tipe-tipe permasalahannya seperti minimasi state error, waktu, dan energi, kontrol regulator, minimasi tracking, menentukan indeks performansi sesuai permasalahan. Linear quadratic regulator (LQR), estimasi state dengan filter Kalman, linear quadratic gaussian (LQG). Kontrol Robust meliputi definisi, desain dengan menjaga respon sistem dan sinyal error dalam batas toleransi yang ditentukan, dan analisis kriteria kestabilan Nyquist, kontrol robust multivariabel, kontrol robust  $H_2$  dan  $H_\infty$ . Kontrol Adaptif meliputi definisi, sejarah perkembangannya, penggunaannya pada sistem yang dinamik, desain beberapa tipe kontrol adaptif seperti self tuning dan model reference adaptive.

## EKG4C3 - SISTEM KENDALI CERDAS

Dengan mengambil mata kuliah ini, mahasiswa mengenal beberapa metode komputasi yang saat ini berkembang, yang banyak digunakan untuk pemecahan masalah di berbagai bidang. Materi kuliah ini meliputi jaringan syaraf tiruan: dimulai dari anatomi sel syaraf biologis, matematika dasar yang digunakan, sejarah perkembangan jaringan syaraf tiruan. Beberapa model jaringan syaraf tiruan akan dikenalkan pada kuliah ini, meliputi: Hopfield, Perceptron, Multi Layer Perceptron, Back Propagation, ART, Kohonen Feature Map, LVQ. Metode komputasi lain yang akan diberikan adalah pengantar mengenai sistem Fuzzy dan Algoritma Genetika.

### ELG413 - INSTRUMENTASI OPTIK

Melalui mata kuliah ini, mahasiswa mengerti teori dasar yang berkenaan dengan optik, hologram, laser, sensor optik, aplikasi optik di industri. Mahasiswa juga mengenal sistem komunikasi fiber optik, Transmisi (sumber optik dan rangkaian pemodulasi), media optik (udara, fiber dan pembuatannya, karakteristik fiber optik), Receiver (photodetektor), komponen dan perangkat optik (passive device, Active device, karakteristik dan pemakaian), prinsip kerja dan pemakaian OTDR, Teknik Splicing, serta mengerti tata cara pengujian dan pengukuran pada jaringan fiber optik.

### EBG4B3 - INSTRUMENTASI BIOMEDIS

Mahasiswa memahami, mengenal dan mengerti Sistem Instrumentasi Biomedis. Termasuk didalamnya gejala fisiologis yang menyebabkan terjadinya bermacam-macam sinyal biomedis, sensor dan rangkaian penyesuai sinyal. Mahasiswa juga dibekali dengan pengenalan perangkat terapi dan diagnosik, terutama untuk sistem kardiovaskular, sistem instrument untuk sistem respirasi dan sirkulasi, sistem instrument untuk nervous system, termasuk sistem keamanan kelistrikannya. Dan dalam hubungannya dengan dunia IT, mahasiswa mampu menggunakan komputer dalam instrumentasi biomedis dan mengolah sinyal biomedis secara digital, termasuk pengolahan citra medis.

### EBG4A3 - FISIKA BIOMEDIS

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan tentang fisika dari tubuh manusia. Hukum-hukum fisika yang dibahas terkait dengan proses yang terjadi dalam tubuh manusia dan hukum fisika yang terkait dengan proses pengobatan misalnya radio therapy dan nuclear imaging. Diharapkan setelah mengambil MK ini, mahasiswa dapat menerapkannya dalam memahami bagaimana instrumentasi biomedis bekerja dan merancang suatu sistem biomedis

### EBG4C3 - PERANCANGAN SISTEM BIOMEDIS

Memberikan dasar dan prinsip-prinsip dalam merancang devais biomedis yang meliputi: Pengantar dan proses Perancangan Sistem Biomedis, dan dilanjutkan dengan Analisis Sistem Biomedis, Perancangan Produk Medis, Keamanan (Safety) Sistem dan devais Medis. Studi kasus: Perancangan Instrumentasi Diagnostik, Perancangan Pencitraan Medis, Perancangan Devais Terapi, Perancangan Devais Monitoring Pasien, dan Komunikasi & Pengolahan Informasi Medis

### ELG423 - EMBEDDED SOFTWARE

Mempelajari software untuk diaplikasikan pada sistem embedded berbasis mikroprosesor atau mikrokontroller. Materi yang dipelajari meliputi: konsep embedded software, software arsitektur, development tools, real time operating system, event triggered systems, time trigered system (termasuk membahas scheduler), Task oriented design, overview software embedded yang ada.

#### ELG413 - INSTRUMENTASI OPTIK

Mata Kuliah ini membahas teori dasar optik, hologram, laser, sensor optik, aplikasi optik di industri. Pengenalan sistem komunikasi fiber optik, Transmisi (sumber optik dan rangkaian pemodulasi), media optik (udara, fiber dan pembuatannya, karakteristik fiber optik), Receiver (photodetektor), komponen dan perangkat optik (passive device, Active device, karakteristik dan pemakaian), Pengujian dan pengukuran pada jaringan fiber optik, prinsip kerja dan pemakaian OTDR, Teknik Splicing.

#### ELG433 - PERANCANGAN MIKROELEKTRONIKA

Mempelajari konsep dasar teknologi mikroelektronika, perkembangan-perkembangan teknologi yang mengarah pada teknologi mikroelektronika (TTL, NMOS, PMOS, CMOS), Pengenalan Arah Trend Teknologi Mikroelektronika yaitu SoP (System on Package) dan SoC (System on Chips), Konsep Perancangan Sistem Mikroelektronika (Tool Design, Tahapan Perancangan, Simulasi, Sintesis, dan Implementasi pada Programmable Board), VHDL Coding (behaviour level), Implementasi Pada FPGA Board.

#### IEG2H2 - EKONOMI TEKNIK

Mempelajari proses pengambilan keputusan atas alternatif investasi dengan pertimbangan kriteria ekonomi. Pada bagian awal, diperkenalkan proses atau model pengambilan keputusan di bidang rekayasa. Pada bagian berikut dibahas konsep time value of money, konsep bunga (interest), cash flow diagram, dan konsep ekivalensi (Present Worth, Annual Worth, Future Worth). Juga dipelajari metode-metode analisis sebagai dasar perbandingan alternatif (Present Worth Analysis, Annual Worth (EUA) Analysis, Future Worth Analysis, IRR Analysis, Benefit Cost Ratio Analysis, Pay Back Period Analysis, dan Incremental Analysis). Berikutnya dijelaskan konsep dan metode-metode depresiasi. Untuk melakukan analisis setelah mempertimbangkan pajak, dijelaskan konsep pajak dan analisis cash flow setelah memperhitungkan pajak. Di bagian lain, akan dipelajari analisis investasi dengan mempertimbangkan sensitivitas dan ketidakpastian, dan juga akan dibahas mengenai replacement analysis.

#### EIG4V3 - MANAJEMEN TEKNOLOGI

Mata kuliah tentang bagaimana mengelola teknologi dalam suatu perusahaan sesuai dengan visi dan misi perusahaan sehingga menghasilkan suatu strategi perencanaan teknologi yang optimal pada tingkat perusahaan. Membahas topik-topik kajian-kajian terhadap monitoring teknologi, proses rekayasa teknologi, tingkat investasi teknologi, evaluasi teknologi, peramalan teknologi, transfer teknologi, kerangka pengembangan teknologi dan model teknometrik UN-ESCAP, technology life cycle.

#### IEG463 - MANAJEMEN PROYEK

Mempelajari dan memahami konsep, metode, teknik dan prosedur dalam menangani sebuah proyek. Pembahasan mencakup materi tentang proses perencanaan, pengorganisasian dan sumber daya manusia dalam proyek (komunikasi, cross culture, trust, dan kerjasama), pendanaan, pengendalian proyek, sistem informasi dan pelaporan, evaluasi / kontrol proyek, peran manajer proyek dan pengalokasian sumber daya.

## IEG4C2 - MANAJEMEN KEUANGAN

Manajemen keuangan berperan dalam analisis kinerja perusahaan (organisasi) dan pembuatan program kerja (perencanaan) keuangan, yang meliputi analisis rasio-rasio laporan keuangan dan analisis Du Pont, leverage keuangan, manajemen modal kerja dan manajemen kas, sumber dan penggunaan dana, sumber pembiayaan jangka pendek, manajemen aktiva tetap, ongkos kapital, struktur kapital, penilaian perusahaan (dan EVA), merger dan akuisisi, serta leasing.

## IEG2J3 - MANAJEMEN PEMASARAN

Mempelajari proses pengelolaan fungsi pemasaran dalam perusahaan. Dimulai dari analisis peluang pasar, penentuan target pasar, merancang strategi, merancang program sampai dengan mengelola upaya-upaya pemasaran. Pembahasan penentuan target pasar mencakup pemilihan basis segmentasi, evaluasi segmen sampai dengan penentuan target pasar. Sedangkan pembahasan strategi pemasaran mencakup strategi diferensiasi, positioning, strategi pemasaran berbasis ukuran market share dan siklus hidup produk (PLC). Program pemasaran yang dibahas meliputi konsep marketing mix 4P, 7P dan 9P. Pada beberapa pertemuan terakhir dibahas konsep pemasaran untuk sektor jasa dan pemasaran internasional (global).

### 3.1.2. Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Telekomunikasi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Teknik Telekomunikasi, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini

**Tabel 16 Tabel Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Telekomunikasi**

Tahun Pertama							
Semester 1				Semester 2			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	MUG1A4	Kalkulus I	4	1	MUG1B4	Kalkulus Ii	4
2	FUG1A3	Fisika I	3	2	FUG1C3	Fisika Ii	3
3	BUG1D2	Bahasa Inggris I	2	3	HUG1J2	Kimia	3
4	HUG1K3	Pengenalan Teknik Telekomunikasi	3	4	HUG1X2	Agama	2
5	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2	5	BUG1G2	Bahasa Inggris Ii	2
6	HUG1I2	Konsep Pengembangan Sains Dan Teknologi	2	6	KUG1A3	Algoritma Dan Pemrograman	3
7	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2	7	KUG1B1	Praktikum Algoritma Dan Pemrograman	1
8	FUG1B1	Praktikum Fisika I	1	8	FUG1D1	Praktikum Fisika Ii	1
Jumlah SKS Semester 1			19	Jumlah SKS Semester 2			19
Jumlah SKS Tingkat Pertama							38
Tahun Kedua							
Semester 3				Semester 4			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	MUG2D3	Probabilitas Dan Statistik	3	1	TTG2B2	Studium Generale	2
2	MUG2A3	Matematika Diskrit	3	2	FEG2C3	Elektromagnetika I	3
3	MUG2C3	Variabel Kompleks	3	3	FEG2D3	Sinyal Dan Sistem Linier	3
4	FEG2A3	Teknik Digital	3	4	FEG2E3	Jaringan Telekomunikasi Dan Informasi	3
5	FEG2B4	Rangkaian Listrik	4	5	ELG3A3	Mikroprocessor	3
6	MUG1E3	Aljabar Linier	3	6	FEG2F4	Elektronika I	4
7	TTG211	Praktikum Teknik Telekomunikasi I	1	7	TTG221	Praktikum Teknik Telekomunikasi Ii	1
Jumlah SKS Semester 3			20	Jumlah SKS Semester 4			19
Jumlah SKS Tingkat Kedua							39
Pelaksanaan Geladi							

Tahun Ketiga							
Semester 5				Semester 6			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	TTG3A3	Sistem Komunikasi I	3	1	TTG3B3	Sistem Komunikasi Ii	3
2	TTG3C3	Elektromagnetika Ii	3	2	TTG3D3	Antena Dan Propagasi	3
3	FEG3A3	Pengolahan Sinyal Digital	3	3	TTG3F3	Sistem Komunikasi Optik	3
4	TTG3E3	Teknik Switching	3	4	TTG3H3	Pemrograman Java	3
5	TTG3G3	Elektronika Telekomunikasi	3	5	FEG2G3	Jaringan Komputer Dan Data	3
6	IEG463	Manajemen Proyek	3	6	TTG3J3	Rekayasa Trafik	3
7	TTG311	Praktikum Teknik Telekomunikasi Iii	1	7	TTG321	Praktikum Teknik Telekomunikasi Iv	1
Jumlah SKS Semester 5			19	Jumlah SKS Semester 6			19
Jumlah SKS Tingkat ketiga							38
Tahun Keempat							
Semester 7				Semester 8			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1		Mata Kuliah Pilihan Tt#1	3	1	IEG222	Kewirausahaan	2
2		Mata Kuliah Pilihan Tt#2	3	2		Mata Kuliah Pilihan #5	3
3		Mata Kuliah Pilihan Tt#3	3	3	HUG1G2	Pancasila Dan Kewarganegaraan	2
4		Mata Kuliah Pilihan Tt#4	3	4	HUG2A2	Geladi	2
5	IEG2H2	Ekonomi Teknik	2	5	FEG4B2	Kerja Praktek	2
6	FEG4A2	Proposal Tugas Akhir Dan Seminar	2	6	FEG4C4	Tugas Akhir	4
Jumlah SKS Semester 7			16	Jumlah SKS Semester 8 (tanpa opt)			15
Optional							
				8	FEG4D4	Co-op	4
Jumlah SKS Semester 8 + Co-op							19
Jumlah SKS Tingkat Keempat (tanpa Co-op)							31
Jumlah SKS Tingkat Keempat (dengan Co-op)							35
TOTAL SKS (tanpa Co-op)							146
TOTAL SKS (dengan Co-op)							150

Mata Kuliah Pilihan pada Prodi Teknik Telekomunikasi

Kode	Nama Mata Kuliah	SKS	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
TTG4A3	Sistem Komunikasi Bergerak	3	TTG4H3	Jaringan Masa Depan Dan Long Term Evolution	3
TTG4B3	Rekayasa Radio	3	TTG4I3	Aplikasi Bergerak	3
TTG4C3	Sistem Komunikasi Satelit	3	TTG4J3	Koding Dan Kompresi	3
TTG4D3	Rekayasa Gelombang Mikro	3	TTG4K3	Speech Signal Processing	3
TTG4E3	Komunikasi Optik Lanjut	3	TTG4L3	Kriptografi Dan Keamanan Jaringan	3
TTG4F3	Rekayasa Jaringan	3	TTG4M3	Computer Vision	3
TTG4G3	Jaringan Nir Kabel	3			

**Deskripsi Mata Kuliah Sesuai Kurikulum S1 Teknik Telekomunikasi**

- Kalkulus I** KALKULUS I adalah pembekalan tentang dasar-dasar kalkulus, meliputi: fungsi, limit, kontinyuitas, dengan semua contoh dan variasinya, hubungan antara gradien dan turunan, teknik melakukan penurunan pada macam-macam fungsi implisit dan eksplisit, contoh aplikasi turunan pada masalah min-max, hubungan antara integral dan luas, teknik-teknik integrasi serta contoh-contoh aplikasinya
- Fisika I** FISIKA I adalah tentang mekanika dan gelombang. mekanika: hukum newton, kerja dan energi, momentum, gerak putar, dan osilasi. gelombang: gejala gelombang, interferensi, difraksi, polarisasi
- Bahasa Inggris I** BAHASA INGGRIS I adalah bahasa inggris untuk membaca dan menulis literatur inggris dengan vocabulary dan grammar yang benar. siswa diharapkan akan memiliki skill: membaca referensi dengan baik, menuangkan kembali hasil yang dibaca, membaca buku akademik serta atribut-atributnya, antara lain grafik, diagram, piktogram, flowchart, peta, foto
- Pengantar Teknik Telekomunikasi** pada MK Ini mahasiswa memahami tentang teknik telekomunikasi secara komplit dari pengirim, sistem pemancar, jaringan, sistem penerima dan penerima. dibandingkan tentang sistem analog dan sistem digital, serta proses digitalisasi.
- Pengetahuan Lingkungan** mata kuliah ini memberikan kompetensi pengetahuan kepada mahasiswa terhadap sumber daya alam, konservasi alam dan konservasi energi. kesadaran pada lingkungan dan alam diharapkan agar mahasiswa dapat mengambil langkah aktif dalam melestarikan alam dan energi pada kehidupan sehari-hari



Konsep Pengembangan Sains Dan Teknologi	mata kuliah ini memberikan kompetensi dan pengetahuan dasar bagaimana perkembangan dan pengembangan sains dan penerapannya pada teknologi. diharapkan mahasiswa dapat berpikir kritis tentang problem solving dan inovasi dalam penerapan sains untuk teknologi dan kemaslahatan umat manusia
Bahasa Indonesia	mk ini membekali mahasiswa kompetensi pada tata tulis ilmiah, antara lain tentang tata cara penulisan karya ilmiah. paradigma mk ini adalah: bagian sebelum uts adalah tentang pengetahuan dasar tata bahasa, kaidah serta contoh-contoh kesalahan umum yang terjadi, penyusunan paragraph, macam-macam paragraf dan penuangan ide ke dalam paragraf. setelah uts, mahasiswa menerapkan dasar pengetahuan tersebut dalam tugas-tugas pembuatan makalah sederhana. mahasiswa diharapkan juga mampu menganalisis tulisan ilmiah orang lain
Praktikum Fisika I	praktikum fisika i diharapkan memberikan wawasan pada fenomena fisika yang terjadi disekitar kita
Kalkulus II	Pada KALKULUS II, mahasiswa diharapkan pada bidang differensial, dapat melakukan pemecahan persamaan differensial biasa, dan pada integral mahasiswa dapat melakukan integrasi rangkap dua dan tiga, integral garis dan integral permukaan, teorema green dan teorema stokes, sebagai dasar untuk elektromagnetika i. Dasar dasar seperti peubah banyak, barisan dan deret, fungsi vektor, gradien, divergensi dan curl diberikan sebelumnya
Fisika II	Tentang fenomena listrik-magnet. Kuliah dimulai dengan materi medan listrik menggunakan hukum coulomb dan hukum gauss. Kemudian dilanjutkan dengan potensial listrik, kapasitor dan dielektrik, serta arus searah. Materi medan magnet diberikan melalui hukum biot-savart dan hukum ampere. Selanjutnya dibahas mengenai ggl imbas dan arus bolak-balik. Kuliah diakhiri dengan materi persamaan MAXWELL
Kimia	MK Ini Memberikan Kompetensi Dasar Kepada Mahasiswa Tentang Ilmu Kimia, Reaksi Pada Alam, Serta Karakteristik Bahan, Serta Bagaimana Ilmu Kimia Bermanfaat Pada Engineering
Agama	memberikan kompetensi pemahaman tentang agama secara dari aspek iman, etika dan tuntunan hidup
Bahasa Inggris II	mempelajari 'an expository composition' dengan 'basic content' yang formal, jelas namun natural sehingga mudah dipahami oleh pembaca dan sebagai dasar untuk essay ilmiah sederhana mulai dari latihan sentence patterns secara gramatikal, paragraph organization, relating ideas, unity, coherence sampai dengan reference, substitution, conjunction atau lexical manipulation, interpreting data, comparison, revising and editing

Algoritma	<p>mata kuliah ini memberikan kompetensi problem solving menggunakan tool komputer. antara lain melalui prolog: pengertian-pengertian dasar. notasi algoritmik (teks algoritma). tipe dasar dan komposisi (record). harga, ekspresi, i/o, sequence, assignment. analisa kasus. fungsi dan prosedur. pengulangan. skema pemrosesan sekuensial. mesin abstrak: mesin karakter, mesin integer, mesin couple, mesin kata. tabel: pemrosesan sekuensial pada tabel, table look up, pengurutan tabel. sequential file, menggunakan bahasa pascal sebagai alat bantu pemahaman</p>
Praktikum Algoritma	<p>praktikum algoritma diharapkan memberikan kompetensi problem solving praktis menggunakan komputer melalui serangkaian percobaan dan experiment di lab</p>
Praktikum Fisika II	<p>praktikum fisika ii diharapkan memberikan kompetensi tambahan bidang fisika khususnya fenomena listrik dan magnet</p>
Probabilitas Dan Statistik	<p>mk ini membekali mahasiswa kompetensi untuk memahami konsep probabilitas dan besaran statistik: konsep probabilitas yaitu sampel, probabilitas, percobaan, teori himpunan, probabilitas bersyarat dan teorema bayes, kejadian saling bebas, random variables, pdf dan cdf, ekspektasi, dan varians, distribusi spesial: uniform, gaussian, binomial, poisson, erlang. pengantar random proses dan pemodelan random proses (state diagram) pengantar ke statistik dan estimasi distribusi</p>
Matematika Diskrit	<p>matakuliah ini memberikan bekal kompetensi untuk konsep himpunan, baik himpunan crisp maupun fuzzy. konsep ttg himpunan ini sebagai dasar untuk mempelajari bahasan lainnya. bahasan lebih lanjut meliputi relasi dan fungsi serta kombinatorial. bahasan tentang graf yang meliputi konsep graf, algoritma-algoritma dalam graf, pewarnaan graf dan tree diberikan sebagai dasar mahasiswa untuk dapat memodelkan masalah dunia nyata dalam graf, dan memahami algoritma-algoritma pada graf</p>
Variabel Kompleks	<p>mk ini memberi bekal mahasiswa kompetensi tentang seluk beluk bilangan kompleks dan fungsi serta transformasi pada bilangan kompleks. bagian sebelum uts membahas tentang konsep dasar bilangan kompleks, bentuk kartesian dan polar, identitas euler, fungsi kompleks, integral kompleks, dan transformasi laplace. setelah uts dilanjutkan dengan deret kompleks termasuk deret laurent. ditutup dengan transformasi fourier</p>
Teknik Digital	<p>mk ini memberikan kompetensi bidang rangkaian elektronik di dunia digital dengan memperkenalkan transistor digital beserta rangkaian bentukannya (gerbang logika), dilanjutkan dengan sistem bilangan dan aritmetikanya. gerbang logika akan digunakan untuk pembentukan rangkaian aplikasi sesuai fungsinya sekaligus penyederhanaan dengan aljabar boolean dan karnaugh map. dari rangkaian gerbang logika, materi dilanjutkan dengan mesin sekuensial, dimulai dengan pembuatan flip-flop, state diagram, sampai ke performansi dari mesin sekuensial.</p>

Rangkaian Listrik	<p>mk ini membekali mahasiswa kompetensi pada konsep rangkaian listrik, hukum ohm, hukum kirchoff, dan aplikasinya baik dalam rangkaian dc maupun ac termasuk didalamnya membahas komponen pasif r, l, c dan komponen aktif sumber tegangan dan arus. juga dibahas nilai besaran-besaran rangkaian listrik dan teoremanya. konsep resonansi dan pengertian serta perhitungan daya. konsep dasar kutub 4, fungsi transfer dan respon frekuensi. pengertian dan perhitungan berkenaan dengan respon alami</p>
Aljabar Linier	<p>mahasiswa memahami konsep dasar matriks dan vektor. materinya mencakup matriks: jenis dan operasinya, determinan, invers matriks, sistem persamaan linier, operasi-operasi vector euclides, ruang vektor umum, subruang, basis dan dimensi, ruang hasil kali dalam, transformasi linier, ruang eigen, serta penerapan transformasi linier dan ruang eigen</p>
Praktikum Teknik Telko I	<p>praktikum tt1 diharapkan membantu mahasiswa lebih kompeten pada bidang rangkaian listrik dan teknik digital melalui proses praktikum</p>
Elektromagnetika I	<p>Matakuliah ini membekali mahasiswa kompetensi tentang konsep dasar medan elektromagnetik: sistem koordinat dan bilangan kompleks, dan analisis vektor(terkait dengan kalkulus ii). persamaan maxwell bentuk integral dan bentuk differensial, dan contoh penerapannya pada sebagai contoh penggunaan persamaan maxwell adalah analisis gelombang datar uniform pada medium vakum/udara dan medan statis. karakteristik berbagai jenis bahan (dielektrik, konduktor, bahan magnetis) juga dibahas untuk melihat bagaimana reaksinya terhadap medan elektromagnetika.</p>
Sinyal Dan Sistem Linier	<p>matakuliah ini membekali mahasiswa kompetensi pada bidang sinyal dan sistem linier pada waktu kontinyu dan waktu diskrit. waktu kontinyu sebelum uts dan waktu diskrit setelah uts. untuk masing-masing waktu, dibahas tentang macam-macam sinyal, operasi sinyal, macam-macam sistem linier, non linier, time invariant, kausal, stabil, komponen penyusun sistem linier, dan representasi sistem linier dalam persamaan input-output, respons impuls, struktur realisasi, serta metode analisis dalam transformasi laplace dan transformasi-z.</p>
Mikroprocessor	<p>mikroprosesor diharapkan dapat membentuk kompetensi mahasiswa pada bidang prosesor antara lain melalui pengenalan mikroprosesor 8 bit beserta antarmuka dan interkoneksinya. tujuan pada akhir kuliah mahasiswa bisa merancang sistem minimum menggunakan prosesor tersebut untuk aplikasi sederhana</p>
Jaringan Informasi Telekomunikasi	<p>kompetensi tentang pengetahuan jaringan telekomunikasi terbentuk pada mata kuliah ini, antara lain dengan \mengenalkan konsep dasar berbagai macam teknologi jaringan informasi dan komnukasi pada area core, distribution, metro dan akses dengan titik berat pada jaringan paket switch. elemen, struktur/arsitektur dan protokol jaringan telekomunikasi, interkoneksi dan pentarifan servis telekomunikasi. memperkenalkan jaringan masa depan ( next generation network )</p>

Elektronika	kompetensi yang diberikan pada mata kuliah ini diharapkan sebagai pondasi pada desain elektronika telekomunikasi. materi yang diberikan adalah sifat elektronika bahan semikonduktor dan pn junction. pertama mengenai dioda; karakteristik, parameter, model dan penggunaannya. selanjutnya mengenai karakteristik, parameter dan model transistor bipolar dan unipolar. untuk implementasi rangkaian berbasis transistor dijabarkan mengenai rangkaian prategangan serta kestabilannya lebih dahulu lalu dilanjutkan dengan pengenalan konfigurasi penguat dasar dan model sinyal kecilnya. di mata kuliah ini juga dikenalkan implementasi transistor dalam membangun rangkaian gerbang digital. selanjutnya diperkenalkan respon frekuensi penguat, umpan balik negatif dan kestabilan, op-amp dan aplikasinya, konsep osilator dan konsep penguat daya
Studiium Generale	mk ini memberikan kompetensi wawasan tambahan diluar bidang prodi, seperti pada bidang politik, ekonomi, industri, dan sebagainya
Praktikum Teknik Telko II	praktikum tt1 diharapkan membantu mahasiswa lebih kompeten pada bidang jartel, elka, switching dan siskom
Sistem Komunikasi I	memberikan kompetensi pengetahuan pada bidang sistem komunikasi analog dan digital: analog am maupun fm meliputi proses modulasi, demodulasi, sistem pradeteksi, dan kinerja, serta pengetahuan mengenai prinsip kerja televisi. pembahasan dilakukan untuk domain waktu dan domain frekuensi yang didasarkan pada transformasi fourier. disampaikan pula pengenalan sistem komunikasi digital yang meliputi pengenalan pcm, sinyal baseband, ask, fsk dan psk serta pengertian probabilitas error/ bit error rate (ber) dalam kanal awgn.
Elektromagneti ka II	elmag ii diharapkan memberikan kompetensi pemahaman tentang aplikasi dasar elektromagnetika. antara lain tentang aplikasi dasar elektromagnetika pada bidang saluran transmisi dan bumbung gelombang. pembahasan dimulai dari propagasi gelombang lintas media, impedansi intrinsik, koefisien pantul, koefisien transmisi, interferensi gelombang datang dan gelombang pantul, swr, profil tegangan, transformator lambda per empat, gelombang jatuh miring, sudut brewster, saluran transmisi, smith chart dan bumbung gelombang
Pengolahan Sinyal Digital	matakuliah ini bertujuan memberikan kompetensi lebih lanjut pada bidang sinyal dan sistem, khususnya respons frekuensi sistem dan desain filter. dimulai dari overview singkat sinyal dan sistem, transformasi fourier dan transformasi fourier discrete. respons frekuensi dan fasa, respons impuls sistem dan asosiasinya terhadap karakteristik jenis filternya, diagram pole-zero, fft, setelah uts dilanjutkan dengan desain filter fir dan iir

Manajemen Proyek	<p>matakuliah ini bertujuan memberi kompetensi manajerial kepada mahasiswa tentang bagaimana melakukan pengaturan pekerjaan dengan mengoptimalkan resources waktu, anggaran, dan sdm.</p>
Teknik Switching	<p>mata kuliah ini memberikan kompetensi bidang teknik penyambungan digital yang diawali dengan pembahasan evolusi teknologi switching, prinsip dasar sistem spc, switch digital (time switch &amp; space switch), jaringan switch bertingkat dan probabilitas blocking, sistem kontrol switch, sentral spc digital (meliputi arsitektur hardware/software dan call processing secara detail), implementasi sistem switching (overview sentral ewsd, 5ess, neax ). disamping itu dibahas pula advanced switching seperti atm switch, photonic switch dan softswitch sebagai dasar-dasar teknologi jaringan masa depan.</p>
Elektronika Telekomunikasi	<p>mata kuliah ini memberikan kompetensi dasar dan konsep untuk menganalisa dan merancang sub sistem telekomunikasi pada frekuensi if dan rf meliputi rangkaian imc, resonator, transformasi impedansi, penguat sinyal kecil, penguat daya, mixer, osilator, pll dan pensintesa frekuensi, agc, demodulator am dan fm.</p>
Praktikum Teknik Telko 3	<p>praktikum TT 3 memberikan kompetensi tambahan dibidang mikroprosesor, elektromagnetik, psd dan elkom</p>
Sistem Komunikasi II	<p>matakuliah ini diharapkan memberikan kompetensi pemahaman tentang konsep lanjut dari sistem komunikasi, antara lain pada bidang random proces : autokorelasi , cross correlation , ergodicitas , stasionary wss , pdf . prinsip optimum decision dengan contoh : match filter , korelator filter . geometric representation of signal , convertion to vector channel , likelihood function ,receiver , peluang error . digital modem dan pe . shannon capacity . error control coding, spread spectrum direct sequence .</p>
Antena Dan Propagasi	<p>matakuliah ini diharap memberi kompetensi pada bidang antena dan propagasi gelombang. antara lain dicapai melalui pemahaman tentang diagram arah, diagram fasa, gain/direktivitas, konsep aperture, polarisasi, dan temperatur antena, menentukan dan mengukur impedansi sendiri dan gandeng, mengetahui karakteristik antena susunan, mengukur berbagai karakteristik antena, mampu merancang antena untuk berbagai aplikasi dan mengetahui karakteristik perambatan gelombang dalam berbagai lingkungan (terrestrial, ionosfer, stratosfer, troposfer, ruang angkasa dan permukaan bumi)</p>

Sistem Komunikasi Optik	<p>mata kuliah ini diharapkan memberikan kompetensi di bidang dasar optik. antara lain melalui mengenalkan konsep-konsep spesifik pada komunikasi optik. topik-topiknya meliputi: perbandingan sistem komunikasi optik dengan sistem komunikasi konvensional, propagasi cahaya pendekatan geometrik dan gelombang elektromagnetik, karakteristik dan jenis serat optik, degradasi sinyal optik, komponen optik aktif dan pasif, perencanaan link digital dan analog, teknik multipleks, komunikasi optik koheren, jaringan optik dan fiberless optic.</p>
Pemrograman Java	<p>mata kuliah ini memberikan kompetensi dasar-dasar pemrograman java serta penerapannya pada pengolahan sinyal multimedia. materi sebelum uts adalah dasar sintaks pada java (variabel, operasi, perulangan), terminologi oop di java (object, class, dll)</p>
Rekayasa Trafik	<p>mata kuliah ini diharapkan memberikan kompetensi pada trafik antara lain melalui konsep dasar trafik, trafik dalam aplikasi, pemodelan trafik, teori probabilitas, pemodelan sistem (sistem blocking dan antrian), analisis trafik, pengolahan data trafik, serta peramalan trafik untuk tujuan perencanaan jaringan</p>
Jaringan Komunikasi Data	<p>mata kuliah ini memberikan kompetensi protokol &amp; jaringan telekomunikasi dan informasi. antara lain fungsi lapis-lapis protokol osi. overview bidang komunikasi data yang sangat luas. diantaranya adalah elemen sistem komunikasi data, media transmisi untuk menyalurkan sinyal data beserta karakteristik kanal transmisinya, komunikasi sinkron dan asinkron, sinkronisasi transmisi data, metode deteksi &amp; koreksi eror, komunikasi data saluran transmisi, flowcontrol, congestion control</p>
Praktikum Teknik Telko 4	<p>praktikum ttiv diharapkan memberikan kompetensi praktis pada bidang optik, antena, pemrograman, dan jaringan komunikasi melalui serangkaian percobaan dan praktikum.</p>
Matakuliah Pilihan #1	<p>mata kuliah pilihan diharapkan memberikan kompetensi kepada mahasiswa tentang penerapan ilmu dasar kedalam ilmu aplikasi spesifik pada masyarakat kontemporer</p>
Mata Kuliah Pilihan #2	<p>mata kuliah pilihan diharapkan memberikan kompetensi kepada mahasiswa tentang penerapan ilmu dasar kedalam ilmu aplikasi spesifik pada masyarakat kontemporer</p>
Mata Kuliah Pilihan #3	<p>mata kuliah pilihan diharapkan memberikan kompetensi kepada mahasiswa tentang penerapan ilmu dasar kedalam ilmu aplikasi spesifik pada masyarakat kontemporer</p>
Mata Kuliah Pilihan #4	<p>mata kuliah pilihan diharapkan memberikan kompetensi kepada mahasiswa tentang penerapan ilmu dasar kedalam ilmu aplikasi spesifik pada masyarakat kontemporer</p>

Penulisan Proposal Dan Seminar : TA 1	matakuliah ini bertujuan membantu mahasiswa dalam menyiapkan rencana penelitian dan proposal tugas akhirnya. selama proses ini, mahasiswa diarahkan dalam menyusun proposal penelitian dari tahap pemilihan topik sampai dengan penuangan rencana penelitian ke dalam proposal. pada akhir perkuliahan, masing-masing mahasiswa mempresentasikan proposal tugas akhirnya dalam forum kelas.
Ekonomi Teknik	mata kuliah ini diharapkan dapat memberikan kompetensi pada bidang penggabungan skill engineering dan ekonomi, antara lain untuk menganalisis feasibilitas suatu pekerjaan teknik, serta optimasi biaya
Inovasi Dan Technopreneurs hip	matakuliah ini bertujuan memberikan kompetensi wawasan mahasiswa tentang penyaluran inovasi dan ide kreatif menjadi suatu produk, serta bagaimana proses pengembangan produk berkelanjutan, aspek terkait tentang technopreneurship
Kewarganegara an	mata kuliah ini diharapkan memberikan pengetahuan softskill tentang etika, pemahaman sebagai warga masyarakat akan hak dan kewajibannya
Gladi	mata kuliah yang menjadi ciri khas institusi ini diharapkan memberikan kompetensi dasar tentang sikap kerja dan kemampuan sosialisasi dan penyelesaian masalah di lapangan
Kerja Praktek	mata kuliah kerja praktek diharapkan memberikan kompetensi lapangan lanjut tentang sikap kerja, disiplin, teamwork dan problem solving di industri/instansi penelitian
Sistem Komunikasi Satelit	siskomsat berkaitan dengan kemampuan mahasiswa untuk mengenali komunikasi lewat satelit dan sifat - sifatnya, termasuk parameter yang terkait serta kendalanya. melalui diskusi / latihan yang diberikan mahasiswa akan mampu untuk merancang dan menganalisa sistem komunikasi satelit yang tepat untuk suatu kondisi / kebutuhan khusus untuk trafik yang menyebar.
Komponen Gelombang Mikro	kuliah membahas saluran pair wire, coaxial, bambung gelombang untuk gelombang mikro, berbagai macam saluran micro strip. parameter s dan parameter abcd dipelajari untuk menganalisis jaringan 2 port dalam hal karakteristik : koefisien pantul, koefisien transmisi, redaman, pergeseran fasa, figure of merit dan faktor k. dalam menganalisis stabilitas digunakan bantuan smith chart.
Rekayasa Radio	rekayasa sistem radio berkaitan dengan kemampuan mahasiswa untuk mengenali media transmisi - radio dan sifat - sifatnya, termasuk parameter yang terkait serta kendala / batasannya. melalui diskusi / latihan yang diberikan mahasiswa akan mampu untuk merancang dan menganalisa sistem radio yang tepat untuk suatu kondisi / kebutuhan.

Rekayasa Jaringan	<p>rekayasa jaringan berkaitan dengan mempertajam kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori dan aplikasi di dalam meningkatkan performansi jaringan, termasuk memberikan tugas besar yang mengarahkan mahasiswa untuk melakukan percobaan dan eksplorasi teknologi rekayasa di jaringan, seperti routing protokol, akses protokol, transport protokol menggunakan alat bantu analisis seperti network simulator, matlab, gns3, opnet maupun teknik implementasi.</p>
Komunikasi Optik Lanjut	<p>matakuliah ini membahas mengenai teknologi dan aplikasi serta perancangan jaringan optik baik trunk (otn) maupun akses termasuk komponennya. seperti add drop multiplex, optical cross connect, wavelength converter, sonet, sdh,ason, packet optical network ftx, pon, gpon, gepon</p>
Koding Dan Kompresi	<p>mata kuliah ini bertujuan untuk membekali mahasiswa tentang konsep koding dan kompresi, lossless coding dan lossy coding. dimulai dari konsep dasar koding, teori informasi, macam-macam lossless koding meliputi shanon code, shanon-fano code, golomb code, huffmann code, arithmetic code, dilanjutkan dengan dasar matematis lossy code, kuantisasi, dan contoh-contoh lossy coding</p>
Aplikasi Bergerak	<p>matakuliah ini bertujuan untuk memberikan bekal tentang pengembangan aplikasi mobile khususnya dengan sistem operasi android. diawali tentang konsep dan arsitektur aplikasi mobile, kemudian review paradigma programming pada android dan setelah uts adalah case study dan project-project</p>
Jaringan Nir Kabel	<p>matakuliah ini bertujuan untuk memberikan wawasan tentang jaringan nir kabel, arsitektur, network, variasi standar protokol jaringan wireless, jaringan wireless ad hoc serta keamanan jaringan wireless melalui protokol wep, wpa dan wpa2.</p>
Ngn Dan LTE	<p>memberikan kompetensi pada arsitektur ngn dan lte, teknologi komponen / pembentuk ngn dan lte, protokol standar dan mekanisme transfer, memahami berbagai jenis layanan / fitur, memahami pengembangan teknologi ngn dan lte, strategi migrasi teknologi menuju ngn dan lte.</p>
Kriptografi Dan Keamanan Jaringan	<p>matakuliah ini bertujuan memberikan konsep dasar pengamanan data dan jaringan dengan kriptografi. bagian sebelum uts berisi tentang ancaman data, mode pengamanan (autentifikasi, authority, digital signature), teknik dasar kriptografi dengan metode simetris dan asimetris beserta contoh contoh algoritmanya, algoritma standar des, 3des, aes dibahas sebagai contoh penerapan real time. materi setelah uas, adalah contoh-contoh penerapan algoritma kriptografi pada pengamanan jaringan termasuk jaringan wireless.</p>



### 3.1.3. Kurikulum dan Silabi S1 Teknik Fisika

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Teknik Telekomunikasi, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini

Tabel 17 Sebaran MK S1 Teknik Fisika

<b>Tingkat Pertama</b>								
<b>Semester 1</b>				<b>Semester 2</b>				
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS	
1	FUG1A3	Fisika I	3	1	FUG1C3	Fisika II	3	
2	FUG1B1	Prakt. Fisika I	1	2	FUG1D1	Prakt. Fisika II	1	
3	MUG1A4	Kalkulus I	4	3	MUG1B4	Kalkulus II	4	
4	HUG1R3	Intro. Teknik Fisika	3	4	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2	
5	HUG1G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	5	KUG1A3	Algoritma dan Pemrograman	3	
6	HUG1H2	Pengetahuan Lingk.	2	6	KUG1B1	Prakt. Algoritma & Pemrograman	1	
7	HUG1I2	Konsep Peng. Sains & Teknologi	2	7	HUG1J2	Kimia	3	
8	BUG1D2	Bahasa Inggris I	2	8	HUG1A2	Pendidikan Agama dan Etika	2	
			Jumlah SKS I	19				Jumlah SKS semester 2
							<b>Jumlah SKS Tingkat Pertama</b>	<b>38</b>

<b>Tingkat Kedua</b>								
<b>Semester 3</b>				<b>Semester 4</b>				
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS	
1	FTG2A3	Matematika Rekayasa I	3	1	FTG2G3	Matematika Rekayasa II	3	
2	FTG2B3	Rangkaian Listrik *	3	2	FTG2H4	Elektronika *	4	
3	FTG2C3	Termodinamika Teknik *	3	3	FTG2J2	Teknik Tenaga Listrik *	2	
4	MUG2E3	Statistika	3	4	FTG2K3	Gelombang dan Akustika	3	
5	FTG2D3	Mekanika Fluida	3	5	FTG2L2	Gambar Instrumen	2	
6	FTG2E2	Analisis Numerik	2	6	FTG2M3	Fisika Modern	3	
7	BUG1E2	Bahasa Inggris II	2	7	FTG2N1	Prakt. Fisika Teknik II	1	
8	FTG2F1	Prakt. Fisika Teknik I	1					
			Jumlah SKS 3	20				Jumlah SKS semester 4
							Geladi **	2
							<b>Jumlah SKS Tingkat Kedua (tanpa Geladi)</b>	<b>38</b>

<b>Tingkat Ketiga</b>							
<b>Semester 5</b>				<b>Semester 6</b>			
No	Kode MK	Nama MK	SK S	No	Kode MK	Nama MK	SK S
1	FTG3A3	Elektronika Digital *	3	1	FTG3G3	Teknik Instrumentasi *	3
2	FTG3B3	Perpindahan Kalor dan Massa	3	2	FTG3H3	Kontrol Automatik *	3
3	FTG3C3	Dinamika Sistem	3	3	FTG3J3	Pengolahan Sinyal	3
4	FTG3D3	Elektromagnetika	3	4	FTG3K3	Analisis Termal	3
5	FTG3E3	Teknik Pengukuran *	3	5	FTG3--	MK Pilihan 1	3
6	FTG3P3	Fisika Material	3	6	FTG3--	MK Pilihan 2	3
7	FTG3F1	Prakt. Fisika Teknik III	1	7	FTG3N1	Prakt. Fisika Teknik IV	1
		Jumlah SKS	19			Jumlah SKS semester 6	19
				8	FTG4A2	Kerja Praktek**	2
<b>Jumlah SKS Tingkat Ketiga (tanpa Kerja Praktek)</b>							<b>38</b>
<b>Jumlah SKS Tingkat Ketiga (dengan Kerja Praktek)</b>							<b>40</b>
<b>Tingkat Keempat</b>							
<b>Semester 7</b>				<b>Semester 8</b>			
No	Kode MK	Nama MK	SK S	No	Kode MK	Nama MK	SK S
1	IKG4C2	Studium General	2	1	IEG222	Kewirausahaan	2
2	IEG463	Manajemen Proyek	3	2	FTG4--	MK Pilihan 5	3
3	FTG4B2	Reliability & Safety	2	3	FTG404	Tugas Akhir II	4
4	IEG2H2	Ekonomi Teknik	2	4			
5	FTG4--	MK Pilihan 3	3	5			
6	FTG4--	MK Pilihan 4	3				
7	FTG402	Seminar & TA I	2				
		Jumlah SKS	17			Jumlah SKS semester 8	9
<b>Jumlah SKS Tingkat Keempat</b>							<b>26</b>
<b>TOTAL JUMLAH SKS</b>							<b>144</b>

#### Daftar Mata Kuliah Pilihan S1 Teknik Fisika

	Kode MK	Nama MK	SKS
MK Pilihan 1 MK Pilikan 2	BUG2A3	Bahasa Inggris III	3
	FTG3Z3	Elektronika Daya	3
	FTG3Y3	Mekanika Teknik	3
	FTG3X3	Teknik Konversi Energi	3

	FTG3W3	Teknologi Fotonika	3
	FTG3U3	Pemrograman Komputer Lanjut	3
MK Pilihan 3 MK Pilihan 4 MK Pilihan 5	FTG4A3	Sistem Kontrol Cerdas	3
	FTG4B3	Automasi Industri	3
	FTG4C3	Mikrokontroler	3
	FTG4D3	Energi Terbarukan	3
	FTG4E3	Kapita Selekt Energi	3
	FTG4F3	Rekayasa Pendinginan	3
	FTG4G3	Manajemen Energi	3
	FTG4H3	Rekayasa Semikonduktor	3
	FTG4J3	Kapita Selekt Material	3
	FTG4K3	Teknologi Sel Surya	3
	FTG4L3	Elektromagnetika Lanjut	3
	FTG4M3	Optika Terpadu	3
	FTG4N3	Sistem Komunikasi Optik	3

Dalam bagian ini disajikan mengenai silabus singkat untuk seluruh mata kuliah yang akan diberikan dalam proses pembelajaran.

### **FISIKA I**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami konsep mekanika yang meliputi kinematika, dinamika dan usaha-energi serta konsep gelombang dan sifat-sifatnya sebagai dasar pengetahuan untuk mata kuliah tingkat lanjut maupun sebagai dasar sebagai seorang engineer.

### **PRAKTIKUM FISIKA I**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami konsep pengukuran besaran fisis, pengambilan data, analisis dan pengolahan data dari system percobaan fisika sederhana yang berlandaskan pada fenomena fisis mekanika dan gelombang.

### **FISIKA II**

Tujuan matakuliah ini adalah memberikan pengenalan dan pemahaman kepada mahasiswa tentang konsep dasar medan listrik dan medan magnet, sehingga memudahkan mahasiswa untuk memahami prinsip listrik dan magnet dalam engineering

### **PRAKTIKUM FISIKA II**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami konsep pengukuran besaran fisis, pengambilan data, analisis dan pengolahan data dari system percobaan fisika sederhana yang berlandaskan pada fenomena fisis listrik dan magnet.

### **KIMIA**

Memberikan gambaran ilmu kimia untuk bidang tehnik telekomunikasi. Memberikan pengertian dasar mengenai hukum-hukum dasar kimia, serta membangun pengertian tentang hubungan energy dengan reaksi kimia. Memberikan konsep-konsep dasar bahasan mengenai atom dan sifat keberkalaannya. Memberikan konsep-konsep dasar bahasan mengenai molekul serta pembentukannya. Memberikan konsep dasar mengenai gas dan system Kristal.

Memberikan pengertian mengenai interaksi senyawa-senyawa terlarut baik bersifat elektrolit dan nonelektrolit

### **ELEKTRONIKA DIGITAL**

Diharapkan mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan cara kerja teknik digital serta mampu menggunakan komponen-komponen dalam rangkaian elektronika digital berbasis teknik digital tersebut. Memberikan pengertian dan pemahaman tentang teknik digital serta aplikasinya dengan bantuan komponen elektronika digital. Materi diawali dengan pembahasan mengenai sistem dan teknik digital yaitu: Sistem Bilangan, Gerbang Logika, serta Aljabar Boolean. Dasar teknik digital ini akan digunakan untuk: Rangkaian Kombinasional dan Rangkaian Sekuensial. Rangkaian kombinasional membahas: Multiplexer, Demultiplexer, Dekoder, dan Encoder. Rangkaian Sekuensial membahas: Flip-Flop, jenis, dan aplikasinya. Rangkaian dasar tersebut akan digunakan untuk membahas: Shift Register, Counter, Schmitt Trigger, Multivibrator, dan Timer 555

### **FISIKA MATERIAL**

Diharapkan nantinya mahasiswa memahami mengenai sifat fisis, jenis, tipe, dan karakteristik dari material sehingga nantinya mahasiswa mampu menggunakan/merancang meode/divais berdasarkan sifat dari material untuk aplikasi dalam teknologi mikroelektronika, nanoelektronika, dan teknologi telekomunikasi. Mata kuliah ini memberikan pemahaman mengenai sifat fisis material dan aplikasinya dalam perkembangan teknologi mikroelektronika dan nanoelektronika. Kuliah dimulai dengan Struktur Atom, Struktur Kristal, Cacat Kristal, Sifat Mekanis dan Termal Material, Diagram Fase dan Transformasi Fase, Sifat Listrik dan Sifat Optik Material, Material Polimer dan Organik, Material Semikonduktor, Material Superkonduktor, Material Magnetik, Pabrikasi, dan Dioda dan Transistor.

### **KONTROL OTOMATIK**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami dan memiliki wawasan tentang studi awal system kontrol yang mencakup teori kontrol konvensional maupun teori kontrol modern.

### **ANALISIS TERMAL**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami dan memiliki wawasan tentang system termal dan aplikasinya dalam engineering terutama dalam pengkondisian lingkungan termal yang diinginkan. Kuliah ini diawali dengan penjabaran tentang konsep sistem termal, sistem campuran gas ideal, sistem udara lembab, psikrometrika, dan sistem pengkondisian lingkungan. Kemudian dibahas tentang campuran gas reaktif, sistem pembakaran, exergi kimia, sistem refrigerasi, sistem kriogenik, konsep kenyamanan termal.

### **TEKNIK INSTRUMENTASI**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat mendapatkan bekal untuk menganalisis kinerja instrumen dalam sistem instrumen di industri. Mempelajari berbagai system instrument, misalnya Temperature sistem: temperature scales, sensor, termokopel, resistance temperature detector, Thermistor, Solid state temperature sistem, Fiber optic temperatur sistem. Fluid Pressure system: Manometer, elastic element mechanical pressure Gages, Force or Pressure sensors, dan lain-lain

### **PENGOLAHAN SINYAL**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami cara mengolah sinyal dan dapat mengaplikasikannya dalam bidang engineering. Kuliah ini diawali dengan pembahasan Sinyal dan sistem: sinyal waktu kontinu dan diskret, Transformasi variabel bebas, Sinyal eksponensial dan sinusoidal, Unit impuls dan step, sistem waktu kontinu dan diskret, sifat sistem dasar, sistem linear dan Time Invariant waktu kontinu dan diskret, Sistem LTI, Konvolusi, Representasi sistem dalam persamaan diferensial. Analisis sinyal dengan metode transformasi: Transformasi laplace, fourier, Z. Penapisan, pencuplikan, sistem komunikasi: modulasi amplitudo, fasa dan frekuensi serta demodulasinya.

### **TEKNIK KONVERSI ENERGI**

Setelah mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat memahami prinsip konversi energi dan aplikasinya dan dapat menerapkan teknik konversi energi dari suatu bentuk energi ke bentuk energi lain. Kuliah diawali dengan pendahuluan yang berisi konsep dasar konversi energi. Revi tentang besaran dan istilah-istilah dalam bahan bakar, mesin-mesin daya, turbin, pompa. Kemudian Konsep produksi energi dimulai dari energi termal, energi listrik, nuklir, dsb

### **RELIABILITY AND SAFETY**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami dan memiliki wawasan tentang teknik reliability dan safety pada sebuah sistem untuk meningkatkan performansi sistem manajemen maintenance. Mata kuliah ini bertujuan agar Mahasiswa mampu menerapkan teknik reliability dan safety pada sebuah sistem untuk meningkatkan performansi sistem manajemen maintenance. Mata kuliah ini mempelajari konsep dasar reliability (keandalan) sistem ; histori dan perkembangannya hingga kini, model keandalan sistem, evaluasi dan pengujian keandalan system, pembuatan program biaya dan manajemen keandalan, kemampuan perawatan dan ketersediaan dari sebuah sistem

### **AUTOMASI INDUSTRI**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami tentang peralatan otomasi industry, prinsip kerja, instalasi dan perbaikannya. Materi perkuliahan meliputi: Programmable Logic Control (PLC), Distributed Control System (DCS), Discrete Event System (DES). Penekanan pembahasan pada PLC, dimulai dari PLC dasar, diagram fungsional PLC, komunikasi PLC-komputer, pemrograman dan wiring. Simulator: Ladsim, diagram Ladder, HMI, SCADA.

### **MIKROKONTROLER**

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami perancangan instrument yang berbasis mikrokontroler, baik dari sisi hardware maupun software. Materi perkuliahan meliputi: pembahasan arsitektur mikrokontroller ATMEL keluarga AVR beserta perkembangan mikrokontroler terkini. Kemudian pembahasan tentang perancangan hardware dan software system mikrokontroler.

#### **3.1.4. Kurikulum dan Silabi S1 Sistem Komputer**

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Sistem Komputer, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

**STRUKTUR KURIKULUM 2012  
PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER**

Ganjil - Semester #1				
1	1	MUG1A4	Kalkulus I	4
2	2	FUG1A3	Fisika I	3
3	3	FUG1B1	Praktikum Fisika I	1
4	4	BUG1D2	Bahasa Inggris I	2
5	5	HUG1O3	Pengenalan Prodi Sistem Komputer	3
6	6	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2
7	7	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2
8	8	HUG1G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2
<b>Jumlah sks Semester 1</b>				<b>19</b>

Genap - Semester #2				
9	1	FUG1C3	Fisika II	3
10	2	HUG1J2	Kimia	3
11	3	KUG1B1	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1
12	4	KUG1A3	Algoritma dan Pemrograman	3
13	5	HUG1X2	Pendidikan Agama dan Etika	2
14	6	HUG1J2	Konsep Pengembangan Sains dan Teknologi	2
15	7	MUG1B4	Kalkulus II	4
16	8	FUG1D1	Praktikum Fisika II	1
<b>Jumlah sks Semester 2</b>				<b>19</b>

Ganjil - Semester #3				
17	1	CEG2A3	Pemrograman Berorientasi Objek	3
18	2	MUG2D3	Probabilitas dan Statistika	3
19	3	FEG2B4	Rangkaian Listrik	4
20	4	CEG2J1	Praktikum Dasar Sistem Komputer (RL, OOP)	1
21	5	MUG1E3	Aljabar Linear	3
22	6	MUG2B3	Logika Matematik	3
23	7	FEG2E3	Jaringan Telekomunikasi dan Informasi	3
<b>Jumlah sks Semester 3</b>				<b>20</b>

Genap - Semester #4				
24	1	FEG2F4	Elektronika I	4
25	2	FEG2G3	Jaringan Komputer dan Data	3
26	3	CEG2J1	Praktikum Sistem Komputer I ( Etika I, Jarkom, RangLog )	1
27	4	MUG2A3	Matematika Diskret	3
28	5	CEG2B3	Rangkaian Logika	3
29	6	BUG1E2	Bahasa Inggris II	2
30	7	CEG2C3	Dasar Perancangan Perangkat Lunak	3
<b>Jumlah sks Semester 4</b>				<b>19</b>

Ganjil - Semester #5				
31	1	CEG3A3	Instalasi dan Pengukuran Jaringan	3
32	2	TTG3K3	Pengantar Sistem Komunikasi	3
33	3	CEG3J1	Praktikum Sistem Komputer II (uP Embedded, Basis Data)	1
34	4	FEG2D3	Sinyal dan Sistem Linier	3
35	5	CEG3B3	Mikroprosesor dan Sistem Embedded	3
36	6	CEG3C3	Desain Basis Data	3
37	7	IEG2H2	Ekonomi Teknik	2
<b>Jumlah sks Semester 5</b>				<b>18</b>

Genap - Semester #6				
38	1	CEG3J1	Praktikum Sistem Komputer III (PSD, OS)	1
39	2	FEG3A3	Pengolahan Sinyal Digital	3
40	3	CEG3D3	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3
41	4	CEG3E3	Sistem Operasi	3
42	5	CEG3F3	Aplikasi Mobile	3
43	6	CEG3G3	Keceerdasan Buatan	3
44	7	CEG3H3	Sistem Kendali dan Mekanika	3
<b>Jumlah sks Semester 6</b>				<b>19</b>

Ganjil - Semester #7				
45	1	CEG4x3	MK Pilihan 1	3
46	2	CEG4x3	MK Pilihan 2	3
47	3	CEG4K3	MK Pilihan 3	3
48	4	CEG4x3	MK Pilihan 4	3
49	5	FEG4A2	Proposal TA	2
50	6	IEG4Z2	Kewirausahaan	2
51	7	IEG4E3	Manajemen Proyek	3
<b>Jumlah sks Semester 7</b>				<b>19</b>

Genap - Semester #8				
52	1	CEG4x3	MK Pilihan 5	3
53	2	FEG4B2	Kerja Praktek	2
54	3	HUG2A2	Geladi	2
55	4	FEG4C4	Tugas Akhir	4
<b>Jumlah sks Semester 8</b>				<b>11</b>
<b>Jumlah sks total</b>			<b>144</b>	

MK Elective S1-SK				
SK	1	CEG4A3	Pemrograman Game	3
SK	2	CEG4B3	Rekayasa Sistem Jaringan	3
SK	3	CEG4C3	Keamanan Sistem Komputer	3
SK	4	CEG4D3	Interaksi Mesin Manusia	3
SK	5	CEG4E3	Komputasi Paralel	3
SK	6	CEG4F3	Robotika	3
SK	7	CEG4G3	Pengantar Jaringan Masa Depan	3
SK	8	CEG4H3	Pengkodean dan Kompresi Data	3
SK	9	CEG4I3	Perancangan Sistem Informasi	3
SK	10	CEG4J3	Arsitektur Komputer Lanjut	3
SK	11	CEG4K3	Antrian dan Trafik	3
SK	12	CEG4L3	Sistem Multimedia	3
SK	13	CEG4M3	Komputasi Bergerak	3
TT	14	TTG4A3	Sistem Komunikasi Bergerak	3

Pendidikan Agama dan Etika				
56	1	HUG1A2	Pendidikan Agama dan Etika - Islam	2
57	2	HUG1B2	Pendidikan Agama dan Etika - Kristen	2
58	3	HUG1C2	Pendidikan Agama dan Etika - Katolik	2
59	4	HUG1D2	Pendidikan Agama dan Etika - Hindu	2
60	5	HUG1E2	Pendidikan Agama dan Etika - Budha	2
61	6	HUG1F2	Pendidikan Agama dan Etika - Khong Hu Cu	2

### 3.1.5. Kurikulum dan Silabi S2 Teknik Elektro Telekomunikasi

Peminatan Wireless Communication Systems				Peminatan Network Engineering			
	Kode	Nama MK	SKS		Kode	Nama MK	SKS
<b>Semester #1</b>				<b>Semester #1</b>			
1	TTG 5K3	Information & Coding Theory	3	1	TTG 5K3	Information & Coding Theory	3
2	TTG 5L3	Stochastic Process	3	2	TTG 5L3	Stochastic Process	3
3	TTG 5A3	Advanced Digital Communication Systems	3	3	TTG 5J3	Telecom Netw & Performance	3
4	MTG 503	Research Metodology	3	4	MTG 503	Research Metodology	3
<b>Jumlah SKS Semester #1</b>			<b>12</b>	<b>Jumlah SKS Semester #1</b>			<b>12</b>
<b>Semester #2:</b>				<b>Semester #2:</b>			
5	TTG 5B3	Advanced Digital Signal Processing & Application	3	5	TTG 5I3	Network Mathematics	3
6	TTG 5Z2	Pre Thesis	2	6	TTG 5Z2	Pre Thesis	2
7	TTG 5C3	Advanced Wireless Comm.	3	7	TTG 5H3	Data Network & Protocol	3
8		Eng.Depth Elective (Major)	3	8		Eng.Depth Elective (Major)	3
<b>Jumlah SKS Semester #2</b>			<b>11</b>	<b>Jumlah SKS Semester #2</b>			<b>11</b>
<b>Semester #3:</b>				<b>Semester #3:</b>			
9		Eng.Depth Elective (Major)	3	9		Eng.Depth Elective (Major)	3
10	MTG 602	ICT Business Management	2	10	MTG 602	ICT Business Management	2
11	TTG 6Z3	Thesis I	3	11	TTG 6Z3	Thesis I	3
12	TTG 6M2	ICT Regulation	2	12	TTG 6M2	ICT Regulation	2
<b>Jumlah SKS Semester #3</b>			<b>10</b>	<b>Jumlah SKS Semester #3</b>			<b>10</b>
<b>Semester #4:</b>				<b>Semester #4:</b>			
		Eng.Depth Elective (Minor)	3			Eng.Depth Elective (Minor)	3
	TTG 6Z4	Thesis II	4		TTG 6Z4	Thesis II	4
<b>Jumlah SKS Semester #4</b>			<b>7</b>	<b>Jumlah SKS Semester #4</b>			<b>7</b>
<b>Total SKS</b>			<b>40</b>	<b>Total SKS</b>			<b>40</b>

#### Engineering Depth Elective (Major)

	Kode	Mata Kuliah	SKS
1	TTG 623	Advanced Topic in Communication System	3
2	TTG 633	Multimedia Communication	3
3	TTG 643	Multiuser Wireless	3
4	TTG 653	Broadband Fiber Network	3

#### Engineering Depth Elective (Major)

	Kode	Mata Kuliah	SKS
1	TTG 623	Advanced Topic in Communication System	3
2	TTG 633	Multimedia Communication	3
3	TTG 663	Mobile & Ad Hoc Network	3
4	TTG 673	Wireless Sensor Network	3





**Engineering Depth Elective (Minor)**

**Engineering Depth Elective (Minor)**

	Kode	Mata Kuliah	SKS	No	Kode	Mata Kuliah	SKS
5	TTG 663	Mobile & Ad Hoc Network	3	5	TTG 643	Multiuser Wireless	3
6	TTG 673	Wireless Sensor Network	3	6	TTG 653	Broadband Fiber Network	3

**TTG 5K3 Information & Coding Theory**

**Mendukung Kompetensi:** CM.2 Mampu memberikan solusi yang optimal untuk permasalahan sistem telekomunikasi terkini, dengan mengakomodasi jaminan QoS yang beragam, didukung dengan perancangan sistem yang bersifat adaptif sebagai respon dari perubahan lingkungan/kondisi kanal, dengan menerapkan teknik-teknik terkini yang terkait.  
**Obyektif :** Pengenalan sistem komunikasi dan teori informasi, ukuran informasi, kanal dan kapasitas kanal tanpa memori, source coding yang terdiri dari fixed length coding, optimum variable length coding, markov source, Shannon fano coding, universal lossless coding, dan channel coding yang terdiri dari group theory, galois field, polynomials, irreducible polynom, primitive polinom, minimal polinom, block codes, cyclic codes, BCH codes, Reed-Solomon Codes, Convolutional Codes, dan Turbo Codes.

**TTG 5I3 Network Mathematics**

**Mendukung Kompetensi :** CM.1. Mampu menganalisis sistem telekomunikasi terkini dan permasalahannya, khususnya yang terkait dengan jaringan.  
**Obyektif :** Mahasiswa memahami graf, aplikasinya, algoritma optimasi, optimalitas, algoritma transversal, antrian, teorema little, dan jaringan antrian.

**TTG 5L3**

**Stochastic Process**

**Mendukung Kompetensi :** CM.2 Mampu memberikan solusi yang optimal untuk permasalahan sistem telekomunikasi terkini, dengan mengakomodasi jaminan QoS yang beragam, keamanan informasi dan jaringan. **Obyektif :** Mempelajari: Kalkulus dari event, trial berulang bebas, peluang bersyarat, variabel acak, statistik variabel acak, variabel acak normal, poisson, eksponensial, erlang, statistik eksperimental suatu variabel acak, fungsi variabel acak, fungsi generating, konsep proses stokastik, proses stokastik stasioner, spektral, proses markov waktu diskrit dan waktu kontinu, proses pembaharuan, proses kumulasi, proses semi markov

**MTG 503**

**Research Methodology**

**Mendukung Kompetensi :** CM.1, CM.2, CM.3.

**Obyektif :** Memberikan panduan langkah-langkah riset khususnya di bidang teknik Elektro telekomunikasi. Topik bahasan meliputi fungsi, karakteristik, ragam persoalan dan prosedur riset, pertimbangan perumusan

hipotesis, ragam teknik pengujian, ragam analisis yang digunakan, aspek teknik pelaksanaan riset serta pelaporan hasil riset. Memahami dan mengamalkan kode etik profesi pada bidang ICT

### **TTG 5B3 Advanced Digital Signal Processing & Application**

**Mendukung Kompetensi :** CM.2 Mampu memberikan solusi yang optimal untuk permasalahan sistem telekomunikasi terkini, dengan mengakomodasi jaminan QoS yang beragam, aplikasi/new services.

**Obyektif :** Mempelajari karakteristik sistem dengan sinyal dan proses acak, pemodelan sinyal, pengolahan sinyal secara optimal, algoritma adaptif serta filter adaptif, estimasi spektral, pengolahan larik serta topik-topik khusus yang menunjang.

### **TTG 5J3 Telecom Netw & Performance**

**Mendukung Kompetensi :** NE.3. Mampu melakukan analisis teknologi telekomunikasi, terkait dengan aspek konvergensi network dan service terkini, aspek regulasi sesuai dengan standar telekomunikasi internasional.

**Obyektif :** Mempelajari berbagai metrik untuk mengukur kualitas sistem komunikasi dan metode-metode untuk mengevaluasi keandalan sistem. Mempelajari manajemen jaringan dengan memahami antrian dan metoda kontrol pada jaringan, selanjutnya harus memahami aspek performansi jaringan dengan menggunakan/membuat model jaringan kemudian dilakukan simulasi dan analisa untuk melihat kinerja jaringan yang sesuai dengan model/design jaringan yang dibuat.

### **TTG 5A3 Advanced Digital Communication Systems**

**Mendukung Kompetensi :** WC.1. Mampu merancang dan mengimplementasikan sistem atau subsistem wireless communication dengan mempertimbangkan aspek teknis dan regulasi, khususnya mengarah pada konvergensi teknologi.

**Obyektif :** Memperdalam pemahaman representasi sinyal termodulasi digital (time domain, signal space dan frequency domain) beserta performansi BER/SER pada kanal AWGN saja. Mem-bahas kanal fading akibat multipath propagation dan pergerakan user beserta akibatnya di sinyal terima terutama pada sinyal broadband, kemudian membahas cara-cara mengatasi kanal fading yaitu: equalisasi kanal, Multicarrier/OFDM beserta permasalahannya, dan MIMO (STBC/SM).

### **TTG 6M2 ICT Regulation**

**Mendukung Kompetensi :** P.1. Memahami dan mengamalkan kode etik profesi pada bidang ICT, khususnya yang berkaitan dengan bidang wireless communication system dan wireless access network dan optical backbone network terkini.

**Obyektif :** Memahami tentang Pengertian mengenai bisnis dan regulasi ICT: Hukum Indonesia yang terkait yang berlaku, Hukum Indonesia yang terkait yang berlaku, Healthy Competition – Open, Transparent, non- discriminative; dan REGULASI PADA BIDANG ICT ( International& National)

### **TTG 643 Multiuser Wireless**

**Mendukung Kompetensi :** WC.3. Mampu melakukan analisis danantisipasi arah perkembangan teknologi wireless communication terutama dalam aspek konvergensi teknologi tersebut sesuai dengan standar telekomunikasi internasional.

**Obyektif :** Mempelajari dan mempelajari arah perkembangan teknologi terkini yang difokuskan pada isu-isu penelitian terkini dalam bidang multiple access techniques (including MIMO systems), cellular systems, ad-hoc wireless networks, cognitive radio systems, wireless sensor networks, and cross-layer wireless network design. Proses pembelajaran menekankan pada Student Active Learning, dengan dibentuk grup-grup diskusi.

### **TTG 663 Mobile & Ad Hoc Network**

**Mendukung Kompetensi :** NE.1 dan NE.3 Mampu merancang dan melakukan analisis, serta antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini

**Obyektif :** Mhs diharapkan dapat memahami faktor mobility, trafik mobile dan mampu menanganinya pada jaringan mobile, memahami adhoc network dan future development serta mampu merencanakan mobile network dan layanannya, dengan mempertimbangkan aspek kinerja dan kapasitas

### **MTG 602 ICT Business Management**

**Mendukung Kompetensi :** P.4. Mampu mengelola proyek dan bisnis sesuai dengan bidang kompetensi ICT, khususnya yang berkaitan dengan bidang wireless communication system dan wireless access network dan optical backbone network terkini.

**Obyektif :** Mempelajari tentang Perilaku Pasar ICT di Indonesia dan Dunia. Mempelajari tentang Manajemen Inovasi : Keys to successfull Innovation, Manajemen Start Up Hi Tech dan Business Modelling. Memahami tentang Organization & Knowledge Management, Modern Project Manajement, Developing a Project Plan, Managing Risk; Scheduling Resources, Reducing Project Duration; Innovative Leaderaship, dan Komersialisasi Teknologi.

### **TTG 623 Advanced Topic in Communication System**

**Mendukung Kompetensi :** WC.3. dan NE.3. Mampu melakukan analisis danantisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini dengan mempertimbangkan aspek regulasi sesuai dengan standar telekomunikasi internasional.

**Obyektif :** Mempelajari topik-topik terkini dalam bidang sistem komunikasi. Diharapkan mahasiswa mampu memahami problem dan tantangan D21 terkini pada bidang sistem komunikasi dan teknik-teknik terkait. topik-topik yang ditawarkan dapat diadaptasi setiap semesternya.

### **TTG 5C3 Advanced Wireless Comm.**

**Mendukung Kompetensi :** WC.1. Mampu merancang dan mengimplementasikan sistem atau subsistem wireless communication dengan mempertimbangkan aspek teknis dan regulasi, khususnya mengarah pada konvergensi teknologi. WC.2. Mampu mengembangkan teknologi wireless communication.

**Obyektif :** mempelajari dan memahami tentang sistem transmisi pada wireless broadband communications, meliputi prinsip-prinsip dasar, kapasitas kanal, model-model propagasi, processing schemes. Diperkenalkan tentang Fundamental Wireless Communications, struktur sistem pada MIMO communications, adaptive modulation, coding, Space Time Coding, multiple access, multicarrier techniques .

### **TTG 5H3 Data Network & Protocol**

**Mendukung Kompetensi :** NE.1, NE.2 dan NE.3. Mampu merancang, mengembangkan dan melakukan analisis, serta antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini

**Obyektif :** Mempelajari konsep jaringan data dan protokolnya, dengan mempertimbangkan jaringan data terkini dan permasalahannya, sehingga dapat mencari solusinya. Kuliah ini mempelajari elemen, arsitektur dan protokol jaringan telekomunikasi, karakteristik dan penerapannya baik pada jaringan kabel maupun nirkabel dalam mendukung komunikasi pita lebar, dimulai dengan pengembangan jaringan yang telah ada sampai dengan jaringan masa depan berbasis -IP. Selain itu juga dibahas topik-topik khusus yang berhubungan dengan permasalahan jaringan masa depan, termasuk jaringan Broadband masa depan (wire dan wireless). Agar Mahasiswa memiliki wawasan tentang jaringan data & protokolnya secara lebih mendalam, maka mhs diberikan tugas khusus yang terkait dengan problem2 di lapangan.

### **TTG 673 Wireless Sensor Network**

**Mendukung Kompetensi :** NE.1, NE2 dan NE.3. Mampu merancang, mengembangkan dan melakukan analisis, serta antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini

**Obyektif :** Mempelajari prinsip-prinsip, komponen dan arsitektur Wireless Sensor Network (WSN), dilanjutkan dengan protokol-protokol yang digunakan untuk berbagai aplikasi pada jaringan wireless Sensor. Dengan memahami karakteristik penting dari jaringan ini maka diharapkan mampu memberi solusi yang tepat jika terjadi permasalahan di jaringan. Sehingga tujuan akhir yang ingin dicapai adalah memberikan solusi permasalahan dengan mendeteksi dan mengestimasi melalui penggunaan protokol yang tepat agar diperoleh efisiensi energi yang maksimal terhadap bermacam-macam data yang dapat ditampung dalam jaringan Wireless Sensor tsb.

### **TTG 653 Broadband Fiber Network**

**Mendukung Kompetensi :** NE.1, NE2 dan NE.3. Mampu merancang, mengembangkan dan melakukan analisis, serta antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini

**Obyektif :** Mata kuliah ini membahas pemanfaatan bandwidth serat optik yang sangat besar untuk mendukung trafik digital berbasis IP. Berbagai arsitektur jaringan optic WDM/DWDM membentuk blok transport di jaringan core, metro dan akses. Sublayer IP, komunikasi data, control plane, survivabilitas, contoh kasus.

### **TTG 633 Multimedia Communication**

**Mendukung Kompetensi :** NE.1, NE2 dan NE.3. Mahasiswa Mampu merancang, mengembangkan dan melakukan analisis, serta antisipasi arah perkembangan teknologi telekomunikasi terutama dalam aspek konvergensi network dan service terkini

**Obyektif :** Mempelajari konsep, prinsip dasar, fundamental design yang relevan terhadap jaringan komunikasi broadband (antara lain memiliki karakteristik : real-time multimedia communications, transmisi melalui kombinasi jaringan Internet dan wireless cha+Q19nnels). Mahasiswa dapat memahami bahwa jaringan komunikasi multimedia harus mampu melayani bermacam-macam aplikasi transmisi multimedia yang memiliki batasan QoS yang diakibatkan oleh delay-sensitive, bandwidth-intense, and loss-tolerant multimedia applications. Mahasiswa memahami tentang Framework pada Multimedia Standardization, Application Layer, Middleware Layer. Mahasiswa memahami tentang Network Layer yang mendukung komunikasi multimedia: Network Function, Network Traffic Analysis, QoS, Access Broadband network, Core Broadband Network, Content Delivery network. Agar mahasiswa memahami sistem komunikasi multimedia terkini beserta permasalahannya, mahasiswa diberikan tugas untuk mengkaji penelitian-penelitian dan isu-isu terkini.

### 3.2. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Rekayasa Industri

#### 3.2.1. Kurikulum dan Silabi Program Studi Teknik Industri

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Teknik Industri, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 18 Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Industri

No	Kode MK	Semester 1	SKS	No	Kode MK	Semester 2	SKS
1	MUG1A4	Kalkulus I	4	1	MUG1B3	Kalkulus II	3
2	FUG1A3	Fisika I	3	2	FUG1C3	Fisika II	3
3	HUG1B1	Praktikum Fisika I	1	3	FUG1D1	Praktikum Fisika II	1
4	HUG1L3	Pengantar Teknik Industri	3	4	HUG1I2	Konsep Pengembangan Sains dan Teknologi	2
5	*)XXXXXX	Pendidikan Agama dan Etika	2	5	HUG1J2	Kimia	3
6	KUG1G3	Algoritma dan Praktek Pemrograman	3	6	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2
7	BUG1D2	Bahasa Inggris I	2	7	MUG2D3	Probabilitas dan Statistik	3
				8	HUG1T3	Analisis dan Pengukuran Kerja	2
<b>Jumlah SKS Smt 1</b>			<b>18</b>	<b>Jumlah SKS Smt 2</b>			<b>19</b>
				<b>Jumlah SKS Smt 1+2</b>			<b>37</b>
No	Kode MK	Semeter 3	SKS	No	Kode MK	Semester 4	SKS
1	MUG1E3	Aljabar Linier	3	1	IEG2F2	Dasar Sistem Telekomunikasi	2
2	BUG1E2	Bahasa Inggris II	2	2	IEG2G3	Proses Manufaktur + Praktikum	3
3	IEG2B2	Material Teknik	2	3	IEG2H2	Ekonomi Teknik	2
4	IEG2B3	Menggambar Teknik dan Praktikum	3	4	IEG2I2	Mekanika Teknik	2
5	IEG2C2	Pengantar Ilmu Ekonomi	2	5	IEG2J3	Sistem Manajemen Pemasaran	3
6	IEG2D3	Perancangan Kerja dan Ergonomi + Praktikum	3	6	IEG2K2	Elektronika Industri	2
7	IEG2E3	Statistika Industri	3	7	IEG2M3	Penelitian Operasional 1	3
8*	HUG2A2	Geladi*	2	8	IEG2L2	Psikologi Industri	2
<b>Jumlah SKS Smt 3</b>			<b>19</b>	<b>Jumlah SKS Smt 4</b>			<b>20</b>
<b>Jumlah SKS Smt 1-3</b>			<b>56</b>	<b>Jumlah SKS Smt 1-4</b>			<b>76</b>

No	Kode MK	Semester 5	SKS	No.	Kode MK	Semester 6	SKS
1	IEG3A3	Akuntansi Biaya	3	1	IEG3C3	Sistem Manajemen SDM	3
2	IEG3B3	Jaringan Telekomunikasi	3	2	IEG3I4	Perancangan Tata Letak Fasilitas + Praktikum	4
3	IEG3D4	Perencanaan dan Pengendalian Produksi + Praktikum	4	3	IEG3K3	Perancangan Proses Bisnis	3
4	IEG3E1	Praktikum Penelitian Operasional dan Statistika	1	4	IEG3J4	Perancangan Produk + Praktikum	3
5	IEG3F3	Penelitian Operasional II	3	5	IEG3L3	Simulasi Komputer + Praktikum	3
6	IEG3G2	Perancangan Organisasi	2	6	IEG3M1	Praktikum Perencanaan Bisnis	1
7	IEG3H3	Pemodelan Sistem	3	7	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2
		<b>Jumlah SKS Smt 5</b>	<b>19</b>			<b>Jumlah SKS Smt 6</b>	<b>20</b>
		<b>Jumlah SKS Smt 1-5</b>	<b>95</b>			<b>Jumlah SKS Smt 1-6</b>	<b>115</b>

No	Kode MK	Semester 7	SKS	No	Kode MK	Semester 8	SKS
1	IEG4A3	Analisis Kelayakan	3	1		Pilihan Peminatan 1	3
2	IEG4B4	Analisis Perancangan Sistem Informasi dan Basis Data	4	2		Pilihan Peminatan 2	3
3	IEG4C1	Pelatihan dan Sertifikasi	1	3		Pilihan Peminatan 3	3
4	HUG1G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	4	IEG4H4	Tugas Akhir 2	4
5	IEG4F2	Tugas Akhir 1 / seminar	2	5*	IEG4E2	Kerja Praktek*	2
6	IEG4G3	Sistem Pengendalian Kualitas	3				
7							
		<b>Jumlah SKS Smt 7</b>	<b>15</b>			<b>Jumlah SKS Smt 8</b>	<b>15</b>
		<b>Jumlah SKS Smt 1-7</b>	<b>130</b>			<b>Jumlah SKS Smt 1-8</b>	<b>145</b>

### Mata Kuliah Pilihan Peminatan

Untuk memperkuat kompetensi mahasiswa pada bidang tertentu, maka diadakan matakuliah pilihan yang wajib diambil sebanyak 9 sks. Karena banyak bidang ingin diberikan sesuai dengan bidang-bidang industri, maka dilakukan pengelompokan bidang pada matakuliah pilihan. Pengelompokan ini disebut sebagai Pilihan Peminatan.

Mata kuliah pilihan peminatan dikelompokkan kedalam enam kelompok peminatan yang dikelola oleh Kelompok Keahlian yang ada di Program Studi Teknik Industri IT Telkom. Matakuliah pilihan yang wajib diambil sebanyak 9 SKS atau sama dengan 3 matakuliah yang ada dalam satu kelompok peminatan. Pada pelaksanaannya matakuliah pilihan tidak diadakan disetiap semester, tetapi akan diatur mengikuti semester genap dan ganjil, karena sifat matakuliah pilihan peminatan ini saling berkaitan.

Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS
IEG403	E-commerce	3
IEG4Q3	Erp - Produksi Dan Logistik	3
IEG423	Inovasi Dan Kewirausahaan	3
IEG4T3	Integrasi Pemasaran Dan Komunikasi	3
IEG413	It Governance	3
IEG453	Layanan Perbankan	3
IEG4M3	Lean Six Sigma	3
IEG4R3	Manajemen Hubungan Pelanggan	3
IEG473	Manajemen Keuangan	3
IEG4L3	Manajemen Kualitas Lanjut	3
IEG4Z3	Manajemen Pengetahuan	3
IEG4N3	Manajemen Perawatan	3
IEG463	Manajemen Proyek	3
IEG4O3	Manajemen Rantai Pasok	3
IEG443	Manajemen Risiko	3
IEG4V3	Manajemen Teknologi	3
IEG4J3	Manufaktur Terintegrasi Komputer	3
IEG4I3	Otomasi Industri	3
IEG433	Pengantar Ilmu Ekonomi Syariah	3
IEG485	Pengembangan Inisiatif Bisnis I	3
IEG486	Pengembangan Inisiatif Bisnis Ii	3
IEG4U3	Pentanfan	3
IEG4K3	Perancangan Produk Dan Proses Simultan	3
IEG495	Praktek Kerja Terintegrasi I	3
IEG496	Praktek Kerja Terintegrasi Ii	3
IEG4W3	Regulasi Telekomunikasi	3
IEG4S3	Riset Pemasaran	3
IEG4Y3	Sistem Informasi Geografis	3
IEG4P3	Sistem Manajemen Pergudangan	3
IEG4X3	Sistem Pendukung Keputusan	3



## Matakuliah Jalur Khusus

Untuk memberi kesempatan bagi mahasiswa yang ingin mendapatkan kompetensi dengan langsung praktek dilapangan, atau yang ingin mengembangkan kompetensi entrepreneur, maka disediakan matakuliah jalur khusus yang terdiri dari dua kelompok matakuliah. Kelompok pertama adalah kelompok mata kuliah serupa magang di perusahaan selama 1 semester, sedangkan kelompok kedua adalah matakuliah yang memberikan pengalaman langsung untuk membuat badan usaha/bisnis.

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS
1		Integrated Work Ekspereience 1	5
2		Integrated Work Ekspereience 2	6
3		Business Initiative Development 1	5
4		Business Initiative Development 1	6

## Deskripsi Mata Kuliah

### MUG1A4 Kalkulus I

Kuliah ini mempelajari beberapa konsep dasar kalkulus yaitu sistem bilangan real, fungsi, limit dan kekontinuan, turunan dan penggunaannya, fungsi transenden, teknik pengintegralan tak wajar. Selanjutnya mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep-konsep tersebut pada masalah teknik.

### FUG1A3 Fisika I

Mata Kuliah ini meliputi Kinematika, Hukum Newton, Kerja dan Energi, Momentum, Dinamika Gerak Berputar, Gerak Osilasi, Gejala Gelombang, Sifat-Sifat Gelombang, Interferensi, Difraksi, Polarisisasi.

### HUG1B1 Praktikum Fisika I

Mata Kuliah ini merupakan kegiatan praktikum di Laboratorium untuk mendukung dan melengkapi pengetahuan teori yang diberikan pada Mata Kuliah Fisika I, dan Mata Kuliah Pemrograman Komputer. Praktikum Fisika I ini berisi kegiatan praktikum tentang mekanika, gelombang, dan pemakaian osiloskop, Praktikum Pemrograman Komputer berisi tentang dasar-dasar pengoperasian Bahasa Pemrograman C

### HUG1L3 Pengantar Teknik Industri

Teknik Industri (TI) adalah disiplin rekayasa yang berkaitan dengan perancangan, penyempurnaan dan pengoperasian suatu sistem integral yang terdiri dari manusia, peralatan, material, informasi dan energi. Kompetensi Teknik Industri mampu mengidentifikasi, menformulasikan dan memecahkan masalah-masalah sistem integral dengan menggunakan alat-alat pokok analitikal, komputasional dan/atau eksperimental. Dalam mata kuliah ini akan dibahas: Falsafah teknik industri dan sejarah perkembangannya, peranan, prospek dan kontribusinya dalam meningkatkan daya saing di bidang industri manufaktur maupun jasa seperti telekomunikasi; Pengenalan bidang- bidang keahlian; Pendekatan sistem yang digunakan dalam merancang dan memperbaiki sistem integral untuk memanfaatkan sumber daya yang terbatas seefektif mungkin; Tanggung jawab dan etika profesi.

### Pendidikan Agama dan Etika Islam

Tujuan dari mata kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu menyadari, memahami, dan meyakini pentingnya agama, konsep keTuahanan dan kerasulan, alam gaib, kedudukan Al Quran, sunnah dan ijtihad, thoharoh, sholat, shaum, haji, harta dan masjid kehidupan muslim, serta paham akan keluarga sakinah, tugas dakwahnya, etika terhadap diri dan lingkungan hidupnya.

### **Pendidikan Agama dan Etika Kristen Protestan**

Kuliah ini bertujuan membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai ajaran agama, meliputi pengetahuan, bagaimana mengenal Allah baik secara umum maupun khusus, otoritas alkitab, Allah, alkitab, roh kudus, manusia, pemulihan manusia, manusia moral yang bertanggung jawab mengasihi Allah dan sesama manusia, serta hambatan pertumbuhan iman.

### **Pendidikan Agama dan Etika Katolik**

Mata kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa dengan ajaran teori dan praktis gereja yang sekaligus tradisional, kontemporer, dan teleoskopis. Di dalamnya terkandung nilai yang tetap dipertahankan kesinambungannya, nilai yang perlu dibahasakan secara kontemporer untuk menjawab tantangan jaman, dan nilai-nilai yang perlu dipersiapkan dalam rangka menyongsong masa depan.

### **Pendidikan Agama dan Etika Budha**

Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sesuai dengan ajaran agama, meliputi Tuhan Yang Maha Esa dan Ketuhanan, manusia, moral, ilmu pengetahuan, teknologi dan seni, kerukunan umat beragama, masyarakat, budaya, politik dan hukum.

### **Pendidikan Agama dan Etika Hindu**

Tujuan dari mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman akan ajaran Hindu mulai dari konsep ajaran, sumber hukum, perkawinan, ilmu dan moral, kepemimpinan, catur marga, susila, acara agama, Karmapala dan penjelmaan kembali sehingga dapat menjelaskan tentang agama Hindu dengan benar, menghayati, dan menerapkan dalam kehidupan.

### **KUG1G3 Algoritma dan Praktek Pemrograman**

Pengertian-pengertian dasar. Notasi Algoritmik (teks algoritma). Tipe dasar dan komposisi (record). Harga, ekspresi, I/O, sequence, assignment. Analisis kasus. Fungsi dan prosedur. Pengulangan. Skema pemrosesan sekuensial. Mesin abstrak: mesin karakter, mesin integer, mesin couple, mesin kata. Tabel: pemrosesan sekuensial pada tabel, table look up, pengurutan tabel. Sequential file.

### **BUG1D2 Bahasa Inggris 1**

Kuliah ini membekali mahasiswa dengan teknik SQ3R untuk membaca technical text book, melalui tahap- tahap previewing, predicting, skimming, scanning, mengidentifikasi contextual reference dan memberikan kemampuan reporting bacaan atau percobaan sederhana, describing sequence and process, pemahaman definisi yang memakai complex sentence serta membaca flowchart.

### **MUG1B3 Kalkulus II**

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan konsep turunan dan integral fungsi peubah banyak. Adapun materi perkuliahannya adalah barisan dan deret, persamaan diferensial biasa, fungsi vektor fungsi dua peubah, integral lipat dua dan tiga, integral garis dan integral permukaan.

### **FUG1C3 Fisika II**

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman tentang fenomena listrik dan magnet. Kuliah dimulai dengan materi medan listrik menggunakan Hukum Coulomb dan Hukum Gauss. Kemudian dilanjutkan dengan potensial listrik, kapasitor dan dielektrik, serta arus searah. Materi medan magnet diberikan melalui Hukum Biot-Savart dan Hukum Ampere. Selanjutnya dibahas mengenai ggl imbas.

### **FUG1D1 Praktikum Fisika II**

Mata Kuliah Praktikum ini terdiri atas 2 Mata Praktikum, yaitu Praktikum Fisika II dan Praktikum Rangkaian Listrik. Mata Praktikum Fisika II bertujuan membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang fenomena listrik-magnet dengan menggunakan berbagai peralatan di laboratorium, sedangkan Mata Praktikum Rangkaian Listrik bertujuan membekali mahasiswa konsep rangkaian listrik secara eksperimen

### **HUG1J2 Kimia**

Kuliah ini memberikan gambaran ilmu kimia untuk bidang teknik dan membekali mahasiswa dengan beberapa konsep dasar ilmu kimia yang meliputi: stoikiometri, energetika kimia, bangun atom dan susunan berkala, bangun molekul, wujud zat (gas dan padatan), larutan dan kesetimbangan kimia, serta elektrokimia

### **BUG1A2 Bahasa Indonesia**

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa supaya terampil berbahasa Indonesia baku, logis, efektif, dan runtun dalam kegiatan berbicara dan menulis karya ilmiah serta surat dinas, terutama artikel ilmiah dan literatur kuliah

### **IEG3A3 Probabilitas dan Statistik**

Mata kuliah ini diberikan agar mahasiswa dapat memahami dan menggunakan Probstat melalui tahapan pengertian: Exploratory Data Analysis, Confirmatory Data Analysis, Teori Peluang berikut aplikasinya, Kaitan antara Teori Peluang dengan Analisis Kombinatorik, Variabel Random beserta ekspektasinya, Distribusi Khusus dari Variabel Random diskrit dan kontinu, regresi dan korelasi linier.

### **HUG1T3 Analisis dan Pengukuran Kerja**

Pembahasan mencakup tentang konsep perancangan sistem kerja dan pengukuran dalam sistem kerja yang menggunakan berbagai metode analisis atau yang sering disebut sebagai *7 tools*.

### **MUG1E3 Aljabar Linier**

Tujuan mata kuliah adalah untuk memberikan pemahaman tentang analisis vektor, matrik yang mencakup pada determinan, invers, ruang vektor, sub ruang, basis, dan dimensi ruang, transformasi linier, ruang eigen dan penerapannya.

### **BUG1E2 Bahasa Inggris II**

Mempelajari an expository composition dengan basic content yang formal, jelas namun natural sehingga mudah dipahami oleh pembaca dan sebagai dasar untuk essay ilmiah sederhana mulai dari latihan sentence patterns secara gramatikal, paragraph organization, relating ideas, unity, coherence sampai dengan reference, substitution, conjunction atau lexical manipulation, interpreting data, comparison, revising and editing.

### **IEG2B3 Gambar Teknik + Praktikum**

Menggambar teknik adalah mata kuliah yang mempelajari tentang teknik-teknik menggambar menggunakan standar ISO, dari mulai teknis gambar dasar (garis, lingkaran), gambar 3 dimensi isometri, proyeksi ortogonal, ukuran gambar, toleransi, keterangan pengerjaan, kekasaran permukaan hingga ke gambar rakitan (lebih dari dua part). Kemampuan menggunakan alat teknik ini akan mempermudah proses pembuatan rancangan teknik dan gambar kerja dari desain teknik. Praktikum terdiri dari praktek pembuatan gambar dasar 2D, ukuran dan toleransi, gambar 3D dan gambar rakitan.

### **IEG2C2 Pengantar Ilmu Ekonomi**

Ilmu Ekonomi berperan untuk memberikan kerangka dasar berpikir kepada mahasiswa Teknik, agar dapat memahami secara utuh dan terpadu antara pendekatan riil (teknik dan manajemen) dengan pendekatan ekonomi, baik mikro maupun makro; Pengertian dan fungsi ekonomi, Peran Pemerintah lam bidang ekonomi, Organisasi business dan keuangan, Produksi dan pendapatan nasional, Uang, Bank Indonesia, kebijakan moneter dan Fiskal, Nilai tukar, Pengangguran dan inflasi, Demand dan supply, Konsep Elastisitas, Ongkos, titik impas, marginal revenue/cost, Struktur pasar, Perdagangan luar negeri, Sistem ekonomi Negara.

### **IEG2D3 Perancangan Kerja dan Ergonomi + Praktikum**

Matakuliah bertujuan memeberikan pemahaman perancangan sistem kerja dan komponennya pada level stasiun kerja untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas, pentingnya berfikir sistematis dalam usaha mencapai kondisi sistem kerja yang lebih baik, dan metode-metode untuk mendiagnosa permasalahan, memperbaiki atau merancang sistem kerja yaitu alat-alat perancangan kerja, poka-yoke, Ergonomi, dan pengukuran kerja (waktu dan fisiologis) yang sesuai dengan kaidah-kaidah sistem kerja dan ergonomi serta pengenalan *human factor*

### **IEG2E3 Statistika Industri**

Bertujuan untuk memberikan kemampuan melakukan uji sampling: teori dan teknik sampling, distribusi sampling (rataaan, proporsi dan variansi). Statistika inferensi: rataaan, proporsi, dan variansi. Uji statistik: parametrik dan non parametrik, pengepasan kurva, analisa variansi klasifikasi searah. Analisis bivariat: analisis dependensi tabulasi silang, analisis korelasi dan regresi, analisis variansi satu arah.

### **HUG2A2 Geladi\***

Geladi merupakan suatu latihan yang dirancang secara cermat untuk menciptakan suatu pengalaman kerja tertentu bagi mahasiswa, yang dilakukan dalam suasana belajar. Dengan melaksanakan Geladi, mahasiswa dilatih untuk mengenal dan menghayati ruang lingkup pekerjaan di lapangan, guna mengadaptasi diri dengan lingkungan untuk melengkapi proses belajar yang didapat di bangku kuliah.

### **IEG2F2 Dasar Sistem Telekomunikasi**

Dasar Sistem Telekomunikasi (IEG2F2) merupakan mata kuliah untuk Program Studi S1 Teknik Industri. Mata kuliah ini merupakan dasar pembelajaran mengenai jaringan telekomunikasi. Topik yang akan dibahas meliputi dasar-dasar telepon, sinyal analog dan permasalahannya, komponen telepon, modulasi, penomoran telepon, sistem pensinyalan, jaringan cerdas, peralatan telekomunikasi, modem, industri telekomunikasi, regulasi, layanan telekomunikasi, komunikasi digital, transmisi, telekomunikasi nirkabel, telekomunikasi data, dan internet.

### **IEG2G3 Proses Manufaktur + Praktikum**

Mata kuliah ini berisi dasar-dasar proses pengecoran, permesinan dan pembentukan (proses manufaktur tradisional) produk, khususnya berbahan baku logam dan plastik. Selanjutnya proses manufaktur (non tradisional) modern sebagai pengembangan proses manufaktur tradisional, Melalui tugas kelompok merancang produk sederhana, mahasiswa mampu mencari, mengumpulkan dan memahami data-data teknologi proses manufaktur, mampu menganalisis dan membuat kebutuhan proses manufaktur dari sebuah produk berbahan logam dan plastik.

### **IEG2H2 Ekonomi Teknik**

Mempelajari proses pengambilan keputusan atas alternatif investasi dengan pertimbangan kriteria ekonomi. Pada bagian awal, diperkenalkan proses atau model pengambilan keputusan di bidang rekayasa. Pada bagian berikut dibahas konsep *time value of money*, konsep bunga (*interest*), *cash flow diagram*, dan konsep ekivalensi (*Present Worth*, *Annual Worth*, *Future Worth*). Juga dipelajari metode-metode analisis sebagai dasar perbandingan alternatif (*Present Worth Analysis*, *Annual Worth (EUA) Analysis*, *Future Worth Analysis*, *IRR Analysis*, *Benefit Cost Ratio Analysis*, *Pay Back Period Analysis*, dan *Incremental Analysis*). Berikutnya dijelaskan konsep dan metode-metode depresiasi. Untuk melakukan analisis setelah mempertimbangkan pajak, dijelaskan konsep pajak dan analisis cash flow setelah memperhitungkan pajak. Di bagian lain, akan dipelajari analisis investasi dengan mempertimbangkan sensitivitas dan ketidakpastian, dan juga akan dibahas mengenai *replacement analysis*.

### **IEG2I2 Mekanika Teknik**

Mata kuliah ini mempelajari mengenai jenis – jenis material yang ada di alam beserta struktur material. Selain itu mata kuliah ini mengkaji sifat – sifat yang melekat pada masing – masing jenis material yang meliputi sifat kelistrikan, suhu, dan sifat magnet. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mengenai jenis-jenis laporan keuangan dan penggunaannya, memberikan kemampuan untuk menyusun laporan keuangan sederhana, dan memberikan pemahaman serta ketrampilan dalam mengidentifikasi biaya-biaya yang terjadi dalam perusahaan, menghitung besarnya biaya dan biaya per unit, serta mengukur efisiensi biaya dari suatu perusahaan, baik perusahaan manufaktur maupun jasa.

### **IEG2J3 Sistem Manajemen Pemasaran**

Mempelajari proses pengelolaan fungsi pemasaran dalam perusahaan. Dimulai dari analisis peluang pasar, penentuan target pasar, merancang strategi, merancang program sampai dengan mengelola upaya-upaya pemasaran. Pembahasan penentuan target pasar mencakup pemilihan basis segmentasi, evaluasi segmen sampai dengan penentuan target pasar. Sedangkan pembahasan strategi pemasaran mencakup strategi differensiasi, positioning, strategi pemasaran berbasis ukuran market share dan siklus hidup produk (PLC). Program pemasaran yang dibahas meliputi konsep marketing mix 4P,7P dan 9P. Pada beberapa pertemuan terakhir dibahas konsep pemasaran untuk sektor jasa dan pemasaran internasional (global).

### **IEG2K2 Elektronika Industri**

Mata kuliah ini mempelajari tentang berbagai peralatan elektronik yang digunakan dalam dunia industri. Dalam mata kuliah ini diperkenalkan simbol-simbol elektronik yang umum digunakan. Karakteristik dan cara kerja berbagai perangkat pengatur distribusi daya, pengendali sistem industri, serta beberapa komponen elektronik dipelajari dalam mata kuliah ini. Selain itu, dalam mata kuliah ini juga diperkenalkan penggunaan *software* untuk simulasi pengendalian sistem industri.

### **IEG2M3 Penelitian Operasional 1**

Mata kuliah ini mempelajari masalah optimalisasi suatu permasalahan deterministik dengan penyelesaian melalui pemodelan dan metode matematis. Dalam mata kuliah ini akan dipelajari bagaimana memformulasikan permasalahan yang bersifat deterministik ke dalam model matematis. Model dan metode yang dipelajari utamanya adalah *linear programming*, metode simplex, analisis sensitivitas, permasalahan khusus, *integer programming*, transportasi, penugasan, dan analisis jaringan.

### **IEG2L2 Psikologi Industri**

Recognize and try to make comprehensive understanding of how an organization work. Students learn concepts of organization (structure, form and culture) as well as group and individual behavior (teamwork, communication, leadership, individual differences) that affect the organization

### **IEG3A3 Akuntansi Biaya**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mengenai jenis-jenis laporan keuangan dan penggunaannya, memberikan kemampuan untuk menyusun laporan keuangan sederhana, dan memberikan pemahaman serta ketrampilan dalam mengidentifikasi biaya-biaya yang terjadi dalam perusahaan, menghitung besarnya biaya dan biaya per unit, serta mengukur efisiensi biaya dari suatu perusahaan, baik perusahaan manufaktur maupun jasa.

### **IEG3B3 Jaringan Telekomunikasi**

Mata Kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mengenai jaringan telekomunikasi berdasarkan pembagian fungsi 7 layer OSI serta jaringan komputer yang merupakan salah satu jaringan telekomunikasi yang menggunakan pembagian fungsi 4 layer TCP/IP.

### **IEG3D4 Perencanaan dan Pengendalian Produksi + Praktikum**

Perencanaan dan pengendalian produksi mengikuti alur perencanaan dan pengendalian produksi yang diajarkan mengikuti konsep *Manufacturing Resource Planning* (MRP II) agar tercapai keseimbangan antara permintaan pasar dengan kapasitas produksi, dengan dukungan penjadwalan pekerjaan dan perencanaan persediaan bahan baku. Pembahasan diawali dengan peramalan permintaan hingga *shop floor control*. Secara khusus, dibahas konsep produksi tepat waktu dan konsep Kanban

### **DU1312 Pengetahuan Lingkungan**

Mata kuliah ini mempelajari masalah lingkungan yang terdiri atas tiga hal utama yakni: air, udara, dan dengan lingkungan akan dibahas dengan memberikan contoh nyata seperti pencemaran udara, air laut tanah, membahas latar belakang ilmiah/keteknikan dalam mempelajari issue global yang berkaitan dan air tawar, serta penggundulan hutan dan pembuangan limbah pabrik serta eco labelling. Melalui mata kuliah ini diharapkan mahasiswa mengetahui kepekaan lingkungan (bumi) dan pengaruh negatif teknologi.

### **DU2203 Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan**

Mata kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sebagai warga negara Indonesia. Dengan demikian Pendidikan Kewarganegaraan akan memupuk kesadaran bela negara dan berpikir komprehensif dan integral dalam rangka memperkokoh Ketahanan Nasional

### **IEG3G2 Perancangan Organisasi**

Perancangan organisasi adalah suatu studi tentang perilaku individu dan kelompok dalam konteks organisasi, dengan menggunakan teori, metode dan prinsip dari berbagai disiplin ilmu untuk mempelajari tentang persepsi, sikap, nilai, kapasitas belajar individu, baik ketika bekerja sendiri maupun berkelompok, dengan tujuan agar dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efektifitas organisasi. Secara umum, studi terbagi dalam tiga level, yaitu level 1, proses dalam diri individu (mencakup perbedaan individu, nilai, sikap, kepuasan kerja, kepribadian, emosi, persepsi, motivasi); level 2, proses dalam kelompok (alasan individu berkelompok/ dasar-dasar perilaku kelompok, kerja tim, komunikasi, kepemimpinan dan kepercayaan, kekuasaan dan politik, manajemen konflik); level 3, organisasi (desain struktur organisasi, mengelola perubahan dan inovasi).

### **IEG4G3 Sistem Pengendalian Kualitas**

Sistem Pengendalian Kualitas adalah studi tentang pengendalian mutu secara statistik dan penerapan sistem mutu dalam suatu organisasi. Mencakup pembahasan tentang konsep dan perkembangan manajemen mutu dan peranannya, dimensi mutu produk, biaya mutu, teknik pengendalian mutu secara statistik, peta kontrol variabel, peta kontrol atribut, pengukuran kapabilitas proses, prosedur penerimaan berdasarkan sampling, dan pengantar manajemen mutu dengan pendekatan kualitatif

### **IEG4I3 OTOMASI INDUSTRI**

Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa memahami dan mampu menjelaskan pentingnya otomasi dalam mendukung proses bisnis di bidang *manufacturing*. Diawali dengan memahami dan mampu menjelaskan *building blocks* suatu sistem otomasi, logika otomasi, pemrograman PLC, sistem kendali *realtime* dan *online* (SCADA system), dan robotik. Selanjutnya, mahasiswa diarahkan untuk mampu mengidentifikasi kebutuhan otomasi serta menganalisis aspek teknis dan non teknis perancangan sistem otomasi dalam suatu sistem manufaktur. Melalui tugas kelompok merancang *mini plant* sederhana (sistem elektropneumatik), mahasiswa memiliki kemampuan bekerja sama dalam tim serta mampu mengkomunikasikan gagasannya dalam bentuk lisan dan tulisan.

### **IEG3H3 Pemodelan Sistem**

Mata kuliah ini mempelajari tentang konsep sistem, pendekatan sistem, model, dan pengembangan model. Konsep Sistem: pengertian sistem, karakteristik sistem, klasifikasi. Pendekatan Sistem: prinsip pendekatan sistem dan analisis sistem. Model: konsep model, definisi model, karakteristik model, klasifikasi model, asumsi dan formulasi model. Pengembangan model: prinsip-prinsip pemodelan, pengantar simulasi komputer, pemodelan dalam simulasi komputer, analisis input data, verifikasi dan analisis output, parameterisasi, validasi dan evaluasi.

### **IEG463 Manajemen Proyek**

Mempelajari dan memahami konsep, metode, teknik dan prosedur dalam menangani sebuah proyek. Pembahasan mencakup materi tentang proses perencanaan, pengorganisasian dan sumber daya manusia dalam proyek (komunikasi, cross culture, trust, dan kerjasama), pendanaan, pengendalian proyek, sistem informasi dan pelaporan, evaluasi / kontrol proyek, peran manajer proyek dan pengalokasian sumber daya.

### **IEG3F3 Penelitian Operasional 2**

Mata kuliah ini mempelajari masalah optimalisasi suatu permasalahan yang bersifat stokastik. Model dan metode yang dipelajari utamanya adalah pengambilan keputusan, *dynamic programming*, analisis jaringan, rantai markov, dan sistem antrian.

### **IEG3K3 Rekayasa Proses Bisnis**

Dalam mata kuliah ini dipelajari konsep proses bisnis, ukuran atau indicator proses bisnis yang meliputi efisiensi, efektifitas, adaptabilitas, dan bagaimana mendokumentasikan proses bisnis dengan atau tanpa menggunakan software proses bisnis (ARIS). Juga mempelajari bagaimana pentingnya perbaikan suatu proses bisnis, proses bisnis dapat diperbaiki secara incremental ataupun radikal tergantung dari permasalahan proses bisnis itu sendiri dan tergantung metode yang digunakan. Metode yang akan dipelajari adalah metode Business Process Improvement, Continuous Improvement, Benchmarking, dan Business Process Reengineering. Selain itu Framework proses bisnis telekomunikasi (e-TOM), framework proses bisnis perusahaan secara umum (APQC) dan pemanfaatannya, juga diberikan contoh-contoh kasus perbaikan proses bisnis.

### **IEG4F2 Seminar dan Tugas Akhir I**

Memberikan pengetahuan tentang dasar-dasar metode penelitian, tata cara dan penulisan Tugas Akhir. Diharapkan mahasiswa mampu merumuskan permasalahan penelitian yang akan dilakukan dalam bentuk proposal penelitian, perumusan dan batasan masalah, hipotesis, model sistem dan teori pendukung, yang akan menjadi panduan / arah bagi pelaksanaan penelitian selanjutnya dalam mata kuliah Tugas Akhir II. Selanjutnya proposal tugas akhir tersebut diseminarkan di kelas sebagai upaya pengarahan publikasi dan menjangkau masukan untuk penyempurnaan.

### **IEG422 Inovasi Kewirausahaan**

Mata Kuliah ini memberikan pemahaman yang benar terhadap inovasi dan kewirausahaan serta mempelajari teknik-teknik atau metodologi yang menunjang terhadap pelaksanaan keprofesian wirausaha, yang meliputi antara lain prinsip-prinsip kewirausahaan, inovasi dan peluang usaha, strategi bersaing, pemasaran, keuangan, organisasi dan SDM, hukum dan perijinan, etika bisnis, kebiasaan manusia yang efektif, kepemimpinan, dan perencanaan bisnis. Dalam mata kuliah ini mahasiswa diwajibkan untuk mengimplementasikan rencana bisnis yang telah dibuat dan ikut serta dalam program business fair.

### **IEG4E2 Kerja Praktek**

Mata kuliah ini merupakan implementasi dari pengetahuan dan keterampilan yang telah di dapat selama masa kuliah untuk berkontribusi membantu pemecahan masalah di berbagai perusahaan / instansi yang terkait dengan bidang dalam program studi teknik fisika.

### **IEG4H4 Tugas Akhir II**

Mata Kuliah Tugas Akhir II merupakan kelanjutan dari Mata Kuliah Tugas Akhir I dan Seminar. Mahasiswa diwajibkan melanjutkan penelitian dan kerangka tugas akhir yang dibuat pada Tugas Akhir I berupa suatu rancangan atau perbaikan suatu sistem dengan menggunakan suatu teknik atau metode yang dipelajari dalam ilmu teknik fisika.



### 3.2.2. Kurikulum dan Silabi Program Studi Sistem Informasi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Sistem Informasi, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 19 Daftar Mata Kuliah S1 Sistem Informasi

Semester 1			sks	Semester 2			sks
1	MUG1A4	Kalkulus I	4	1	MUG1B4	Kalkulus II	4
2	FUG1A3	Fisika I	3	2	FUG1C3	Fisika II	3
3	FUG1B1	Praktikum Fisika I	1	3	FUG1D1	Praktikum Fisika II	1
4	HUG1Q3	Pengantar Sistem Informasi	3	4	HUG1I2	Konsep Penqembangan Sains & Teknologi	2
5	HUG1x2	Pendidikan Agama dan Etika	2	5	KUG1A3	Algoritma dan Pemrograman	3
6	MUG1E3	Aljabar Linier	3	6	KUG1B1	Praktikum Algoritma dan Pemrograman	1
7	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2	7	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2
				8	BUG1D2	Bahasa Inggris I (Reading & Speaking)	2
Total SKS Semester 1			<b>18</b>	Total SKS Semester 2			<b>18</b>
				Total SKS T. I			36
Semester 3			sks	Semester 4			sks
1	MUG2D3	Probabilitas dan Statistik	3	1	IEG2E3	Statistika Industri	3
2	MUG2A3	Matematika Diskret	3	2	ISG2E4	Object oriented programming *	4
3	ISG2A3	Organisasi dan Manajemen	3	3	BUG1E2	Bahasa Inggris II (Writing & Speaking)	2
4	ISG2B3	Sistem Operasi *	3	4	ISG2F3	Manajemen Proses Bisnis *	3
5	ISG2C4	Struktur Data dan Pemrograman Lanjut *	4	5	ISG2G4	Jaringan Komputer *	4
6	ISG2D4	Network & Telecommunication Fundamental *	4	6	ISG2H4	Sistem dan manajemen Basis Data *	4
Total SKS Semester 3			<b>20</b>	Total SKS Semester 4			<b>20</b>
				DU482 Geladi			
				Total SKS T. II			40
				Kumulatif T.I + T.II			76

Semester 5			sks
1	ISG3A4	Analisis & Perancangan SI *	4
2	ISG3B3	Enterprise Architecture *	3
3	ISG3C3	Web Application Development *	3
4	ISG3D3	E-Business	3
5	ISG3E3	Sistem Manajemen Logistik & Produksi	3
6	IEG2J3	Sistem Manajemen Pemasaran	3
Total SKS Semester 5			<b>19</b>

Semester 6			sks
1	IEG3C2	Sistem Manajemen Sumber Daya Manusia	3
2	ISG3H3	Enterprise Application Integration	3
3	ISG3I4	Keamanan Sistem Informasi *	4
4	ISG3J3	Testing dan Implementasi	3
5	ISG3K3	Sistem Akuntansi & Manajemen Keuangan	3
6	ISG3L3	Tata Kelola dan Manajemen TI	3
Total SKS Semester 6			<b>19</b>

<b>CS4022</b>	<b>Kerja Praktek</b>	
Total SKS T. III		38
Kumulatif T.I + T.II + T.III		114

Semester 7			sks
1	ISG4A3	Tata Tulis & Komunikasi Ilmiah	3
2	ISG4B3	Manajemen Proyek SI	3
3	HUG1G2	Pancasila & Kewarganegaraan	2
4	IEG423	Inovasi & Kewirausahaan	3
5	HUG2A2	Geladi	2
6	ISG4x3	Pilihan I	3
7	ISG4x3	Pilihan II	3
Total SKS Semester 7			<b>19</b>

Semester 8			sks
1	ISG4C4	Tugas Akhir	4
2	ISG4W2	Kerja Praktek	2
3	ISG4x3	Pilihan III	3
4	ISG4x3	Pilihan IV	3
Total SKS Semester 8			<b>12</b>

	<b>Co-op (optional)</b>	
--	-------------------------	--

Optional:		
Co-Op		4

Total SKS T. IV	31
Kumulatif T.I + T.II + T.III + T.IV	145
Total SKS + Optional Kumulatif	35
	149

Daftar Matakuliah Pilihan			sks
Enterprise System			
1	IEG4Q3	ERP Production and Logistics	3
2	ISG4E3	ERP Financial Accounting	3
3	ISG4F3	ERP Human Capital Management	3
4	ISG4G3	Knowledge Management	3

Application Development			
1	ISG4H3	Interaksi Manusia dan Komputer	3
2	ISG4I3	Business Intelligence	3
3	ISG4J3	Datawarehouse	3
4	ISG4K3	Mobile Application Development	3
5	ISG4L3	Enterprise Application development	3

IS Management			
1	ISG4M3	Perencanaan Strategi Sistem Informasi	3
2	ISG4N3	Manajemen Risiko dan Keamanan Informasi	3
3	ISG4O3	Audit dan Kontrol Sistem Informasi	3
4	ISG4P3	Enterprise Information Management	3

Umum			
1	BUG2A3	Bahasa Inggris 3	3
2	ISG4V3	Pelatihan & Sertifikasi Internasional	3

e-commerce dan digital marketing			
1	ISG4Q3	E- Commerce	3
2	ISG4R3	Digital Marketing	3
3	IEG4R3	Customer Relationship Management	3
4	IEG4S3	Marketing Research	3

### Deskripsi Matakuliah / Bahan Kajian

Kedalaman dan keluasan bahan kajian Program Studi Sistem Informasi dapat dijelaskan sebagai berikut :

#### **Basic Sciences & Mathematic / Dasar Sain & Matematika**

Tujuan bahan kajian ini adalah memberikan dasar-dasar yang kuat tentang matematika dan basic sains sehingga mahasiswa bisa berpikir kritis, mempunyai kemampuan analisis untuk mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan dan solusinya. Materi yang diajarkan meliputi fisika, Konsep Pengembangan Sains & Teknologi, matematika dan statistik.

#### **General Education / Pengetahuan Umum**

Tujuan dari General Education adalah Pendidikan yang berkenaan dengan pengembangan keseluruhan kepribadian seseorang dalam kaitannya dengan masyarakat dan lingkungan hidupnya. Merupakan program pendidikan yang membina dan mengembangkan seluruh aspek kepribadian mahasiswa termasuk kemampuan bahasa.

#### **Foundations of Information Systems / Dasar-dasar Sistem Informasi**

Sistem informasi merupakan bagian integral dari keseluruhan aktifitas bisnis dan karir. Rangkaian pelajaran mengenai sistem informasi ini dirancang untuk memperkenalkan kepada mahasiswa mengenai sistem informasi kontemporer dan menunjukkan bagaimana sistem informasi tersebut digunakan dalam organisasi global. Fokus dari rangkain pelajaran ini adalah komponen-komponen kunci dari sistem informasi (manusia, software, hardware, data, dan teknologi komunikasi) dan bagaimana komponen-komponen tersebut diintegrasikan dan dikelola untuk menciptakan keunggulan yang memiliki daya saing atau competitive advantage. Dengan berbekal pengetahuan mengenai bagaimana Sistem Informasi dapat menghasilkan keunggulan yang berdaya saing, mahasiswa akan mendapatkan pemahaman mengenai bagaimana informasi digunakan dalam sebuah organisasi dan bagaimana

Teknologi Informasi memungkinkan perbaikan dalam hal kualitas, kecepatan, dan kecerdasan. Rangkaian pelajaran ini juga memberikan pengantar mengenai pengenalan sistem dan pengembangan konsep, akuisisi teknologi dan beragam tipe dari aplikasi software yang telah lazim atau sedang berkembang pada organisasi modern dan masyarakat.

### **Application Development: Programming, Data, File, and Object Structures / Pengembangan Aplikasi : Pemrograman, Data, Dokumen, dan Struktur Objek**

Tujuan dari rangkaian pelajaran ini adalah untuk memperkenalkan kepada mahasiswa mengenai konsep-konsep dasar dan model pengembangan aplikasi sehingga mahasiswa dapat memahami proses-proses kunci yang terhubung untuk membangun fungsi aplikasi dan mengapresiasi kompleksitas dari pengembangan aplikasi. Mahasiswa akan mempelajari konsep-konsep dasar dari perancangan program, struktur data, pemrograman, pemecahan masalah, logika pemrograman, dan teknik dasar perancangan untuk program event-driven. Pengembangan program akan menginkorporasikan siklus hidup pengembangan program : pemenuhan kebutuhan, merancang pemecahan masalah atau solusi, mengimplementasikan solusi dalam bahasa pemrograman, dan melakukan pengujian aplikasi yang telah komplit.

### **Data, Information & Knowledge Management / Data, Informasi dan Manajemen Pengetahuan**

Rangkaian pelajaran ini memberikan mahasiswa pengantar mengenai konsep utama data dan pengelolaan informasi. Rangkaian pelajaran ini berpusat pada sekitar keterampilan utama dalam mengidentifikasi kebutuhan informasi pada sebuah organisasi, memodelkan kebutuhan informasi organisasi tersebut menggunakan teknik pemodelan data konseptual, mengkonversikan model konseptual data ke dalam model data relatif dan memverifikasi karakteristik data struktural dengan menggunakan teknik normalisasi serta mengimplementasikan dan memanfaatkan sebuah database relative menggunakan Sistem Manajemen Database industrial-strength. Rangkaian pelajaran ini juga mencakup pembelajaran mengenai serangkaian aktifitas administrasi database dasar dan konsep-konsep kunci dari kualitas data dan keamanan data. Selain itu, rangkaian pelajaran ini juga membantu mahasiswa dalam memahami bagaimana paket system berskala besar sangat bergantung dengan penggunaan dari DBMSs. Terkait dengan membangun pemahaman mengenai database transaksional, rangkaian pelajaran tersebut juga memberikan sebuah pengantar terkait data dan teknologi pengelolaan informasi yang memberikan kapabilitas dukungan pengambilan keputusan dibawah naungan inteligensi bisnis yang luas.

### **IT Infrastructure / Infrastruktur Teknologi Informasi**

Rangkaian pelajaran ini memberikan pengenalan terhadap masalah-masalah terkait infrastruktur Teknologi Informasi untuk mahasiswa jurusan Sistem Informasi. Rangkaian pelajaran ini melingkupi topik-topik yang berhubungan dengan arsitektur sistem dan komputer, jaringan komunikasi, dengan fokus secara keseluruhan pada layanan dan kapabilitas dimana infrastruktur teknologi informasi menjadi solusi dalam konteks organisasi. Rangkaian pelajaran memberikan mahasiswa sebuah pengetahuan dan keterampilan yang mereka butuhkan untuk berkomunikasi secara efektif dengan para profesional yang memiliki fokus khusus pada hardware dan sistem teknologi software serta pada perancangan proses-proses organisasi dan solusi software yang membutuhkan pemahaman mendalam mengenai kapabilitas dan keterbatasan infrastruktur Teknologi Informasi. Selain itu, rangkaian pelajaran ini juga mempersiapkan mahasiswa untuk berperan dalam organisasi yang melibatkan interaksi vendor eksternal dari komponen-komponen dan solusi infrastruktur teknologi informasi. Fokus utama dari rangkaian pelajaran ini adalah pada

solusi yang berbasis internet, keamanan jaringan dan komputer, keberlanjutan bisnis, dan peran infrastruktur dalam pemenuhan regulasi.

**Systems Analysis and Design / Analisis dan Desain Sistem**

Rangkaian pelajaran ini mendiskusikan beragam proses, metoda, teknik dan tools yang digunakan organisasi dalam menentukan bagaimana organisasi tersebut menjalankan bisnis, dengan sebuah fokus khusus pada bagaimana teknologi yang berbasis komputer dapat dengan efektif berkontribusi pada bagaimana bisnis dapat diselenggarakan. Rangkaian pelajaran ini mencakup metodologi sistematis untuk menganalisis masalah ataupun peluang bisnis, menentukan sebuah peran, jika ada, teknologi yang berbasis komputer dapat menangani kebutuhan bisnis, mengartikulasikan kebutuhan bisnis untuk solusi teknologi, menspesifikasikan pendekatan alternatif untuk memperoleh kapabilitas teknologi yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan bisnis, dan menspesifikasikan kebutuhan solusi sistem informasi.

### **IS Project Management / Manajemen Proyek Sistem Informasi**

Rangkaian pelajaran ini mendiskusikan beragam proses, metode, teknik dan tools yang digunakan organisasi untuk mengelola proyek system informasi. Rangkaian pelajaran ini melingkupi metodologi sistematis untuk menginisiasi, merencanakan, menjalankan, mengontrol dan mengakhiri proyek. Manajemen proyek dalam organisasi modern merupakan aktivitas kompleks yang berbasis sebuah tim, dimana beragam tipe teknologi (termasuk software manajemen proyek maupun software yang mendukung kolaborasi grup) merupakan bagian yang melekat pada proses manajemen proyek. Rangkaian pelajaran ini juga memberikan pandangan bahwa manajemen proyek melibatkan penggunaan sumber yang ada dalam perusahaan maupun dapat mengkontrak sumber dari luar perusahaan.

### **IS Strategy, Management, and Acquisition / Sistem Informasi Strategi, Manajemen dan Akuisi.**

Rangkaian pelajaran ini mengeksplorasi permasalahan dan pendekatan-pendekatan dalam mengelola fungsi sistem informasi pada organisasi dan mengeksplorasi kapabilitas beragam tipe fungsi / dukungan Sistem Informasi. Hal ini melibatkan perspektif manajemen senior dalam mengeksplorasi akuisisi, pengembangan dan implementasi rencana dan kebijakan-kebijakan untuk mencapai efisiensi dan efektivitas sistem informasi. Rangkaian pelajaran ini membahas isu atau masalah yang berkaitan dengan pendefinisian Infrastruktur Teknologi Informasi tingkat tinggi dan sistem yang mendukung kegiatan operasional, administratif, dan kebutuhan strategis dari sebuah organisasi. Fokus rangkaian pelajaran ini adalah pada pengembangan kerangka kerja pemikiran yang akan memungkinkan pimpinan organisasi untuk menilai infrastruktur eksisting dan teknologi yang sedang berkembang demikian juga dengan bagaimana teknologi tersebut memberikan dampak pada strategi organisasi. Ide-ide yang berkembang dan diolah dalam rangkaian pelajaran ini dimaksudkan untuk memberikan perspektif yang dapat membantu pimpinan memahami peningkatan globalisasi teknologi yang semakin intensif.

### **Enterprise Architecture: design, selection, implementation and management of enterprise IT solutions / Arsitektur Enterprise: Desain, Seleksi, Implementasi dan Manajemen Solusi Teknologi Informasi Enterprise**

Rangkaian pelajaran ini mengeksplorasi desain, seleksi, implementasi dan manajemen solusi teknologi informasi enterprise. Fokusnya ada pada aplikasi dan infrastruktur yang sesuai dengan bisnis. Mahasiswa mempelajari kerangka kerja dan strategi untuk manajemen infrastruktur, sistem administrasi, arsitektur data atau informasi, manajemen konten, komputasi terdistribusi (distributed computing), middleware, Integrasi sistem legacy, sistem

konsolidasi, pemilihan software, kalkulasi total biaya kepemilikan (total cost of ownership), analisis investasi Teknologi Informasi dan perkembangan teknologi. Topik-topik tersebut ditujukan kepada baik di dalam organisasi maupun di luar organisasi, dengan memperhatikan manajemen resiko dan keamanan dalam pemenuhan standar audit. Mahasiswa dapat mengasah kemampuan mereka dalam mengkomunikasikan teknologi arsitektur strategi secara ringkas kepada khalayak bisnis umum.

**Enterprise Systems: Business Process Management, Functional Business Areas, integrate functional areas into one enterprise / Sistem Enterprise : Manajemen Bisnis Proses, Area Bisnis Fungsional, Mengintegrasikan fungsi area ke dalam satu Enterprise.**

Rangkaian pelajaran ini dirancang untuk memberikan mahasiswa pemahaman mengenai teori dan isu atau masalah khusus dalam sistem enterprise sebuah organisasi. Fokus utama rangkaian pelajaran ini adalah untuk menunjukkan bagaimana sistem enterprise mengintegrasikan informasi dan proses organisasi melalui area fungsional dalam sebuah sistem terpadu yang terdiri dari database tunggal dan perangkat laporan yang telah di-share. Sistem enterprise, berdasarkan sifat multi-dimensi integratif, menawarkan kedalaman fungsionalitas dan keluasan integrasi untuk menunjukkan bagaimana operasi global dalam organisasi dikelola. Dengan demikian, mahasiswa akan mendapatkan apresiasi dari lingkup sistem enterprise dan mendapatkan motivasi untuk mengimplementasikan sistem enterprise.

### 3.3. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Teknik Informatika

#### 3.3.1 Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Teknik Informatika

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Teknik Informatika, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 20 Daftar Mata Kuliah S1 Teknik Informatika (Skema 3,5 Tahun)

Semester 1			Semester 2				
Kode MK	Nama MK	SKS	Kode MK	Nama MK	SKS		
1	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2	1	BUG1E2	Bahasa Inggris II Writing and Speaking	2
2	BUG1D2	Bahasa Inggris I Reading and Speaking	2	2	FUG1C3	Fisika II	3
3	FUG1A3	Fisika I	3	3	FUG1D1	Praktikum Fisika II	1
4	FUG1B1	Praktikum Fisika I	1	4	KUG1H3	Internet dan Bisnis ICT	3
5	HUG1X2	Pendidikan Agama dan Etika - XXX	2	5	MUG1B4	Kalkulus II	4
6	MUG1A4	Kalkulus I	4	6	HUG1M2	Pengantar Teknik Informatika	2
7	KUG1C3	Dasar Algoritma dan Pemrograman	3	7	HUG1N1	Praktikum Pencarian Informasi	1
8	KUG1D1	Praktikum Dasar Algoritma dan Pemrograman	1	8	HUG1I2	Konsep Pengembangan Sains dan Teknologi	2
<b>Jumlah SKS Semester 1</b>			<b>18</b>	9	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2
					MUG2D3	Probabilitas dan Statistika	3
				<b>Jumlah SKS Semester 2</b>		<b>23</b>	
<b>Jumlah SKS Tahun Pertama</b>						<b>41</b>	

Semester 3			Semester 4				
Kode MK	Nama MK	SKS	Kode MK	Nama MK	SKS		
1	CSG2A3	Algoritma dan Struktur Data	3	1	CSG2G3	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3
2	CSG2B1	Praktikum Algoritma dan Struktur Data	1	2	CSG2H3	Pemrograman Berorientasi Objek	3
3	MUG2B3	Logika Matematika	3	3	CSG2I1	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1
4	CSG2C3	Interaksi Manusia dan Komputer	3	4	CSG2J3	Rekayasa Perangkat Lunak	3
5	MUG1E3	Aljabar Linear	3	5	MUG2A3	Matematika Diskret	3
6	CSG2D3	Basis Data Relasional	3	6	BUG2A2	Bahasa Inggris III	2
7	CSG2E1	Praktikum Basis Data Relasional	1	7	IFG2A2	Studium Generale	2
8	CSG2F3	Sistem dan Logika Digital	3	8	HUG2A2	Geladi	2

9	IEG222	Kewirausahaan	2	9	HUG4G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2
				10	CSG3K3	Manajemen Proyek ICT	3
Jumlah SKS Semester 3			<b>22</b>	Jumlah SKS Semester 4			<b>24</b>
				Jumlah SKS Tahun Kedua			<b>46</b>
				Kumulatif Tahun I + Tahun II			<b>87</b>
				<b>Pelaksanaan Geladi</b>			

Semester 5			Semester 6				
Kode MK	Nama MK	sks	Kode MK	Nama MK	sks		
1	CSG3A3	Sistem Informasi	3	1	CSG3G3	Kecerdasan Mesin dan Artifisial	3
2	CSG3B3	Jaringan Komputer	3	2	CSG3H3	RPL: Teknik Berorientasi Objek	3
3	CSG3C1	Praktikum Jaringan Komputer	1	3	CSG3I1	Praktikum RPL: Teknik Berorientasi Objek	1
4	CSG3D3	Teori Komputasi	3	4	CSG3J3	Pemodelan Sistem	3
5	CSG3E3	Sistem Operasi	3	5	CSG3L3	Sistem Terdistribusi	3
6	CSG3F3	Desain dan Analisis Algoritma	3	6	IFG3B2	Kerja Praktek	2
7	IFG3A3	Keprofesional Bidang Informatika	3	7	IFG412	Tugas Akhir I (Seminar Proposal)	2
8	IFG432	Kapita Selekt	2	8	XXG4X3	Pilihan II	3
9	XXG4X3	Pilihan I	3		XXG4X3	Pilihan III	3
Jumlah SKS Semester 5			<b>24</b>	Jumlah SKS Semester 6			<b>23</b>
				Jumlah SKS Tahun Ketiga			<b>47</b>
				Kumulatif Tahun I + Tahun II + Tahun III			<b>134</b>
				<b>Pelaksanaan Kerja Praktek</b>			

Semester 7			Semester 8				
Kode MK	Nama MK	sks	Kode MK	Nama MK	sks		
1	IFG444	Tugas Akhir II	4	1			
2	XXG4X3	Pilihan IV	3	2			
3	XXG4X3	Pilihan V	3	3			
Jumlah SKS Semester 7			<b>10</b>	Jumlah SKS Semester 8			
				Jumlah SKS Tahun Keempat			<b>10</b>
				TOTAL SKS			<b>144</b>



### **BUG1A2 Bahasa Indonesia**

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa supaya terampil berbahasa Indonesia baku, logis, efektif, dan runtun dalam kegiatan berbicara dan menulis karya ilmiah serta surat dinas, membaca terutama artikel ilmiah dan literatur kuliah

### **BUG1D2 : Bahasa Inggris I**

Kuliah ini membekali mahasiswa dengan teknik SQ3R untuk membaca technical text book, melalui tahap-tahap previewing, predicting, skimming, scanning, mengidentifikasi contextual reference dan memberikan kemampuan reporting bacaan atau percobaan sederhana, describing sequence and process, pemahaman definisi yang memakai complex sentence serta membaca flowchart.

### **HUG1A2 : Pendidikan Agama dan Etika - ISLAM**

Tujuan dari kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu menyadari, memahami dan meyakini pentingnya agama, konsep keTuhanan dan kerasulan, alam gaib, kedudukan Al Quran, sunnah dan ijtihad, thoharoh, sholat, shaum, haji, harta dan masjid kehidupan muslim, serta paham akan keluarga sakinah, tugas dakwahnya, etika terhadap diri dan lingkungan hidupnya.

### **HUG1B2 : Pendidikan Agama dan Etika - KRISTEN**

Kuliah ini bertujuan membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai dengan ajaran agama, meliputi pengetahuan, bagaimana mengenal Allah baik secara umum maupun khusus, Otoritas Alkitab, Allah dalam Alkitab, Roh Kudus, manusia, pemulihan manusia, manusia moral yang bertanggung jawab mengasihi Allah dan sesama manusia, serta hambatan pertumbuhan iman.

### **HUG1C2 : Pendidikan Agama dan Etika - KATOLIK**

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa dengan ajaran teori dan praktis Gereja yang sekaligus tradisional, kontemporer, dan teleoskopis. Didalamnya terkandung nilai yang tetap dipertahankan kesinambungannya, nilai yang perlu dibahasakan secara kontemporer untuk menjawab tantangan jaman, dan nilai-nilai yang perlu dipersiapkan dalam rangka menyongsong masa depan.

### **HUG1D2 : Pendidikan Agama dan Etika - HINDU**

Tujuan dari kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman akan ajaran Hindu mulai dari konsep ajaran, sumber hukum, perkawinan, ilmu dan moral, kepemimpinan, catur marga, susila, acara agama, Karmapala dan penjelmaan kembali sehingga dapat menjelaskan tentang agama Hindu dengan benar, menghayati, dan menerapkan dalam kehidupan.

### **HUG1E2 : Pendidikan Agama dan Etika - BUDHA**

Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sesuai dengan ajaran agama, meliputi Tuhan Yang Maha Esa dan Ketuhanan, manusia, moral, ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni, kerukunan umat beragama, masyarakat, budaya, politik dan hukum.

### **MUG1A4 : Kalkulus I**

Kuliah ini mempelajari beberapa konsep dasar kalkulus yaitu sistem bilangan real, fungsi, limit dan kekontinuan, turunan dan penggunaannya, integral dan penggunaannya, fungsi transenden, teknik pengintegralan, integral tak wajar. Selanjutnya mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep konsep tersebut pada masalah teknik.

### **KUG1C3 : Dasar Algoritma dan Pemrograman**

Dasar Algoritma dan Pemrograman adalah mata kuliah dasar pengenalan konsep dan notasi algoritmik, pembangunan logika berpikir untuk menyelesaikan permasalahan secara terstruktur, dan bahasa pemrograman sebagai alat untuk membuktikan penyelesaian masalah tersebut.

### **KUG1D1 : Praktikum Dasar Algoritma dan Pemrograman**

Mata kuliah praktikum ini berisi pengajaran mengenai teknik penulisan kode program yang baik, proses translasi algoritma ke dalam bahasa pemrograman Pascal, proses evaluasi baris program dengan menggunakan alat bantu

### **BUG1E2 : Bahasa Inggris II**

Kuliah ini mempelajari „an expository composition“ dengan „basic content“ yang formal, jelas namun natural sehingga mudah dipahami oleh pembaca dan sebagai dasar untuk essay ilmiah sederhana mulai dari latihan sentence patterns secara gramatikal, paragraph organization, relating ideas, unity, coherence sampai dengan reference, substitution, conjunction atau lexical manipulation, interpreting data, comparison, revising and editing.

### **KUG1H3 : Internet dan Bisnis ICT**

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan perkembangan internet dan bisnis ICT terkini. Pengembangan karakter pembelajaran mandiri, inovatif dan kreatif ditekankan pada mahasiswa untuk memahami kondisi dan pengembangan bisnis ICT

### **MUG1B4 : Kalkulus II**

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan konsep turunan dan integral fungsi peubah banyak. Adapun materi perkuliahannya adalah barisan dan deret, persamaan diferensial biasa, fungsi vektor, fungsi dua peubah, integral lipat dua dan tiga, integral garis dan integral permukaan.

### **HUG1M2 : Pengantar Teknik Informatika**

Mata Kuliah Pengantar Teknik Informatika memberikan pengenalan menyeluruh mengenai bidang Informatika yang meliputi: body of knowledge, aplikasi terapan Informatika dalam berbagai bidang, peran informatika dalam masyarakat. Mahasiswa diajak untuk mengeksplorasi mengenai bidang Informatika untuk memperluas wawasan dan pengetahuan mengenai disiplin Informatika sebagai pedoman dan pijakan dalam masa studi

### **HUG1N1 : Praktikum Pencarian Informasi**

Mata Praktikum ini mengajarkan teknik dan cara untuk memperoleh informasi dari berbagai media dengan menggunakan alat bantu. Pemberian kesempatan dan pengalaman dalam eksplorasi teknik, best-practice dan alat bantu pencarian informasi ditujukan untuk mengembangkan intuisi dan kemandirian mahasiswa

### **HUG1H2 : Pengetahuan Lingkungan**

Mata Kuliah ini mempelajari masalah lingkungan yang terdiri atas tiga hal utama yakni air, udara dan tanah, membahas latar belakang ilmiah/keteknikan dalam mempelajari issue global yang berkaitan dengan lingkungan akan dibahas dengan memberikan contoh nyata seperti pencemaran udara, air laut dan tawar, serta penggundulan hutan dan pembuangan limbah pabrik serta ecolabelling. Melalui Mata Kuliah ini diharapkan mahasiswa mengetahui kepekaan lingkungan (bumi) dan pengaruh negatif teknologi.

### **CSG2A3 : Algoritma dan Struktur Data**

Pada mata kuliah ini diajarkan berbagai macam struktur data yang dapat diimplementasikan dalam program komputer. Bahasan mencakup : Abstract Data Type(ADT), Representasi lojik list berkait linier dan primitif-primitifnya, Representasi fisik list berkait dengan pointer, Representasi lojik list berkait kontigu dan primitif-primitifnya, Variasi bentuk list berkait (Double-linked list, circular list), multi-linked list, Studi kasus list berkait, Stack, Queue, Fungsi / Prosedur Rekursif, Tree: definisi, struktur data, fungsi / prosedur, penelusuran preorder inorder postorder, Graf: definisi, struktur data, algoritma : BFS, DFS, Topological Sort.

### **CSG2B1 : Praktikum Algoritma dan Struktur Data**

Mata kuliah ini berisi pengajaran mengenai pengimplementasian struktur data pada single linked list, double linked list, multi linked list, stack, queue, tree, dan graph dengan menggunakan bahasa pemrograman C.

### **MUG2B3**

Logika Matematika

Mata kuliah ini adalah bagian dari matematika secara umum yang secara langsung digunakan dibidang informatika dan akan membekali mahasiswa informatika berfikir logis dan analitis. Disini diberikan pemahaman tentang HImpunan, relasi dan fungsi; Dasar dasar penghitungan; Graph dan Tree; Probabilitas Diskret

### **CSG2C3 : Interaksi Manusia dan Komputer**

Mata kuliah ini mempelajari tentang bagaimana mendesain antarmuka teknologi yang membuat pengguna senang dan tidak frustasi. Titik berat di mata kuliah ini adalah mempelajari beberapa teknik untuk secara cepat melakukan prototyping dan mengevaluasi alternatif antar muka yang akan diimplementasikan

### **MUG1E3 : Aljabar Linear**

Tujuan kuliah ini adalah memberikan pemahaman tentang dasar aljabar matriks dan vector. Materinya mencakup matriks: jenis dan operasinya, determinan, invers matriks, sistem persamaan linier, operasi-operasi vector Euclides, ruang vektor umum, subruang, basis dan dimensi, ruang hasil kali dalam, transformasi linier, transformasi linier, ruang eigen, serta penerapan transformasi linier dan ruang eigen.

### **CSG2D3 : Basis Data Relasional**

Mata kuliah ini mempelajari tentang bagaimana membuat perancangan basis data, implementasi basis data dalam dunia nyata serta bagaimana gambaran secara umum konsep DBMS dan pemrosesannya. Pokok pembahasan mata kuliah ini adalah Entity Relationship diagram, Functional Dependency, Data Definition and Manipulation Language, Query Processing, Query Optimization, overview Transaction Processing, overview Recovery serta overview arsitektur basis data

### **CSG2E1 : Praktikum Basis Data Relasional**

Mata praktikum yang mempraktekkan dasar-dasar query (SQL Fundamental) dalam basis data menggunakan Oracle

### **CSG2F3 : Sistem dan Logika Digital**

Pada mata kuliah Sistem dan Logika Digital mahasiswa akan mempelajari konsep dasar sistem digital atau logika digital dan aplikasinya. Topik yang akan dipelajari adalah Aljabar Boolean, gerbang logika dasar, representasi bilangan dan rangkaian aritmatika, rangkaian kombinasional, rangkaian sekuensial dan pengenalan tools desain berbasis VHDL

### **CSG2G3 : Organisasi dan Arsitektur Komputer**

Setelah mengikuti kuliah ini mahasiswa mampu memahami konsep RISC dan CISC, cara kerja arsitektur MIPS satu siklus dan multi siklus dalam mengeksekusi berbagai jenis instruksi, arsitektur dan prinsip kerja memori internal dan eksternal, prinsip kerja cache memory, prinsip kerja modul Input/Output, prinsip kerja sistem bus, serta model komputer paralel.

### **CSG2H3 : Pemrograman Berorientasi Objek**

Mata Kuliah ini menekankan pada pengenalan dan pemahaman terhadap konsep utama dalam Paradigma Pemrograman Berorientasi Objek yang meliputi: Abstraksi, Encapsulasi, Modularitas dan Hirarki. Mahasiswa dipandu untuk berinovasi dan berkreasi dalam mengembangkan solusi dari permasalahan dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek. Mahasiswa dipandu untuk dapat mengimplemmentasikan solusi yang dikembangkan pada Bahasa Pemrograman yang mendukung penerapan Object-Oriented.

### **CSG2I1 : Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek**

Mata praktikum ini mengajarkan implementasi konsep dasar Pemrograman Berorientasi Objek menggunakan bahasa pemrograman Java. Pembahasan meliputi dasar pemrograman berorientasi objek, objek, kelas, encapsulation, inheritance, polymorphism, abstract class, interface, exception handling, akses database Mysql dengan JDBC, dan membuat aplikasi desktop dengan Swing. Yang dibutuhkan untuk mata kuliah ini meliputi komputer dan satu set alat presentasi digital.

### **CSG2J3 : Rekayasa Perangkat Lunak**

Pengertian dan sejarah rekayasa perangkat lunak, paradigma dan metodologi yang terdapat dalam rekayasa perangkat lunak, analisis dan desain terstruktur beserta alat bantu pemodelannya (Data Flow Diagram, State Transition Diagram, Structure Chart, Kamus Data. Specification Process, dan sebagainya.), Teknik pengujian perangkat lunak, pemeliharaan serta dokumentasi.

### **MUG2A3 : Matematika Diskret**

Kuliah ini memberikan pemahaman tentang Kalkulus Proposisi, menentukan nilai kebenaran kalimat majemuk, penarikan kesimpulan sekumpulan kalimat, Kalkulus Predikat, menentukan nilai kebenaran berdasarkan interpretasi yang diberikan, menggunakan PROLOG sebagai aplikasi Kalkulus Predikat, menggunakan Matematika Induksi sebagai metode pembuktian secara matematis

### **IFG2A2 : Studium Generale**

Studium Generale merupakan suatu mata kuliah yang diselenggarakan sebagai kuliah umum dengan pembicara adalah praktisi/profesional dengan tema yang bersifat umum dan ditujukan untuk pengembangan karakter mahasiswa yang inovatif, kreatif, jujur dan mandiri

### **HUG2A2 : Geladi**

Geladi merupakan suatu latihan yang dirancang secara cermat untuk menciptakan suatu pengalaman kerja tertentu bagi mahasiswa, yang dilakukan dalam suasana belajar. Dengan melaksanakan Geladi, mahasiswa dilatih untuk mengenal dan menghayati ruang lingkup pekerjaan di lapangan, guna mengadaptasi diri dengan lingkungan untuk melengkapi proses belajar yang didapat di bangku kuliah.

### **CSG3B3 : Jaringan Komputer**

Mahasiswa memahami konsep dan mampu menjelaskan : Arsitektur jaringan di Internet yang dibuat secara layering, Beberapa aplikasi di jaringan komputer, termasuk fungsionalitas yang dilakukannya, Format dan kompresi data yang digunakan untuk jaringan komputer, Mekanisme session di jaringan komputer beserta protokol session terkait, Pentingnya penjaminan pengiriman data di jaringan komputer, termasuk protokol pendukungnya, Pentingnya pengalamatan dan pencarian jalur pada jaringan komputer, Cara-cara untuk menyelesaikan masalah multiple access di jaringan komputer, Jaringan komputer nirkabel dan dukungannya terhadap *mobile user*, Prinsip-prinsip aplikasi multimedia di jaringan komputer, Pentingnya keamanan di jaringan komputer, termasuk metode pengamanannya.

### **CSG3C1 : Praktikum Jaringan Komputer**

Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan aplikasi suatu algoritma atau metode pada jaringan. Serta diharapkan juga dapat memahami isi dari detail masing-masing layer, dari layer physic, data link, network, transport, session, presentation, sampai application.

### **CSG3D3 : Teori Komputasi**

Teori komputasi menjelaskan teori dan pemodelan tata bahasa (grammar) pada hirarki Chomsky meliputi regular grammar, context sensitive grammar, context free grammar, dan unrestricted grammar. Aplikasi regular ekspresi pada lexical analyser, dan parser pada struktur bahasa dibahas pada Teori Komputasi.

### **CSG3E3 : Sistem Operasi**

Mata Kuliah Sistem Operasi ditujukan untuk memberikan pemahaman, pengertian dan esensi dasar proses manajemen sumberdaya pada suatu sistem terkomputerisasi. Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa bisa: Menjelaskan struktur dasar dan fungsi sistem operasi, Menjelaskan mekanisme kerja dan peranan komponen-komponen sistem operasi, Mengidentifikasi masalah-masalah dan menerapkan metoda penyelesaian masalah pada pengontrolan proses dan sinkronisasi, Menjelaskan mekanisme dasar pada pengelolaan memori, penggunaan memori virtual pada sistem operasi modern, dan struktur sistem berkas yang umum, Menulis program yang memanfaatkan system call sistem operasi.

### **CSG3F3 : Desain dan Analisis Algoritma**

Algoritma merupakan hal yang penting dan mendasar dalam bidang informatika. Mata kuliah ini berisi pengajaran mengenai analisis kompleksitas algoritma dari sisi waktu, dan metode/strategi penyelesaian persoalan yang mencakup : brute force, exhaustive search, greedy, divide and conquer, branch and bound, dynamic programming, serta metode untuk menyelesaikan pattern matching. Sehingga mahasiswa diharapkan mampu merancang dan mengimplementasikan penyelesaian persoalan dengan algoritma yang efisien.

### **IFG3A3 : Keprofesian Bidang Informatika**

Mata Kuliah Keprofesian Bidang Informatika memperkenalkan makna profesional, budaya dan etika dalam dunia kerja bidang ICT. Pemahaman tentang peran serta terhadap arah pengembangan keilmuan serta dampak dan kontribusinya bagi masyarakat, bangsa dan negara.

### **CSG3G3 : Kecerdasan Mesin dan Artificial**

Mata kuliah ini membahas empat teknik dasar untuk membangun kecerdasan mesin, yaitu *Searching, Reasoning, Planning, dan Learning*. Juga membahas kelebihan dan kekurangan masing-masing metode serta bagaimana memilih teknik dan metode yang paling sesuai untuk beragam masalah dan kasus yang dihadapi. Perkuliahan dilaksanakan secara proporsional antara teori dan praktek (tugas), dimana pembahasan teori dilakukan secara umum, dari motivasi, filosofi, perbedaan antar teknik dan metode yang ada, hingga detail algoritma melalui studi kasus.

### **CSG3H3 : RPL: Teknik Berorientasi Objek**

Mata kuliah ini menekankan aspek-aspek yang harus dipenuhi untuk menghasilkan perangkat lunak yang dirancang bangun dengan baik. Pendekatan yang digunakan adalah berorientasi obyek (OO) yang mencakup topik-topik: analisis dan spesifikasi kebutuhan, desain, programming, verifikasi dan validasi. Metode riset dan best practice di setiap tahapan merupakan materi yang diajarkan dalam perkuliahan ini.

### **CSG3I1 : Praktikum RPL: Teknik Berorientasi Objek**

Pada Mata Praktikum RPL: Teknik Berorientasi Objek mahasiswa dikenalkan pada alat bantu untuk pengembangan perangkat lunak, notasi UML, diagram pengembangan perangkat lunak. Mahasiswa diwajibkan untuk menghasilkan sebuah desain perangkat lunak dengan menggunakan alat bantu

### **CSG3J3 : Pemodelan Sistem**

Mahasiswa dapat memahami karakteristik-karakteristik sistem yang akan dimodelkan, selanjutnya dapat membuat model sesuai dengan karakteristik sistem dan dapat mensimulasikan sistem berdasarkan metode-metode pemodelan sistem.

### **CSG3K3 : Manajemen Proyek ICT**

Mata kuliah ini berisi pengantar manajemen proyek dan proyek TI; ragam dan siklus proyek TI; grup proses; pengenalan Ms Project; serta 9 area pengetahuan yaitu manajemen integrasi, lingkup, waktu, biaya, kualitas, SDM, komunikasi, resiko dan pengadaan proyek.

### **CSG3L3 : Sistem Terdistribusi**

Mata Kuliah Sistem Terdistribusi membahas tentang jaringan komputer sebagai katalis perkembangan teknologi *distributed system*, konsep dasar arsitektur paralel dan arsitektur sistem tersebar (*distributed system*), komunikasi inter-proses, model komunikasi pada *distributed system*, sinkronisasi dan pewaktuan, konsep *distributed share memory*, konsep *group communication, distributed algorithm*, HPC dan *Cluster* serta *Grid Computing*, penggunaan *message passing, service computing, cloud computing*, serta aspek keamanan pada *distributed system*.

### **IFG3B2 : Kerja Praktek**

Mata Kuliah Kerja Praktek adalah salah satu mata kuliah yang dalam pelaksanaannya mahasiswa E69. Mahasiswa dituntut untuk mengembangkan diri dapat bersosialisasi di dunia kerja serta mengembangkan inovasi keilmuan Informatika untuk membantu perusahaan/instansi atau industri tempat kerja praktek..

### **IFG412 : Tugas Akhir I (Seminar Proposal)**

Mata kuliah Tugas Akhir I (Seminar Proposal) mengajak dan memandu mahasiswa untuk memahami serta mampu menerapkan Konsep Dasar Penelitian. Materi yang disampaikan meliputi: metode, lingkup dan siklus penelitian, tahapan umum penelitian, variabel penelitian, metode penelitian survey, penelitian problem solving, penelitian eksperimental, penelitian pengembangan, teknik pembuatan proposal dan laporan penelitian. Pada akhir kuliah mahasiswa wajib untuk menuliskan proposal Tugas Akhir yang akan dikerjakan.

### **IEG222 : Kewirausahaan**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman yang benar kewirausahaan serta mempelajari teknik-teknik atau metodologi yang menunjang terhadap pelaksanaan keprofesian wirausaha, yang meliputi antara lain prinsip-prinsip kewirausahaan, peluang usaha, strategi bersaing, pemasaran, keuangan, organisasi dan SDM, hukum dan perijinan, etika bisnis, kebiasaan manusia yang efektif, kepemimpinan, dan perencanaan bisnis. Dalam mata kuliah ini mahasiswa diwajibkan untuk membangun suatu rencana bisnis dalam bidang ICT

### **IFG432 : Kapita Selekt**

Mata Kuliah Kapita Selekt merupakan mata kuliah yang disampaikan dalam bentuk ceramah umum oleh akademisi maupun oleh praktisi yang dianggap menguasai/ahli dalam suatu topik tertentu berkaitan dengan teknologi informasi maupun penggunaannya dalam suatu bidang khusus. Mata kuliah ini mengajak dan memberikan mahasiswa pemahaman terhadap perkembangan keilmuan Informatika.

### **IFG444 : Tugas Akhir II**

Pada Mata Kuliah Tugas Akhir II Mahasiswa diwajibkan melanjutkan penelitian dan kerangka tugas akhir yang telah disusun. Tugas Akhir harus berupa penelitian di bidang Informatika, yang merupakan suatu usulan pemecahan masalah atau perbaikan dari sistem yang telah ada menggunakan teknik atau metode yang dipelajari dalam lingkup ilmu Teknik Informatika. Mahasiswa dituntut untuk mengembangkan diri, berinovasi dan bekerja mandiri dalam menyelesaikan Tugas Akhir. Hasil akhir dari kuliah ini adalah perangkat lunak dan buku laporan pengerjaan tugas akhir yang akan dipertahankan dalam sebuah sidang Tugas Akhir.

### **HUG1G2 : Pancasila dan Kewarganegaraan**

Pancasila dan Kewarganegaraan : Mata Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sebagai warga negara Indonesia. Dengan demikian Pendidikan Kewarganegaraan akan memupuk kesadaran bela negara dan berpikir komprehensif dan integral dalam rangka memperkuat Ketahanan Nasional

### **IFG454 : Coop**

Mata Kuliah Coop merupakan mata kuliah pilihan optional yang dapat diambil oleh mahasiswa yang hanya sedang mengerjakan tugas akhir. Ketika menjalankan Coop mahasiswa akan bekerja di perusahaan/instansi atau industri yang telah menjalin kerjasama dengan institusi.

### **IFG463 : Inovasi Bidang ICT**

Mata Kuliah Inovasi Bidang ICT memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk melakukan inovasi pada bidang ICT melalui aktivitas dalam berbagai program/kegiatan/kompetisi di bidang ICT yang telah disetujui oleh Program Studi



### **CIG4A3 : Pembelajaran Mesin**

Mata Kuliah Pembelajaran mesin mengajak mahasiswa untuk memahami ide dasar, intuisi, konsep, algoritma dan teknik untuk membuat komputer menjadi lebih cerdas. Materi yang disampaikan meliputi: Klasifikasi, Algoritma Boosting, Support Vector Machine, Bayesian Network, Hidden Markov Model dan Jaringan Syaraf Tiruan. Pada akhir perkuliahan mahasiswa dituntut untuk berinovasi dengan mengembangkan sebuah sistem Pembelajaran Mesin pada kasus tertentu.

### **CIG4B3 : Soft Computing**

Soft Computing (SC) adalah suatu bidang ilmu multidisiplin untuk menghasilkan High Machine Intelligence Quotient (HMIQ), yaitu sistem yang memiliki kecerdasan menyerupai manusia, toleransi terhadap *imprecision*, *uncertainty*, dan *partial truth*, serta dapat diimplementasikan dengan biaya yang rendah. Diharapkan dari mata kuliah ini mahasiswa mampu memahami SC sebagai teknik komputasi untuk membangun mesin Ber-IQ tinggi, memahami teknik-teknik dasar SC, serta mampu mengimplementasikannya dalam permasalahan di dunia nyata.

### **CIG4C3 : Evolutionary Computation**

Evolutionary Computation (EC) merupakan suatu abstraksi yang mengadopsi teori evolusi dan genetika yang disederhanakan. Dari abstraksi tersebut, lahirlah berbagai algoritma berbasis EC yang dikenal sebagai Evolutionary Algorithms (EAs). Dengan proses-proses yang sebagian besar dilakukan secara acak, EAs mampu memungkinkan diperolehnya solusi terbaik, dengan kecepatan yang dapat diterima. Dari mata kuliah ini diharapkan mahasiswa mampu memahami berbagai algoritma EAs, serta memilih algoritma yang tepat dan mengimplementasikannya dalam beragam masalah di dunia nyata.

### **CIG4D3 : Information Retrieval**

Mata Kuliah ini mengajak mahasiswa untuk mengenal, memahami dan mampu mengembangkan sistem Information Retrieval. Adapun materi yang disampaikan meliputi: dasar dari Information Retrieval, text-based IR, inverted index construction & compression, vector space model, term weighting, penghitungan similarity, relevance feedback & query expansion, probabilistic IR (Binary Independence Model & Okapi BM25), pengukuran performansi system IR, web crawling and web searching

### **CIG4E3 : Pengolahan Citra Digital**

Mata kuliah ini akan membahas beberapa teknik pengolahan citra (Image Processing). Lingkup bahasan adalah prinsip dasar citra digital, teknik-teknik image enhancement, restoration, compression, segmentation dan representation. Lulusan mata kuliah ini diharapkan dapat mengerti fundamental pengolahan citra sebagai dasar penelitian lanjut di bidang citra digital.

### **CIG4G3 : Rekayasa Aplikasi Internet**

Aplikasi web dibangun dengan beragam teknologi seperti : HTML, CSS, Javascript, AJAX, PHP-MySQL, dan pemanfaatan framework. Untuk aplikasi dengan skala yang lebih besar, performansi tinggi sangat diperhatikan. Mata kuliah ini mengajarkan tentang cara membangun sebuah aplikasi web dengan client dan server side programming, pemanfaatan framework, serta menerapkan metode untuk menjamin performansi yang tinggi.



### **CIG4H3 : Teknologi Game**

Mata kuliah ini akan membahas tentang landasan teori yang dapat mewujudkan teknologi game terkini. Peserta mata kuliah ini akan diajak menelusuri sejarah perkembangan teknologi game terutama dari sisi mekanik nya. Materi kuliah akan terdiri dari sesi paparan, diskusi, penelurusan dan pembuktian dasar teori yang berhubungan dengan kerangka mekanik sebuah game. Lulusan mata kuliah ini diharapkan dapat mengerti, mampu merancang dan mampu mengimplementasikan konsep dasar pondasi mekanik sebuah game.

### **CIG4I3 : Sistem Rekognisi**

Mata kuliah ini memberikan landasan bagi konsep pattern recognition algorithms and machines, termasuk statistical and structural methods. Struktur Data untuk pattern representation, feature discovery and selection, classification vs. description, dan small sample-size problems. An introduction to pattern classification and structural pattern recognition. Topics include: feature extraction, Bayesian decision theory, nearest-neighbor rules, clustering, support vector machines, neural networks, classifier combination, and syntactic pattern recognition techniques such as stochastic context-free grammars

### **CIG4J3 : Sistem Berbasis Agent**

Pada Mata Kuliah Sistem Berbasis Agent mahasiswa dituntut dan dipandu untuk memahami prinsip kerja dari agent yang meliputi: definisi agent, intelligent agent, komunikasi agent, koordinasi agent, arsitekture agent, sistem multi-agent, intentions and commitments, negotiation, cooperation and coordination, trust, inter-agent relationships. Pada akhir kuliah mahasiswa dituntut untuk berkreasi, berinovasi dan berkontribusi dengan mengembangkan sebuah sistem berbasis agent untuk permasalahan tertentu

### **CIG4K3 : Sistem Berbasis Pengetahuan**

Mata kuliah ini mengajarkan tentang penyelesaian kasus yang tidak dapat diselesaikan secara efisien dengan algoritma untuk pemrograman prosedural. Beberapa contoh kasus tersebut perlu melibatkan keahlian khusus dari pakar, yang diterjemahkan menjadi rule. Tujuan akhirnya mahasiswa diharapkan dapat melakukan analisis, pemodelan, serta implementasi pemrograman dengan basis pengetahuan dari pakar.

### **CIG4M3 : Kompresi Data**

Mata Kuliah Kompresi Data mengajak mahasiswa untuk memahami ide dasar, intuisi, konsep, prinsip, algoritma dan teknik dalam memperkecil ukuran data. Materi meliputi: teknik dasar, statical methods, dictionary methods, penerapan dalam data digital. Mahasiswa dipandu untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem kompresi sederhana terhadap data digital.

### **CIG4N3 : Topik Khusus ICM 1**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik tekini dalam bidang Intelligent, Computing dan Multimedia

### **CIG4O3 : Topik Khusus ICM 2**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik tekini dalam bidang Intelligent, Computing dan Multimedia

### **CDG4A3 : Sistem Informasi Lanjut**

Membahas mengenai konsep dasar sistem informasi enterprise dengan berbagai model seperti Supply Chain Management, Enterprise Resource Planning, Customer Relationship Management. Pembahasan termasuk bagaimana perencanaan, pengidentifikasian kebutuhan, tools dan teknik serta aspek manajemen pengelolaannya

### **CDG4B3 : Perancangan Strategis Sistem Informasi**

Mata kuliah ini membahas tentang konsep Perencanaan Strategis Sistem Informasi di perusahaan dan bagaimana pengembangannya. Pokok bahasan dalam mata kuliah ini mencakup konsep strategi bisnis perusahaan, konsep Strategi IT/IS, implikasi strategi bisnis terhadap strategi IT/IS, Framework-Metode Pengembangan Strategi IT/IS. Materi dalam mata kuliah ini terdiri dari: 1. Pengantar Perencanaan Strategis Sistem Informasi, 2. Konsep strategi Bisnis Perusahaan, 3. Peranan dan Implikasi implementasi IT/IS bagi Perusahaan, 4. Konsep Strategi IT/IS, 5. Alignment antara strategi IT/IS dan strategi Bisnis, 6. Framework-Metode Pengembangan Strategi IT/IS (BSP, Enterprise Architecture Planning, Zachman, Togaf)

### **CDG4C3 :Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut**

Mata kuliah ini mempelajari tentang topik terkini di bidang rekayasa perangkat lunak mencakup topik seputar teknologi pemrograman dan rekayasa perangkat lunak tingkat lanjut, serta teknologi relevan seputar internet dan komputasi. Teknik yang diajarkan mencakup spesifikasi, implementasi, pengujian dan pemeliharaan sistem perangkat lunak.

### **CDG4E3 : Data Warehousing**

Mata kuliah ini membahas tentang pengenalan konsep Data warehousing dan implementasinya. Topik yang dibahas adalah: perbedaan antara transaction processing dan data analysis applications; proses perancangan data warehouse (DW) dan implementasinya; star schemas dan dimensional modeling; beberapa strategi pemrosesan query untuk analisis data; review physical database design dan database tuning principles terkait DW; hubungan DW dan data mining; serta perancangan dan implementasi information dashboard.

### **CDG4F3 : Teknologi Manajemen Pengetahuan**

Mata kuliah ini mempelajari tentang pengaturan data dan informasi sehingga dapat dimanfaatkan oleh pengguna, baik perseorangan maupun perusahaan. Fokus dari mata kuliah ini adalah mempelajari teknik untuk menyalurkan data mentah ke bentuk informasi yang bermanfaat, hingga akhirnya menjadi pengetahuan, melalui integrasi antara teknologi dengan sumber pengetahuan yang kompeten.

### **CDG4K3 : Data Mining**

Mata Kuliah ini membahas tentang konsep dasar data mining, pengenalan mengenai tools, teknik dan algoritma untuk penyiapan data dan pengolahan data untuk mendapatkan informasi yang berguna. Pembahasan juga meliputi tren yang ada pada data mining dan permasalahannya

### **CDG4L3 : Topik Khusus SIDE 1**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik tekini dalam bidang Sistem Informasi, Rekayasa Data dan Perangkat Lunak

### **CDG4M3 : Topik Khusus SIDE 2**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik tekini dalam bidang Sistem Informasi, Rekayasa Data dan Perangkat Lunak

### **CNG4A3 : Jaringan Komputer Lanjut**

Setelah mengikuti mata kuliah Jaringan Komputer Lanjut, mahasiswa dapat memahami konsep jaringan komputer yang dapat menghantarkan konten multimedia baik teks, suara, video beserta contoh kasus implementasinya di dunia nyata. Bahasan utamanya adalah implementasi 3GPP IMS (IP Multimedia Subsystem) beserta pengenalan GSM, CDMA, IPv6, dan EPC (Evolved Packet Core).

### **CNG4B3 : Sistem Nirkabel**

Setelah mengikuti matakuliah Sistem Nirkabel, akan memahami sistem komunikasi nirkabel yang bersifat mobilitas tinggi maupun mobilitas rendah, serta beberapa contoh aplikasi sistem nirkabel di dunia industri terkini. Bahasan utamanya adalah implementasi sistem operasi Google Android dan Apple iOS.

### **CNG4J3 : Topik Khusus TELE 1**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik terkini dalam bidang Jaringan Komputer

### **CNG4K3 : Sistem Operasi Lanjut**

Setelah mengikuti matakuliah Sistem operasi lanjut, mahasiswa dapat menjelaskan konsep rancangan sistem operasi dan antar mukanya dengan jaringan pada sistem terdistribusi yang berbasis middleware dengan menerapkan konsep distributed file system.

### **CNG4L3 : Forensik Komputer dan Jaringan**

Setelah mengikuti matakuliah computer forensics, mahasiswa dapat memahami langkah-langkah pengambilan bukti digital yang meliputi preserving, collecting, analyzing, dan reporting dengan proses yang dapat diterima oleh pengadilan beserta alat bantuannya. Mahasiswa juga memahami resiko, kesulitan dan tantangan yang harus dihadapi dalam proses pengambilan data digital tersebut.

### **CNG4M3: Sistem Waktu Nyata**

Mata Kuliah Sistem Waktu Nyata akan memandu mahasiswa memahami dan mampu menjelaskan : konsep-konsep dasar sistem waktu nyata, dapat memodelkan sistem waktu nyata sederhana dan dapat mengimplementasikan real time software sederhana.

### **CNG4N3 : Sistem Embedded**

Setelah mengikuti matakuliah Sistem Embedded, mahasiswa dapat memahami tentang konsep perancangan embedded system yang dibuktikan dengan melakukan perancangan dan pengujian beberapa jenis perangkat embedded system sederhana pada board FPGA menggunakan salah satu bahasa pemrograman perangkat keras seperti VHDL dan Verilog

### **CNG4P3 : Disaster Recovery**

Mata Kuliah Disaster Recovery membahas mengenai siklus yang digunakan dalam *security planning* dan *disaster recovery*, keterkaitan antara *security planning* dan *disaster recovery*, hubungan kebijakan yang mengadopsi aspek legal, lingkup penanganan *security planning* dan *disaster recovery*, pendelegasian staf pada *security planning* dan *disaster recovery*, analisa resiko keamanan untuk *security planning* dan *disaster recovery*, kebijakan dan aturan serta prosedur terkait dengan *assessment* (terutama *threat and vulnerability assessment*) dan skenario serta pelatihan maupun audit untuk *security planning* dan *disaster recovery*, strategi yang dapat digunakan untuk *system recovery*, *emergency response*, fase-fase pada perencanaan *disaster recovery* seperti: *response*, *resumption*, *recovery*, *restoration*, *review* dan *plan revision*.

### **CNG4T3 : Topik Khusus TELE 2**

Mata Kuliah ini ditujukan untuk memberikan materi dan pengetahuan terhadap topik terkini dalam bidang Sistem Komputer

### 3.3.2 Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Ilmu Komputasi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Ilmu Komputasi, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 21 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komputasi**

Tahun Pertama							
SEMESTER 1				SEMESTER 2			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	MUG1A4	Kalkulus I	4	1	MUG1B4	Kalkulus II	4
2	FUG1A3	Fisika I	3	2	FUG1C3	Fisika II	3
3	FUG1B1	Praktikum Fisika I	1	3	FUG1D1	Praktikum Fisika II	1
4	HUG1S3	Pengantar Ilmu Komputasi	3	4	HUG1x2	Pendidikan Agama dan Etika	2
5	HUG1I2	Konsep Pengembangan Sains & Teknologi	2	5	HUG1H2	Pengetahuan Lingkungan	2
6	KUG1E3	Pemrograman Terstruktur I	3	6	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2
7	KUG1F1	Praktikum Pemrograman Terstruktur I	1	7	MUG1E3	Aljabar Linier	3
8	BUG1D2	Bahasa Inggris I	2	8	BUG1E2	Bahasa Inggris II	2
Jumlah			19	Jumlah			19
Jumlah Tahun Pertama							38
Tahun Kedua							
SEMESTER 3				SEMESTER 4			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	IKG2A3	Pemrograman Terstruktur II	3	1	IKG2F4	Analisis dan Perancangan Algoritma	4
2	IKG2B3	Metode Komputasi	3	2	MUG2E3	Statistika	3
3	IKG2C4	Organisasi dan Arsitektur Komputer	4	3	IKG2H3	Persamaan Diferensial dan Aplikasi	3
4	IKG2D1	Praktikum Pemrograman Terstruktur II	1	4	IKG2I4	Software Project I	4
5	MUG2B3	Logika Matematika	3	5	IKG2J3	Kecerdasan Buatan	3

6	IKG2E3	Komputasi Numerik	3	6	KUG1H3	Internet dan Bisnis ICT	3
7	MUG2A3	Matematika Diskret	3				
Jumlah			20	Jumlah			20
Jumlah Tahun Kedua							40
<b>Tahun Ketiga</b>							
SEMESTER 5				SEMESTER 6			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	IKG3A3	Software Project II	3	1	IKG3H2	Grafika Komputer	2
2	IKG3B2	Sistem Operasi	2	2	IKG3x3	Pilihan I	3
3	IKG3C3	Teknik Pengkodean	3	3	IKG3I4	Pemodelan dan Simulasi	4
4	IKG3D1	Praktikum Sistem Terdistribusi	1	4	IKG3x3	Pilihan II	3
5	IKG3E3	Sistem Terdistribusi	3	5	IKG3J4	Komputasi Kinerja Tinggi	4
6	IKG3F3	Pemodelan Stokastik	3	6	IEG422	Kewirausahaan	2
7	IKG3G3	Komputasi Paralel	3				
Jumlah			18	Jumlah			18
Jumlah Tahun Ketiga							36
<b>Tahun Keempat</b>							
SEMESTER 7				SEMESTER 8			
No	Kode MK	Nama MK	SKS	No	Kode MK	Nama MK	SKS
1	HUG1G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	1	IKG4C2	Stadium General	2
2	IKG4A2	Kapita Selekt	2	2	IKG4D2	Kerja Praktek	2
3	HUG2A2	Geladi	2	3	IKG4E4	Tugas Akhir II	4
4	IKG4x3	Pilihan III	3	4	IEGxx3	Pilihan Manajemen	3
5	IKG4B2	Tugas Akhir I dan Seminar	2	5	IKG4x3	Pilihan V	3
6	IKG4x3	Pilihan IV	3				
7	IEG2H2	Ekonomi Teknik	2				
Jumlah			16	Jumlah			14
Jumlah Tahun Keempat							30
<b>Jumlah Tahap Sarjana</b>							<b>144</b>

### Matakuliah Pilihan Program Peminatan Pemodelan dan Simulasi

No	Kode MK	Mata Kuliah Pilihan	SKS
1	IKG3L3	Riset Operasi	3
2	IKG3M3	Optimasi dan Kontrol	3
3	IKG3N3	Data Mining	3
4	IKG4F3	Validasi dan Verifikasi Sistem	3
5	IKG4G3	Machine Learning	3
6	IKG4H3	Algoritma Graf	3
7	IKG4I3	Soft Computing	3

### Matakuliah Pilihan Program Peminatan Komputasi dan Algoritma

No	Kode MK	Mata Kuliah Pilihan	SKS
1	IKG3N3	Data Mining	3
2	IKG4L3	Datawarehousing	3
3	IKG4G3	Machine Learning	3
4	IKG4H3	Algoritma Graf	3
5	IKG4I3	Soft Computing	3
6	IKG4J3	Combinatorial Optimization	3
7	IKG4K3	Evolutionary Computation	3

### Pilihan Manajemen

No	Kode MK	Nama Matakuliah	SKS
1	IEG443	Manajemen Resiko	3
2	IEG463	Manajemen Proyek	3
3	IEG2J3	Sistem Manajemen Pemasaran	3

#### HUG1S3 PENGANTAR ILMU KOMPUTASI

Matakuliah ini bertujuan agar mahasiswa mengenal ilmu komputasi secara umum, perkembangan teknologi dalam bidang ICT yang menyangkut ilmu komputasi. Pada awal akan dibahas tentang teknik pemecahan masalah secara umum, kemudian dibahas tentang jenis permasalahan-permasalahan yang sering muncul, masalah optimasi dan aplikasinya, strategi algoritma untuk pemecahan masalah, perancangan komputasi paralel secara umum, serta perkembangan teknologi grid computing

#### HUG1A2 PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA ISLAM

Tujuan dari kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu menyadari, memahami dan meyakini pentingnya agama, konsep keTuhanan dan kerasulan, alam gaib, kedudukan Al Quran, sunnah dan ijtihad, thoharoh, sholat, shaum, haji, harta dan masjid kehidupan muslim, serta paham akan keluarga sakinah, tugas dakwahnya, etika terhadap diri dan lingkungan hidupnya.

#### HUG1B2 PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA KRISTEN

Kuliah ini bertujuan membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai dengan ajaran agama, meliputi pengetahuan, bagaimana mengenal Allah baik secara umum maupun khusus, Otoritas Alkitab, Allah dalam Alkitab, Roh Kudus, manusia, pemulihan manusia, manusia moral yang bertanggung jawab mengasihi Allah dan sesama manusia, serta hambatan pertumbuhan iman.

#### HUG1C2 PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA KATOLIK

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa dengan ajaran teori dan praktis Gereja yang sekaligus tradisional, kontemporer, dan teleoskopis. Didalamnya terkandung nilai yang tetap dipertahankan kesinambungannya, nilai yang perlu dibahasakan secara kontemporer untuk menjawab tantangan jaman, dan nilai-nilai yang perlu dipersiapkan dalam rangka menyongsong masa depan.

#### HUG1E2 PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA BUDHA

Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sesuai dengan ajaran agama, meliputi Tuhan Yang Maha Esa dan Ketuhanan, manusia, moral, ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni, kerukunan umat beragama, masyarakat, budaya, politik dan hukum.

#### HUG1D2 PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA HINDU

Tujuan dari kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman akan ajaran Hindu mulai dari konsep ajaran, sumber hukum, perkawinan, ilmu dan moral, kepemimpinan, catur marga, susila, acara agama, Karmapala dan penjelmaan kembali sehingga dapat menjelaskan tentang agama Hindu dengan benar, menghayati, dan menerapkan dalam kehidupan.

#### BUG1A2 BAHASA INDONESIA

Mata Kuliah ini diberikan untuk membekali mahasiswa supaya terampil berbahasa Indonesia baku, logis, efektif, dan runtun dalam kegiatan berbicara dan menulis karya ilmiah serta surat dinas, membaca terutama artikel ilmiah dan literatur kuliah.

#### FUG1A3 FISIKA I

Kuliah Fisika I meliputi Kinematika, Hukum Newton, Kerja dan Energi, Momentum, Dinamika Gerak Berputar, Gerak Osilasi, Gejala Gelombang, Sifat-sifat Gelombang, Interferensi, Difraksi, Polarisasi. Kinematika, Hukum Newton, Kerja dan Energi, Momentum, Dinamika Gerak Berputar, Gerak Osilasi, Gejala Gelombang, Sifat-sifat Gelombang, Interferensi, Difraksi, Polarisasi.

#### FUG1C3 FISIKA II

Kuliah ini memberikan pemahaman tentang fenomena listrik-magnet. Kuliah dimulai dengan materi medan listrik menggunakan hukum Coulomb dan hukum Gauss. Kemudian dilanjutkan dengan potensial listrik, kapasitor dan dielektrik, serta arus searah. Materi medan magnet diberikan melalui hukum Biot-Savart dan hukum Ampere. Selanjutnya dibahas mengenai ggl imbas dan arus bolak-balik. Kuliah diakhiri dengan materi persamaan Maxwell.

#### MUG1A4 KALKULUS I

Kuliah ini mempelajari beberapa konsep dasar kalkulus yaitu sistem bilangan real, fungsi, limit dan kekontinuan, turunan dan penggunaannya, integral dan penggunaannya, fungsi transenden, teknik pengintegralan, integral tak wajar. Selanjutnya mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep-konsep tersebut pada masalah teknik.

## MUG1B4 KALKULUS II

Kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan konsep turunan dan integral fungsi peubah banyak. Adapun materi perkuliahannya adalah barisan dan deret, persamaan diferensial biasa, fungsi vektor, fungsi dua peubah, integral lipat dua dan tiga, integral garis dan integral permukaan.

## MUG1E3 ALJABAR LINIER

Tujuan kuliah ini adalah memberikan pemahaman tentang dasar aljabar matriks dan vector. Materinya mencakup matriks: jenis dan operasinya, determinan, invers matriks, sistem persamaan linier, operasi-operasi vector Euclides, ruang vektor umum, subruang, basis dan dimensi, ruang hasil kali dalam, transformasi linier, transformasi linier, ruang eigen, serta penerapan transformasi linier dan ruang eigen.

## BUG1D2 BAHASA INGGRIS 1

Kuliah ini membekali mahasiswa dengan teknik SQ3R untuk membaca technical text book, melalui tahap-tahap previewing, predicting, skimming, scanning, mengidentifikasi contextual reference dan memberikan kemampuan reporting bacaan atau percobaan sederhana, describing sequence and process, pemahaman definisi yang memakai complex sentence serta membaca flowchart.

## BUG1E2 BAHASA INGGRIS II

Kuliah ini mempelajari 'an expository composition' dengan 'basic content' yang formal, jelas namun natural sehingga mudah dipahami oleh pembaca dan sebagai dasar untuk essay ilmiah sederhana mulai dari latihan sentence patterns secara gramatikal, paragraph organization, relating ideas, unity, coherence sampai dengan reference, substitution, conjunction atau lexical manipulation, interpreting data, comparison, revising and editing.

## HUG1G2 PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN

Mata Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sebagai warga negara Indonesia. Dengan demikian Pendidikan Kewarganegaraan akan memupuk kesadaran bela negara dan berpikir komprehensif dan integral dalam rangka memperkokoh Ketahanan Nasional.

## HUG1H2 PENGETAHUAN LINGKUNGAN

Mata Kuliah ini mempelajari masalah lingkungan yang terdiri atas tiga hal utama yakni air, udara dan tanah, membahas latar belakang ilmiah/keteknikan dalam mempelajari issue global yang berkaitan dengan lingkungan akan dibahas dengan memberikan contoh nyata seperti pencemaran udara, air laut dan tawar, serta penggundulan hutan dan pembuangan limbah pabrik serta eco labelling. Melalui Mata Kuliah ini diharapkan mahasiswa mengetahui kepekaan lingkungan (bumi) dan pengaruh negatif teknologi.

## KUG1E3 PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR I

Mata kuliah ini mempelajari dasar-dasar pemrograman prosedural seperti pencabangan, pengulangan, pemrograman moduler, algoritma searching dan sorting, rekursif serta penyimpanan file secara permanen. Notasi yang digunakan adalah notasi algoritmik yang tidak mengacu terhadap bahasa pemrograman tertentu, sehingga diharapkan tidak terjebak dalam salah satu notasi pemrograman tertentu saja

## IKG2A3 PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR II



Matakuliah ini memberikan bekal tentang Konsep Pemrograman Terstruktur II, kaitan antara keduanya, abstract data type. Akan dibahas mulai dengan list linier secara umum, multi list, stack, queue, tree, dan graf. Dalam kuliah, algoritma disampaikan dalam bentuk notasi algoritmik, sedangkan dalam responsi, akan disampaikan dalam bahasa C.

#### IKG2C4 ORGANISASI DAN ARSITEKTUR KOMPUTER

Mata kuliah ini membahas tentang arsitektur dan organisasi komputer yang berkaitan dengan pengertian tentang sistem komputer, evolusi perkembangan komputer, bagian-bagian pembentuk komputer. Hal-hal yang dibahas meliputi pengantar rancangan komputer, prespektif historis; komponen dari sistem pilihan dalam rancangan; perangkat instruksi pada contoh-contoh organisasi sistem komputer yang diberikan; Rancangan processor: hardwired control; rancangan memory; Cache Memory pipelining; masukan/ keluaran(I/O).

#### IKG2B3 METODE KOMPUTASI

Mata Kuliah ini membahas mengenai dasar pemodelan matematika untuk menyatakan masalah nyata sebagai masalah matematika, menyatakannya sebagai masalah optimasi dengan dan tanpa kendala, dan menentukan solusi dari model matematika dengan pendekatan komputasi sederhana yaitu metode gradient dan variasinya.

#### IKG2E3 KOMPUTASI NUMERIK

Mempelajari konsep-konsep metode numerik dan beberapa penerapannya dalam menentukan penyelesaian suatu masalah. Matakuliah ini membahas tentang konsep galat, menentukan akar persamaan dan penyelesaian persamaan linier dan nonlinier secara numerik, regresi dan interpolasi, konsep integrasi dan turunan secara numerik, serta persamaan diferensial.

#### MUG2B3 LOGIKA MATEMATIKA

Matakuliah ini membahas tentang teori himpunan, aljabar Boolean, kalkulus proposisi, kalkulus predikat dan bahasa prolog.

#### MUG2A3 MATEMATIKA DISKRET

Mata kuliah ini mempelajari tentang konsep matematika yang meliputi: logika dan pembuktian, himpunan dan fungsi, induksi dan rekursif, pencacahan (counting), permutasi dan kombinasi, relasi, graf dan tree serta beberapa aplikasinya, dan dasar-dasar aljabar boole.

#### IEG422 KEWIRAUSAHAAN

Mata kuliah ini memberikan pemahaman yang benar terhadap Kewirausahaan serta mempelajari teknik-teknik atau metodologi yang menunjang terhadap pelaksanaan keprofesian wirausaha, yang meliputi antara lain prinsip-prinsip kewirausahaan, inovasi dan peluang usaha, strategi bersaing, pemasaran, keuangan, organisasi dan SDM, hukum dan perijinan, etika bisnis, kebiasaan manusia yang efektif, kepemimpinan, dan perencanaan bisnis. Dalam mata kuliah ini mahasiswa diwajibkan untuk mengimplementasikan rencana bisnis yang telah dibuat dan ikut serta dalam program business fair.

### IKG3B2 SISTEM OPERASI

Mata kuliah ini mempelajari konsep-konsep sistem operasi secara umum. Pembahasan ditekankan terhadap bagaimana sistem operasi dalam mengatur penjadwalan antar proses, melakukan penanganan deadlock, mengatur penggunaan memori, mengelola file, mengelola input-output serta melakukan pengamanan sistem dari ancaman /serangan dari pihak luar.

### IKG2H3 PERSAMAAN DIFERENSIAL DAN APLIKASI

Mata kuliah ini mempelajari tentang persamaan diferensial biasa beserta aplikasinya. Topik-topik yang akan dibahas adalah : persamaan diferensial biasa orde satu dan orde dua beserta metode-metode untuk mencari solusinya, pemodelan dengan persamaan diferensial biasa orde satu dan orde dua, dan sistem persamaan diferensial biasa orde satu.

### IKG2I4 SOFTWARE PROJECT I

Mata kuliah ini mempelajari pengembangan perangkat lunak dan implementasinya, meliputi: Pemrograman Berorientasi Objek (Java), Sistem Perancangan Basis Data (SQL), Rekayasa Pengembangan Perangkat Lunak (Software Development).

### IKG3A3 SOFTWARE PROJECT II

Software Project II merupakan proyek aplikasi web. Hal-hal yang dipelajari antara lain metodologi waterfall, OOA/D, UML, dan Agile, server side scripting menggunakan PHP, client side scripting menggunakan Javascript, JQuery, HTML, CSS, dan juga web development framework.

### IKG2J3 KECERDASAN BUATAN

Kuliah ini membahas konsep sistem Kecerdasan Buatan, yang meliputi: dasar-dasar kecerdasan buatan, teknik pencarian solusi/searching, teknik heuristik, knowledge based system (khususnya sistem pakar), implementasi sistem kecerdasan buatan sederhana.

### IKG3H2 GRAFIKA CITRA

Mata kuliah ini mempelajari tentang primitif-primitif untuk membuat aplikasi grafika komputer. Hal-hal yang dipelajari yaitu cara pembuatan garis, palet warna, poligon, lingkaran dan kurva, transformasi, viewing dan clipping, antialiasing, konsep grafika 3D, dan penggunaan API. Tugas besar yang diberikan dalam mata kuliah ini dapat berupa pembuatan aplikasi pembuat gambar seperti Microsoft Paint dan/atau membuat font.

### IKG2D1 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR II

Mempelajari bahasa pemrograman C sebagai pendukung terhadap pemahaman konsep struktur data yang telah diberikan di kelas. Materi yang akan dipelajari meliputi konsep dasar bahasa C: tipe data, kondisional, pengulangan, subrutin, array & pointer, string, struktur, dan bagaimana bekerja dengan beberapa file. Materi berikutnya adalah implementasi dengan bahasa C terhadap konsep abstraksi data (abstract data type) untuk struktur data linked list dengan berbagai variasi & representasi, stack, queue, tree, dan graf. Beberapa studi kasus yang terkait dengan struktur data tersebut juga dipelajari dan diimplementasi.

#### IKG3I4 PEMODELAN DAN SIMULASI

Pada kuliah ini dipelajari proses pemodelan masalah dengan langkah-langkah sebagai berikut: Deskripsi masalah, formulasi kedalam model matematika, mengenalkan teknik-teknik matematika yang baru, menentukan dan menginterpretasikan solusi. Topik yang akan dibahas: Pemilihan model dan formulasi, teknik-teknik analisis data (time/space dan frekuensi domain), State Space and Transfer Function Models, Model Structure Identification, Testing and Sensitivity Analysis. Komputasi menggunakan SCILAB atau PYTHON.

#### IKG2F4 STATISTIKA

Matakuliah ini membahas statistika deskriptif, hitung peluang, variabel random, distribusi variabel random diskret dan kontinu, inferensi statistik, regresi linear sederhana, dan analisis variansi.

#### IKG2F4 ANALISIS DAN PERANCANGAN ALGORITMA

Mata kuliah ini berisi kegiatan analisis secara matematis terhadap efisiensi waktu suatu algoritma dan mempelajari strategi algoritma untuk memecahkan suatu masalah.

#### IKG3L3 RISET OPERASI

Dalam mata kuliah ini dipelajari teknik-teknik penyelesaian masalah dalam lingkup riset operasi, misalnya dengan menggunakan program linier, table simplex, prima dual, system transportasi, dan system antrian. Dari teknik-teknik riset operasi yang diajarkan tersebut diharapkan mahasiswa dapat menentukan penyelesaian masalah yang optimal berdasarkan kasus-kasus nyata dengan adanya batasan-batasan (constraints) tertentu.

#### IKG4A2 KAPITA SELEKTA

Perkuliahan dilaksanakan dalam bentuk ceramah umum oleh akademisi maupun oleh praktisi yang dianggap menguasai/ahli dalam suatu topik tertentu berkaitan dengan ilmu komputasi, teknologi informasi maupun penggunaannya dalam suatu bidang khusus. Ceramah umum dilakukan setidaknya enam kali dalam satu semester dengan panduan materi (tidak mengikat).

#### IKG3G3 KOMPUTASI PARALEL

Mata kuliah ini mempelajari tentang sistem paralel, yaitu: Prinsip-prinsip perancangan algoritma paralel, penerapan sistem paralel untuk algoritma perkalian matrix, sorting, algoritma graf dan searching, perkembangan teknologi terkini dalam sistem paralel.

#### IKG3E3 SISTEM TERDISTRIBUSI

Mata kuliah ini mempelajari tentang sistem terdistribusi, yaitu: pengetahuan dasar tentang jaringan computer, arsitektur sistem terdistribusi, pemrograman dalam lingkungan sistem terdistribusi menggunakan Java, transaksi dan konkurensi dalam sistem terdistribusi, file sistem terdistribusi, Implementasi teknologi terkini dalam sistem terdistribusi. Tugas besar yang diberikan dapat berupa: aplikasi chatting, aplikasi file sharing, atau aplikasi lain yang mengimplementasikan pemrograman pada sistem terdistribusi.

### IKG3J4 KOMPUTASI KINERJA TINGGI

Mata kuliah ini mempelajari tentang komputasi kinerja tinggi, yaitu: implementasi program parallel pada lingkungan High Performance Computing, analisis dan evaluasi performansi program parallel pada lingkungan High Performance Computing, dan perkembangan teknologi terkini dalam High Performance Computing.

### IKG4H3 ALGORITMA GRAF

Mata kuliah ini mempelajari tentang beberapa algoritma berbasis graf yang meliputi: terminology dasar, keterhubungan & jarak, beberapa operasi graf, algoritma eulerian dan Hamiltonian, matching dan faktorisasi, proper coloring, t-coloring & t-span, f-coloring & indeks f-kromatik, dan beberapa masalah optimasi berbasis graf.

### IKG4G3 MACHINE LEARNING

Pada kuliah ini, dipelajari bagaimana membangun model untuk prediksi dan klasifikasi. Model diperoleh dari data sample dan dibangun melalui proses belajar (learning), baik dengan pendekatan statistik maupun nonstatistik. Beberapa model yang dipelajari adalah Bayes, perceptron, kernel machine dan hidden Markov.

### IKG3N3 DATA MINING

Pada kuliah ini, dipelajari tentang konsep dasar data mining, data preprocessing, teknik-teknik dan algoritma data mining, serta contoh penerapan data mining. Mengenalkan tools yang berkaitan dengan data mining, misalnya Weka dan Clementine.

### IKG4I3 SOFT COMPUTING

Matakuliah ini membahas tentang beragam teknik dasar dalam Soft Computing (SC) dan gabungan dari teknik-teknik tersebut (hybrid system) serta kekurangan, kelebihan, dan aplikasinya. Dibahas juga tentang 3 teknik dasar dalam SC yaitu Fuzzy System, Artificial Neural Network, dan Evolutionary Algorithms, juga contoh penerapan dalam permasalahan dunia nyata.

### IKG3F3 PEMODELAN STOKASTIK

Matakuliah ini membahas tentang beragam teknik dasar dalam Soft Computing (SC) dan gabungan dari teknik-teknik tersebut (hybrid system) serta kekurangan, kelebihan, dan aplikasinya. Dibahas juga tentang 3 teknik dasar dalam SC yaitu Fuzzy System, Artificial Neural Network, dan Evolutionary Algorithms, juga contoh penerapan dalam permasalahan dunia nyata.

### 3.3.3 Kurikulum dan Silabi Program Studi S2 Teknik Informatika

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S2 Teknik Informatika, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 4 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 22 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komputasi**

Kode MTK	Mata kuliah Versi Inggris	Semester 1		
		Media Inf.	Data Mining	Socio Inf.
CSG-503	Modelling & Optimization	3	3	3
MTG-503	Research Methodology	3	3	3
CSG-512	Project	2	2	2
CSG-523	Algorithm Analysis	3	3	3
CSG-533	Information Theory	3	3	3
<b>Jumlah SKS</b>		12	12	12

Kode MTK	Mata kuliah Versi Inggris	Semester 2		
		Media Inf.	Data Mining	Socio Inf.
CSG-543	Prethesis I	3	3	3
CSG-553	Advanced Intelligent System	3	3	3
CSG-5A3	Multimedia Sytem and Standard	3		
CSG-5B3	Selected Topic in Media Informatics A			
CSG-5C3	Advanced Networking	3		
CSG-5D3	Selected Topic in Media Informatics B			
CSG-5E3	Data Preparation and Mining		3	
CSG-5F3	Selected Topic in Data Mining A			
CSG-5G3	Advanced Data Mining		3	
CSG-5I3	Socio Informatics			3
CSG-5J3	Selected Topic in Socio Informatics A			
CSG-5K3	Information Organizaton and Retrieval			3
CSG-5L3	Selected Topic in Socio Informatics B			
<b>Jumlah SKS</b>		<b>12</b>	<b>12</b>	<b>12</b>

Kode MTK	Mata kuliah Versi Inggris	Semester 3		
		Media Inf.	Data Mining	Socio Inf.
CSG-603	Prethesis II	3	3	3
MTG-602	ICT Bussiness Management	2	2	2
	Elective Courses	6		
CSG-623	Selected Topic in Advanced Media Informatics A			
CSG-633	Selected Topic in Advanced Media Informatics B			
	Elective Courses		6	
CSG-643	Selected Topic in Advanced Data Mining A			
CSG-653	Selected Topic in Advanced Data Mining B			
	Elective Courses			6
CSG-663	Selected Topic in Advanced Socio Informatics A			
CSG-673	Selected Topic in Advanced Socio Informatics B			
<b>Jumlah SKS</b>		<b>11</b>	<b>11</b>	<b>11</b>

Kode MTK	Mata kuliah Versi Inggris	Semester 4		
		Media Inf.	Data Mining	Socio Inf.
CSG-613	Thesis	3	3	3
<b>Total SKS</b>		<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>

MATA KULIAH PILIHAN (ELECTIVE COURSES) PEMINATAN MEDIA INFORMATICS (Selected Topics in Advanced Media Informatics A and B)

#### Security Research Area

- Selected Topic in Advanced Cryptography (3 sks)
- Selected Topic in Information Hiding For Text, Image and Video (3sks)
- Selected Topic in Information Hiding II For Audio and Web Content (3sks)
- Selected Topic in Information Security System (3 sks)
- Selected Topic in Crypt Analysis (3 sks)
- Selected Topic in Steganalysis (3 sks)

#### Image Processing Research Area

- Selected Topic in Image Processing (3 sks)
- Selected Topic in Information Visualization (3 sks)
- Selected Topic in Multimedia Application, Content & Communication (3 sks)
- Selected Topic in Pattern Recognition (3 sks)

### **Cloud Computing Research Area**

- Selected Topic in Distributed System (3 sks)
- Selected Topic in Mobile Computing (3 sks)
- Selected Topic in Internet Services and Application (3 sks)
- Selected Topic in Network Management (3 sks)

### **MATA KULIAH PILIHAN (ELECTIVE COURSES) PEMINATAN DATA MINING (Selected Topics in Advanced Data Mining A and B)**

- Rekomender & Prediction System Reseach Area
- Selected Topic in Symbolic Machine Learning (3 sks)
- Selected Topic in Numerical Machine Learning (3 sks)
- Selected Topic in Applied Data Mining (3 sks)
- Selected Topic in Web and Text Mining (3 sks)

### **MATA KULIAH PILIHAN (ELECTIVE COURSES) PEMINATAN SOCIO INFORMATICS (Selected Topics in Advanced Socio Informatics A and B)**

### **Education Informatics Research Area**

- Selected Topic in Mobile Application Development (3 sks)
- Selected Topic in User Experiences Design (3 sks)
- Selected Topic in Information Visualization (3 sks)

### **Health Informatics Research Area**

- Selected Topic in Advanced Information Retrieval And Search Engine Technologies (3 sks)
- Selected Topic in GIS Science and Technology (3 sks)
- Selected Topic in Collaboration System (3 sks)

## **Deskripsi Matakuliah S2 Teknik Informatika.**

### **Modelling & Optimization**

Dalam Mata Kuliah ini akan dibahas tentang Pengertian, tujuan dan manfaat model. Jenis dan bentuk model. Asumsi, formulasi, validasi dan feedback; Model linear, metode least square, aturan Cramer, linearisasi; Model Nonlinear dan Linearisasi. Model Logistik; Model klasifikasi linear, persamaan hyperplane, margin, dimensi Vapnic-Cervonenkis. Masalah optimasi quadratic; Lagrange Multiplier, Dual Problem, Fungsi Affine; Pengertian vektor gradient, gradient descent untuk peminimuman, gradient ascent untuk pemaksimalan, implementasi; Model deterministik vs probabilistik, Model Markov dan antrian, performansi sistem.

### **Research Methodology**

dibahas tentang beberapa metodologi penelitian dalam bidang Informatika berikut perangkat atau tools yang dapat digunakan dalam penelitian (seperti perangkat untuk survey, perangkat statistika, perangkat pemodelan umum, dll), kriteria pengujian hasil penelitian di bidang Informatika, cara untuk mengevaluasi rancangan percobaan/pengujian pada penelitian, serta cara membaca, memeriksa/mengevaluasi, memaparkan, menulis, merancang, dll makalah di bidang Informatika

### **Advanced Intelligent System**

Justifikasi formal untuk permasalahan dan solusi, analisis dan pemodelan; alternatif lain distributed AI. Materi mata kuliah akan meliputi : Introduction, intelligent agent, Blind Search : Breadth First Search, Depth First Search, Uniform Cost Search; Informed Search : Best First search, A\*, minimax, MST Algorithm, Simulated annealing; Local Search Algorithm and Optimization Problem; Knowledge, Reasoning and Planning; Uncertain Knowledge and Reasoning; Learning : ANN dan HMM

### **Algorithm Analysis**

Pembahasan sampai pada kelas problem P-NP. Penekanan pada analisis matematis. Perlu dibahas pula tentang metode optimasi deterministik. Mata kuliah ini meliputi : dasar-dasar komputasi, batas bawah komputasi, struktur data, teknik desain dan analisa lanjut, teori graph, limit komputasi dan beberapa case problem.

### **Project**

Berisi pembahasan tentang pembuatan proposal thesis meliputi problem identification, literature review, penyusunan hipotesa, Experiment Scenario Design, schedule

### **Prethesis I**

Berisi pembahasan tentang impelentasi proposal thesis yang telah diseminarkan dan disetujui oleh penguji seminar proposal. Cakupan yang harus dicapai dalam prathesis adalah Problem Identification, Detail Literature Review, Detail Design, Perancangan Skenario Pengujian, dan Impelentasi Sistem tahap awal.

### **Prethesis II**

Berisi pembahasan tentang Implementasi Sistem, pengujian sistem serta melakukan analisa terhadap hasil pengujian.

### **Thesis**

Melanjutkan proses prethesis, meliputi pembahasan tentang Pengujian sistem dan Penulisan Buku laporan thesis berbahasa Inggris serta jurnal publikasi penelitian thesis



### **Information Theory**

Pendalaman secara teoritis tentang ultimate limit data compression, menentukan limit dari reliable communication pada noisy channel; konversi kode pada teks, audio, video; channel coding

### **Business Management**

membahas tentang cara mengelola sebuah proyek, mengenali aturan pemerintah yang terkait dengan IT, pemasaran serta psikologi yang berkaitan dengan SDM yang akan dikelolanya.

### **Advanced Networking**

Pembahasan tentang layer 2 dan 3 sesuai dengan kebutuhan untuk memperkuat pengenalan tentang middleware khususnya untuk implementasi mobile communication. Pendalaman tentang mobile computing

### **Multimedia System & Standard**

dibahas materi yang berkaitan dengan sistem multimedia dan beberapa standar format data. Selain itu juga akan dibahas tentang pengenalan terhadap sejumlah media utama (suara, gambar, video) berikut standar format penyimpanan dan pendistribusian datanya, perangkat dan cara untuk akuisisi dan digitasi data, pengolahan, penyimpanan, penyebaran, penyampaian, serta penanganan terhadap kerusakan

### **Data Preparation and Mining**

Pada matakuliah ini akan dibahas tentang berisi bagaimana mengenali data yang ada dan menyiapkan data untuk proses mining. Beberapa jenis proses persiapan antara lain ekstraksi ciri (feature extraction), penanganan missing value, mendeteksi dan meminimalisir outlier dan noise, sampling, discretization, dan data survey; dasar-dasar data mining, meliputi latar belakang data, dasar-dasar teknik data mining klasifikasi, asosiasi, klusterisasi, deteksi anomali, serta penggunaan perangkat lunak / alat bantu data mining untuk kasus nyata.

### **Advanced Data Mining**

Dibahas teknik-teknik lanjut dalam klasifikasi meliputi regresi, asosiasi constrain based, klusterisasi berdasarkan kepadatan, graph, subspace, hierarkhis dan penanganan data yang kompleks seperti multiclass dan penanganan terhadap imbalance class

### **Introduction to Socio Informatics**

Introduction to key social research perspectives and literatures on the use of information and communication; Pengantar Sistem berbasis agent dan beberapa kasus penggunaannya dalam berbagai masalah penerapan teknologi IT technologies. Membahas beberapa isu terkini meliputi information ethics, legal framewor, serta Outlines research methodologies for social informatics

### **Information Organization and Retrieval**

Pada matakuliah ini akan dibahas tentang pengenalan information organization and retrieval, IR Technology : model of IR Technology, Classification, web search, ranking, entity search, Keyword Search Over Relational Databases; Concept and Usage of Semantic Data Model For Conceptual Modelling of Information; Spatial Information Modelling : Geographic Information Standards, UML in GIS, Fundamental Concepts of Spatial information Modelling; Temporal Information Modelling; Tempo Spatial Information Modelling; Modelling multimedia information.

### **Advanced Cryptography**

Probability and Perfect Secrecy : Overview of probability distributions, conditional probability, and Bayes' Theorem. The Birthday Paradox. Perfect Secrecy/unconditional security, Shannon's Theorem on unconditionally secure cryptosystems and its proof; Provably secure cryptosystems, Prime Generation and Primality Testing, Cryptanalysis of Factoring-Based Cryptosystems, Discrete Log Based Cryptography and Cryptanalysis, Elliptic Curve Cryptography and Cryptanalysis, Additional Topics.

### **Information Hiding For Text, Image and Video**

Introduction to Information Hiding in Text, Image and Video, Information Hiding in Text : Text data hiding for digital and printed document, semantic methods, Innocuous Text, mimic function. Information Hiding in image : Data hiding in raw (BMP) images : color representation (RGB, YUV, HSV, transformations), LSB (least significant bit) embedding, attacking LSB embedding (Sample Pairs Analysis), imaging sensors, signal processing in digital cameras, data hiding by mimicking device noise (Stochastic Modulation); Data hiding in palette (GIF) images : palette formats (GIF), hiding by decreasing color depth, GIFshuffle, EzStego-like algorithms, optimal palette parity assignment, attack on EzStego-like algorithms (Pairs Analysis); Data hiding in H264 Encoded Sequenced Video, Techniques for Video Data Hiding.

### **Information Hiding For Audio and Web Content.**

Introduction to Audio and Web Information Hiding, Techniques in Audio Data Hiding : Parity coding, Phase Coding, Spread Spektrum, Echo Hiding. Introduction to Web Content data hiding, web content data hiding techniques.

### **Information Security System**

metode/praktik pengelolaan keamanan, sistem kendali akses, keamanan telekomunikasi dan jaringan, kriptografi, arsitektur dan model keamanan, keamanan operasional, aspek keamanan dalam pengembangan aplikasi dan sistem, rencana keberlanjutan bisnis dan pemulihan dari kerusakan, aspek hukum dan etika, dan pengamanan secara fisik.

## **Cryptanalysis**

Trial division. Power testing. Smooth numbers and review of Pollard  $p-1$  factoring method. Pollard rho factoring method and its expected run time. Factoring via difference of squares. Fermat's algorithm. The Quadratic Sieve, overview of the run time of the QS. Brief mention of the Number Field Sieve and its complexity in comparison to the QS. Brief review of Diffie-Hellman key exchange, ElGamal cryptosystem, and the discrete logarithm problem in finite field. Relationship between the El-Gamal problem, the Diffie-Hellman problem, the DLP, and the problem of breaking the ElGamal/DH systems. Review of baby step giant step DL algorithm. Pollard rho method and overview of expected run time. Pohlig-Hellman algorithm and run time. Index calculus method and overview of run time analysis.

## **Steganalysis**

Introduction to Steganography & Steganalysis, Technology of Steganography & Steganalysis, Steganography & Steganalysis Scheme

## **Image Processing**

Image Sensing and Representation, Image Analysis, Human Visual Perception, Image Enhancement, Image Transform

## **Information Visualization**

Introduction to Information Visualization, Visualising Linear Structures, Visualising Hierarchies Structures, Visualising Network and Graph Structures, Visualising Multidimensional Data, Visualising Text and Object Collection, Visualising Query Spaces, Multidimensional visualization; visual perception; basic interaction technic; pembahasan Augmented Reality

## **Multimedia Application, Content & Communication**

Pembahasan tentang capacity planning, performance issue, karakteristik dan performansi setiap storage standar pada sistem berbasis multimedia. Selain itu juga akan dibahas tentang tools digital interactive media

## **Pattern Recognition**

Konsep dasar pattern recognition, Bayesian Decision Theory, Parameter Estimation Method, HMM for sequential Pattern recognition, Dimension reduction method, non-parametric techniques for density estimation, linear discriminants function based classifier, non metric method for pattern classification.

## **Distributed System**

Pembahasan routing basics sampai P2P system overview, Pendalaman protokol2 middleware, aplikasi-aplikasi yang jalan dengan menggunakan konsep middleware

## **Mobile Computing**

Pendalaman tentang performansi mobile computing dan multimedia computing.

## **Internet Services and Application**

The TCP/IP internet layering model, the protocol layering principle, boundaries in the TCP/IP model, UDP: the user datagram protocol, format of UDP message, UDP pseudo-header, UDP encapsulation and protocol layering, layering and the UDP checksum computation, UDP multiplexing, demultiplexing, and ports, reliable stream transport service: properties of the reliable delivery service, transmission control protocol, response to congestion, establishing and closing TCP connection, Routing: Cores, peers and algorithms, an exterior gateway protocol. dibahas pembangunan dan pengelolaan layanan dan aplikasi berbasis Internet yang sesuai dengan rekomendasi dan standar organisasi penggiat Internet. Sejumlah e-systems (e-business, e-learning, e-auction, e-government dll.) akan ditinjau sebagai contoh kasus. Tren aplikasi dan sistem pendukung groupware (computer supported cooperative work) juga akan ditinjau dari sudut pandang konsep maupun implementasi sistemnya.

## **Network Management**

dibahas hal-hal yang berkaitan dengan pengelolaan jaringan, seperti prosedur baku pengelolaan jaringan, beberapa best-practice yang telah terbukti andal, berikut platform dan perangkat untuk melakukan pengelolaan jaringan.

Pengertian Network Quality of Service, cara pengukuran unjuk kerja, analisis terhadap data kinerja (pada jaringan sesungguhnya ataupun menggunakan simulator), dan perencanaan kapasitas juga akan dibahas

## **Symbolic Machine Learning**

Introduction to Symbolic machine learning, Inductive concept learning, Inductive bias and the description problem, Decision tree learning, Analytical learning, Instance-based learning, Case-based reasoning and learning, Ensemble learning, Critical analysis: What's wrong (and right) with current machine learning?

## **Numerical Machine Learning**

Introduction to Numerical Machine Learning; Beberapa pendekatan numerical machine learning; Dimensionality reduction : Principal component analysis, Singular value decomposition, Independent component analysis (time permitting), Factor analysis, Linear discriminant analysis; Clustering : k-means clustering, Hierarchical clustering, Expectation-maximization ; Regression; Support vector machines; Neural Network

## **Applied Data Mining**

dibahas dan dipraktikkan permasalahan nyata data mining dan solusinya. Bahan utama dalam matakuliah ini adalah kompetisi-kompetisi baik itu permasalahan maupun solusi para pemenang dan permasalahan nyata yang terkait dengan Indonesia/nasional.

### **Web and Text Mining**

dipelajari bagaimana melakukan proses mining untuk data teks baik yang unstructured maupun yang semi-structured, web block identification, categorization, and clustering.

### **Mobile Application Development**

Mobile Application Development Overview : Mobile Devices Profiles , Mobile Software , Options for development ; Introduction to Software As A Service : Service-Oriented Computing Examples, Google Maps , Amazon Web Services ; Challenges and requirements of mobile computing, Mobile application frameworks/technologies, Mobile application challenges: Wireless networks, performance and energy consumption, Context/Location-awareness

### **User Experiences Design**

Fundamental concepts of user experience design : User Centered Design, Usability , Information Architecture, Interaction Design; Produce clear design deliverables including: Concept Models, Personas/Scenarios, Site Maps, Interaction Diagrams, Wireframes/Wireflows

### **Information Visualization**

Introduction to Information Visualization, Visualising Linear Structures, Visualising Hierarchies Structures, Visualising Network and Graph Structures, Visualising Multidimensional Data, Visualising Text and Object Collection, Visualising Query Spaces

### **Advanced IR and Search Engine Technologies**

Pengantar Search Engines, Keterbatasan Teknologi search engine eksisting, Text indexing and retrieval, State of the art IR research, Analisa tentang Tekstual and semi-structured data sets, Evaluasi Information Retrieval, Standardized document collections, Text similarity measures, Semantic dimensionality reduction, The idiosyncracies of hyperlinked document collections, Web crawling, Existing software, The dynamics of the Web by building appropriate mathematical models.

### **GIS Technology and Application**

An Overview of Spatial Information System, HW and SW Requirement of GIS, Data Models, Conceptual Model of Spatial and Non-Spatial Information, Digitizing, Editing and Structuring Map Data, Data Quality and Sources of Error in GIS, Projection in GIS, Introduction to Spatial Analysis, Spatial Data Analysis (Vector and raster based), Network Analysis in GIS, Digital Evaluation Models, Recent Trends in GIS

### **Collaboration System**

Introduction to Collaboration System, Basic Concepts, Groupware : Models and Chalanges, Collaboration and coordination in process-centered software development, Requirement Engineering of Collaboration System, Application Fields of Collaboration System : Knowledge Management, Enterprise Application Integeration, eCommerce Technology Support for Collaboration System.

## **3.4. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Ekonomi Bisnis**

### 3.4.1. Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 MBTI

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Manajemen Bisnis Telekomunikasi Dan Informatika (MBTI), dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 23 Daftar Matakuliah dan Silabus S1 MBTI

Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS
<b>Semester 1</b>			<b>Semester 2</b>		
SM111013	Pancasila dan Kewiraan	3	SM221014	Economics	4
SM111022	Pendidikan Agama	2	SM211053	Business Ethics & GCG	3
SM111032	Teknik Membaca dan Menulis Kritis	2	SM212024	Statistik Bisnis	4
SM111044	English For Business	4	SM251014	Data management	4
SM112014	Matematika Ekonomi	4	SM241013	Sistem Telekomunikasi	3
SM131014	Business Management	4	SM231023	Marketing Management	3
<b>Semester 3</b>			<b>Semester 4</b>		
SM322014	Accounting	4	SM441034	Bisnis Jasa (Service) Telekomunikasi	4
SM323014	Financial Management	4	SM441044	Pemasaran Bisnis Telekomunikasi	4
SM311063	Law and Regulation	3	SM431034	Operation & Quality Management	4
SM312033	Quantitative Methods for Business	3	SM431044	Human Resource Management	4
SM361013	Creative Thinking in Business	3	SM451024	Management Information System	4
SM331053	Perilaku Organisasi	3	SM452014	ERP and Business Process	4
<b>Jumlah SKS</b>		<b>20</b>	SM471014	Komputer Animasi	4
			SM471024	Multimedia Interactive	4
			SM461024	Audience Analysis	4
			SM462013	Manajemen Bisnis Media	3
<b>Semester 5</b>			<b>Semester 6</b>		
SM541024	Bisnis Jaringan Telekomunikasi	4	SM612044	Research Methodology	4
SM542024	Service Management and Operation in Telco	4	SM642044	Costing & Pricing in Telco	4
SM542034	Supply Chain Management in Telco	4	SM642054	Resource Management in Telco	4
SM551044	Business Of Information	4	SM642014	Customer Relationship Management in Telco	4
SM551034	System Analysis and Design	4	SM651074	Information Security Management	4
SM552024	e-Commerce & IT Business	4	SM651064	Information Security Audit	4
SM571044	Content Development	4	SM651054	System Development and Implementation	4
SM562024	Intermediate Business Process	3	SM662044	Studio Content Development	4

SM561034	Teori Komunikasi	3	SM671054	Multimedia Content Analysis and Mining	4
SM521073	Ekonomi Politik Media Massa	3	SM661044	Komunikasi Antar Budaya	2
SM571034	Content Delivery Network	4	SM662044	Marketing (Pemasaran) Bisnis Media	3
SM571044	Mobile Content Development	4	SM662033	Preservasi Information Digital	3
SM572014	Digital Rights Management & Content Dev.	4	SM672034	Studio Mobile Content Development	4
			SM672024	e-Discovery & Enterprise Content Mgt Syst.	4
<b>Semester 7</b>			<b>Semester 8</b>		
SM791064	Entrepreneurship	4	SM891014	Magang	4
SM732206 4	Strategic Management	4	SM892016	Tugas Akhir	6
<b>Jumlah SKS</b>		<b>8</b>	<b>Jumlah SKS</b>		<b>10</b>
<b>TOTAL SKS (Untuk 8 Semester)</b>					<b>146</b>

### Ringkasan Daftar Mata Kuliah

Jenis Mata Kuliah	Sks	Keterangan
Mata Kuliah Wajib	90	MK inti (80 sks), MK magang dan Tugas akhir (10 sks)
Mata Kuliah Pilihan	56	MK konsentrasi mayor (32 sks), MK Konsentrasi minor (12 sks), MK Pilihan (12 sks)
<b>Jumlah Total</b>	<b>146</b>	

### 3.4.2. Kurikulum dan Silabi Program Studi S1 Akuntansi

Berdasarkan Profil lulusan dan *learning outcome* lulusan program studi S1 Akuntansi dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 24 Daftar Matakuliah dan Silabus S1 MBTI

<b>SEMESTER I</b>			
KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
SA131011	Pendidikan Agama	2	-
SA131012	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	3	-
SA121042	Komunikasi Bisnis dan PR	2	-
SA121013	Pengantar ilmu Ekonomi	3	-
SA131042	Aspek Hukum Dalam Bisnis	2	-

SA112013	Pengantar Akuntansi	3	-
SA123013	Pengantar Aplikasi Komputer	3	-
SA121012	Matematika Ekonomi	2	-
SA133062	Bahasa Inggris I	2	-
<b>TOTAL SKS</b>		<b>22</b>	

<b>SEMESTER II</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA221022	Teori Ekonomi Mikro	2	SA121013
SA231032	Bahasa Indonesia	2	-
SA232012	Praktik Akuntansi Perusahaan Dagang	2	SA112013
SA212023	Akuntansi Keuangan I	3	SA112013
SA213013	Akuntansi Biaya I	3	SA112013
SA222032	Statistik Ekonomi	2	SA121012
SA211013	Pengantar Manajemen Bisnis	3	-
SA221032	Perekonomian Indonesia	2	SA121013
SA233082	Bahasa Inggris II	2	SA133062
<b>TOTAL SKS</b>		<b>21</b>	

<b>SEMESTER III</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA311023	Manajemen Keuangan I	3	SA211013
SA312033	Akuntansi Keuangan II	3	SA212023
SA313023	Akuntansi Biaya II	3	SA213013
SA331052	Good Corporate Governance	2	-
SA323053	Akuntansi Berbasis Komputer	3	SA112013
			SA123013
SA323023	Sistem Informasi Manajemen	3	SA211013
SA332022	Praktik Akuntansi Perusahaan Manufaktur	3	SA213013
<b>TOTAL SKS</b>		<b>19</b>	

<b>SEMESTER IV</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA411033	Manajemen Keuangan II	3	SA311023
SA412043	Akuntansi Keuangan Lanjutan I	3	SA312033
SA422023	Metode Kuantitatif	3	SA121012
SA411043	Akuntansi Manajemen	3	SA213013
			SA313023
SA417013	Perpajakan I	3	SA112013
SA423033	Sistem Informasi Akuntansi I	3	SA323023



SA416023	Penganggaran Perusahaan	3	SA112013
<b>TOTAL SKS</b>		<b>21</b>	

<b>SEMESTER V</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA519013	Akuntansi Keuangan Lanjutan II	3	SA412043
SA517023	Perpajakan II	2	SA417013
SA532032	Praktik Perpajakan	2	SA417013
SA515013	Auditing I	3	SA412043
SA514013	Akuntansi Sektor Publik	3	SA312033
			SA411043
SA533022	Metodologi Penelitian	3	SA222032
SA516013	Analisis Laporan Keuangan	3	SA411033
SA523043	Sistem Informasi Akuntansi II	3	SA423033
<b>TOTAL SKS</b>		<b>22</b>	

<b>SEMESTER VI – KONSENTRASI MANAGEMENT ACCOUNTING</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA632042	Praktik Audit	2	SA515013
SA619013	Sistem Pengendalian Manajemen	3	SA411043
SA615023	Auditing II	3	SA515013
SA633053	Entrepreneurship I	3	-
SA641113	Manajemen Strategi	3	-
SA618013	Teori Akuntansi	3	SA412043
	Mata Kuliah Pilihan (1)*	3	
<b>TOTAL SKS</b>		<b>20</b>	

<b>SEMESTER VI – KONSENTRASI AUDITING</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA632042	Praktik Audit	2	SA515013
SA611053	Analisis Investasi & Manajemen Portofolio	3	SA411033
SA615023	Auditing II	3	SA515013
SA633053	Entrepreneurship I	3	-
SA641103	Manajemen Audit	3	SA515013
SA618013	Teori Akuntansi	3	SA412043
	Mata Kuliah Pilihan (1)*	3	
<b>TOTAL SKS</b>		<b>20</b>	

<b>SEMESTER VII - KONSENTRASI MANAGEMENT ACCOUNTING</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA733013	Magang	4	- Lulus tingkat II - Lulus Min 90 SKS
SA733063	Enterpreneurship II	3	SA633053
SA723083	Seminar Akuntansi Manajemen	3	SA411043
SA741123	Studi Kelayakan Bisnis	3	SA411033
	Mata Kuliah Pilihan (1)*)	3	
<b>TOTAL SKS</b>		<b>16</b>	

<b>SEMESTER VII - KONSENTRASI AUDITING</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA733014	Magang	4	Lulus tingkat II Lulus Min 90 SKS
SA733063	Enterpreneurship II	3	SA633053
SA723073	Seminar Auditing	3	SA615023
SA723064	Audit Sistem Informasi	4	SA523043 SA615023
	Mata Kuliah Pilihan (1)*)	3	
<b>TOTAL SKS</b>		<b>16</b>	

<b>SEMESTER VIII</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA833032	Proposal	2	-
SA833046	Tugas Akhir **)	6	-
<b>TOTAL SKS</b>		<b>8</b>	

<b>MATA KULIAH PILIHAN SEMESTER GENAP</b>			
<b>KODE MK</b>	<b>MATA KULIAH</b>	<b>SKS</b>	<b>PRASYARAT</b>
SA641013	Analisis Pasar Uang & Pasar Modal	3	SA411033
SA641023	Manajemen Pemasaran	3	-
SA641033	Inovasi dan Kreativitas	3	-
SA641073	Manajemen Oprasi	3	SA422023

<b>MATA KULIAH PILIHAN SEMESTER GANJIL</b>			
--	--	--	--

KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
SA741083	Bank dan Lembaga Keuangan	3	SA411033
SA741053	Akuntansi Perbankan dan Syariah	3	SA412043
SA741063	Manajemen SDM	3	SA211013
SA741043	Manajemen Basis Data	3	SA123013

## Silabus (Deskripsi) Mata Kuliah

### Bahasa Indonesia

Penguasaan Bahasa Indonesia secara komprehensif untuk komunikasi bisnis dan penulisan karya ilmiah merupakan hal yang wajib dikuasai. Penggunaan bahasa secara baik, benar, logic, cermat, dan tepat baik dari segi ejaan, bentuk kata, pilihan kata, struktur kalimat maupun paragraf. Demikian juga kemampuan membaca kritis, berpidato, berdiskusi dengan melakukan latihan berbahasa lisan. Kemampuan-kemampuan tersebut dibutuhkan mahasiswa dalam kehidupan di kampus dan di masyarakat.

### Manajemen Strategi

Meskipun para lulusan program S-1 (fresh graduated) STMB tidak akan menduduki posisi puncak ketika pada kesempatan pertama memasuki dunia kerja, tidak berarti mata kuliah manajemen strategik ini tidak ada gunanya. Sekurang-kurangnya mata kuliah ini akan melatih mahasiswa untuk berfikir sistematis dan komprehensif dalam melihat persoalan manajerial yang muncul dalam suatu perusahaan. Dalam mata kuliah ini akan diajarkan sejumlah hal-hal yang pokok dalam strategi bisnis dan competitive strategy, yang mencakup : analisis lingkungan eksternal, internal dan perumusan strateginya. Alignment antara lingkungan eksternal, internal, dan strategi inilah yang akan dilatih agar menjadi skill/keterampilan yang dikuasai secara baik oleh para mahasiswa. Melalui mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat berlatih menjalani proses pengambilan keputusan bisnis pada level strategic

### Akuntansi Biaya I

Memberikan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai biaya apa saja yang dikeluarkan untuk menghasilkan produk pada perusahaan manufaktur serta metode yang digunakan untuk mengumpulkan biaya produksi

### Akuntansi Berbasis Komputer

Mata kuliah ini memberikan gambaran kepada mahasiswa tentang (1) alasan-alasan logis yang memungkinkan mekanisme dan logika akuntansi yang dapat dikomputerisasi dan (2) aplikasi software akuntansi sering dipergunakan, mulai dari yang sederhana sampai dengan yang memiliki tingkat integrasi yang tinggi

### Analisis Laporan Keuangan

Mata kuliah ini didesain untuk menunjukkan aplikasi dari konsep-konsep akuntansi dan ekonomi untuk melakukan analisis terhadap posisi dan kinerja keuangan perusahaan sebagaimana yang ditunjukkan dalam informasi yang dipublikasikan, terutama berfokus pada laporan keuangan. Sistem akuntansi adalah proses informasi yang digunakan untuk mencatat dan melaporkan aktivitas ekonomi perusahaan. Pemahaman mengenai bagaimana aktivitas-aktivitas ekonomi tersebut dicatat diukur dan bagaimana dilaporkan memberikan kepada penggunanya kesempatan untuk memanfaatkan informasi tersebut dalam pengambilan keputusan mengenai kredit, investasi, kesempatan kerja, merger, evaluasi kinerja, penganggaran keuangan, dan lain-lain. Mahasiswa akan belajar bagaimana menginterpretasi dan mengidentifikasi risiko dan tingkat pengembalian dari perusahaan-perusahaan yang merupakan gabungan dari portofolio di berbagai industri. Mahasiswa juga akan belajar bagaimana perusahaan akan berusaha untuk mengelola laporan keuangan mereka untuk memberikan gambaran terbaik mengenai kondisi perusahaan. Dengan demikian mahasiswa akan belajar bahwa analisis keuangan adalah lebih dalam dari pada sekadar rasio keuangan.

### **Analisis Investasi dan Manajemen Portofolio**

Mata kuliah ini membahas materi mengenai prinsip-prinsip dasar yang berhubungan dengan analisis investasi dan pengelolaan portofolio. Topik yang dibahas meliputi lingkungan investasi, teori portofolio, valuasi dari sekuritas seperti ekuitas, sekuritas pendapatan tetap, dan options. Juga akan dibahas mengenai cara membangun portofolio optimal dengan menggunakan Microsoft Excel. Mahasiswa akan diperkenalkan dengan mekanisme investasi agar nantinya mampu untuk secara kritis melakukan penilaian dan pemilihan investasi berdasarkan informasi yang tersedia terhadap berbagai instrumen investasi seperti saham, obligasi, dana-dana pasar uang, dan reksadana

### **Aspek Hukum Dalam Bisnis**

Bisnis merupakan perwujudan semua aktivitas dari keterlibatan pribadi dan institusi-institusi dalam menghasilkan barang atau menyediakan jasa-jasa yang penting dan diperlukan dalam kehidupan sehari-hari. Diperlukan seperangkat norma / kaidah hukum untuk menjaga pemenuhan tersebut berjalan dengan tertib dan adil, agar tidak terjadi benturan kepentingan para pihak terkait, karena sumber daya yang terbatas berhadapan dengan permintaan yang tidak terbatas

### **Audit I**

Mata kuliah ini membahas tentang pengertian-pengertian dasar pemeriksaan akuntan, profesi dan kode etik akuntan publik, laporan pemeriksaan, bukti dan kertas kerja pemeriksa, rencana dan strategi pemeriksaan, pentingnya sistem pengendalian intern, perancangan dan pengujian pengendalian, serta audit sampling.

### **Bahasa Inggris I**

Mata kuliah ini merupakan pembahasan mengenai aspek keterampilan berbahasa Inggris terutama dalam kaitannya dengan meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam membaca dan menulis artikel bahasa Inggris dengan topik-topik manajemen, meskipun dalam pelaksanaannya aspek keterampilan berbicara dan mendengar tetap dipelajari. Oleh karena itu, penguasaan atas materi ajaran secara komprehensif akan dilakukan dengan latihan menulis, pengerjaan soal-soal, presentasi kelompok, pembahasan materi bacaan manajemen.

### **Good Corporate Governance**

Good Corporate Governance sebuah konsep yang menekankan pentingnya hak dari pemegang saham untuk memperoleh informasi dengan benar, akurat, tepat waktu serta kewajiban perusahaan untuk mengungkapkan (disclosure) secara akurat, tepat waktu, dan transparan mengenai semua informasi kinerja perusahaan, kepemilikan, dan stakeholder. Tentunya hak itu harus diimbangi oleh praktek-praktek yang clean menyangkut economic governance, political governance dan administrative governance.

### **Komunikasi Bisnis dan Public Relation**

Mata kuliah Komunikasi Bisnis, merupakan salah satu ilmu terapan yang terdiri dari disiplin ilmu yaitu, Komunikasi, Perilaku Manusia sebagai obyek dan subyek komunikasi dan marketing. Aspek-aspek penting yang akan dibahas dalam perkuliahan ini adalah perkembangan komunikasi dan penerapannya dalam lingkungan organisasi/bisnis, perilaku individu, kelompok dan organisasi dalam berkomunikasi, mengenal bentuk-bentuk komunikasi bisnis secara internal dan external, membangun image organisasi/perusahaan sebagai salah satu kiat pemasaran. Keterampilan, kreativitas serta kemampuan berfikir secara analisis dan komprehensif merupakan salah satu output yang diharapkan dari mata kuliah ini

### **Manajemen Audit**

Mata kuliah ini menggambarkan bagaimana proses dan teknik-teknik audit pada bagian-bagian operasional perusahaan yang dilakukan oleh Satuan Pengawas Intern perusahaan.

### **Manajemen Keuangan I**

Mata kuliah ini membahas konsep dasar manajemen keuangan, komponen laporan keuangan, mengevaluasi kinerja keuangan perusahaan dan manajemen aktiva perusahaan.

### **Manajemen Keuangan II**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa agar mampu mengembangkan teori-teori pengelolaan keuangan perusahaan.

### **Matematika Ekonomi 1**

Mata kuliah ini merupakan pencerahan kembali ilmu matematika dengan memperdalam, memperluas, memperlancar, dan memahirkan penggunaan matematika sebagai alat bantu analisa ekonomi makro dan ekonomi mikro.

#### **3.4.3. Kurikulum dan Silabi Program Studi S2 Manajemen**

Berdasarkan Profil lulusan dan *learning outcome* lulusan program studi S2 Manajemen dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam modul perkuliahan di setiap semesternya. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 4 semester seperti tabel di bawah ini.

Tabel 25 Daftar Modul – Mata Kuliah S2 Manajemen

SEMESTER	MODUL	MATA KULIAH	SKS
1	Dasar	1. Manajemen dan Organisasi 2. Statistik Bisnis 3. Akuntansi	3 (tiga) 3 (tiga) 3 (tiga)
2	Fungsional	1. Manajemen Keuangan 2. Manajemen Operasi dan Produksi 3. Manajemen Pemasaran 4. Manajemen SDM 5. Manajemen Strategi	3 (tiga) 3 (tiga) 3 (tiga) 3 (tiga) 3 (tiga)
3	Konsentrasi Manajemen Keuangan	a. Analisa Sekuritas & Seleksi Portofolio (3) b. Risk Management & Market Instrument (3) c. International Finance (3) d. Kapita Selekt Manajemen Keuangan (3)	12 (duabelas)
	Konsentrasi Manajemen Bisnis Telekomunikasi	a. Pemodelan Bisnis Telekomunikasi (3) b. Understanding Operation Business Customer (OBC) Support System in Telco (3) c. Analisis dan Manajemen Teknologi (3) d. Kapita Selekt Manajemen Bisnis Telekomunikasi (3)	12 (duabelas)
	Konsentrasi Manajemen Kewirausahaan & Inovasi	a. Ilmudan Seni Kewirausahaan (3) b. Manajemen Kreativitas dan Inovasi (3) c. Perencanaan & Simulasi Bisnis (3) d. Kapita Selekt Manajemen Kewirausahaan dan Inovasi (3)	12 (duabelas)
	Konsentrasi Manajemen Sumber Daya Manusia	a. Global Leadership Management (3) b. Knowledge Management (3) c. Talent Management (3) d. Kapita Selekt Manajemen Sumber Daya Manusia (3)	12 (duabelas)
	Konsentrasi Manajemen Pemasaran	a. Consumer Behaviour (3) b. Marketing Research & Marketing Intelligent (3) c. E-Marketing (3) d. Kapita Selekt Manajemen Marketing (3)	12 (duabelas)
	Konsentrasi Manajemen Komunikasi Bisnis	a. Manajemen Komunikasi Pemasaran Terpadu 1 (3) b. Komunikasi Bisnis Korporat (3) c. Manajemen Komunikasi Bisnis antar Budaya (3) d. Kapita Selekt Manajemen Komunikasi Bisnis (3)	12 (duabelas)
4		Tests	6 (enam)

### 3.5. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Komunikasi Dan Bisnis

#### 3.5.1. Kurikulum dan Silabi Program Studi Ilmu Komunikasi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Ilmu Komunikasi dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 26 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komunikasi Peminatan Broadcast**

Semester	SANDI	Mata Kuliah	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
Semester 1	S K 1 3 1 0 1 2	PENDIDIKAN AGAMA	AGM	2	-
	S K 1 3 1 0 3 2	BAHASA INDONESIA	BID	2	-
	S K 1 3 2 0 1 2	BAHASA INGGRIS	BIG	2	-
	S K 1 3 2 0 2 3	PENGANTAR ILMU SOSIAL	PIS	3	-
	S K 1 1 1 0 1 3	PENGANTAR ILMU KOMUNIKASI	PIK	3	-
	S K 1 1 2 0 1 3	PENGANTAR MANAJEMEN BISNIS	PMB	3	-
	S K 1 2 2 0 1 2	ICT FOR BUSINESS	IFB	2	-
	S K 1 3 1 0 2 3	PPKN	PKN	3	-
<b>Total SKS</b>				<b>20</b>	

Semester	SANDI	Mata Kuliah	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
Semester 2	S K 2 1 4 0 1 2	PENGANTAR MARCOM	PMC	2	-
	S K 2 2 5 0 2 2	MANAJEMEN SDM	MSM	2	-
	S K 2 3 2 0 5 2	CREATIVE THINKING	CTH	2	-
	S K 2 3 2 0 3 3	ENGLISH FOR SPECIFIC PURPOSE	ESP	3	-
	S K 2 3 2 0 4 2	PRESENTATIONS & PUBLIC SPEAKING	PPS	2	-
	S K 2 1 1 0 8 3	MANAJEMEN KOMUNIKASI	MKN	3	-
	S K 2 1 5 0 1 2	PENGANTAR PENYIARAN	PPY	2	-
	S K 2 3 2 0 6 3	FOTOGRAFI	FTG	3	-
<b>Total SKS</b>				<b>19</b>	

SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
3	S K 3 1 2 0 3 2	MANAJEMEN PEMASARAN	MPS	2	-
	S K 3 1 1 0 4 2	KOMUNIKASI ANTAR BUDAYA	KAB	2	-
	S K 3 1 1 0 3 2	PSIKOLOGI KOMUNIKASI	PKO	2	-
	S K 3 2 1 0 1 3	STATISTIK SOSIAL	STS	3	-
	S K 3 1 5 0 2 2	JURNALISTIK MEDIA	JUR	2	-
	S K 3 1 5 0 3 3	MDEOGRAFI	VID	3	-
	S K 3 1 5 0 4 2	PENULISAN NASKAH SIARAN TV DAN FILM	PNS	2	-
	S K 3 1 5 1 4 3	RISET MEDIA	RSM	3	-
	S K 3 2 2 0 2 2	PRESERVASI INFORMASI DIGITAL	PID	2	-
<b>TOTAL</b>				<b>21</b>	

SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
4	S K 4 1 1 0 4 3	TEORI KOMUNIKASI	TKO	3	-
	S K 4 3 2 0 9 3	METODE PENELITIAN KOMUNIKASI 1	MP1	3	-
	S K 4 3 2 0 7 3	KOMUNIKASI VISUAL	KGS	3	-
	S K 4 1 5 0 5 3	PERFORMING ART	PFA	3	-
	S K 4 3 1 0 4 2	ETIKA DAN REGULASI PENYIARAN	ERP	2	-
	S K 4 1 5 0 6 3	REPORTASE DAN PENYUNTINGAN BERITA	RPB	3	-
	S K 4 1 5 0 7 3	TEKNIK PENYUTRADARAAN	TPY	3	PENULISAN NASKAH SIARAN TV DAN FILM DAN VIDEOGRAFI
<b>TOTAL</b>				<b>20</b>	

SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
5	S K 5 3 2 1 0 3	METODE PENELITIAN KOMUNIKASI 2	MP2	3	-
	S K 5 2 2 0 4 3	PERKEMBANGAN TEKNOLOGI KOMUNIKASI	PTK	3	-
	S K 5 1 2 0 5 2	MANAJEMEN KEUANGAN	MKE	2	-
	S K 5 1 5 0 8 3	SISTEM STUDIO SIARAN TV	STV	3	VIDEOGRAFI & TEKNIK PENYUTRADARAAN
	S K 5 1 5 0 9 3	AUDIO VIDEO EDITING	AVE	3	VIDEOGRAFI
	S K 5 1 5 1 0 3	MANAJEMEN PROGRAM SIARAN RADIO	MPR	3	-
	S K 5 1 5 1 1 2	BROADCAST MANAGEMENT	BMN	2	-
<b>TOTAL</b>				<b>19</b>	

SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	
6	S K 6 1 2 0 4 2	MANAJEMEN OPERASI	MOP	2	-	
	S K 6 3 2 1 1 3	ENTREPRENEURSHIP	ENT	3	-	
	S K 6 3 2 0 8 3	MEDIA AND CULTURAL STUDIES	MCS	3	-	
	S K 6 1 5 1 2 3	PRODUKSI PROGRAM TV	PTV	3	PENULISAN NASKAH SIARAN TV DAN FILM, VIDEOGRAFI, TEKNIK PENYUTRADARAAN DAN AUDIO VIDEO EDITING	
	S K 6 1 5 1 3 3	PRODUKSI PROGRAM RADIO	PPR	3	MANAJEMEN PROGRAM SIARAN RADIO	
			PILIHAN (1)		3	
			PILIHAN (2)		3	
<b>TOTAL</b>				<b>20</b>		



SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
7	S K 7 1 1 0 6 3	FILSAFAT KOMUNIKASI	FIK	3	-
	S K 7 1 1 0 7 3	KAPITA SELEKTA KOMUNIKASI	KSK	3	-
	S K 7 2 2 0 5 3	E COMMERCE & IT BUSINESS	ECI	3	-
		PILIHAN (3)		3	
		PILIHAN (4)		3	
<b>TOTAL</b>				<b>15</b>	

SEMESTER	SANDI	NAMA MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
8	S K 8 3 2 1 2 4	MAGANG	MGM	4	-
	S K 8 3 2 1 3 2	SEMINAR PROPOSAL	SMP	3	-
	S K 8 3 2 1 4 6	SKRIPSI	SKR	6	-
<b>TOTAL</b>				<b>13</b>	

Tabel 27 Daftar Mata Kuliah S1 Ilmu Komunikasi Peminatan *Marketing Communication*

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	KETERANGAN
1	SK131012	PENDIDIKAN AGAMA	AGM	2	-
	SK131032	BAHASA INDONESIA	BID	2	-
	SK132012	BAHASA INGGRIS	BIG	2	-
	SK132023	PENGANTAR ILMU SOSIAL	PIS	3	-
	SK111013	PENGANTAR ILMU KOMUNIKASI	PIK	3	-
	SK112013	PENGANTAR MANAJEMEN BISNIS	PMB	3	-
	SK122012	ICT FOR BUSINESS	IFB	2	-
	SK131023	PPKN	PKN	3	-
<b>TOTAL</b>				<b>20</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
2	SK214012	PENGANTAR MARCOM	PMC	2	-
	SK225022	MANAJEMEN SDM	MSM	2	-
	SK232052	CREATIVE THINKING	CTH	2	-
	SK232033	ENGLISH FOR SPESIFIC PURPOSE	ESP	3	-
	SK232042	PRESENTATIONS & PUBLIC SPEAKING	PPS	2	-
	SK211083	MANAJEMEN KOMUNIKASI	MKN	3	-
	SK215012	PENGANTAR PENYIARAN	PPY	2	-
	SK232063	FOTOGRAFI	FTG	3	-
<b>TOTAL</b>				<b>19</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
3	SK312032	MANAJEMEN PEMASARAN	MPS	2	-
	SK311042	KOMUNIKASI ANTAR BUDAYA	KAB	2	-
	SK311032	PSIKOLOGI KOMUNIKASI	PKO	2	-
	SK321013	STATISTIK SOSIAL	STS	3	-
	SK314033	INTEGRATED MARKETING COMMUNICATION	IMC	3	PMC
	SK313013	PUBLIC RELATIONS	PRO	3	-
	SK313032	KOMUNIKASI BISNIS	KBS	2	-
	SK314022	PERILAKU KONSUMEN	PKS	2	-
	SK322022	PRESERVASI INFORMASI DIGITAL	PID	2	-
		<b>TOTAL</b>		<b>21</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
4	SK411043	TEORI KOMUNIKASI	TKO	3	PIK
	SK432093	METODE PENELITIAN KOMUNIKASI 1	MP1	3	-
	SK432073	KOMUNIKASI VISUAL	KGS	3	-
	SK413033	PUBLIC RELATIONS WRITING	PRW	3	PR
	SK414042	BRAND MANAGEMENT	BMT	2	-
	SK414053	MANAJEMEN PERIKLANAN	MPI	3	-
	SK422033	WEB DESIGN	WDS	3	-
		<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
5	SK532103	METODE PENELITIAN KOMUNIKASI 2	MP2	3	-
	SK522043	PERKEMBANGAN TEKNOLOGI KOMUNIKASI	PTK	3	-
	SK512052	MANAJEMEN KEUANGAN	MKE	2	-
	SK514082	MARKETING PUBLIC RELATIONS	MPR	2	PR
	SK513043	CYBER PR	CPR	3	PR
	SK514073	MANAJEMEN PENJUALAN	MPJ	3	-
	SK514063	COPY WRITING	CWR	3	-
		<b>TOTAL</b>		<b>19</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
6	SK612042	MANAJEMEN OPERASI	MOP	2	-
	SK632113	ENTREPRENEURSHIP	ETS	3	-
	SK632083	MEDIA DAN CULTURAL STUDIES	MCS	3	MPK 2
	SK614093	EVENT MANAGEMENT	EVM	3	-
	SK631053	ETIKA PR DAN PERIKLANAN	EPP	3	-
		PILIHAN (1)		3	
		PILIHAN (2)		3	
		<b>TOTAL</b>		<b>20</b>	

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
7	SK711063	FILSAFAT KOMUNIKASI	FIK	3	-
	SK711073	KAPITA SELEKTA KOMUNIKASI	KSK	3	-
	SK722053	E COMMERCE & IT BUSINESS	ECI	3	-
		PILIHAN (3)		3	
		PILIHAN (4)		3	
			<b>TOTAL</b>		<b>15</b>

SEMESTER	SANDI	MATA KULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT
8	SK832124	MAGANG	MGM	4	-
	SK832132	SEMINAR PROPOSAL	SMP	3	-
	SK832146	SKRIPSI	SKR	6	-
			<b>TOTAL</b>		<b>13</b>
<b>TOTAL SKS</b>				<b>147</b>	

### 3.5.2. Kurikulum dan Silabi Program Studi Ilmu Administrasi Bisnis

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Ilmu Administrasi Bisnis, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 8 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 28 Daftar Mata kuliah Dan Silabus S1 Ilmu Administrasi Bisnis**

SEMESTER I					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN111012	Pendidikan Agama	PA	2		IDBP
SN111012	PPKN	PPKN	2		IDBP
SN113012	Bahasa Indonesia	BI	2		IDBP
SN113024	General English	GE	4		IDBP

SN121012	Pengantar Ilmu Ekonomi	PIE	2		MB
SN131013	Pengantar Ilmu Administrasi Bisnis	PIAB	3		MB
SN131022	Pengantar Ilmu Hukum	PIH	2		AN
SN131052	Filsafat Bisnis	FB	2		AN
	Jumlah		19		
<b>SEMESTER II</b>					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN211042	Teori Organisasi	TO	2		IDBP
SN213032	Statistik Bisnis 1	SB1	2		IDBP
SN213052	Matematika Bisnis	MB	2		IDBP
SN213062	English For Business	EFB	2		IDBP
SN221022	Ekonomi Mikro	EM	2	SN121012	MB
SN221053	Pengantar Akuntansi I	PA1	3	SN121012	MB
SN231032	Aspek Hukum dalam Bisnis	AHB	2	SN131022	AN
SN241013	Pengantar Aplikasi Komputer	PA	3		ICT&P
	Jumlah		18		
<b>SEMESTER III</b>					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN313042	Statistik Bisnis 2	SB2	2	SN213032	IDBP
SN313072	Bahasa Mandarin 1	BM1	2		IDBP
SN321032	Perekonomian Indonesia	PI	2	SN221022	MB
SN321063	Pengantar Akuntansi 2	PA2	3	SN221053	MB
SN321072	Perpajakan 1	P1	2		MB
SN322013	Manajemen Pemasaran	MP	3	SN121043	MB
SN322023	Perilaku Organisasi	PO	3	SN121043	MB
SN341022	Network Computing	NC	2		ICT&P
	Jumlah		19		

SEMESTER IV					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN413082	Bahasa Mandarin 2	BM2	2	SN313072	IDBP
SN421082	Perpajakan 2	P2	2	SN321072	MB
SN422063	Manajemen Operasi	MO	3		MB
SN422093	Manajemen SDM	MSDM	3	SN322023	MB
SN422123	Manajemen Keuangan	MK	3	SN321063	MB
SN432113	Penganggaran Perusahaan	PP	3	SN321063	AN
	Pilihan 1		2		
	Pilihan 2		2		
		Jumlah	20		
	MK Pilihan				
SN432012	Manajemen Bisnis Ekspor Impor	MBEI	2	SN121043	AN
SN432023	Hukum Dagang	HD	2	SN 231032	AN
SN432032	Bank dan Lembaga Keuangan	BLK	2		AN
SEMESTER V					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN512022	Etika Bisnis	EB	2		IDBP
SN513093	Metodologi Penelitian	MELIT	3	SN313042	IDBP
SN522073	<i>Supply Chain Management</i>	SCM	3	SN422063	MB
SN522133	Metode Kuantitatif Bisnis	MKB	3	SN313042	MB
SN532043	<i>Sales Force Management</i>	SFM	3	SN322013	AN
SN532053	Akuntansi Biaya	AKBI	3	SN321063	AN
SN541033	Sistem Informasi Manajemen 1	SIM1	3	SN341022	ICT&P
		Jumlah	20		
SEMESTER VI					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN622083	<i>Distribution Channel Management</i>	DCM	3	SN522073	MB
SN622112	Komunikasi Bisnis	KOMBIS	2		MB
SN623013	Enterpreunership 1	ENT1	3		MB
SN641043	Sistem Informasi Mgt. 2	SIM2	3	SN541033	ICT&P
SN642013	Teknologi Informasi 1	TI1	3		ICT&P
	Pilihan 3		3		
	Pilihan 4		3		
		Jumlah	20		
	MK Pilihan				
SN632063	<i>Product Knowledge &amp; Price Concepts</i>	PKPC	3		AN
SN642023	Manajemen Transportasi	NT	3		ICT&P
SN642033	Bisnis Internasional	BINT	3		ICT&P
SN642193	Strategi Perdagangan Ekspor Impor	SPEI	3		ICT&P
SN642203	Manajemen Ritel	MR	3		ICT&P



SEMESTER VII					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARAT	KBK
SN712032	Pengembangan Diri	PD	2		IDBP
SN723023	Enterpreunership 2	ENT2	3	SN623013	MB
SN722103	Manajemen Strategi	MSTRAT	3		MB
SN741013	Teknologi Informasi 2	TI2	3		ICT&P
	Pilihan 5		3		
	Pilihan 6		3		
		Jumlah	17		
	MK Pilihan				
SN732073	Teknik dagang DN & LN	TPDAG	3		AN
SN741033	<i>Customer Service Mag.</i>	CSM	3		ICT&P
SN741113	Kontrak Dagang	KD	3		ICT&P

SEMESTER VIII					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARAT	KBK
SN843014	Magang	MGG	4		ICT&P
SN843022	Seminar Proposal Skripsi	SPS	2		ICT&P
SN843036	Skripsi	SKRIPSI	6		ICT&P
	Jumlah		12		

Keterangan:

\* Prasyarat: telah mengikuti mata kuliah yang dimaksud.

\*\*/\*\*/\*\*\*\* Mata Kuliah Pilihan 1 dan 2 diambil masing-masing satu mata kuliah dan berpadanan.

- IDBP = Ilmu Dasar & Budi Pekerti ( )
- MB = Manajemen Bisnis
- AN = Administrasi Niaga
- ICT&P= Information Communication Technology & Pilihan

**Deskripsi Mata Kuliah S1 Ilmu Administrasi Bisnis**

**SEBARAN MATA KULIAH  
PROGRAM STUDI ILMU ADMINISTRASI BISNIS  
BERDASARKAN SEMESTER**

SEMESTER I					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARAT	KBK
SN11101 2	Pendidikan Agama	PA	2		IDBP
SN11101 2	PPKN	PPKN	2		IDBP
SN11301 2	Bahasa Indonesia	BI	2		IDBP
SN11302 4	General English	GE	4		IDBP
SN12101 2	Pengantar Ilmu Ekonomi	PIE	2		MB
SN13101 3	Pengantar Ilmu Administrasi Bisnis	PIAB	3		MB
SN13102 2	Pengantar Ilmu Hukum	PIH	2		AN
SN13105 2	Filsafat Bisnis	FB	2		AN
	Jumlah		19		

SEMESTER II					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARAT	KBK
SN211042	Teori Organisasi	TO	2		IDBP
SN213032	Statistik Bisnis 1	SB1	2		IDBP
SN213052	Matematika Bisnis	MB	2		IDBP
SN213062	English For Business	EFB	2		IDBP
SN221022	Ekonomi Mikro	EM	2	SN121012	MB
SN221053	Pengantar Akuntansi I	PA1	3	SN121012	MB
SN231032	Aspek Hukum dalam Bisnis	AHB	2	SN131022	AN
SN241013	Pengantar Aplikasi Komputer	PA	3		ICT &P
	Jumlah		18		
SEMESTER III					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARAT	KBK



SN31304 2	Statistik Bisnis 2	SB2	2	SN213032	IDB P
SN31307 2	Bahasa Mandarin 1	BM1	2		IDB P
SN32103 2	Perekonomian Indonesia	PI	2	SN221022	MB
SN32106 3	Pengantar Akuntansi 2	PA2	3	SN221053	MB
SN32107 2	Perpajakan 1	P1	2		MB
SN32201 3	Manajemen Pemasaran	MP	3	SN121043	MB
SN32202 3	Perilaku Organisasi	PO	3	SN121043	MB
SN34102 2	Network Computing	NC	2		ICT &P
	Jumlah		19		
<b>SEMESTER IV</b>					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN413082	Bahasa Mandarin 2	BM2	2	SN313072	IDBP
SN421082	Perpajakan 2	P2	2	SN321072	MB
SN422063	Manajemen Operasi	MO	3		MB
SN422093	Manajemen SDM	MSDM	3	SN322023	MB
SN422123	Manajemen Keuangan	MK	3	SN321063	MB
SN432113	Penganggaran Perusahaan	PP	3	SN321063	AN
	Pilihan 1		2		
	Pilihan 2		2		
		Jumlah	20		
	MK Pilihan				
SN432012	Manajemen <span style="float: right;">Bisnis</span> Ekspor Impor	MBEI	2	SN121043	AN
SN432023	Hukum Dagang	HD	2	SN 231032	AN
SN432032	Bank dan Lembaga Keuangan	BLK	2		AN

<b>SEMESTER V</b>					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN512022	Etika Bisnis	EB	2		IDBP
SN513093	Metodologi Penelitian	MELIT	3	SN313042	IDBP
SN522073	<i>Supply Chain Management</i>	SCM	3	SN422063	MB
SN522133	Metode <span style="float: right;">Kuantitatif</span> Bisnis	MKB	3	SN313042	MB
SN532043	<i>Sales Force Management</i>	SFM	3	SN322013	AN
SN532053	Akuntansi Biaya	AKBI	3	SN321063	AN

SN541033	Sistem Informasi Manajemen 1	SIM1	3	SN341022	ICT&P
		Jumlah	20		

SEMESTER VI					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN622083	<i>Distribution Channel Management</i>	DCM	3	SN522073	MB
SN622112	Komunikasi Bisnis	KOMBIS	2		MB
SN623013	Enterpreunership 1	ENT1	3		MB
SN641043	Sistem Informasi Manajemen 2	SIM2	3	SN541033	ICT &P
SN642013	Teknologi Informasi 1	TI1	3		ICT &P
	Pilihan 3		3		
	Pilihan 4		3		
	Jumlah		20		
	MK Pilihan				
SN632063	<i>Product Knowledge &amp; Price Concepts</i>	PKPC	3		AN
SN642023	Manajemen Transportasi	NT	3		ICT &P
SN642033	Bisnis Internasional	BINT	3		ICT &P
SN642193	Strategi Perdagangan Ekspor Impor	SPEI	3		ICT &P
SN642203	Manajemen Ritel	MR	3		ICT &P

SEMESTER VII					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONIM	SKS	PRASYARAT	KBK
SN712032	Pengembangan Diri	PD	2		IDB P
SN723023	Enterpreunership 2	ENT2	3	SN623013	MB
SN722103	Manajemen Strategi	MSTRAT	3		MB
SN741013	Teknologi Informasi 2	TI2	3		ICT &P
	Pilihan 5		3		
	Pilihan 6		3		
	Jumlah		17		
	MK Pilihan				
SN732073	Teknik Perdagangan DN & LN	TPDAG	3		AN
SN741033	<i>Customer Service Management</i>	CSM	3		ICT &P

SN741113	Kontrak Dagang	KD	3	ICT &P
----------	----------------	----	---	--------

SEMESTER VIII					
KODE MK	MATAKULIAH	AKRONI M	SKS	PRASYARA T	KBK
SN84301 4	Magang	MGG	4		ICT &P
SN84302 2	Seminar Proposal Skripsi	SPS	2		ICT &P
SN84303 6	Skripsi	SKRIPSI	6		ICT &P
	Jumlah		12		

Keterangan:

- \* Prasyarat: telah mengikuti mata kuliah yang dimaksud.
- \*\*/\*\* Mata Kuliah Pilihan 1 dan 2 diambil masing-masing satu mata kuliah dan berpadanan.
- IDBP = Ilmu Dasar & Budi Pekerti ( )
- MB = Manajemen Bisnis
- AN = Administrasi Niaga
- ICT&P= Information Communication Technology & Pilihan

### **Deskripsi Mata Kuliah S1 Ilmu Administrasi Bisnis**

Silabus dari seluruh mata kuliah yang diberikan pada program studi Strata-1 Ilmu Administrasi Bisnis Telkom University, adalah sebagai berikut:

#### **1. SN111012: Pendidikan Agama/PA (2 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan untuk membentuk karakteristik mahasiswa yang memiliki religiositas melalui pendalaman akan makna agama dan kehidupan beragama. Diharapkan, setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan mengoperasikan bisnis sesuai dengan kaidah agama masing-masing.

##### a. Agama Islam:

Mata kuliah agama Islam berisi tentang: 1) Pemahaman pengertian agama Islam secara utuh dan menyeluruh. Selain membahas tentang Tauhid, dalam materi kuliah ini juga dibahas tentang kaidah yang mengatur tentang hubungan antara manusia dengan Allah (hablumminallah), hubungan antara manusia dengan manusia (hablumminannaas), dan hubungan manusia dengan alam, 2) Membina kesadaran mahasiswa untuk melaksanakan kewajibannya kepada Allah SWT dan kewajibannya kepada diri sendiri, masyarakat, bangsa, dan negara, dan 3) Pandangan agama Islam tentang keserasian dan keseimbangan antara pola hidup dan ukhrowi.

##### b. Agama Kristen:

Mata kuliah agama Kristen diberikan untuk membantu mahasiswa yang beragama Kristen agar dapat bertumbuh dan membentuk diri pribadi seutuhnya sebagai ciptaan baru dalam

Yesus Kristus. Kajian dalam mata kuliah ini antara lain: Dasar-dasar Agama Kristen, Pengertian tentang Dunia dan Manusia, Dasar dan Akibat, Rencana Keselamatan dan Penggenapannya, Iman dan Pengabdian, serta Tanggung jawab dalam Dunia Modern.

c. Agama Khatolik:

Mata kuliah agama Khatolik mengupayakan peningkatan pemahaman mahasiswa yang beragama Katholik tentang konsep beriman dalam gereja, penghayatannya tentang misteri gereja, pengumpulannya pada tugas dan kewajiban gereja. Di samping itu, materi ini juga memberikan pemahaman tentang struktur kepribadian manusia dan pemahaman tentang masyarakat adil dan makmur.

d. Agama Hindu:

Mata kuliah agama Hindu diberikan untuk mengajak para mahasiswa yang beragama Hindu untuk memperdalam dan menghayati keagamaan yang mantap serta mempertebal keimanan dan mengabdikan kebaktian kepada Sang Wasa/Tuhan YME. Dengan diberikannya mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa yang beragama Hindu akan menguasai pengertian mengenai sumber dan ruang lingkup agama Hindu takwa yang berorientasi pada azas spiritual namun pragmatis.

e. Agama Budha:

Mata kuliah agama Budha diberikan kepada mahasiswa yang beragama Budha untuk pemahaman dan penghayatan serta pengamalan Pancasila, khususnya sila Ketuhanan Yang Maha Esa. Dharma dan Kebatian untuk mempertebal iman (Soddha) dalam menjaga kelangsungan hidup beragama, bangsa, dan negara yang berdasarkan Pancasila dan Undang-Undang dasar 1945.

## 2. SN112012: PPKN/PPKN (2 SKS)

Mata kuliah PPKN membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan wawasan ketahanan nasional bangsa Indonesia dalam upaya mewujudkan cita-cita nasional sebagaimana yang diproklamkan pada saat proklamasi kemerdekaan Indonesia. Pembahasan diarahkan pada pembentukan pemahaman mahasiswa kearah politik strategi nasional Indonesia, yang tidak dapat dipisahkan dari politik strategi Pertahanan dan Keamanan Rakyat Semesta (Hankamrata), yang menuntut kesatuan dan persatuan bangsa yang kokoh dan kuat.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat mengetahui dan memahami tentang arti pentingnya pendidikan Pancasila, makna nilai-nilai Pancasila, fungsi dan peran Pancasila bagi bangsa dan negara RI, konsep negara RI sebagai negara kebangsaan yang berdasarkan Pancasila dan nilai-nilai sejarah perjuangan bangsa Indonesia, Sistem Ketatanegaraan Republik Indonesia berdasarkan Pancasila dan UUD 1945, dinamika pelaksanaan Pancasila dan UUD 1945 dari masa ke masa, serta tugas dan tanggung jawabnya sebagai warga negara yang baik dalam upaya mewujudkan upaya tujuan nasional.

## 3. SN113012: Bahasa Indonesia/BI (2 SKS)

Mata kuliah Bahasa Indonesia diberikan kepada mahasiswa sebagai upaya penguasaan Bahasa Indonesia mahasiswa secara komprehensif untuk komunikasi bisnis, baik secara lisan

maupun tulisan. Mahasiswa dibekali untuk dapat menggunakan Bahasa Indonesia yang baku secara baik, benar, logis, cermat, dan tepat. Setelah mengikuti mata kuliah ini, Mahasiswa memiliki kemampuan dalam penulisan karya ilmiah dalam bahasa Indonesia secara baik, benar, logis, cermat, dan tepat baik dari segi ejaan, bentuk kata, pilihan kata, struktur kalimat maupun paragraf. Demikian juga kemampuan membaca kritis, berpidato, berdiskusi dengan melakukan latihan berbahasa lisan. Kemampuan-kemampuan tersebut dibutuhkan mahasiswa dalam kehidupan di kampus dan di masyarakat.

#### **4. SN113024: General English/GE (4 SKS)**

Mata kuliah English for General Communication merupakan mata kuliah praktis dan aplikatif dari materi yang sudah mahasiswa pelkuliahi sebelumnya. Mata kuliah ini mengkuliahkan kemampuan berkomunikasi lisan dan tulisan dalam bahasa Inggris untuk fungsi sehari-hari, seperti memperkenalkan diri, mendeskripsikan tempat dan orang, memberikan saran dan pendapat, berbelanja, berbicara mengenai gaya hidup dan kebiasaan mereka sehari-hari, dan sebagainya. Materi perkuliahan ini disusun berdasarkan fungsi bahasa untuk komunikasi sehari-hari dan menekankan aspek fluency, accuracy, dan kosakata yang diperlukan terkait dengan fungsi bahasa yang dipelkuliahi mahasiswa. Sebagai mata kuliah yang bertujuan mengasah keterampilan berbahasa, mata kuliah ini menekankan aspek praktis untuk tujuan komunikasi.

Setelah mengikuti Mata Kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu menggunakan bahasa Inggris secara komunikatif, lazim, dan dapat diterima dalam komunikasi lisan maupun tulisan dalam konteks pergaulan sehari-hari. Mahasiswa mampu memilih dan menggunakan kosakata dan ungkapan-ungkapan yang sesuai dengan konteks komunikasi sehari-hari, dan mampu meningkatkan pemahamannya dalam berkomunikasi secara lancar dan akurat.

#### **5. SN121012: Pengantar Ilmu Ekonomi/PIE (2 SKS)**

Melalui pemberian mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu melakukan proses pengambilan keputusan bisnis yang didasarkan pada analisis industri dan kondisi suatu negara secara keseluruhan. Mahasiswa dibekali untuk memiliki pemahaman mengenai lingkungan dimana suatu organisasi bisnis berfungsi akan membantu mahasiswa untuk mengambil keputusan yang tepat, dengan demikian pengetahuan mengenai konsep-konsep dasar ilmu ekonomi seperti teori harga, perilaku konsumen, teori produksi dan biayanya, struktur pasar dan juga pendapatan nasional, uang, bank dan teori moneter adalah hal yang sangat penting. Mata Kuliah ini membahas mengenai konsep-konsep dasar dalam ilmu ekonomi baik yang bersifat ilmu ekonomi mikro maupun yang bersifat ilmu ekonomi makro.

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa dapat memahami tentang pengertian dan konsep-konsep dasar ilmu ekonomi mikro, khususnya mengenai teori harga, teori tingkah laku konsumen, teori produksi dan ongkos produksi, struktur pasar, faktor produksi dan sistem pasar bebas. Mahasiswa juga mampu memahami pengertian dan konsep-konsep dasar ilmu ekonomi makro, khususnya mengenai penghitungan pendapatan nasional dan kegiatan ekonomi, keseimbangan pendapatan nasional, uang bank dan teori moneter, keseimbangan IS-LM dan AD-AS perdagangan luar negeri dan keseimbangan ekonomi terbuka serta pertumbuhan ekonomi

#### **6. SN131013: Pengantar Ilmu Administrasi Bisnis/PIAB (3 SKS)**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memerikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai Ilmu Administrasi Bisnis, yang meliputi teori Administrasi dan fungsi-fungsi bisnis. Materi yang disajikan dalam mata kuliah ini meliputi: pemahaman proses penyelenggaraan kegiatan kerjasama dalam rangka pencapaian tujuan organisasi bisnis.

Pokok bahasan meliputi: pengertian Ilmu Administrasi Bisnis, Kedudukan Ilmu Administrasi Bisnis dalam dunia ilmu, pelopor dalam Ilmu Administrasi, pengenalan organisasi bisnis, bentuk-bentuk badan usaha, kepemimpinan dan proses pengambilan keputusan, tanggung jawab sosial perusahaan, serta fungsi-fungsi bisnis, yaitu: pengelolaan produksi, pemasaran, keuangan, sumber daya manusia, sistem informasi. Mahasiswa juga dibekali untuk mampu menjelaskan tentang lingkungan bisnis dan hubungan antara bisnis dengan lingkungannya; kompleksitas yang dihadapi dunia bisnis saat ini; serta arah perkembangan ilmu Administrasi Bisnis dalam dunia yang cepat berubah dewasa ini.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa memiliki pemahaman tentang teori dan konsep Administrasi Bisnis terkini dan mampu mengimplementasikannya berupa kemampuan dalam membuat keputusan-keputusan bisnis dengan memperhatikan keterkaitan bisnis dengan pemangku kepentingan serta tantangan dan dinamika yang ada dalam lingkungan bisnis.

#### **7. SN131022: Pengantar Ilmu Hukum/PIH (2 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan pemahaman kepada mahasiswa tentang Ilmu Hukum dan aspek-aspek yang ada kaitannya dengan sistem hukum positif yang berlaku di Indonesia. Mahasiswa memahami, mengapa harus ada hukum dalam hubungan antar masyarakat, terbentuk dan tegaknya kaidah yang berlaku dalam hubungan antara manusia yang satu dengan manusia yang lain. Selain itu juga dijelaskan tentang sistematika hukum, baik sistem hukum perdata maupun sistem hukum pidana. Setelah mengikuti Mata Kuliah ini, mahasiswa dapat memahami pengertian tentang Ilmu Hukum, memahami sumber hukum yang berlaku, memahami sistematika Hukum Pidana dan Hukum Perdata, dan memahami sistematika lembaga penyelesaian sengketa.

#### **8. SN131052: Filsafat Bisnis/FB (2 SKS)**

Mata kuliah ini mempelajari dasar-dasar filosofi kegiatan bisnis, yang merupakan kegiatan sosial dan kultural manusia. Dalam mata kuliah ini, aktivitas bisnis dilihat sebagai manifestasi dorongan hidup manusia (vital impetus) untuk mempertahankan hidup, hidup yang baik dan peningkatan hidup kearah yang lebih baik lagi (to keep alive, to live well, and to live better). Pasar dilihat sebagai suatu institusi yang relevan untuk mewujudkan hidup ini, melalui pembagian kerja (division of labour) yang efisien, dan pertukaran (exchange) yang menguntungkan semua pihak. Profit dilihat sebagai “tujuan antara” dalam rangka mencapai tujuan hidup berupa mempertahankan hidup, hidup yang baik dan peningkatan hidup kearah yang lebih baik lagi (to keep alive, to live well, and to live better). Hakekat bisnis sendiri mengandaikan “yang lain yang sejahtera” (prosperous other). Kegiatan bisnis tidak akan berjalan atau akan menjadi sangat eksklusif apabila orang lain tidak sejahtera. Tujuan bisnis adalah “kesejahteraan bersama” atau tercapainya “tujuan hidup” semua pihak. Manusia sebagai mahluk ekonomi (homo economicus) harus diletakkan dalam konteks yang holistic, yaitu manusia sebagai mahluk rasional (animal rationale) dan sebagai mahluk sosial (ens sociale). Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan menghayati bahwa kegiatan bisnis adalah kegiatan sosial dan kultural manusia.

## 9. SN211042: Teori Organisasi/TO (2 SKS)

Mata kuliah Teori Organisasi membahas tentang pengertian organisasi, pandangan umum tentang organisasi. Pokok bahasan meliputi: evolusi teori organisasi, organisasi publik vs organisasi bisnis, pendekatan efektifitas organisasi, besaran organisasi dan efektifitas organisasi, dimensi struktur organisasi, lingkungan organisasi, pengendalian kekuasaan, desain organisasi, dan birokrasi. Pokok bahasan dilengkapi dengan pemahaman tentang perubahan, meliputi pengelolaan perubahan organisasi; inovasi dalam organisasi; konflik organisasi; serta budaya organisasi.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memahami konsep dan kehidupan organisasi bisnis yang didukung dengan pemahaman mahasiswa tentang lingkungan dan perubahan organisasi bisnis serta dampaknya terhadap kelangsungan kehidupan organisasi bisnis.

**10. SN213032: Statistik Bisnis 1/SB1 (2 SKS)**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan kemampuan memahami statistik inferensial dan aplikasinya dalam bidang keilmuan Administrasi Bisnis. Mahasiswa juga mampu menggunakan berbagai teknik analisis statistik sesuai dengan masalah yang dihadapi. Pokok bahasan meliputi: teori probabilitas, distribusi teoritis, pengujian hipotesis, teknik statistik parametrik dan non parametrik.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memahami teori-teori statistik, pengujian hipotesis dan analisis statistik, serta mampu menggunakannya dalam pemecahan masalah-masalah bisnis.

**11. SN213052: Matematika Bisnis/MB (2 SKS)**

Daya nalar/logis/matematis mahasiswa dilatih dalam upaya menyiapkan mahasiswa untuk mampu mengikuti mata kuliah Statistik dan Metodologi Penelitian yang merupakan materi penting dalam bidang keilmuan Administrasi Bisnis. Pokok bahasan materi kuliah ini adalah konsep dasar Matematika Bisnis; pangkat, akar, dan logaritma, serta penerapannya dalam ilmu-ilmu sosial; fungsi linier dan non linier; analisis input dan output; kalkulus (diferensial integrasional); matrik dan determinan (termasuk aplikasinya); permutasi, kombinasi, dan teori kemungkinan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat: mengidentifikasi dan menjelaskan tentang konsep dasar Matematika Bisnis, menjelaskan tentang model-model ekonomi (yang terdiri dari: sifat matematika ekonomi, set dan relasi, fungsi dan diferensial), serta menemukan penerapan Matematika Ekonomi dan Bisnis sebagai pendukung pengambilan keputusan.

**12. SN213062: English For Business/EFB (2 SKS)**

Mata kuliah ini dirancang berdasarkan pada asumsi bahwa komunikasi bisnis internasional akan selalu menuntut para pelaku bisnis untuk menguasai kemampuan pemahaman dan ekspresi berbahasa Inggris secara lisan dan tertulis. Pokok bahasan materi kuliah ini meliputi: bagaimana mahasiswa memahami bacaan, mengidentifikasi dan memahami kata, frasa, atau kalimat dalam percakapan. Mahasiswa diarahkan untuk membiasakan diri berkomunikasi dalam bahasa Inggris, menggunakan tata bahasa Inggris dengan benar dalam pengucapan dan penulisan tema-tema mengenai hal-hal yang berhubungan dengan bisnis.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan dapat meningkatkan keterampilan berbicara, pemahaman dalam membaca, mendengarkan, dan menulis dalam bahasa Inggris, khususnya dalam kaitannya dengan kegiatan-kegiatan bisnis.

**13. SN221022: Ekonomi Mikro/EM (2 SKS)**

Materi kuliah ini membahas tentang prinsip-prinsip yang dipakai sebagai dasar dalam pengambilan keputusan bagi konsumen dan perusahaan sebagai produsen. Pokok bahasan materi kuliah ini meliputi: pemahaman tentang teori perilaku ekonomi konsumen dan produsen, faktor-faktor yang menjadi dasar dan kekuatan terjadinya permintaan konsumen dan penawaran produsen atas suatu barang dan atau jasa, serta pembahasan tentang Ilmu Ekonomi Kesejahteraan (Welfare economics).



Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memiliki kemampuan untuk memahami dan mengkomunikasikan berbagai konsep, prinsip dan model-model ekonomi mikro, khususnya untuk pengambilan keputusan manajerial dalam bidang bisnis, baik yang bersifat fungsional maupun integrative; serta memiliki kemampuan untuk mengaplikasikan dan menganalisis secara umum dan terbatas berbagai kerangka teoritis ekonomi mikro untuk kepentingan bidang bisnis dan hasil kajian empiris lainnya.

#### **14. SN221053: Pengantar Akuntansi 1/PA1 (3 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan dengan tujuan untuk memperkenalkan konsep akuntansi dan kegunaan laporan keuangan, serta tahapan-tahapan dalam siklus akuntansi untuk perusahaan, baik perusahaan jasa, perusahaan dagang, maupun perusahaan manufaktur.

Pokok bahasan materi kuliah ini meliputi: konsep dan siklus akuntansi, pencatatan siklus akuntansi, dan pelaporannya. Setelah mendapatkan mata kuliah ini, mahasiswa akan memiliki kemampuan dalam membuat dan menyajikan serta menginterpretasikan informasi yang bersifat keuangan, sebagai aspek penting dalam proses pengambilan keputusan bisnis.

#### **15. SN231032: Aspek Hukum dalam Bisnis/AHB (2 SKS)**

Mata kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang hukum positif Indonesia yang berkaitan dengan ekonomi dan dunia bisnis praktis, antara lain tentang hukum perdata, perjanjian kerjasama dan kemitraan, serta aspek-aspek hukum lainnya yang berkaitan dengan kegiatan bisnis. Pokok bahasan materi kuliah ini adalah tentang pengertian hukum perdata, bentuk-bentuk dan azas-azas pembuatan kontrak/perjanjian, subyek, obyek dan sumber-sumber hukum positif di Indonesia yang berkaitan dengan perusahaan dan konsumen, kemitraan dalam perniagaan, surat berharga, dan kepailitan perusahaan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan aspek-aspek hukum dalam bisnis mencakup hubungan hukum dan ekonomi; subjek, obyek, dan sumber hukum positif Indonesia; hukum yang berkaitan dengan aktivitas perusahaan; hukum Hak Kekayaan Intelektual (Haki), hukum perlindungan konsumen, surat berharga, serta pemahaman penyelesaian hukum apabila terjadi sengketa bisnis.

#### **16. SN241013: Pengantar Aplikasi Komputer/PA (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan, pemahaman dan pengenalan aplikasi komputer, bagaimana komputer dapat bekerja, bagaimana aplikasi komputer bekerja dan berfungsi sebagai alat (tools) serta memberikan manfaat terhadap berbagai kepentingan manusia, khususnya dalam kaitannya dengan aktifitas bisnis. Metoda pengajaran yang diberikan dilakukan dengan memberi materi pengetahuan komputer dan aplikasinya yang paling up to date, meningkatkan cara berfikir kritis, serta memberikan kemampuan praktis dan keinginan untuk selalu meningkatkan pengetahuannya melalui membaca dan pemanfaatan teknologi online/internet.

Setelah menerima mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa memiliki kemampuan dalam pemahaman tentang konsep dasar dan konfigurasi sistem komputer dan aplikasinya, menjelaskan dan meningkatkan kemampuan praktis terhadap sistem dan cara kerja komputer dan aplikasinya (aplikasi dasar dan aplikasi pendukung), sistem database, serta

pemanfaatannya, khususnya dalam kaitannya sebagai sarana/alat pendukung untuk mempermudah dan memperlancar aktifitas bisnis.

#### **17. SN313042: Statistik Bisnis 2/SB2 (2SKS)**

Mata kuliah ini merupakan perluasan pemahaman dan pendalaman dari mata kuliah Statistik Bisnis 1. Perkuliahan ini diharapkan dapat membuka cakrawala mahasiswa untuk melakukan pengujian-pengujian dan analisis-analisis bisnis berdasarkan statistik. Pokok bahasan dari mata kuliah ini adalah menjelaskan tentang jiwa penalaran statistika modern dan penggunaannya, memahami dan meringkas data dalam bentuk pendugaan untuk populasi berdasarkan sampelnya. Pada materi kuliah ini juga ditekankan pentingnya kemampuan membaca dan menjabarkan pemodelan statistika sebagai dasar metode analisis data, sehingga mahasiswa dapat menjelaskan arti statistika yang bersifat dinamik sebagai disiplin ilmu dan peranannya dalam kehidupan, khususnya yang berkaitan dengan aktifitas bisnis.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami penggunaan statistik induktif dalam hal melakukan pendugaan statistik, memahami pengambilan sampel dari populasinya, menggunakan tools yang ada dalam statistik untuk mempermudah pengujian Statistik, serta memiliki kemampuan dalam membaca, dan menjabarkan pemodelan statistik untuk kepentingan bisnis.

#### **18. SN313072: Bahasa Mandarin I/BM1 (2SKS)**

Mahasiswa sebagai seorang yang sedang menuntut ilmu tidak lepas dari kegiatan berkomunikasi. Sebagai sarjana Administrasi Bisnis yang akan bergerak di dunia bisnis mahasiswa di tuntut memiliki kemampuan bahasa yang beragam diantaranya bahasa Mandarin. Pokok bahasan materi kuliah ini meliputi:

- Pemahaman sejarah perkembangan bahasa Mandarin,
- Mempelajari cara-cara membedakan ragam bahasa mandarin,
- Mempelajari cara membaca dan menulis huruf kanji,
- Pemahaman penulisan karya ilmiah berbahasa Mandarin, dan
- Penggunaan dan pemahaman bahasa mandarin yang biasanya digunakan sehari-hari.

Setelah mengikuti mata kuliah bahasa Mandarin ini, mahasiswa diharapkan mampu berkomunikasi dalam bahasa mandarin secara baik dan benar.

#### **19. SN321032: Perekonomian Indonesia/PI (2 SKS)**

Pemahaman tentang perekonomian Indonesia adalah hal penting bagi mahasiswa bidang studi Ilmu Administrasi Bisnis. Pemahaman tersebut mencakup seluruh aspek kehidupan perekonomian Indonesia yang akan berdampak langsung maupun tidak langsung terhadap aktifitas bisnis di Indonesia. Pokok bahasan materi kuliah Perekonomian Indonesia, antara lain: Sistem ekonomi Indonesia, kebijakan fiskal, sumber dana luar negeri, kebijakan moneter, dan pembangunan ekonomi nasional di berbagai sector, yang akan berkaitan dengan kehidupan bisnis di Indonesia.

Setelah mendapatkan materi kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat mengetahui dan memahami tentang sistem ekonomi Indonesia yang meliputi antara lain: latar belakang

sejarah dan budaya perekonomian Indonesia, struktur dan perkembangannya, serta masalah-masalah ekonomi nasional dan kebijakan penyelesaiannya.

**20. SN321063: Pengantar Akuntansi 2/PA2 (3 SKS)**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa tentang cara penyelenggaraan pencatatan keuangan (khususnya dalam perusahaan bisnis) secara sistematis, meliputi berbagai transaksi bisnis. Pokok bahasan dalam materi kuliah ini meliputi: pencatatan berbagai transaksi bisnis, penyusunan laporan keuangan, baik Neraca maupun Rugi/Laba perusahaan.

Setelah mendapatkan materi kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat membuat penyusunan laporan keuangan berupa Neraca dan Rugi/Laba.

**21. SN321072: Perpajakan 1/P1 (2 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan kerangka acuan tentang ketentuan umum, tata cara, dan sistem perpajakan di Indonesia, termasuk perkembangan dan perubahan pada berbagai aspek perpajakan di Indonesia. Pokok bahasan dalam materi kuliah ini antara lain adalah: pengertian, ciri-ciri dan fungsi pajak, asas pemungutan pajak, hierarki ketentuan perpajakan, sistem dan tarif pemungutan pajak, utang pajak, Pajak Bumi dan Bangunan (PBB), Pajak Penghasilan PpH, pajak pertambahan nilai barang dan jasa (PPN), bea materai dan penerapannya dalam perusahaan, serta hak dan kewajiban perusahaan dalam aspek perpajakan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat mengetahui dan memahami proses pemungutan, sistem dan prinsip perpajakan, serta aplikasi dan praktek pelaksanaan perpajakan yang berkaitan dengan dunia bisnis.

**22. SN322013: Manajemen Pemasaran/MP (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang prinsip-prinsip dan proses pemasaran, serta pentingnya pemahaman pemasaran bagi keberhasilan dan kelangsungan hidup perusahaan.

Pokok bahasan dalam materi kuliah ini antara lain adalah: konsep dan kebijakan dasar dalam penyusunan bauran pemasaran, yang meliputi strategi produk, harga, saluran distribusi dan promosi, serta pengaruhnya terhadap keberhasilan dan kelangsungan hidup perusahaan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami dan menerapkan prinsip-prinsip pemasaran serta menjadikannya sebagai bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan bidang pemasaran dalam organisasi bisnis, dengan memperhatikan tantangan dan dinamika yang dihadapi perusahaan.

**23. SN322023: Perilaku Organisasi/PO (3 SKS)**

Mata kuliah ini dirancang untuk memberikan pemahaman tentang mekanisme terbentuknya perilaku individu dan kelompok dalam organisasi, serta dampaknya terhadap organisasi/perusahaan. Pokok bahasan materi kuliah ini, antara lain: aspek teoritis dan konseptual tentang perilaku individu dan kelompok dalam konteks dinamika organisasi agar mahasiswa dapat memahami dan mengidentifikasi perilaku individu, perilaku kelompok, dan dinamika organisasi dalam upaya peningkatan efektifitas organisasi, serta produktifitas dan kepuasan kerja seluruh pegawai/anggota organisasi.

Setelah mendapatkan materi kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami mengidentifikasi perilaku individu, perilaku kelompok, dan dinamika organisasi dalam upaya peningkatan efektifitas organisasi, serta produktifitas dan kepuasan kerja seluruh pegawai/anggota organisasi.

**24. SN341022: Network Computing/NC (2 SKS)**

Mata kuliah Network Computing membahas tentang konsep dasar jaringan computer. Pokok bahasan materi kuliah ini, antara lain meliputi: standard, proses dan sejarah; konsep dasar protokol; pengalamatan internet protokol; DNS (Domain Name Server), dan implementasi routing.

Setelah mendapatkan materi kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami, menjelaskan dan merancang sistem jaringan komputer.

**25. SN413082: Bahasa Mandarin 2/BM2 (2 SKS)**

Seorang sarjana Administrasi Bisnis yang akan bergerak di dunia bisnis, akan dituntut memiliki kemampuan berkomunikasi dalam bahasa yang beragam yang secara umum berlaku di dunia bisnis, baik skala domestik, nasional, apalagi internasional. diantaranya bahasa tersebut adalah mandarin. Pokok bahasan materi kuliah ini, antara lain meliputi: pengetahuan tentang sejarah perkembangan bahasa Mandarin, keragaman bahasa Mandarin, tahu dan mengerti cara membaca dan menulis huruf Mandarin (kanji), serta memahami dan mengerti bahasa mandarin yang biasanya digunakan sehari-hari (pendalaman dari bahasa mandarin 1), khususnya yang digunakan dalam transaksi bisnis.

Setelah mengikuti mata kuliah bahasa mandarin mahasiswa diharapkan mampu memahami dan mengerti berkomunikasi dalam bahasa mandarin secara baik dan benar.

**26. SN421082: Perpajakan 2/P2(2 SKS)**

Mata kuliah ini dirancang untuk membekali mahasiswa dengan pengetahuan dalam bidang perpajakan sebagai salah satu kebijakan pemerintah (Government policies) yang perlu diketahui dan dipahami oleh seluruh warganegara, khususnya yang berkaitan dengan pengelolaan bisnis, baik dalam kapasitasnya sebagai individu maupun pengelola perusahaan.

Pokok bahasan materi kuliah ini adalah lanjutan dari mata kuliah perpajakan1, yaitu pendalaman tentang pemahaman ciri-ciri dan fungsi pajak, asas pemungutan pajak, hierarkhi ketentuan perpajakan, sistem dan tarif pemungutan pajak, utang pajak, Pajak Bumi dan Bangunan (PBB), Pajak Penghasilan PpH, pajak pertambahan nilai barang dan jasa (PPN),

bea materai dan penerapannya dalam perusahaan, serta hak dan kewajiban perusahaan dalam aspek perpajakan.

Setelah mendapatkan materi kuliah ini, diharapkan disamping mahasiswa dapat memahami dan dapat menjelaskan tentang PPN & PPn, Bea Materai dan BPHTB, mahasiswa juga memiliki pemahaman yang lebih luas dan lebih dalam tentang berbagai pungutan negara bukan pajak yang berlaku di Indonesia, sebagai bagian dari biaya transaksi perusahaan (transactional cost).

### **27. SN422063: Manajemen Operasi/MO (3 SKS)**

Mata kuliah ini membahas tentang aspek pengelolaan operasional perusahaan, baik untuk perusahaan manufaktur maupun perusahaan jasa. Mata kuliah ini berpusat pada permasalahan mendasar tentang aspek-aspek operasional yang dihadapi oleh seorang pimpinan perusahaan, dimulai dari menerima masukan (input) berupa bahan baku, kemudian mentransformasi/memrosesnya (process) secara efisien dan efektif menjadi produk (product), yang memenuhi kebutuhan (need) dan keinginan (want) konsumen. Topik bahasan mata kuliah ini meliputi: analisis kapasitas, lokasi, lay out, material handling, tenaga kerja (work force), penjadwalan (scheduling), dan Material Requirement Planning (MRP).

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa mampu merumuskan dan melaksanakan fungsi-fungsi operasi bisnis, khususnya mendesain sistem operasi bisnis perusahaan, membuat perencanaan dan penjadwalan produksi, serta melakukan evaluasi performansi dan pengendalian sistem produksi/operasional suatu organisasi bisnis.

### **28. SN422093: Manajemen SDM/MSDM (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang fungsi pengelolaan Sumber daya Manusia (SDM) dalam organisasi bisnis. Pokok bahasan dari mata kuliah SDM meliputi: perencanaan, rekrutmen dan seleksi, penempatan, kompensasi, pengembangan, dan pemberhentian. Dengan materi ini, diharapkan mahasiswa dapat menganalisis permasalahan SDM dalam rangka menciptakan iklim budaya kerja yang baik (kondusif), peningkatan kinerja, peningkatan kualitas SDM dan produktivitas kerja dalam menghadapi era baru yang ditandai dengan perkembangan teknologi sangat pesat dalam suasana bisnis yang mengglobal.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat mengelola sumber daya manusia secara efektif dan efisien, sesuai kondisi dan tuntutan perusahaan.

### **29. SN422123: Manajemen Keuangan/MK (3 SKS)**

Mata kuliah ini merupakan pengantar kearah fungsi keuangan bisnis, meliputi: kebijakan pendanaan, kebijakan investasi, dan kebijakan dividen. Tujuan utama mata kuliah ini adalah memberikan kerangka berfikir, konsep, serta perangkat-perangkat untuk menganalisis kebijakan dan keputusan keuangan berdasarkan prinsip dasar teori keuangan modern.

Pokok bahasan materi ini meliputi: discounted cash flow techniques, corporate capital budgeting and valuation, investment decisions under uncertainty, capital asset pricing, options and market efficiency, corporate financial policy, capital structure, cost of capital, dividend policy, dan related issues.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki kemampuan menyusun fungsi-fungsi keuangan perusahaan, meliputi: kebijakan pendanaan (financing), kebijakan investasi (investing), dan kebijakan dividen (dividend).

### **30. SN432012: Manajemen Bisnis Ekspor Impor/MBEI (2 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan dengan tujuan untuk memberikan wawasan dan pemahaman serta keterampilan tentang penyelenggaraan perdagangan internasional melalui kegiatan ekspor impor. Pokok bahasan dalam mata kuliah ini adalah mempelajari transaksi perdagangan internasional, meliputi pemahaman tentang dokumen perdagangan internasional, yang secara umum meliputi: prosedur ekspor & impor, kontrak penjualan, metode pembayaran internasional dengan menggunakan Letter of credit (L/C) dan pembayaran non L/C, dokumen pengapalan, dokumen financial, dokumen komersial, serta dokumen asuransi.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki wawasan dan pemahaman serta keterampilan tentang penyelenggaraan perdagangan internasional melalui kegiatan ekspor impor.

### **31. SN432023: Hukum Dagang/HD (2 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan dengan tujuan untuk memberikan wawasan dan pemahaman serta keterampilan tentang aspek-aspek kaidah, norma dan hukum positif yang berlaku dalam bidang perdagangan, logika terbentuknya, serta penegakannya dalam praktek-praktek bidang perdagangan. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi pemahaman tentang kaidah, norma dan hukum positif yang berkaitan dengan bidang perdagangan, meliputi: hukum dagang; azas-azas pembuatan kontrak/perjanjian dagang; sumber-sumber hukum dan akibat kontrak/perjanjian dagang; bentuk-bentuk perjanjian dagang; perantara dalam perdagangan; surat berharga; kepailitan; bentuk-bentuk persekutuan dagang; serta persaingan, sengketa dan penyelesaian perselisihan dalam perdagangan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki wawasan dan pemahaman serta keterampilan tentang rule of the game yang berupa regulasi yang mengatur aktifitas dalam dunia perdagangan.

### **32. SN432032: Bank dan Lembaga Keuangan/BLK (2 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan dengan tujuan untuk memberikan wawasan, pemahaman dan keterampilan tentang Bank dan Lembaga Keuangan (BLK), serta pemahaman tentang urgensi bagi perusahaan. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi pengertian tentang Bank dan Lembaga Keuangan; ketentuan yang berlaku tentang per-Bank-an dan Lembaga Keuangan; serta aspek-aspek yang berkaitan dengan hubungan antara dunia per-Bank-an dan Lembaga Keuangan dengan operasional bisnis perusahaan. Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki wawasan dan pemahaman tentang dunia per-bank-an dan lembaga keuangan serta aspek-aspek yang berkaitan dengan hubungan antara perusahaan dengan dunia per-bank-an dan lembaga keuangan.

### **33. SN432113: Penganggaran Perusahaan/PP (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dan keterampilan kepada mahasiswa dalam hal konsep-konsep penganggaran sebagai alat perencanaan sekaligus pengawasan dalam

organisasi perusahaan. Mata kuliah ini membahas tentang cara-cara penyusunan anggaran perusahaan yang menyeluruh, sederhana, realistis, analisis secara kuantitatif dan kualitatif, serta mempelajari bagaimana mengawasi pelaksanaan/realisasi anggaran. Pembahasan dilakukan baik untuk perusahaan yang hanya memiliki satu divisi maupun perusahaan dengan banyak divisi.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki wawasan, pemahaman, dan keterampilan tentang konsep-konsep penganggaran, penyusunan anggaran, dan penerapannya sebagai alat perencanaan sekaligus pengawasan dalam organisasi perusahaan.

#### **34. SN512022: Etika Bisnis/EB (2 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan wawasan kepada mahasiswa tentang pemikiran dan refleksi moralitas berkehidupan sosial dalam aktifitas bisnis. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi: peran etika dalam bisnis, pemahaman dasar-dasar teori etika, prinsip-prinsip etika bisnis, konsep etika dalam fungsi produksi, pemasaran, keuangan, personalia, serta tanggung jawab sosial perusahaan (Corporate Social Responsibility/CSR)

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan mampu merealisasikan kehidupan aktifitas bisnis yang beretika, sebagai proyeksi dari pemahamannya tentang pemikiran dan refleksi moralitas berkehidupan sosial dalam aktifitas bisnis.

#### **35. SN513093: Metodologi Penelitian /MELIT (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan pemahaman tentang fenomena, dan kemampuan metodologik yang memadai dalam bidang penelitian terhadap fenomena yang dihadapinya dalam dunia bisnis. Mata kuliah ini membahas tentang pengertian penelitian dan dasar-dasar metodologinya, pemodelan (yang dikembangkan menurut tujuan dan kegunaannya), persiapan rancangan penelitian dan pengujiannya, penarikan sampel, teknik pengumpulan data, pembuatan instrumen penelitian dan pengukurannya, serta teknik pengolahan dan analisis data hasil penelitian.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki kemampuan untuk menangkap fenomena dalam bisnis, mengujinya melalui penelitian, serta memanfaatkannya untuk kepentingan bisnis.

#### **36. SN522073: Supply Chain Management/SCM (3 SKS)**

Mata kuliah Supply Chain Management mempelajari mengenai pengelolaan persediaan dan pembelian oleh perusahaan. Pokok bahasan dari mata kuliah ini adalah mempelajari tentang bagaimana perusahaan mengelola proses pembelian dan persediaan secara efektif dan efisien. Efektifitas dan efisiensi proses ini dilakukan dengan tujuan menjadikan perusahaan memiliki keunggulan kompetitif dari perusahaan lain.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan merancang sistem pengelolaan proses pembelian dan persediaan perusahaan yang efektif dan efisien, sehingga mampu membawa/menjadikan perusahaan yang berdaya saing tinggi.

#### **37. SN522133: Metode Kuantitatif Bisnis/MKB (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan membekali kemampuan penelitian mahasiswa melalui pendekatan kuantitatif, khususnya berkaitan dengan analisis bisnis secara statistik terhadap data-data dan informasi yang diperoleh. Pokok bahasan dari mata kuliah ini adalah mempelajari tentang metode kuantitatif bisnis, pemodelan (yang dikembangkan menurut tujuan dan kegunaannya), perancangan dan pengujian metode kuantitatif bisnis, teknik pengolahan dan analisis data secara statistik yang akan digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan.

Setelah mengikuti Mata Kuliah ini, mahasiswa memahami tentang metode kuantitatif bisnis, mampu memformulasikan dan menganalisis data secara statistik, serta mampu memberikan berbagai alternatif solusi dalam pengambilan keputusan bisnis, berdasarkan hasil analisis kuantitatif bisnis yang dilakukannya.

### **38. SN532043: Sales Force Management/SFM (3 SKS)**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang pengelolaan tenaga penjualan, serta keterampilan dalam membuat laporan atas kegiatan penjualan perusahaan dalam memasarkan produk. Materi mata kuliah ini berisi pemahaman tentang gambaran karakteristik profesi salesperson; peranan persepsi, rekrutmen, pelatihan, pemberian motivasi, dan sistem kompensasi bagi salesperson; kegiatan penjualan; estimasi permintaan; kinerja penjualan; serta analisis penjualan.

Setelah mengikuti Mata Kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan mampu memasarkan produk-produk sesuai kaidah pengelolaan penjualan.

### **39. SN532053: Akuntansi Biaya/AKBI (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang klasifikasi dan penetapan biaya dalam kegiatan perusahaan. Pokok bahasan materi kuliah ini adalah dasar-dasar dan bentuk laporan keuangan dalam akuntansi biaya, konsep dasar penggunaan dan klasifikasi biaya, perencanaan dan pengawasan biaya, prosedur pencatatan dan perhitungan biaya produk, serta perhitungan biaya sebagai dasar pengambilan keputusan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan akan memiliki pemahaman tentang klasifikasi dan penetapan biaya dalam kegiatan perusahaan, mampu dan memiliki keterampilan dalam merencanakan dan merancang pengawasan biaya perusahaan, serta mampu memberikan hasil analisis perhitungan biaya perusahaan sebagai dasar pertimbangan dalam pengambilan keputusan bisnis perusahaan.

### **40. SN541033: Sistem Informasi Manajemen 1/SIM1 (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang aspek-aspek yang berkaitan dengan teknologi, pengelolaan, dan pengorganisasian sebuah sistem informasi.

Pokok bahasan mata kuliah ini adalah: pengantar sistem informasi berbasis computer, aplikasi sistem informasi, sistem informasi strategis, pengorganisasian dalam sistem informasi, pendekatan sistem dalam kerangka pengembangan sistem informasi, serta isu-isu pengembangan sistem informasi dalam mendukung proses pengambilan keputusan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan akan memiliki pemahaman tentang aspek-aspek yang berkaitan dengan teknologi, pengelolaan dan pengorganisasian sistem



informasi, serta memiliki pemahaman tentang pemilihan aplikasi sistem informasi yang tepat, untuk terwujudnya pengelolaan sistem informasi yang efektif dan efisien, yang mampu menghasilkan informasi yang tepat bagi proses pengambilan keputusan.

#### **41. SN622083: Distribution Channel Management/DCM (3 SKS)**

Mata Kuliah Distribution Channel Management membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang distribution channel produk sebagai output dari proses manufaktur sampai ke tangan konsumen. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi: metode pengelolaan rantai distribusi produk, meliputi elemen-elemen marketing, merchandising, logistik dan delivery; serta peraturan/ketentuan yang berlaku dalam proses distribusi produk (product) dan atau jasa (service) melalui supply chain dari perusahaan ke tangan konsumen.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memahami dan dapat menjelaskan tentang pengelolaan distribution channel produk dari proses manufaktur sampai ke tangan konsumen.

#### **42. SN622112: Komunikasi Bisnis/KOMBIS (2 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan bekal pengetahuan kepada mahasiswa tentang unsur, proses, dan fungsi komunikasi dalam operasional bisnis perusahaan.

Pokok bahasan dalam mata kuliah ini adalah: unsur-unsur dalam komunikasi, proses terjadinya komunikasi yang efektif, lingkungan komunikasi bisnis, rancangan strategi komunikasi bisnis, pengkomunikasian visi & misi perusahaan, pengkomunikasian budaya perusahaan, pengkomunikasian perubahan, pengkomunikasian interdepartemental, serta pemilihan media komunikasi perusahaan yang tepat.

Setelah menerima mata kuliah ini, mahasiswa memiliki pemahaman tentang unsur, proses, dan fungsi komunikasi dalam operasional bisnis perusahaan, mampu merancang sistem pengkomunikasian perusahaan yang efisien dan efektif dan dapat memilih media komunikasi yang tepat bagi perusahaan.

#### **43. SN623013: Enterpreunership 1/ENT1 (3 SKS)**

Mata kuliah ini membahas tentang bagaimana menciptakan dan mengembangkan usaha agar dapat menjadi wirausahawan yang berhasil dan beretika.

Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi: inti dan hakekat kewirausahaan; disiplin ilmu, obyek studi, perkembangan, karakteristik dan ciri-ciri umum kewirausahaan; faktor-faktor pemicu, model, proses, tahapan, keberhasilan & kegagalan, ide dan sumber wirausaha; cara memasuki dunia usaha; pengelolaan dunia usaha; kompetensi dan strategi, pembuatan studi kelayakan; etika bisnis; serta prinsip-prinsip usaha yang baik. Pada mata kuliah ini juga didukung dengan kunjungan ke perusahaan (visit industry), agar mahasiswa dapat membedakan antara teori dengan dunia usaha nyata, sebagai proses pembentukan soft skill mahasiswa.

Dengan bekal mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat memahami, menerapkan dan mengembangkan konsep-konsep kewirausahaan dengan baik. Mata kuliah ini dapat membantu mengarahkan dan mengembangkan para wirausahawan, termasuk untuk kegiatan wirausaha mandiri.

#### **44. SN641043: Sistem Informasi Manajemen 2/SIM2 (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan gambaran kepada mahasiswa tentang peran penting pengelolaan sistem informasi (SIM) perusahaan dalam memenangkan persaingan bisnis. Mata kuliah ini membahas tentang proses bisnis (business process) pengelolaan sistem informasi, serta pengetahuan dan pemahaman tentang bagaimana menganalisis pengelolaan teknologi informasi untuk kepentingan bisnis.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang peran penting pengelolaan sistem informasi perusahaan dalam membangun perusahaan yang kompetitif.

#### **45. SN642013: Teknologi Informasi 1/TI1 (3 SKS)**

Mata kuliah ini berisikan Control Objectives for Information and Related Technology (CoBiT), yang merupakan alat ukur untuk melakukan evaluasi dan audit teknologi informasi (IT). Pokok bahasan dalam mata kuliah ini adalah: penjelasan tentang kebutuhan pengukuran dan audit IT, informasi yang bermanfaat untuk perusahaan untuk pencapaian tujuan perusahaan, pengelolaan sumberdaya IT dalam perusahaan (process group), serta langkah-langkah penentuan dan monitoring control kerja dan unjuk kerja IT perusahaan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mengerti tentang manfaat IT dalam pencapaian tujuan perusahaan, pengelolaan sumberdaya IT dalam serangkaian process group, serta monitoring control unjuk kerja IT perusahaan.

#### **46. SN632063: Product Knowledge & Price Concepts/PKPC (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan, teknik, dan aplikasi yang komprehensif tentang product knowledge and price concepts.

Mata kuliah ini membahas tentang materi pengambilan keputusan produk, pengembangan produk baru, faktor-faktor yang harus dipertimbangkan ketika menentukan harga, upaya membangun nilai pelanggan, dan perilaku konsumen yang mempengaruhi keputusan produk dan penetapan harga.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami pengambilan keputusan produk, mendeskripsikan pengembangan produk baru, menjelaskan faktor yang dipertimbangkan ketika menentukan harga produk, serta mampu menjelaskan perilaku konsumen yang mempengaruhi keputusan produk dan penetapan harga produk.

#### **47. SN642023: Manajemen Transportasi/NT (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan wawasan tentang pengelolaan transportasi, sebagai sarana penunjang kegiatan operasional perusahaan. Mata kuliah ini membahas tentang pengelolaan transportasi sebagai sarana penunjang kegiatan operasional perusahaan yang meliputi: pengelolaan transportasi untuk distribusi produk, perhitungan tarif biaya angkutan untuk dasar analisis harga produk, serta kebutuhan transportasi untuk kegiatan operasional perusahaan yang lainnya.

Setelah mengikuti Mata Kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan aspek-aspek dan arti penting pengelolaan transportasi bagi seluruh kegiatan operasional perusahaan, antara lain meliputi: aktivitas transportasi untuk distribusi produk, analisis perhitungan tarif biaya angkutan untuk menentukan harga produk, serta kebutuhan transportasi untuk kegiatan operasional perusahaan yang lainnya.

#### **48. SN642033: Bisnis Internasional/BINT (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan membekali mahasiswa dengan pengetahuan tentang teori dan praktek-praktek perdagangan internasional. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi: lingkungan bisnis internasional, bentuk-bentuk kegiatan bisnis internasional, perdagangan bebas dan hambatan-hambatannya, prosedur ekspor-impor, strategi global memasuki bisnis internasional, kerjasama internasional, sistem pembayaran dalam perdagangan internasional, serta sistem moneter internasional.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki bekal pengetahuan dan pemahaman tentang teori dan praktek-praktek perdagangan internasional.

#### **49. SN642193: Strategi Perdagangan Ekspor Impor/SPEI (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan tentang teknik dan aplikasi yang komprehensif tentang strategi perdagangan ekspor impor. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi: teori perdagangan internasional, prosedur umum ekspor impor, strategi penetrasi pasar ekspor, trade promotion, konsep produk dan jasa potensial dan bagaimana mengembangkan ekonomi kreatif yang berbasis budaya dalam upaya mengembangkan ekspor serta dapat mengaplikasikan seluruh teori dan strategi pengembangan ekspor impor.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan akan memiliki kemampuan untuk menjelaskan teori perdagangan internasional dan prosedur umum aktivitas ekspor dan impor barang dan jasa, mengidentifikasi hambatan-hambatan dalam ekspor impor dan menjelaskan strategi penetrasi pasar ekspor, menjelaskan konsep trade promotion dan konsep produk serta jasa potensial, serta menjelaskan pengembangan ekonomi kreatif yang berbasis budaya.

#### **50. SN642203: Manajemen Ritel/MR (3 SKS)**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan tentang pengelolaan bisnis retail pada berbagai sektor, tipe, dan skala. Pokok bahasan pada mata kuliah ini adalah mempelajari tentang pentingnya bauran retail, strategi competitive positioning, perencanaan toko (store), spesifikasi produk, serta desain layout dan layanan store.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan tentang pengelolaan bisnis ritel, strategi ritel dan merchandising, serta mampu menjelaskan konsep pengembangan dan pengelolaan toko (store) ritel.

### **51. SN712032: Pengembangan Diri/PD (2 SKS)**

Berbeda dengan mata kuliah lainnya, mata kuliah Pengembangan Diri bukanlah sebuah ilmu pengetahuan, melainkan suatu pendekatan humanis yang membantu setiap individu agar dapat menyadari keberadaan dirinya secara utuh, sehingga diharapkan mahasiswa dapat mengoptimalkan kemandirian dalam bentuk aktualisasi diri yang bermakna. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi pemahaman tentang makna pengembangan diri bahwa pengembangan diri merupakan proses seumur hidup, dimana perubahan sikap dan perubahan mental harus kita lakukan dari dalam diri kita sendiri, sehingga kita bisa mencapai aktualisasi diri kita yang bermakna; pengertian tentang konsep diri; pemahaman tentang pentingnya pengembangan diri; aturan sopan santun dalam pergaulan; peningkatan keterampilan dalam berkomunikasi, serta pemahaman tentang cara menghargai diri sendiri dan orang lain.

Setelah mata kuliah pengembangan diri mahasiswa dapat memahami makna pengembangan diri serta pengertian konsep diri. Mahasiswa juga harus menyadari pentingnya pengembangan diri serta mampu menguasai keterampilan dalam berkomunikasi .

### **52. SN723023: Enterpreunership 2/ENT2 (3 SKS)**

Mata kuliah ini merupakan suatu disiplin ilmu yang mempelajari tentang teori dan praktek profil usaha kecil dan model pengembangannya. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi metoda memasuki usaha baru, profil usaha kecil, kerangka pengembangan usaha kecil & menengah yang ada di Indonesia, pengetahuan tentang masalah-masalah praktis dan isu-isu kritis dalam pengembangan usaha baru (start-up), pengetahuan tentang metoda dalam pencarian sumber-sumber dana untuk usaha kecil dan menengah di Indonesia, dan pengetahuan tentang konsep pengelolaan usaha modern. Penguasaan materi ajaran dilakukan dengan mengulas isu-isu yang kritis pada usaha kecil dan menengah termasuk juga sumber-sumber pendanaannya.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa akan memiliki pengetahuan yang memadai dan memiliki pemahaman tentang memasuki usaha baru, mengetahui dan memahami masalah-masalah praktis dan isu-isu kritis dalam pengembangan usaha baru (start-up), memiliki pengetahuan tentang pengelolaan usaha kecil dan menengah (small and medium business management). memiliki pengetahuan dasar tentang metoda dalam pencarian sumber-sumber dana untuk usaha kecil dan menengah yang ada di Indonesia, serta memiliki pengetahuan tentang konsep pengelolaan usaha modern, yaitu cara meraih keberhasilan usaha kecil dan menengah dalam mempertahankan eksistensinya secara dinamis.

### **53. SN722103: Manajemen Strategi/MSTRAT (3 SKS)**

Mata kuliah ini akan melatih mahasiswa untuk berfikir sistematis dan komprehensif dalam melihat persoalan strategis manajerial yang muncul dalam suatu perusahaan, meskipun lulusan program S-1 (fresh graduated) belum tentu akan langsung menduduki posisi puncak saat mulai masuk kerja. Dalam mata kuliah ini akan diajarkan sejumlah hal-hal yang pokok dalam strategi bisnis dan competitive strategy, yang mencakup : analisis lingkungan eksternal & internal dan perumusan strateginya. konsep manajemen strategic, analisis kasus-kasus manajemen strategic, perumusan strategi untuk perusahaan dengan single business, perumusan strategi untuk perusahaan dengan multi business, serta evaluasi strategic plan perusahaan yang sudah berjalan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, diharapkan, dengan Alignment antara lingkungan eksternal & internal dan strategi akan melatih skill/keterampilan mahasiswa dengan baik, sehingga mahasiswa dapat berlatih menjalani proses pengambilan keputusan bisnis pada level strategik. Dengan mata kuliah ini, diharapkan, mahasiswa juga dapat memahami dan menguasai tentang pemahaman konsep manajemen strategik, teknik crafting strategy, dan pendekatan implementasi strategi.

**54.SN741013: Teknologi Informasi 2 (Enterprise Resources Planning)/TI2 (ERP) (3 SKS)**

Mata kuliah Teknologi Informasi 1 mempunyai muatan konsep Enterprise Resources Planning (ERP), strategi implementasi ERP, dan pertimbangan evaluasi ERP untuk pemanfaatannya. Mata kuliah ini meliputi materi: penjelasan konsep ERP, strategi implementasi ERP, evaluasi ERP ntuk pemanfaatannya, serta penjelasan yang lebih luas terhadap resiko-resiko yang harus diperhatikan pada saat implementasi sistem informasi, khususnya yang cakupannya sangat luas seperti ERP.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan tentang konsep ERP, strategi implementasi ERP, dan evaluasi ERP untuk pemanfaatannya, termasuk pemahaman tentang resiko-resiko yang harus diperhatikan pada saat implementasi sistem informasi.

**55. SN732073: Teknik Perdagangan DN & LN/TPDAG (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan wawasan tentang teknik perdagangan luar negeri dan dalam negeri. Materi pokok mata kuliah ini meliputi: alasan-alasan melakukan perdagangan luar negeri, cara memasuki pasar internasional, proteksi dagang internasional, dan teknik perdagangan dalam negeri, antara lain penentuan harga, komunikasi pemasaran, keunggulan bersaing, serta pemasaran kerelasiaan.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami tentang alasan-alasan dilakukannya perdagangan internasional, dapat mendeskripsikan cara memasuki pasar internasional dan proteksi dagang internasional, serta dapat menjelaskan kinerja penentuan harga, komunikasi pemasaran, keunggulan bersaing, dan pemasaran kerelasiaan.

**56. SN741033: Customer Service Management/CSM (3 SKS)**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan wawasan tentang customer service management kepada mahasiswa secara komprehensif. Pokok bahasan mata kuliah ini meliputi materi profesi customer service, komunikasi verbal dan non verbal, penanganan pelanggan yang sulit, penggunaan teknologi dalam customer service, mengelola stress & waktu, memelihara pelanggan loyal, pemulihan pelayanan, dan pengelolaan yang fokus di masa mendatang.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan tentang profesi customer service, komunikasi verbal dan non verbal, penanganan pelanggan sulit, pemulihan pelayanan, serta penggunaan teknologi dalam customer service.

**57. SN741113: Kontrak Dagang/KD (3 SKS)**

Mata kuliah ini diberikan dengan tujuan untuk membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang urgensi, ketentuan/kelaziman, proses, dan fungsi kontrak dagang. Materi dari mata kuliah ini meliputi: pengertian perjanjian, kontrak, dan klausul kontrak dagang; para pihak dalam kontrak dagang; objek (prestasi) kontrak; alasan pentingnya dibuat kontrak dalam kegiatan perdagangan; kaidahnya yang berlaku dalam kontrak dagang; prinsip-prinsip kontrak dan klausul kontrak dagang; ketentuan/kelaziman yang berlaku dalam kontrak dagang, serta bentuk-bentuk kontrak dagang (baik manual maupun elektronik). Untuk membekali mahasiswa dengan keterampilan/skill kontrak dagang, dalam mata kuliah ini mahasiswa juga diberi tugas membuat kontrak dagang.

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan pengertian perjanjian, kontrak, dan klausul kontrak; para pihak dalam kontrak; objek (prestasi) kontrak; bentuk-bentuk kontrak dalam perdagangan baik secara manual ataupun elektronik.

#### **58. SN843014: Magang/MGG (4 SKS)**

Mata kuliah Magang hanya dapat diikuti oleh mahasiswa program studi S1 Administrasi Bisnis yang sudah mengambil mata kuliah minimal 110 SKS (termasuk SKS pada semester berjalan). Mata kuliah Magang dilaksanakan dengan ketentuan sebagai berikut: Pelaksanaan magang minimal 30 hari kerja (45 hari kalender). Lokasi lembaga/perusahaan tempat magang dapat ditentukan oleh program studi atau sesuai dengan pilihan mahasiswa yang bersangkutan. Mahasiswa yang mengikuti mata kuliah Magang diwajibkan untuk mengikuti audiensi yang diatur oleh bagian sekretariat program studi. Apabila sampai berakhirnya semester 7 atau sudah menyelesaikan 130 SKS mahasiswa belum melaksanakan magang, mahasiswa dapat mengambil mata kuliah pengganti magang dengan jumlah SKS yang setara (4 SKS).

Setelah mengikuti mata kuliah Magang, diharapkan mahasiswa memiliki pengalaman praktis pada lembaga/perusahaan, sehingga mahasiswa dapat membandingkan atau dapat mengimplementasikan teori-teori yang diperoleh selama kuliah dengan prakteknya di dunia bisnis praktis.

#### **59. SN843022: Seminar Proposal Skripsi/SPS (2 SKS)**

Mahasiswa program studi S1 Administrasi Bisnis berhak untuk mengambil mata kuliah Proposal Skripsi/Tugas Akhir apabila mahasiswa telah lulus minimal 120 SKS. Dalam pelaksanaannya, mahasiswa diberi kesempatan mengikuti Seminar Proposal Skripsi /Tugas Akhir maksimal dua kali dalam satu semester. Prosedur untuk menempuh Seminar Proposal Skripsi/Tugas Akhir diatur sesuai ketentuan yang berlaku.

Setelah mahasiswa mahasiswa lulus Seminar Proposal Skripsi/Tugas Akhir, mahasiswa berhak dan berkewajiban untuk melakukan penelitian yang dituangkan dalam penulisan Skripsi/Tugas Akhir.

## 60. SN843036: Skripsi/SKRIPSI (6 SKS)

Penyusunan Skripsi/Tugas Akhir ditujukan sebagai pengujian kompetensi mahasiswa secara komprehensif. Dalam penyusunan Skripsi, mahasiswa diwajibkan meneliti satu fenomena yang terkait dengan bidang keahliannya (Administrasi Bisnis) dan materi perkuliahan yang telah diperoleh selama kuliah dengan menggunakan metodologi yang tepat. Pada akhir penyelesaian Skripsi/Tugas Akhir, mahasiswa wajib menempuh ujian sidang Skripsi/Tugas Akhir untuk mempertanggungjawabkan dan mempertahankan Skripsi/ Tugas Akhir yang dibuatnya.

Setelah menyelesaikan penelitian dan mempertahankan skripsi dalam sidang pengujian skripsi, diharapkan mahasiswa akan menjadi sarjana Administrasi Bisnis yang mumpuni, yang siap menjalankan tugas-tugas sesuai bidang keilmuannya di dunia bisnis praktis /masyarakat.

### 3.6. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Industri Kreatif

#### 3.6.1. Kurikulum dan Silabi Program Studi Kriya Tekstil dan Mode

Berdasarkan Profil lulusan dan *learning outcome* lulusan program studi S1 Kriya Tekstil dan Mode, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini.

Tingkat	Semester	Kode MK	No. Urut	Nama Mata Kuliah	SKS	
1	1	TCG1A3	A	Nirmana Dwimatra I	3	
		TCG1B3	B	Nirmana Trimatra I	3	
		TCG1C3	C	Menggambar	3	
		TCG1D2	D	Pengantar Studi Seni Rupa	2	
		TCG1E2	E	Agama	2	
		TCG1F2	F	Bahasa Inggris I	2	
		TCG1G2	G	Sejarah Seni Rupa dan Desain	2	
		TCG1H2	H	Studi Kreatif	2	
	<b>Jumlah SKS</b>					19
	2	2	TCG1J3	J	Nirmana Dwimatra II	3
			TCG1K3	K	Nirmana Trimatra II	3
			TCG1L3	L	Ilustrasi Fesyen	3
			TCG1M2	M	Kewarganegaraan	2
			TCG1N2	N	Bahasa Indonesia (TTKI)	2
TCG1O2			O	Bahasa Inggris II	2	

		TCG1P2	P	Wawasan Kriya 1 (Kain dan Busana Tradisional)	2	
		TCG1Q2	Q	Sejarah Fesyen	2	
		<b>Jumlah SKS</b>			19	
2	3	TCG2A5	A	KTM 1 STUDI IMAGE	5	
		TCG2B3	B	Rekalatar Tekstil	3	
		TCG2C3	C	Celup Rintang	3	
		TCG2D3	D	Pola 1	3	
		TCG2E2	E	Pengetahuan Bahan & Produk Tekstil	2	
		TCG2F2	F	Wawasan Kriya 2 (Ornamen)	2	
		TCG2G3	G	Perancangan Tekstil & Fesyen Digital	3	
			<b>Jumlah SKS</b>			21
		4	TCG2A5	A	KTM 2 BUSANA DASAR	5
			TCG2B3	B	Rekarakit Tekstil	3
			TCG2C3	C	Produksi Busana Garmen	3
			TCG2D3	D	Pola 2	3
			TCG2E3	E	Bagan Teknik Tekstil	3
			TCG2F3	F	Fotografi Fesyen	3
	TCG2G2		G	Statistika	2	
		<b>Jumlah SKS</b>			22	
3	5	TCG3A5	A	KTM 3 AKSESORIS FESYEN	5	
		TCG3B3	B	Technotextile	3	
		TCG3C3	C	Pola 3	3	
		TCG3D3	D	Serat dan pewarna alam	3	
		TCG3E2	E	Metode Penelitian	2	
		TCG3F3	F	Bisnis Fesyen 1	3	
		TCG3G2	G	Estetika	2	
			<b>Jumlah SKS</b>			21
<b>Tingkat</b>	<b>Semester</b>	<b>Kode MK</b>	<b>No. Urut</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>	
	6	TCG3A5	A	KTM 4 ADIBUSANA	5	
		TCG3B3	B	Desain Tekstil Kontemporer	3	
		TCG3C3	C	Bisnis Fesyen 2	3	



		TCG3D3	D	Fashion Merchandise	3	
		TCG3E2	E	Kerja Profesi	2	
		TCG3F3	F	MK Pilihan I	3	
		<b>Jumlah SKS</b>			19	
4	7	TCG4A5	A	KTM 5 FUTURE FASHION	5	
		TCG4B3	B	Seminar	3	
		TCG4C2	C	E-fashion	2	
		TCG4D3	D	MK Pilihan II	3	
		TCG4E3	E	Prediksi Trend Fesyen	3	
			<b>Jumlah SKS</b>			16
		8	TCG4A6	A	TUGAS AKHIR	6
			TCG4B3	B	Manajemen Pameran	3
			<b>Jumlah SKS</b>			9
			<b>Jumlah Total SKS</b>			146

### 3.6.2. Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Interior

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Desain Interior, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

Tingkat	Semester	Kode MK	No. Urut	Nama Mata Kuliah	SKS	
1	1	IDG1A3	A	Nirmana Dwimatra	3	
		IDG1B3	B	Nirmana Trimatra	3	
		IDG1C3	C	Menggambar Konstruktif	3	
		IDG1D3	D	Menggambar Dasar	3	
		IDG1E2	E	Pengantar Studi Seni Rupa	2	
		IDG1F2	F	Agama	2	
		IDG1G2	G	Bahasa Inggris I	2	
		IDG1H2	H	Sejarah Sosial Desain	2	
			<b>JUMLAH SKS</b>			<b>20</b>
		2	IDG1I2	J	Bahasa Indonesia (TTKI)	2
	IDG1J3		K	Menggambar Konstruktif Interior	3	

		IDG1K3	L	Teknik Komunikasi Interior	3	
		IDG1L3	M	Gubahan Ruang	3	
		IDG1M2	N	Bahasa Inggris II	2	
		IDG1N2	O	Konsep Teknologi	2	
		IDG1O2	P	Kewarganegaraan	2	
		IDG1P2	Q	Pengantar Desain Interior	2	
		IDG1Q2	R	Metodologi Penelitian	2	
				<b>JUMLAH SKS</b>	<b>21</b>	
2	3	IDG2A5	A	Merancang Interior I ( Tema proyek : Apartemen )	5	
		IDG2B3	B	Desain Mebel I	3	
		IDG2C2	C	Statika Bangunan	2	
		IDG2D2	D	Pengetahuan Bahan	2	
		IDG2E2	E	Konstruksi Bangunan I	2	
		IDG2F2	F	Metodologi Desain Interior	2	
		IDG2G2	G	Estetika dan Psikologi Ruang	2	
		IDG2H3	H	Fotografi Interior	3	
					<b>JUMLAH SKS</b>	<b>21</b>
		4	IDG2I5	I	Merancang Interior II ( Tema proyek : Rumah Tinggal )	5
			IDG2J3	J	Interior Digital I	3
			IDG2K3	K	Desain Mebel II	3
			IDG2L2	L	Utilitas Interior	2
			IDG2M2	M	Fisika Bangunan	2
			IDG2N2	N	Ergonomi	2
			IDG2O2	O	Pengetahuan Bahan dan Proses	2
			IDG2P3	P	Konstruksi Bangunan II	3
					<b>JUMLAH SKS</b>	<b>22</b>
3	5	IDG3A5	A	Merancang Interior III ( Tema proyek : Retail Shop )	5	
		IDG3B3	B	Interior Digital II	3	
		IDG3C3	C	Desain Mebel III	3	
		IDG3D2	D	Manajemen Proyek	2	
		IDG3E2	E	HAKI	2	
		IDG3F2	F	Entrepreneurships, Business dan Legal	2	

		IDG3G2	G	Tinjauan Desain Interior	2
		IDG3H2	H	<i>Exhibition / Stand Design</i>	2
				<b>JUMLAH SKS</b>	<b>21</b>
	<b>Semester</b>	<b>Kode MK</b>	<b>No. Urut</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>
	6	IDG3I5	I	Merancang Interior IV ( Tema proyek : Restaurant )	5
		IDG3J2	J	Teknik Presentasi Interior	2
		IDG3K3	K	Desain Mebel IV	3
		IDG3L2	L	Penelitian Desain Interior	2
		IDG3M2	M	Interior / Arsitektur Etnik	2
		IDG3N2	N	<i>Sustainable Design</i>	2
		IDG3O3	O	<i>Elective I (Internal Prodi)</i>	3
				<b>JUMLAH SKS</b>	<b>19</b>
4	7	IDG4A5	A	Merancang Interior V ( Tema proyek : Large Public Space )	5
		IDG4B2	B	Analisa dan Kritik Arsitektur	2
		IDG4C2	C	Kerja Praktek / Magang	2
		IDG4D2	D	Seminar	2
		IDG4E2	E	<i>Lighting Design In Interior</i>	2
		IDG4F3	F	<i>Elective II (Lintas Prodi)</i>	3
				<b>JUMLAH SKS</b>	<b>16</b>
	8	IDG4G6	G	Tugas Akhir / Skripsi	6
				<b>JUMLAH SKS</b>	<b>6</b>
<b>JUMLAH TOTAL SKS</b>					<b>146</b>

### 3.6.3. Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Produk

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Desain Produk, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

Tingkat	Sem	Kode MK	No. Urut	Nama Mata Kuliah	SKS	
I	1	PDG1A2	A	Agama	2	
		PDG1B2	B	Bahasa Indonesia	2	
		PDG1C2	C	Pengantar Studi Seni Rupa	2	
		PDG1D2	D	Bahasa Inggris I	2	
		PDG1E3	E	Nirmana Dwimatra I	3	
		PDG1F3	F	Nirmana Trimatra I	3	
		PDG1G3	G	Gambar Dasar I	3	
		PDG1H3	H	Gambar Konstruktif I	3	
	<b>Jumlah SKS</b>					<b>20</b>
	2	PDG1I2	I	Sejarah Kebudayaan	2	
		PDG1J2	J	Bahasa Inggris II	2	
		PDG1K2	K	Kewarganegaraan	2	
		PDG1L2	L	Studi Kreatif	2	
		PDG1M3	M	Nirmana Dwimatra II	3	
		PDG1N3	N	Nirmana Trimatra II	3	
		PDG1O3	O	Gambar Dasar II	3	
		PDG1P3	P	Gambar Konstruktif II	3	
	<b>Jumlah SKS</b>					<b>20</b>
	II	3	PDG2A5	A	Studio Desain Produk I (Semantik & Semiotik)	5
			PDG2B3	B	Ergonomi I	3
PDG2C3			C	Teknik Presentasi	3	
PDG2D3			D	Pembuatan Model & Purwarupa	3	
PDG2E2			E	Estetika	2	
PDG2F2			F	Statika Produk	2	
PDG2G3			G	Gambar Teknik	3	
<b>Jumlah SKS</b>					<b>21</b>	

	4	PDG2H5	H	Studio Desain Produk II (Mekanika sederhana)	5
		PDG2I3	I	Ergonomi II	3
		PDG2J3	J	Desain Sinektik	3
		PDG2K3	K	Pembuata Model & Pemodelan Digital	3
		PDG2L3	L	Teknologi Terapan	3
		PDG2M3	M	Pengetahuan Material	3
		PDG2N2	N	Sejarah Desain Produk	2
		<b>Jumlah SKS</b>			
III	5	PDG3A5	A	Studio Desain Produk III (Pemberdayaan IKM)	5
		PDG3B3	B	Manajemen Proyek	3
		PDG3C2	C	Psikologi Persepsi	2
		PDG3D2	D	Tinjauan Teknologi	2
		PDG3E3	E	Praktek Bengkel I	3
		PDG3F2	F	Statistik	2
		PDG3G3	G	Manajemen Karya	3
		<b>Jumlah SKS</b>			
<b>Tingkat</b>	<b>Sem</b>	<b>Kode MK</b>	<b>No. Urut</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>
	6	PDG3H5	H	Studio Desain Produk IV (Potensi Pasar)	5
		PDG3I2	I	Metodologi Penelitian	2
		PDG3J3	J	Studi Pasar (Gaya Hidup)	3
		PDG3K3	K	Praktek Bengkel II	3
		PDG3L3	L	Tinjauan Trend Desain	2
		PDG3M2	M	Tata Tulis Karya Ilmiah	2
		PDG3N2	N	Peminatan 1 : <i>Bags</i>	3
		PDG3O2	O	Peminatan 2 : <i>Toys</i>	
		PDG3P2	P	Peminatan 3 : <i>Jewelry</i>	
		PDG3Q2	Q	Peminatan 4 : <i>stool design</i>	
		PDG3R2	R	Peminatan 5 : <i>Footwear</i>	
		PDG3S2	S	Peminatan 6 : <i>Automotive Design and styling</i>	
		PDG3T2	T	Peminatan 7 : <i>Home Appliance and Household</i>	
		PDG3U2	U	Peminatan 8 : <i>Packaging Design</i>	
		PDG3V2	V	Peminatan 9 : <i>Public service product</i>	
<b>Jumlah SKS</b>				<b>20</b>	

IV	7	PDG4A5	A	Studio Desain Produk V (Sosial Budaya & Aplikasi Teknologi)	5
		PDG4B3	B	Manajemen Pameran	3
		PDG4C2	C	Seminar	2
		PDG4D3	D	Etika Industri & Bisnis	2
		PDG4E2	E	Kerja Profesi	2
		PDG4F3	F	Pilihan DP1 : <i>Bags</i>	3
		PDG4G2	G	<i>Pilihan DP2 : Toys</i>	
		PDG4H2	H	<i>Pilihan DP3 :Jewelry</i>	
		PDG4I2	I	<i>Pilihan DP4 :stool design</i>	
		PDG4J2	J	<i>Pilihan DP5 :Footwear</i>	
		PDG4K2	K	<i>Pilihan DP6 :Automotive Design and styling</i>	
		PDG4L2	L	<i>Pilihan DP7 :Home Appliance and Household</i>	
		PDG4M2	M	<i>Pilihan DP8 :Packaging Design</i>	
		PDG4N2	N	<i>Pilihan DP9 :Public service product</i>	
	<b>Jumlah SKS</b>				<b>17</b>
8	PDG4G6	G	Tugas Akhir	6	
<b>Jumlah SKS</b>				<b>6</b>	
<b>Total SKS</b>				<b>146</b>	

### 3.6.4. Kurikulum dan Silabi Program Studi Seni Rupa Murni

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Seni Rupa Murni, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

Tingkat	Semester	Kode MK	No. Urut	Nama Mata Kuliah	SKS	
1	1	VAG1A3	A	Nirmana Dwimatra I	3	
		VAG1B3	B	Nirmana Trimatra I	3	
		VAG1C3	C	Menggambar Konstruktif I	3	
		VAG1D3	D	Menggambar I	3	
		VAG1E2	E	Pengantar Studi Seni Rupa	2	
		VAG1F2	F	Konsep Teknologi	2	
		VAG1G2	G	Bahasa Indonesia (TTKI)	2	
		VAG1H2	H	Bahasa Inggris I	2	
			Jumlah SKS			20
	2	2	VAG1J3	J	Nirmana Trimatra II	3
			VAG1K3	K	Nirmana Dwimatra II	3
			VAG1L3	L	Menggambar Konstruktif II	3
			VAG1M3	M	Menggambar II	3
			VAG1N2	N	Komputer Grafis	2
			VAG1O2	O	Bahasa Inggris II	2
			VAG1P2	P	Kewarganegaraan	2
			VAG1Q2	Q	Agama	2
			Jumlah SKS			20
	2	3	VAG2A5	A	Visual Art	5
			VAG2B3	B	Fotografi I	3
VAG2C3			C	Komputer Multimedia	3	
VAG2D3			D	Menggambar III	3	
VAG2E2			E	Sejarah Seni Rupa Dunia	2	
VAG2F2			F	Estetika	2	
VAG2G2			G	Sejarah Kebudayaan Indonesia	2	
			Jumlah SKS			20
4		4	VAG2H5	H	Pilihan Wajib Studio: Intermedia I	5
			VAG2J5	J	Pilihan Wajib Studio: Painting I	
			VAG2K5	K	Pilihan Wajib Studio: Sculpture I	

		VAG2L3	L	Seni Monumental I	3
		VAG2M3	M	Fotografi II	3
		VAG2N3	N	Menggambar IV	3
		VAG2O2	O	Sejarah Seni Rupa Indonesia	2
		VAG2P2	P	Sejarah Kebudayaan Barat	2
		VAG2Q2	Q	Semiotika	2
				Jumlah SKS	20
3	5	Kode	A	Pilihan Wajib Studio: Intermedia II	5
		VAG3A5	B	Pilihan Wajib Studio: Painting II	
		VAG3B5	C	Pilihan Wajib Studio: Sculpture II	
		VAG3C5	D	Seni Monumental II	3
		VAG3D3	E	Ekspерimen Kreatif	3
		VAG3E3	F	Seni Rupa Islam	2
		VAG3F2	G	Metodologi Penelitian	2
		VAG3G2	H	Sejarah Kebudayaan Timur	2
		VAG3H2	I	Komunikasi seni	2
		VAG3I2	J	Seni Rupa Kontemporer	2
		VAG3J2		Jumlah SKS	21
Tingkat	Semester		No. Urut	Nama Mata Kuliah	SKS
	6	VAG3K5	K	Pilihan Wajib Studio: Intermedia III	5
		VAG3L5	L	Pilihan Wajib Studio: Painting III	
		VAG3M5	M	Pilihan Wajib Studio: Sculpture III	
		VAG3U3	U	Pilihan Internal Prodi: Performance Art	3
		VAG3V3	V	Pilihan Internal Prodi: Video Art	
		VAG3O2	O	Kerja Profesi	2
		VAG3P2	P	Manajemen Pameran	2
		VAG3Q2	Q	Filsafat Seni	2
		VAG3R2	R	Kritik Seni	2
		VAG3S2	S	Sosiologi Seni	2
		VAG3T2	T	Seminar	2
				Jumlah SKS	20
4	7	VAG4A5	A	Pilihan Wajib Studio: Intermedia IV	5
		VAG4B5	B	Pilihan Wajib Studio: Painting IV	
		VAG4C5	C	Pilihan Wajib Studio: Sculpture IV	
		VAG4D3	D	Publikasi Seni	3
		VAG4E3	E	Creative Art Project	3



	VAG4I3	I	Pilihan Lintas Prodi: Sculpture	3
	VAG4J3	J	Pilihan Lintas Prodi: Graphic Art	
	VAG4K3	K	Pilihan Lintas Prodi: Digital Art	
	VAG4L3	L	Pilihan Lintas Prodi: Audio Visual	
	VAG4G2	G	Psikologi Seni	2
	VAG4H3	H	Kolokium	3
			Jumlah SKS	19
8	VAG4M6	I	Tugas Akhir	6
	VAG4N6	J	Skripsi	
			Jumlah SKS	6
			Jumlah Total SKS	146

### 3.6.5. Kurikulum dan Silabi Program Studi Desain Komunikasi Visual

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi S1 Desain Komunikasi Visual, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini.

#### Peminatan Advertising

TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN ADVERTISING			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
I	1	A	VDG1A3	Nirmana Dwimatra	3
		B	VDG1B3	Menggambar Dasar	3
		C	VDG1C3	Menggambar Konstruktif Dasar	3
		D	VDG1D2	Pengantar Seni Rupa & Desain	2
		E	VDG1E2	Bahasa Inggris Dasar	2
		F	VDG1F2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2
		G	VDG1G2	Agama	2
		H	VDG1H2	Bahasa Indonesia (TTKI)	2
		I	VDG1I2	Pengantar ICT	2
				Jumlah SKS	21
	2	J	VDG1J3	Nirmana Trimatra	3

		K	VDG1K 2	DesIgn Thinking	2	
		L	VDG1L2	Proses Komunikasi	2	
		M	VDG1M 3	Tipografi Dasar	3	
		N	VDG1N 3	Fotografi Dasar	3	
		O	VDG1R3	Ilustrasi	3	
		P	VDG1P2	Pengantar Kebudayaan	2	
		Q	ADG1Q 2	Pengantar Pemasaran	2	
		Jumlah SKS			20	
II	3	A	ADG2A 4	Studio Advertising I	4	
		B	VDG2B2	Estetika	2	
		C	VDG2C2	Statistika	2	
		D	VDG2D 2	Psikologi Persepsi	2	
		E	VDG2E3	Tipografi Lanjut	3	
		F	ADG2F2	Advertising dan Media Dasar	2	
		G	ADG2G 3	Komputer Desain Dasar	3	
		H	VDG2H 3	Fotografi Lanjut	3	
			Jumlah SKS			21
		4	I	ADG2I4	Studio Advertising II	4
	J		VDG2J2	Bahasa Inggris Lanjut	2	
	K		ADG2K 3	Komputer Desain Lanjut	3	
	L		ADG2L3	Creative Writing	3	
	M		VDG2M 2	Semiotika	2	
	N		VDG2N 2	General Branding	2	
	O		ADG2O 3	Audio Visual Dasar	3	
	P		ADG2P3	Advertising dan Media Lanjut	3	
		Jumlah SKS			22	
III	5	A	ADG3A 5	Studio Advertising III	5	
		B	VDG3B2	Metodologi Desain	2	
		C	VDG3C2	Manajemen Desain	2	
		D	ADG3D 3	Copy Writing	3	
		E	ADG3E3	Audio Visual Lanjut	3	

		F	VDG3F2	Branding Aktivasi	3	
		G	ADG3G3	Creative Printing Production	3	
		Jumlah SKS			21	
TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN ADVERTISING				
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS	
	6	H	ADG3H5	Studio Advertising IV	5	
		I	VDG3I3	Metode Penelitian	3	
		J	ADG3J3	MK. Pilihan Internal Prodi: Advertising & Media	3	
		K	ADG3K3	MK. Pilihan Internal Prodi: Creative Writing		
		M	ADG3M3	Creative Presentation	3	
		Jumlah SKS			14	
IV	7	A	ADG4A6	Studio Advertising V	6	
		B	VDG4B2	Seminar	2	
		C	VDG4C2	Kerja Profesi	2	
		D	VDG4D3	Kewirausahaan	3	
		E	ADG4E3	New Media	3	
		F	ADG4F3	MK. Pilihan Lintas Prodi: New Media	3	
		G	ADG4G3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Copy Writing		
	Jumlah SKS			19		
	8	I	VDG4I6	Tugas Akhir/Skripsi	6	
		J	VDG4J2	HAKI	2	
		Jumlah SKS			8	
	Jumlah SKS					146

### Peminatan Multimedia

TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN MULTIMEDIA			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
I	1	A	VDG1A3	Nirmana Dwimatra	3
		B	VDG1B3	Menggambar Dasar	3
		C	VDG1C3	Menggambar Konstruktif Dasar	3
		D	VDG1D2	Pengantar Seni Rupa & Desain	2

		E	VDG1E2	Bahasa Inggris I	2	
		F	VDG1F2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	
		G	VDG1G2	Agama	2	
		H	VDG1H2	Bahasa Indonesia (TTKI)	2	
		I	VDG1I2	Pengantar ICT	2	
		Jumlah SKS				21
	2	J	VDG1J3	Nirmana Trimatra	3	
		K	VDG1K2	DesIgn Thinking	2	
		L	VDG1L2	Proses Komunikasi	2	
		M	MUG1M 3	Desain Dasar	3	
		N	MUG1N 3	Fotografi Multimedia	3	
		O	VDG1O3	Menggambar Lanjut	3	
		P	VDG1P2	Pengantar Kebudayaan	2	
		Q	MUG1Q 2	Story Telling	2	
	Jumlah SKS				20	
	II	3	A	MUG2A 4	Studio Multimedia I	4
			B	VDG2B2	Estetika	2
			C	VDG2C2	Logika	2
			D	VDG2D2	Psikologi Persepsi	2
			E	MUG2E 3	Sinematografi	3
F			MUG2F 3	Konsep Visual I	3	
G			MUG2G 3	Digital Painting	3	
H			MUG2H 2	Budaya Nusantara	2	
Jumlah SKS				21		
4		I	MUG2I4	Studio Multimedia II	4	
		J	VDG2J2	Bahasa Inggris II	2	
		K	MUG2K 2	Dramaturgi	2	
		L	MUG2L 2	Naskah dan Story Board	2	
		M	VDG2M 2	Semiotika	2	
		N	MUG2N 3	Animasi Dasar	3	
		O	MUG2O 3	Konsep Visual II	3	
		P	MUG2P 2	Antropologi Visual	2	

		Jumlah SKS			20
III	5	A	MUG3A 4	Studio Multimedia III	4
		B	MUG3B 2	Budaya Populer	2
		C	MUG3C 3	Desain Audio	3
		D	MUG3D 3	Cinematic	3
		E	VDG3E2	Manajemen Proyek	2
		G	VDG3G2	Manajemen Pemasaran	2
		F	MUG3F 3	Pilihan I: Desain Game	3
		H	MUG3H 3	Pilihan 1:Animasi 2D	
		I	MUG3I3	Pilihan 1 :Teori Film	
		Jumlah SKS			
TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN MULTIMEDIA			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
	6	J	MUG3J5	Studio Multimedia IV	5
		K	MUG3K 3	MK. Pilihan Internal Prodi : Animasi Dasar	3
		L	MUG3L 3	MK. Pilihan Internal Prodi : Desain Game	
		M	MUG3M 3	MK. Pilihan Internal Prodi : Sinematografi	
		N	MUG3N 3	Pasca Produksi	3
		O	MUG3O 3	Pilihan Peminatan 2 :Pemrograman Game	3
		P	MUG3P 3	Pilihan Peminatan 2 :Animasi 3D	
		Q	MUG3Q 3	Pilihan Peminatan 2 :Seting & properti	
		R	VDG3I3	Metode Penelitian	3
		Jumlah SKS			
IV	7	A	MUG4A 5	Studio Multimedia V	5
		B	VDG4B2	Seminar	2
		C	VDG4C2	Kerja Profesi	2
		D	VDG4D3	Kewirausahaan	3
		E	VDG4E3	Cultural & Critical Studies	2
		F	MUG4F 3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Animasi Stop Motion	3
		G	MUG4G 3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Desain Audio	
		H	MUG4H 3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Digital Painting	

		I	MUG4I3	Pilihan Peminatan 3: Interface Design	3
		J	MUG4J3	Pilihan Peminatan 3: Animasi Stop Motion	
		K	MUG4K3	Pilihan Peminatan 3: Penyutradaraan	
		Jumlah SKS			
	8	I	VDG4I6	Tugas Akhir/Skripsi	6
		J	VDG4J2	HAKI	2
		Jumlah SKS			
	Total Jumlah SKS				146

### Peminatan Manajemen Desain

TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN MANAJEMEN DESAIN			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
I	1	A	VDG1A3	Nirmana Dwimatra	3
		B	VDG1B3	Menggambar Dasar	3
		C	VDG1C3	Menggambar Konstruktif Dasar	3
		D	VDG1D2	Pengantar Seni Rupa & Desain	2
		E	VDG1E2	Bahasa Inggris I	2
		F	VDG1F2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2
		G	VDG1G2	Agama	2
		H	VDG1H2	Bahasa Indonesia (TTKI)	2
		I	VDG1I2	Pengantar ICT	2
	Jumlah SKS				21
	2	J	VDG1J3	Nirmana Trimatra	3
		K	VDG1K2	Design Thinking	2
		L	VDG1L2	Proses Komunikasi	2
		M	VDG1M3	Tipografi Dasar	3
		N	MDG1N3	Fotografi Desain	3
		O	VDG1O3	Ilustrasi	3
		P	VDG1P2	Pengantar Kebudayaan	2

		Q	MDG1 Q3	Komputer Grafis Dasar	3	
		Jumlah SKS			21	
II	3	A	MDG2 A4	Studio Manajemen Desain I	4	
		B	VDG2B 2	Estetika	2	
		C	VDG2C 2	Statistika	2	
		D	VDG2D 2	Psikologi Persepsi	2	
		E	VDG2E 3	Tipografi Lanjut	3	
		F	VDG2F 3	Teknologi Grafika Dasar	3	
		G	MDG2 G2	Pengantar Manajemen Bisnis	2	
		H	MDG2 H3	Komputer Multimedia	3	
			Jumlah SKS			21
		4	I	MDG2I 4	Studio Manajemen Desain II	4
			J	VDG2J 2	Bahasa Inggris II	2
			K	MDG2 K3	Pemasaran & Perilaku Konsumen	3
			L	MDG2L 2	Etika Bisnis	2
			M	MDG2 M3	Visual Story Telling	3
			N	VDG2N 2	General Branding	2
			O	MDG2P 3	Videografi	3
			Jumlah SKS			19
	III	5	A	MDG3 A4	Studio Manajemen Desain III	4
			B	MDG3B 3	Manajemen Keuangan	3
C			MDG3C 2	Riset Pemasaran	2	
D			MDG3 D3	Pengantar Animasi	3	
E			VDG3E 2	Manajemen Proyek	2	
F			VDG3F 3	Branding Activation	3	
G			MDG3 G2	Komunikasi Periklanan	2	
			Jumlah SKS			19
PEMINATAN MANAJEMEN DESAIN						

TINGKAT	SEMESTER	NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS	
	6	H	MDG3H4	Studio Manajemen Desain IV	4	
		I	VDG3I3	Metode Penelitian	3	
		J	MDG3J3	MK. Pilihan Internal Prodi: E-Commerce MK. Pilihan Internal Prodi: Manajemen Bisnis Desain	3	
		K	MDG3K3			
		L	MDG3L3			
		M	MDG3M3	Manajemen Inovasi	3	
		N	MDG3N3	Portofolio Strategis	3	
		O	MDG3O3	Manajemen Strategi	3	
		Jumlah SKS				
IV	7	A	MDG4A6	Studio Manajemen Desain V	6	
		B	VDG4B2	Seminar	2	
		C	VDG4C2	Kerja Profesi	2	
		D	VDG4D3	Kewirausahaan	3	
		E	VDG4E2	Cultural & Critical Studies	2	
		F	MDG4F3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Environmental Graphic Design MK. Pilihan Lintas Prodi: Portofolio Strategis MK. Pilihan Lintas Prodi: Book Design	3	
		G	MDG4G3			
		H	MDG4H3			
	Jumlah SKS					18
		8	I	VDG4I6	Tugas Akhir/Skripsi	6
			J	VDG4J2	HAKI	2
			Jumlah SKS			
	Jumlah Total SKS					146

### Peminatan Desain Grafis

TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN DESAIN GRAFIS			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
I	1	A	VDG1A3	Nirmana Dwimatra	3



		B	VDG1B3	Menggambar Dasar	3
		C	VDG1C3	Menggambar Konstruktif Dasar	3
		D	VDG1D2	Pengantar Seni Rupa & Desain	2
		E	VDG1E2	Bahasa Inggris I	2
		F	VDG1F2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2
		G	VDG1G2	Agama	2
		H	VDG1H2	Bahasa Indonesia (TTKI)	2
		I	VDG1I2	Pengantar ICT	2
		Jumlah SKS			
	2	J	VDG1J3	Nirmana Trimatra	3
		K	VDG1K2	DesIgn Thinking	2
		L	VDG1L2	Proses Komunikasi	2
		M	VDG1M3	Tipografi Dasar	3
		N	VDG1N3	Fotografi Dasar	3
		O	VDG1O3	Menggambar Lanjut	3
		P	GDG1P2	Sejarah Desain Grafis	2
		Q	GDG1Q3	Menggambar Konstruktif Lanjut	3
	Jumlah SKS				21
II	3	A	GDG2A4	Studio Desain Grafis I	4
		B	VDG2B2	Estetika	2
		C	VDG2C2	Logika	2
		D	VDG2D2	Psikologi Persepsi	2
		E	VDG2E3	Tipografi Lanjut	3
		F	VDG2F3	Teknologi Grafika Dasar	3
		G	VDG2G3	Komputer Grafis Dasar	3
		H	VDG2H3	Fotografi Lanjut	3
	Jumlah SKS				22
	4	I	GDG2I4	Studio Desain Grafis II	4
		J	VDG2J2	Bahasa Inggris II	2
		K	GDG2K3	Komputer Grafis Lanjut	3
		L	GDG2L3	Surface Packaging Design	3
		M	GDG2M3	Ilustrasi Dasar	3
		N	VDG2N2	General Branding	2
		O	GDG2O3	Teknologi Grafika Lanjut	3
	Jumlah SKS				20
	III	5	A	GDG3A5	Studio Desain Grafis III
B			VDG3B2	Metodologi Desain	2

		C	VDG3C2	Manajemen Desain	2
		D	GDG3D3	Ilustrasi Lanjut	3
		E	GDG3E3	Structure Packaging design	3
		F	GDG3F2	Brand Aplication	2
		G	VDG3G2	Manajemen Pemasaran	2
		Jumlah SKS			19
TINGKAT	SEMESTER	PEMINATAN DESAIN GRAFIS			
		NO. URUT	KODE MK	NAMA MATA KULIAH	SKS
	6	H	GDG3H5	Studio Desain Grafis IV	5
		I	VDG3I3	Metode Penelitian	3
		J	GDG3J3	MK. Pilihan Internal Prodi: Branding	3
		K	GDG3K3	MK. Pilihan Internal Prodi: Packaging	
		L	GDG3L3	MK. Pilihan Internal Prodi: Board Game	
		M	GDG3M3	Visual Interface design	3
		N	GDG3N2	Bahasa Visual	2
		O	GDG3O2	Kebudayaan Nusantara	2
		Jumlah SKS			18
IV	7	A	GDG4A5	Studio Desain Grafis V	5
		B	VDG4B2	Seminar	2
		C	VDG4C2	Kerja Profesi	2
		D	VDG4D3	Kewirausahaan	3
		E	GDG4E2	Inovasi Grafis	2
		F	GDG4F3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Logo	3
		G	GDG4G3	MK. Pilihan Lintas Prodi: Komik	
		H	GDG4H3	MK Pilihan Lintas Prodi: Screen Printing	
				Jumlah SKS	
	8	I	VDG4I6	Tugas Akhir/Skripsi	6
		J	VDG4J2	HAKI	2
		Jumlah SKS			8
Jumlah Total SKS					146

### 3.7. Kurikulum Dan Silabi Pada Fakultas Ilmu Terapan

#### 3.7.1. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Teknik Telekomunikasi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Teknik Telekomunikasi, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 29 Daftar Matakuliah Dan Beban Belajar D3 Teknik Telekomunikasi**

No	Kode	Semester 1	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	HUG1A2	Pendidikan Agama Dan Etika - Islam	2	1	0	2	0
	HUG1E2	Pendidikan Agama Dan Etika - Budha	2	1	0	2	0
	HUG1C2	Pendidikan Agama Dan Etika - Katolik	2	1	0	2	0
	HUG1B2	Pendidikan Agama Dan Etika - Kristen	2	1	0	2	0
	HUG1D2	Pendidikan Agama Dan Etika - Hindu	2	1	0	2	0
	HUG1F2	Pendidikan Agama Dan Etika - Khong Hu Cu	2	1	0	2	0
2	MUG1C2	Matematika Dasar	2	1	2	0	0
3	FUG1E2	Fisika Terapan	2	1	2	0	0
4	DTG1E3	Dasar Teknik Telekomunikasi	3	2	2	0	0
5	DTG1I1	Bengkel Instalasi Catu Daya dan Perangkat Pendukung	1	0	0	3	0
6	BUG1F2	Bahasa Inggris Teknik	2	1	2	0	0
7	DTG1J1	Bengkel Mekanik	1	0	0	3	0
8	DTG1A2	Konsep Teknologi dan Lingkungan Hidup	2	1	2	0	0
9	DTG1B2	K3 dan Hukum Ketenagakerjaan	2	1	2	0	0
10	BUG1A2	Bahasa Indonesia	2	2	0	0	0
		Total Jam Per Minggu		14	12	16	0
		Total SKS Per Minggu	27	10	6	7	0
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	14
		Jumlah jam kuliah/semester		196			
		Jumlah Praktek Persemester			168		
		Jumlah jam praktikum persemester				224	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					0
		Total Jam Persemester					
No	Kode	Semester 2	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	MUG1D2	Matematika Teknik dan Statistika	2	1	2	0	0
2	DTG1F3	Dasar Teknik Komputer dan Pemrograman	3	2	2	0	0
3	DTG1K1	Bengkel Internet dan Pemrograman Web	1	0	0	3	0
4	DTG1G3	Rangkaian Listrik	3	2	0	3	0
5	DTG1H3	Teknik Digital	3	2	0	3	0
6	DTG1C3	Jaringan Komputer	3	2	0	3	0
7	DTG1L1	Bengkel Piranti Elektronika	1	0	0	3	0
8	DTG1D3	Keamanan Jaringan	3	2	0	3	0
		Total Jam Per Minggu		11	4	18	0
		Total SKS Per Minggu	19	11	2	6	0
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	14
		Jumlah jam kuliah/semester		154			
		Jumlah Praktek Persemester			56		
		Jumlah jam praktikum persemester				252	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					0
		Total Jam Persemester					

No	Kode	Semester 3	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	DTG2K3	Aplikasi Mikrokontroler	3	2	0	3	0
2	DTG2H2	Elektromagnetika Terapan	2	2	0	0	0
3	DTG2I3	Pengolahan Sinyal dan Teknologi Multimedia	3	2	2	0	0
4	DTG2A3	Teknik Saluran Transmisi	3	2	2	0	0
5	DTG2J3	Elektronika Analog	3	2	0	3	0
6	DTG2B3	Teknik Jaringan dan Multimedia	3	2	0	3	0
7	DTG2C3	Teknik Komunikasi Serat Optik	3	2	2	0	0
8	DTG2L1	Bengkel Elektronika II	1	0	0	3	0
		Total jam per minggu		14	6	12	0
		Total SKS Per Minggu	21	14	3	4	0
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	14
		Jumlah jam kuliah/semester		196			
		Jumlah Praktek Persemester			84		
		Jumlah jam praktikum persemester				168	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					0
		Total Jam Persemester					
No	Kode	Semester 4	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	DTG2D3	Elektronika Telekomunikasi	3	2	0	3	0
2	DTG2E3	Komunikasi Data	3	2	2	0	0
3	DTG2F3	Sistem Komunikasi	3	2	0	3	0
4	DTG2M3	Alat Ukur dan Pengukuran Telekomunikasi	3	2	0	3	0
5	DTG2N2	Komunikasi Keteknik dan Etika Profesi	2	0	4	0	0
6	DTG2O2	Bengkel Komunikasi Nirkabel	2	0	0	6	0
7	DTG2G3	Teknik Perancangan Jaringan Akses Seluler	3	2	2	0	0
8	HUG2A2	Geladi	2	0	0	0	40
		Total jam per minggu		10	8	15	40
		Total SKS Per Minggu	21	10	4	5	2
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	6
		Jumlah jam kuliah/semester		140			
		Jumlah Praktek Persemester			112		
		Jumlah jam praktikum persemester				210	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					240
		Total Jam Persemester					
No	Kode	Semester 5	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	HUG1G2	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	0	0	0
2	DTG3C2	Proyek Akhir I dan Seminar	2	1	0	4	0
3	DTG3D3	Teknik Switching dan Pensinyalan	3	2	0	3	0
4	DTG3E3	Teknik Perancangan Jaringan Akses Kabel	3	2	0	3	0
5	DTG3I2	Bengkel Jaringan dan Multimedia	2	0	0	6	0
6	DTG3J2	Pengantar Sertifikasi Profesi	2	1	0	3	0
7	DTG3F3	Teknik Antena dan Propagasi	3	2	0	3	0
8	DTG3G3	Teknik Transmisi Seluler	3	2	2	0	0
		Total jam per minggu		12	2	22	0
		Total SKS Per Minggu	20	12	1	7	0
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	14
		Jumlah jam kuliah/semester		168			
		Jumlah Praktek Persemester			28		
		Jumlah jam praktikum persemester				308	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					0
		Total Jam Persemester					

No	Kode	Semester 6	SKS	JAM			
				Teori	Praktikum	Praktek	PKL
1	BUG3A2	Bahasa Inggris Untuk Karir	2	1	0	3	0
2	DTG3A2	Praktek Kerja Lapangan	2	0	0	0	40
3	DTG3H3	Proyek Akhir II	3	0	0	12	0
4	DTG3K2	Pengendalian Mutu Telekomunikasi	2	1	0	3	0
5	IEG222	Kewirausahaan	2	1	0	3	0
		Total jam per minggu		3	0	21	40
		Total SKS Per Minggu	<b>11</b>	3	0	6	2
		Jumlah minggu per semester		14	14	14	6
		Jumlah jam kuliah/semester		42			
		Jumlah Praktek Persemester			0		
		Jumlah jam praktikum persemester				294	
		Jumlah Jam Kerja Praktek					240
		Total Jam Persemester					

### Ringkasan Beban Belajar

Uraian	Teori	Praktikum	Praktek	PKL	Jumlah
Jumlah Jam Total	<b>840</b>	448	1.344	480	<b>3.112</b>
		<b>2.272</b>			
Jumlah SKS Total	<b>60</b>	16	31	4	<b>111</b>
		<b>51</b>			
Prosentase Jam	<b>26,99%</b>	14,40%	43,19%	15,42%	<b>100,00%</b>
		<b>73,01%</b>			
Prosentase SKS	<b>54,30%</b>	14,48%	27,60%	3,62%	<b>100,00%</b>
		<b>45,70%</b>			

Total Teori : 840 Jam = 60 SKS  
 Total Praktek/Praktikum : 2272 Jam = 51 SKS  
 Persentase total Jam Teori : 26,99%  
 Persentase total Jam Praktek/Praktikum : 73,01%

Aturan Umum :

MK 3 SKS : 2 jam Tutorial dan 2 jam Praktek/Praktikum  
 MK 2 SKS : 1 jam Tutorial dan 2 jam Praktek/Praktikum  
 MK Bengkel 1SKS : 3 jam praktek  
 Proyek Akhir 1 SKS : 4 jam praktek  
 Geladi/PKL : 8 jam praktek / hari  
 Maksimum per minggu : 36 jam

## Silabus Mata Kuliah

---

### **1. HUG1A2/ PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - ISLAM**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa mampu memaparkan semua dimensi kehidupan yang membuat manusia menyadari tujuan sebenarnya mengenai keberadaan manusia dimuka bumi. Dimulai dari pengetahuan mendasar mengenai bangunan Agama Islam untuk kemudian diikuti dengan dimensi-dimensi penerapannya di dalam kehidupan.

---

### **HUG1E2/ PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - BUDHA**

Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa mampu untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai dengan ajaran agama, meliputi Tuhan Yang Maha Esa dan Ketuhanan, Manusia, Moral, Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni, Kerukunan Umat Beragama, Masyarakat, Budaya, Politik dan Hukum.

---

### **HUG1C2/ PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KATOLIK**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan ajaran teori dan praktis Gereja yang sekaligus tradisional dan kontemporer bahkan teleskopis. Didalamnya terkandung nilai yang tetap dipertahankan kesinambungannya, ada nilai yang perlu dibahasakan secara kontemporer untuk menjawab tantangan jaman, bahkan nilai-nilai yang perlu dipersiapkan dalam rangka menyongsong masa depan.

---

### **HUG1B2/ PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KRISTEN**

Mata kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian sesuai dengan ajaran agama, meliputi pengetahuan, bagaimana mengenal Allah baik mengenal secara umum maupun khusus, Otoritas Alkitab, Allah dalam Alkitab, Roh Kudus, Manusia, Pemulihan manusia, manusia moral yang bertanggung jawab mengasihi Allah dan sesama manusia, Hambatan pertumbuhan iman.

---

### **HUG1D2/ PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - HINDU**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman akan ajaran Hindu mulai dari konsep ajaran, sumber hukum, perkawinan, ilmu dan moral, kepemimpinan, Catur marga, susila, acara agama, Karmapala dan penjelmaan kembali sehingga dapat menjelaskan tentang agama Hindu dengan benar, menghayati, dan menerapkan dalam hidup.

---

### **2. MUG1C2/ MATEMATIKA DASAR**

Mata Kuliah ini memberi pemahaman kepada mahasiswa tentang konsep sistem bilangan riil yang memfokuskan pada proses mencari himpunan penyelesaian pertidaksamaan riil dan nilai mutlak. Memberi pemahaman kepada mahasiswa mengenai operasi aljabar yang memfokuskan pada membuat transformasi formula. Mengerjakan operasi bilangan kompleks baik penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian. Mempelajari tentang determinan matrik, diferensiasi dan integral.

---

### **3. FUG1E2/ FISIKA TERAPAN**

Mata kuliah ini memberikan bekal tentang listrik dan magnet. Materi listrik mencakup medan listrik, potensial listrik, kapasitor dan dielektrik, serta arus listrik. Sedangkan materi magnet mencakup medan magnet, gaya magnet, dan bahan magnet, serta gaya gerak listrik imbas.

---

#### **4. DTG1E3/ DASAR TEKNIK TELEKOMUNIKASI**

Mata kuliah ini mahasiswa diberikan pengetahuan dasar-dasar teknik telekomunikasi yang mencakup pada sisi transmisi dan jaringan. Hal ini sebagai bekal pengetahuan mata kuliah selanjutnya ditingkat selanjutnya. Untuk menunjang pemahaman mahasiswa tingkat awal tersebut, maka diperlukan suatu kegiatan penunjang berupa kunjungan industri telekomunikasi.

#### **5. DTG1I1/ BENGKEL INSTALASI CATU DAYA DAN PERANGKAT PENDUKUNG**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan mengenai bengkel Instalasi Catu Daya dan Perangkat pendukung yang meliputi sistem kelistrikan catuan utama, transformator, generator set, ATS (Automatic Transfer Switch), regulator, sistem konversi (rectifier, inverter), sistem proteksi, serta kinerja dan Kualitas dari sebuah sistem catu daya, serta pengetahuan mengenai prinsip kerja dari sebuah sistem catu daya secara umum, serta perangkat pendukung dalam sebuah sistem mekanikal elektrikal.

---

#### **6. BUG1F2/BAHASA INGGRIS TEKNIK**

The course concentrates on developing students' reading skills. The passages being explored in this course cover expository (procedural, report, and descriptive) texts. Further exploration focuses on comprehending different types of sentences including simple and complex constructions, reference and inference and technical vocabularies. The analysis is focused on understanding the information presented, such as process and procedures, definition, exemplification, classification, comparison and contrast. There is a brief introduction to writing sentences and a short paragraph presenting information transfer and summary.

---

#### **1. DTG1J1/BENGKEL MEKANIK**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan kemampuan motorik, kemampuan aplikasi praktis yang ditunjukkan melalui prototype hasil karya terapan dalam bentuk Rancang Bangun Casing Perangkat Elkom yaitu praktek mulai dari desain produk mekanika sederhana dengan menggunakan tools software gambar (AutoCad) hingga mengimplementasikannya menjadi produk jadi, dengan menggunakan alat-alat mekanik sederhana, seperti gergaji, bor, stemping, kikir, mesin gerinda, dan mesin cat semprot untuk finishing produk.

#### **2. DTG1A2/ KONSEP TEKNOLOGI DAN LINGKUNGAN HIDUP**

Mata kuliah ini bertujuan membentuk pola berfikir yang benar untuk seorang ahli madya dengan materi sejarah sains dan teknologi, perkembangan ilmu dan teknologi, model, sistem, umpan balik, pengambilan keputusan, optimasi, kerekayasaan, profesionalisme, desain, hak atas kekayaan intelektual. Aplikasi penerapan matematika sederhana, sains dan prinsip-prinsip keteknikan untuk menyelesaikan masalah teknologi, menggunakan berbagai macam contoh dari beberapa mata kuliah yang terkait, mahasiswa menganalisis dan memberikan solusi yang dapat diterima secara bertahap dari suatu permasalahan menggunakan bahasa, teknik atau disiplin teknologi yang berhubungan dan bantuan matematika secara terbatas.

#### **9. DTG1B2/ K3 DAN HUKUM KETENAGAKERJAAN**

Mata kuliah ini membahas kesehatan dan keselamatan kerja di bidang telekomunikasi, serta hukum-hukum ketenagakerjaan terkait bidang telekomunikasi. Dimulai dari analisis keselamatan kerja (Job Safety Analysis), pengaruh K3 di bengkel dan pekerjaan telekomunikasi, hingga pelaksanaannya diterapkan menuju penerapan budaya K3 di segala bidang pekerjaan.

#### **10. BUG1A2/ BAHASA INDONESIA**

Mata kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa supaya terampil berbahasa Indonesia baku, logis, efektif, dan runtun dalam kegiatan berbicara dan menulis karya tulis ilmiah, makalah, tata tulis karya ilmiah, laporan dan surat dinas dengan memperhatikan konsep ejaan bahasa Indonesia, istilah, pilihan kata dan kebakuan kata, kalimat efektif dan baku, paragraf. Dari kuliah ini diharapkan mahasiswa juga memperoleh keterampilan dasar membaca terutama artikel ilmiah dan literatur kuliah. Untuk lebih memahami teori dilanjutkan dengan responsi, tugas, demo lab atau praktek

#### **11. MUG1D2/ MATEMATIKA TEKNIK DAN STATISTIKA**

Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa memahami tentang persamaan linier, fungsi dua peubah dan lebih, turunan parsial, konsep maksimum dan minimum, persamaan diferensial, integral dan aplikasinya, sedangkan untuk statistika adalah memberikan bekal tentang konsep-konsep dasar statistika, hitung peluang dan aplikasinya, pengolahan data sederhana dan penyajian data, distribusi sampling, analisis regresi linier sederhana, dan korelasi linier.

#### **12. DTG1F3/ DASAR TEKNIK KOMPUTER DAN PEMROGRAMAN**

Mata kuliah ini didahului dengan proses pemecahan masalah dengan komputer, dan diperkenalkan simbol diagram alir dasar. Selanjutnya, diberikan pembuatan diagram alir, mulai dari assignment, analisa kasus dan pengulangan, serta konsep fungsi dan prosedur.

#### **13. DTG1K1/ BENGKEL INTERNET DAN PEMROGRAMAN WEB**

Mata kuliah ini bertujuan untuk membekali mahasiswa melakukan kegiatan praktek yang berkaitan dengan dunia internet sekaligus melakukan pemrograman sederhana berbasis web. Mahasiswa memahami tentang internet dan perkembangan dunia internet, menjalankan aplikasi-aplikasi dasar yang ada di internet (*Email* dan *Search Engine*), membuat *coding* sederhana menggunakan HTML dasar, membuat aplikasi / web personal pribadi dengan tools yang siap digunakan oleh para pemula (*ready to use*). Materi : pengenalan Internet, e-Mail dan *search engine*, aplikasi-aplikasi *web-personal & sosial web*, pengenalan HTML dasar, pembangunan personal *web* dengan *blog*

---

#### **14. DTG1G3/ RANGKAIAN LISTRIK**

Mata kuliah ini bertujuan untuk mempelajari konsep rangkaian listrik (arus, tegangan dan tahanan), hukum Ohm, hukum Kirchoff dan aplikasinya (pembagi arus, pembagi tegangan, seri, paralel). Mempelajari analisis rangkaian sebagai metode penyelesaian rangkaian (mesh dan node) dan terorema rangakain (Superposisi, Thevenin, dan Norton). Mempelajari komponen pasif induktor dan kapasitor sebagai penyusun nilai impedansi (bilangan kompleks) berikut dengan perhitungan dayanya.

#### **15. DTG1H3/ TEKNIK DIGITAL**

Mata kuliah ini memberikan wawasan tentang rangkaian elektronik di dunia digital dalam bentuk gerbang logika, dilanjutkan dengan Sistem Bilangan dan Aritmetikanya. Gerbang logika akan digunakan untuk pembentukan rangkaian aplikasi sesuai fungsinya sekaligus penyederhanaan dengan Aljabar Boolean dan Karnaugh Map. Dari rangkaian gerbang logika, materi dilanjutkan dengan mesin sekuensial, dimulai dengan pembuatan State Diagram sampai ke pembuatan Mesin Sekuensial. Untuk lebih memahami teori dilanjutkan dengan responsi dan demo lab atau praktikum.



## **16. DTG1C3/ JARINGAN KOMPUTER**

Mata Kuliah ini mendiskusikan tentang Jaringan Komputer melalui sifat-sifatnya yang dijelaskan mulai dari standar protokol yang digunakan baik itu protokol OSI Layer maupun TCP/IP, addressing IPv4 dan IPv6, menggunakan network simulator, fitur-fitur yang digunakan dalam sistem operasi seperti dhcp, dns, ftp, ssh dan lain-lain, serta menjelaskan media transmisi baik itu transmisi guided dan transmisi unguided

## **17. DTG1L1/ BENGKEL PIRANTI ELEKTRONIKA**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan kemampuan dalam mengenal komponen pasif dan sumber tegangan, mampu mengoperasikan dan mengukur besaran tegangan dan arus dengan alat ukur, mampu membuktikan teorema rangkaian, menguasai perancangan dengan software simulasi, merancang skematik dan lay out PCB berikut teknik dan cara pembuatan PCB sederhana.

---

## **18. DTG1D3/ KEAMANAN JARINGAN**

Mata kuliah ini diharapkan mahasiswa mampu mempelajari tentang pentingnya keamanan, kasus-kasus keamanan jaringan, aspek servis dan keamanan, dasar keamanan jaringan, kriptografi, steganografi, evaluasi dan eksploitasi keamanan, pengamanan dan audit sistem keamanan, dan perkembangan sistem keamanan.

## **19. DTG2K3/ APLIKASI MIKROKONTROLER**

Mata kuliah ini memberi wawasan dan bekal ketrampilan kepada mahasiswa sehingga mahasiswa mengetahui jenis mikrokontroler dan arsitekturnya, memahami cara kerja dan mengimplementasikan system minimum, menggunakan salah satu bahasa pemrograman untuk mikrokontroler, menguasai pengantarmukaan mikrokontroler dengan piranti masukan dan keluaran, dan menguasai rancangan aplikasi mikrokontroler berbasis transmisi dan jaringan telekomunikasi.

## **20. DTG2H2/ ELEKTROMAGNETIKA TERAPAN**

Mata kuliah ini membahas tentang Persamaan Maxwell digunakan untuk menganalisis gelombang datar yang merambat dalam berbagai medium yang berbeda serta membahas mengenai konsep pantulan, SWR, dan konsiderasi daya. Kemudian mempelajari gelombang dalam saluran transmisi fisik 2 kawat, meliputi: persamaan, parameter, contoh persoalan. Saluran transmisi bumbung gelombang juga dibahas tersendiri menyangkut bumbung gelombang rectangular dan sirkular. Konsep radiasi tentang radiasi filamen pendek & dipole  $\lambda/2$  dijelaskan secara singkat.

## **21. DTG2I3/ PENGOLAHAN SINYAL DAN TEKNOLOGI MULTIMEDIA**

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan mengenai karakteristik sistem, operasi sinyal, proses konvolusi. Mahasiswa dapat menghitung proses Transformasi Z beserta inversnya. Mahasiswa dapat memahami TFWK dan TFWD, mahasiswa dapat merancang filter digital dan aplikasinya pada sinyal multimedia.

## **22. DTG2A3/ TEKNIK SALURAN TRANSMISI**

Mata kuliah ini mempelajari konsep saluran transmisi yang berisi jenis-jenis saluran transmisi, tipe-tipe saluran transmisi, kondisi-kondisi saluran transmisi, saluran-saluran istimewa, serta pemilihan saluran transmisi untuk frekuensi rendah, menengah, dan tinggi. Selain itu mahasiswa juga mampu merancang beberapa jenis saluran transmisi yang sering digunakan dalam dunia telekomunikasi, misalnya saluran kawat kembar, saluran koaksial, dan microstripline. Mahasiswa juga mampu menggunakan *Smith Chart* dengan benar, baik secara manual maupun menggunakan *software* dalam menyelesaikan kasus-kasus saluran transmisi termasuk *matching impedance*.

---

## **23. DTG2J3/ ELEKTRONIKA ANALOG**

Mata kuliah ini memberikan konsep dasar untuk analisis dan perancangan rangkaian elektronika sederhana dengan menggunakan dioda, transistor dan Op-Amp. Dibahas pula konsep respon frekuensi, umpan balik, stabilitas rangkaian penguat, kelas atau jenis penguat.

## **24. DTG2B3/ TEKNIK JARINGAN DAN MULTIMEDIA**

Mata kuliah ini mempelajari tentang teknologi jaringan dan multimedia membahas materi mengenai evolusi teknologi jaringan multimedia, signalling (H.323 & SIP), mediaplane (encoding & transport), jaringan wired & wireless dan jaringan Hybrid Fiber Coax serta Protocol & Call Processing (Softswitch), kemudian lebih mendalam membahas mengenai multimedia yang akan dilewatkan melalui teknologi jaringan yang ada saat ini seperti Pengenalan Media Data & Teks, Suara & Audio, Graphics sampai Digital Image Processing. Kemudian dibahas juga Teknik Kompresi Data.

## **25. DTG2C3/ TEKNIK KOMUNIKASI SERAT OPTIK**

Mata kuliah ini menerangkan tentang konsep dan praktis sistem komunikasi optik yang terdiri dari : background sistem komunikasi optik sebagai alternatif , propagasi cahaya pendekatan geometrik dan gelombang elektromagnetik, serat optik , sumber optik sebagai transmitters, detektor optik sebagai penerima, kopling sinyal optik, splicing, connectors, and couplers, pengukuran optik, penguat optik , perencanaan link digital dan analog, teknik multipleks, jaringan optik dan fiberless optik, jaringan transport serat optik, analisis gangguan di SKSO.

## **26. DTG2L1/ BENGKEL ELEKTRONIKA II**

Mata kuliah ini mempelajari teori dasar komponen-komponen dasar elektronika yang meliputi : komponen Dioda, Bipolar Junction Transistor, Operational Amplifier, Rangkaian Umpan Balik. Mempelajari teknis komponen-komponen dasar elektronika dan mempraktikanya melalui pengukuran dan analisa hasil pengukuran di Laboratorium. Mengimplementasikan teori komponen-komponen dasar elektronika dalam satuan Tugas Besar. Membuat suatu alat sebagai bukti nyata implementasi perkuliahan.

---

## **27. DTG2D3/ ELEKTRONIKA TELEKOMUNIKASI**

Mata kuliah ini memberikan konsep dasar, pengukuran, dan perancangan sub sistem telekomunikasi pada frekuensi IF dan RF meliputi rangkaian IMC, resonator, transformasi impedansi, penguat sinyal kecil, penguat daya, mixer, PLL dan pensintesis frekuensi, AGC, demodulator AM dan FM, penguat video. Untuk lebih memahami teori dilanjutkan dengan responsi dan demo lab atau praktikum.

## **28. DTG2E3/ KOMUNIKASI DATA**

Mata kuliah ini mempelajari tentang pengkodean data dan jenis kode (Baudot, ASCII, EBCDIC, Hamming dll), Komponen dasar sistem komunikasi data, transmisi data, deteksi dan koreksi kesalahan. Perangkat keras untuk komunikasi data : antar muka, sentral (Circuit Switching, Message Switching, Packet Switching), Terminal (DTE), Multiplexer, Konsentrator, Modem. Perangkat lunak : Protokol (BSC, SDLC, X-25, dll), lapisan-lapisan OSI.

### **29. DTG2F3/ SISTEM KOMUNIKASI**

Mata kuliah ini memberikan konsep dasar pengukuran menggunakan osiloskop dan spektrum analisis, BER meter suatu sistem komunikasi analog AM, FM, sistem komunikasi digital yang meliputi pengenalan PCM, sinyal baseband, ASK, FSK dan PSK serta pengertian probabilitas error/bit error rate (BER) dalam kanal AWGN yang meliputi proses modulasi, demodulasi, sistem pradeteksi, dan kinerja (kinerja untuk sistem modulasi analog saja). Konsep pengukuran dilakukan untuk domain waktu dan domain frekuensi yang didasarkan pada transformasi fourier.

### **30. DTG2M3/ ALAT UKUR DAN PENGUKURAN TELEKOMUNIKASI**

Mata kuliah ini berisi tentang besaran, satuan dan kesalahan pengukuran, pengukuran (analog dan digital) untuk arus, tegangan, tahanan, induktansi, kapasitansi, impedansi, frekuensi, daya, prinsip kerja osiloskop dan spektrum analyzer, memperkenalkan komponen sistem instrumen serta pemakaian instrumen untuk besaran elektronika dan telekomunikasi. Untuk lebih memahami teori dilanjutkan dengan responsi dan demo lab atau praktikum.

### **31. DTG2N2/ KOMUNIKASI KETEKNIKAN DAN ETIKA PROFESI**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan dasar-dasar penting mengenai teori dan praktek dalam menulis, mempresentasikan dan mengkomunikasikan berbagai karya ilmiah dan pekerjaan teknik dalam bentuk makalah ilmiah, laporan serta bentuk-bentuk publikasi lainnya dengan pendekatan yang terpadu. Komponen penulisan difokuskan pada penulisan dokumen-dokumen teknik dengan perangkat lunak/PC seperti proposal kegiatan, buku teks, jurnal & laporan, brosur, sependuk, iklan, memo, abstrak, biodata, laporan dan penulisan surat, serta proposal proyek akhir, kemampuan oral difokuskan pada perencanaan, pengembangan dan penyampaian presentasi serta komunikasi secara dinamik, informatif dan persuasif.

### **32. DTG2O2/ BENGKEL KOMUNIKASI NIRKABEL**

Mata kuliah ini memberikan kemampuan bagi mahasiswa untuk mengimplementasikan WLAN, WPAN, WMAN serta teknologi nirkabel terkini seperti NFC dan WSN di lapangan. Pemahaman mengenai perangkat dan alat ukur masing-masing teknologi akan dijelaskan melalui praktek/praktikum.

---

### **33. DTG2G3/ TEKNIK PERANCANGAN JARINGAN AKSES SELULER**

Mata kuliah ini memberikan pengenalan sistem komunikasi bergerak seluler. Dimulai dari konsep dasar teknologi selular meliputi standar-standar populer (GSM, CDMA2000, dll), *frequency reuse*, *handoff*, *interference*, kapasitas, prediksi pathloss, pengertian trafik pada selular. Penjelasan juga meliputi *call processing*, konsep pengukuran performansi, serta pengenalan perangkat yang ada pada sebuah *cell site*. Akan dibahas juga teknologi pendukung (GPRS, EDGE, CDMA2000, dll) yang dipergunakan dalam membangun fasilitas layanan baru (SMS, EMS, MMS, dll). Untuk lebih memahami teori dilanjutkan dengan responsi dan demo lab atau praktikum

#### **34. HUG2A2/ GELADI**

Mata kuliah geladi merupakan suatu latihan yang dirancang secara cermat untuk menciptakan suatu pengalaman kerja tertentu bagi mahasiswa, yang dilakukan dalam suasana belajar. Dengan melaksanakan Geladi, mahasiswa dilatih untuk mengenal dan menghayati ruang lingkup pekerjaan di lapangan, guna mengadaptasi diri dengan lingkungan untuk melengkapai proses belajar yang didapat di bangku kuliah. Agar siap melaksanakan Geladi, mahasiswa diberi pembekalan terlebih dahulu berupa etika kerja, ruang lingkup bidang pekerjaan dalam bentuk responsi dan demo lab atau praktek serta di monitoring oleh pembimbing akademik.

---

#### **35. HUG1G2/ PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**

Mata Kuliah ini bertujuan untuk membentuk dan mengembangkan kepribadian mahasiswa sebagai warga negara Indonesia. Menjadi profesional yang memiliki rasa kebangsaan dan cinta tanah air; demokratis yang berkeadaban; menjadi warga negara yang memiliki daya saing; berdisiplin; berpartisipasi aktif dalam membangun kehidupan yang damai berdasarkan sistem nilai Pancasila.

#### **36. DTG3C2/ PROYEK AKHIR I DAN SEMINAR**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan pengetahuan bagaimana mendapatkan ide proyek akhir, mendefinisikan masalah melalui latar belakang, tujuan dan rumusan masalah, memilih dan membuat kajian pustaka, perancangan penelitian, dan menuliskannya menjadi sebuah proposal proyek akhir dan dipresentasikan pada seminar proyek akhir.

---

#### **37. DTG3D3/ TEKNIK SWITCHING DAN PENSINYALAN**

Mata kuliah ini mempelajari teknik penyambungan digital yang diawali dengan pembahasan evolusi teknologi switching, prinsip dasar sistem SPC, switch digital (time switch & space switch), jaringan switch bertingkat dan probabilitas blocking, sistem kontrol switch, sentral SPC digital (meliputi arsitektur hardware/software dan call processing secara detail), implementasi sistem switching (overview sentral EWSD, 5ESS, NEAX ). Disamping itu dibahas pula pengenalan pensinyalan, perkembangan teknik pensinyalan, jenis-jenis pensinyalan, CAS (Common Associated Signaling dan Common Channel Signaling, struktur jaringan CAS dan SS7, signaling pada PSTN, ISDN, GSM, xDSL, GPRS, IP PABX, dan pensinyalan pada softswitch

---

#### **38. DTG3E3/ TEKNIK PERANCANGAN JARINGAN AKSES KABEL**

Mata kuliah ini mempelajari struktur, elemen, antar muka, kinerja, perancangan, instalasi dan implementasi pada jaringan kabel (jarlokaf, jarlokaf, HFC). Dalam perancangan juga dipelajari GIS sebagai alat bantu perancangan jaringan kabel.

#### **39. DTG3I2/ BENGKEL JARINGAN DAN MULTIMEDIA**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan kemampuan motorik, kemampuan aplikasi praktis yang ditunjukkan melalui pengenalan jaringan yang bersifat multimedia, akan diperkenalkan terkait dengan konsep pengenalan SMS gateway, cara kerja dari SMS center, membuat database, dan website aplikasi, juga akan diperkenalkan terkait dengan radio internet, teknologi yang mendukung radio streaming, radio internet, keuntungan radio internet, juga akan diperkenalkan dengan Voice Over IP, format paket VoIP, protocol yang digunakan SIP, dan komponen-komponen yang mendukungnya, juga akan diperkenalkan dengan IPTV dan Video on Demand.

#### **40. DTG3J2/ PENGANTAR SERTIFIKASI PROFESI**

Mata kuliah ini menjelaskan tentang pengertian sertifikasi, kegunaan dan manfaat, mengapa sertifikasi diperlukan, jenis-jenis sertifikasi yang diakui, standar sertifikasi, uji kompetensi, diharapkan mahasiswa dapat memilih dan mengikuti salah satu sertifikasi sebagai bekal pada dunia kerja. Tujuan pemberian pelatihan dan sertifikasi ini adalah untuk meningkatkan daya saing lulusan terutama dalam memasuki pasar tenaga kerja internasional.

---

#### **41. DTG3F3/ TEKNIK ANTENA DAN PROPAGASI**

Mata kuliah ini bertujuan melakukan pemahaman yang baik tentang konsep dasar antena (daya dan intensitas radiasi, diagram arah dan fasa, impedansi/ VSWR/ bandwidth antenna, gain/direktivitas, beamwidth antenna, konsep aperture, dan polarisasi), memahami karakteristik antena susunan (beamforming, array gain, dan impedansi gandeng), mampu merancang berbagai jenis antena untuk berbagai aplikasi, mampu mengukur berbagai karakteristik antena.

#### **42. DTG3G3/ TEKNIK TRANSMISI SELULER**

Mata kuliah ini menjelaskan mengenai pengenalan konsep dasar sistem *wireless* dan seluler meliputi : model kanal propagasi seluler, pengenalan *multiple antenna*, konsep perencanaan transmisi seluler dan kapasitas *user* pada jaringan seluler, serta pengenalan perkembangan *mobile communication system*. Diharapkan mahasiswa dapat mengukur daya sinyal terima dengan melakukan *drive test*, mengetahui perkembangan sistem komunikasi seluler serta dapat melakukan *planning* transmisi seluler.

#### **43. BUG3A2/ BAHASA INGGRIS UNTUK KARIR**

This course focuses on developing students' writing skills, mainly on reporting a project or lab-work. The writing covers conveying and organizing ideas in sentence, paragraph and essay form with genre on expository texts including descriptive, procedural and process, as well as report. Aspects of linguistic (mechanical and syntactical element) and content (organization of ideas) are further explored through various exercises. Common confusing words, wordiness, fragments and run-ons are introduced to have a sense of writing clearly. Important elements of paragraph (topic, supporting and concluding sentences) and essay (thesis statement) as well as referencing (quoting) are emphasized to have an awareness of good writing. There's a brief inclusion of speaking skills development through discussion with peers and simple presentation.

#### **44. DTG3A2/ PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan proses pelaksanaan suatu kegiatan pekerjaan atau proyek di industri sehingga memiliki wawasan dan pengetahuan yang luas sehingga dapat mempersiapkan diri dalam mengisi kebutuhan pada dunia industri.

Mengenalkan mahasiswa terhadap program-program secara langsung sebagai bentuk *sharing* antara pembelajaran teoritis dan aplikasi di industri, menyesuaikan praktek yang ideal dengan situasi dan kondisi dan berinteraksi sebagai seorang profesional dengan profesional yang lain. Di samping hal tersebut, melalui kegiatan ini mahasiswa akan mendapatkan wawasan tentang alternatif strategi pemecahan masalah-masalah di industri.

---

#### **45. DTG3H3/ PROYEK AKHIR II**

Mata kuliah ini diharapkan mahasiswa mampu dalam membuat Proyek Akhir ditandai dengan kemampuan utama yaitu mampu menghasilkan karya dapat berupa :

- Rancangan; rancangan yang dihasilkan Proyek Akhir harus menekankan pada konsep kelayakan dan optimalisasi hasil rancangan.
- Produk; produk yang dihasilkan Proyek Akhir harus sesuai dengan kompetensi konsentrasi yang diambil mahasiswa. Produk dapat berupa : peralatan, prototipe/model, perangkat lunak sistem (software)
- Evaluasi atau Pengujian; evaluasi atau pengujian dapat dilakukan untuk membuktikan konsep atau menguji produk atau komponen
- Jasa; jasa yang dihasilkan Proyek Akhir dapat berupa perbaikan, pemeliharaan, dan pelayanan

---

#### **46. DTG3K2/ PENGENDALIAN MUTU TELEKOMUNIKASI**

Mata kuliah ini memberikan wawasan kepada mahasiswa untuk menganalisis permasalahan teknis di bidang telekomunikasi dimulai dengan pengenalan keandalan dan standarisasi instrumentasi telekomunikasi, pengukuran dan pemeliharaan dan kasus pengembangan instrumentasi yang digunakan di bidang telekomunikasi.

#### **47. IEG222/ KEWIRAUSAHAAN**

Mata kuliah ini ditujukan untuk memberikan pemahaman dasar kewirausahaan dimulai dengan pengenalan kewirausahaan dan pengembangan sikap inovatif, identifikasi peluang usaha baru, etika bisnis, proses perencanaan, pengorganisasian, pengarahan dan pengendalian usaha atau bisnis, pengenalan organisasi usaha atau bisnis, perencanaan dan evaluasi kinerja perusahaan (usaha atau bisnis) dengan teknik perhitungan ekonomi teknik, penganggaran, *critical path metode* dan optimalisasi waktu dan sumber daya, pengelolaan SDM dan perusahaan.

### 3.7.2. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Teknik Informatika

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Teknik Informatika, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 30 Daftar Matakuliah D3 Teknik Informatika**

SEM 1							
NO	KODE	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG1A3	Implementasi Algoritma	0	2	1	2	2
2	DIG1B3	Konfigurasi Perangkat Keras Komputer	0	1	2	1	4
3	BUG1B3	Bahasa Indonesia	0	2	1	2	2
4	DIG1C3	Logika Matematika Terapan	0	2	1	2	2
5	HUG1X2	Pendidikan Agama & Etika	0	1	1	1	2
6	DIG1D2	Prak Implementasi Algoritma	2	0	0	0	4
7	DIG1E2	Prak Aplikasi	2	0	0	0	4
8	DIG1F2	Prak Internet	2	0	0	0	4
		<b>TOTAL</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>24</b>
		<b>TOTAL SEM 1</b>		<b>20</b>		<b>32</b>	

SEM 2							
NO	KODE	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG1G3	Implementasi Struktur Data	0	2	1	2	2
2	DIG1H3	Matematika Informatika Terapan	0	2	1	2	2
3	DIG1I3	Instalasi & Penggunaan Sistem Operasi	0	2	1	2	2
4	DIG1J2	Prak Tool Grafis	2	0	0	0	4
5	DIG1K2	Prak Implementasi Struktur Data	2	0	0	0	4
6	DIG1L2	Prak Inst & Penggunaan Sistem Operasi	2	0	0	0	4
7	HUG2A2	Geladi *	0	0	2	0	0
8	DIG1M2	Proyek Tingkat I	0	0	2	0	4
9	DIG1N1	Sertifikasi I	0	1	0	1	0
		<b>TOTAL</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>22</b>
		<b>TOTAL SEM 2</b>		<b>20</b>		<b>29</b>	

SEM 3							
NO	KODE	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG2A3	Perancangan Basis Data	0	2	1	2	2
2	DIG2B3	Multimedia Dasar	0	2	1	2	2
3	DIG2C3	Pemrograman Berorientasi Obyek	0	1	2	1	4
4	BUG1C3	Bahasa Inggris	0	2	1	2	2
5	DIG2D2	Perancangan Antarmuka Aplikasi	0	1	1	1	2
6	DIG2E2	Prak Perancangan Basis Data	2	0	0	0	4
7	DIG2F2	Praktikum Multimedia Dasar	2	0	0	0	4
8	DIG2G2	Prak Pemrograman Berorientasi Obyek	2	0	0	0	4
		<b>TOTAL</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>24</b>
		<b>T TOTAL SEM 3</b>	<b>20</b>			<b>32</b>	

SEM 4							
NO	KODE	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG2H3	Instalasi Jaringan Komputer	0	2	1	2	2
2	DIG2I3	Rekayasa Perangkat Lunak	0	2	1	2	2
3	IEG222	Kewirausahaan	0	1	1	1	2
4	DIG2K2	Humaniora	0	1	1	1	2
5	DIG2L2	Prak Inst Jaringan Komputer	2	0	0	0	4
6	DIG2M2	Prak Rekayasa Perangkat Lunak	2	0	0	0	4
7	DIG2N2	Praktek Kerja II *	0	0	2	0	0
8	DIG2O2	Proyek Tingkat II	0	0	2	0	4
9	DIG2P1	Sertifikasi II	0	1	0	1	0
		<b>TOTAL</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>20</b>
		<b>T TOTAL SEM 4</b>	<b>19</b>			<b>27</b>	



TINGKAT III (ADVANCED PROGRAMMING)							
SEM 5							
NO	KODE	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG3A3	Manajemen Proyek	0	1	2	1	4
2	DPG3B3	Pemrograman Berbasis Jaringan	0	1	2	1	4
3	DPG3C3	Pemrograman untuk Perangkat Bergerak	0	1	2	1	4
4	DPG3D3	Pemrograman Berbasis Web	0	1	2	1	4
5	DIG3E2	Regulasi & Etika Profesi	0	1	1	1	2
6	HUG1G2	Pancasila & Kewarganegaraan	0	1	1	1	2
TOTAL			0	6	10	6	20
T TOTAL SEM 5			16			26	
TINGKAT III (CREATIVE CONTENT DEVELOPMENT)							
SEM 5							
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG3A3	Manajemen Proyek	0	1	2	1	4
2	DCG3B3	Teknologi Multimedia	0	1	2	1	4
3	DCG3C3	Teknik Visualisasi	0	1	2	1	4
4	DCG3D3	Pengantar Animasi & Game	0	1	2	1	4
5	DIG3E2	Regulasi & Etika Profesi	0	1	1	1	2
6	HUG1G2	Pancasila & Kewarganegaraan	0	1	1	1	2
TOTAL			0	6	10	6	20
T TOTAL SEM 5			16			26	
TINGKAT III (CREATIVE CONTENT DEVELOPMENT)							
SEM 5							
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DIG3A3	Manajemen Proyek	0	1	2	1	4
2	DCG3B3	Teknologi Multimedia	0	1	2	1	4
3	DCG3C3	Teknik Visualisasi	0	1	2	1	4
4	DCG3D3	Pengantar Animasi & Game	0	1	2	1	4
5	DIG3E2	Regulasi & Etika Profesi	0	1	1	1	2
6	HUG1G2	Pancasila & Kewarganegaraan	0	1	1	1	2
TOTAL			0	6	10	6	20
T TOTAL SEM 5			16			26	
TINGKAT III (CREATIVE CONTENT DEVELOPMENT)							
SEM 6							
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS Praktikum	SKS Teori	SKS Praktek	Beban Jam Teori	Beban Jam Praktek
1	DCG3F3	Multimedia Terapan	0	2	1	2	2
2	DCG3G3	Animasi & Game Lanjut	0	1	2	1	4
3	DCG3H3	Pembangunan Konten E-Learning	0	1	2	1	4
4	DIG3I2	Wawasan Teknologi Terbaru	0	2	0	2	0
5	DIG3J3	Proyek Akhir	0	0	3	0	6
6	DCG3K1	Sertifikasi III	0	1	0	1	0
TOTAL			0	7	8	7	16
T TOTAL SEM 6			15			23	

#### Penjelasan Teori :

Dosen menyampaikan materi di kelas, dimana 1 SKS teori setara dengan 3 jam aktifitas tiap minggu, meliputi :

- 1 jam interaksi akademik terjadwal dengan staf pengajar
- 1 jam kegiatan terstruktur, mis : tugas menyelesaikan soal
- 1 jam kegiatan mandiri yg berbentuk, membaca pustaka, prak mandiri."

#### Penjelasan Praktek :

Dosen menyampaikan kegiatan praktek di kelas, lab praktikum, atau diluar ruang kelas (outdoor), dimana 1 SKS praktek setara dengan 3 jam aktifitas tiap minggu, meliputi :

- 1 jam interaksi akademik terjadwal dengan staf pengajar
- 1 jam kegiatan terstruktur, mis : tugas menyelesaikan soal
- 1 jam kegiatan mandiri yg berbentuk, membaca pustaka, prak mandiri.

Untuk kegiatan yang dilakukan Outdoor, prodi harus mempersiapkan tool / alat bantu untuk memonitor pelaksanaan outdoor, agar tetap sesuai dengan TIU dan kompetensi yang diharapkan"

MK Geladi dan Praktek Kerja memiliki beban real = 240 jam.

Detil perhitungan = 8 jam x 5 hari x 6 Minggu = 240"

### 3.7.3. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3Teknik Komputer

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Teknik Komputer, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini.

#### Peminatan Network Engineer

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	TK1022	Pengenalan Teknik Komputer	2
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	TK1013	Sistem Komputer	3
	DU1023	Matematika Diskrit	3
SEMESTER 2	DU1013	Fisika	3

	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
	TK1064	Basis Data	4
	TK1054	Algoritma dan Pemrograman 2	4
	TK1033	Sistem Operasi	3
	TK1044	Pemrograman Web	4
SEMESTER 3	TK2103	Layanan Jaringan	3
	TK2092	Elektronika Dasar	2
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
	KU2043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	DU2032	Statistika	2
	TK2083	Teknologi Informasi Teknik Komputer	3
	TK2074	Jaringan Komputer	4
SEMESTER 4	TK2134	Protokol Ruting	4
	TK2123	Pemrograman Shell	3
	TK2112	Simulasi Proyek	2
	TK2164	Implementasi Layanan Jaringan	4
	TK2143	Jaringan Nirkabel	3
	TK2154	Infrastruktur Teknologi Informasi	4
SEMESTER 5	TK3183	Teknologi LAN Switching	3
	TK3203	Manajemen Jaringan	3
	TK3213	Teknologi WAN	3
	TK3172	Kapita Seleka	2
	TK3222	Jaringan Serat Optik	2
	TK3233	Administrasi Sistem	3
	TK3193	Keamanan Jaringan	3
SEMESTER 6	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
	TK3464	Proyek Akhir	4
	TK3472	Kerja Praktek	2
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3
	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
TOTAL SKS			111

**Peminatan Network Programming**

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	TK1022	Pengenalan Teknik Komputer	2
	DU1023	Matematika Diskrit	3
	TK1013	Sistem Komputer	3
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
SEMESTER 2	TK1044	Pemrograman Web	4
	TK1033	Sistem Operasi	3
	TK1054	Algoritma dan Pemrograman 2	4
	TK1064	Basis Data	4
	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
	DU1013	Fisika	3
SEMESTER 3	TK2103	Layanan Jaringan	3
	TK2074	Jaringan Komputer	4
	TK2083	Teknologi Informasi Teknik Komputer	3
	DU2032	Statistika	2
	KU2043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
	TK2092	Elektronika Dasar	2
SEMESTER 4	TK2263	Pemrograman Web 2	3
	TK2243	Pemrograman Aplikasi Klien Server	3
	TK2273	Lingkungan dan Virtualisasi Cloud Computing	3
	TK2254	XML dan Web Service	4
	TK2123	Pemrograman Shell	3
	TK2282	Desain Antarmuka Aplikasi Jaringan	2
	TK2112	Simulasi Proyek	2
SEMESTER 5	TK3313	Pengembangan Aplikasi Cloud Computing	3
	TK3323	Pemrograman REST	3
	TK3342	Integrasi Bisnis Cloud Computing	2
	TK3333	Keamanan Aplikasi Jaringan	3
	TK3293	Sistem Operasi 2	3
	TK3303	Rekayasa Aplikasi Cloud Computing	3
	TK3172	Kapita Seleкта	2
	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3

SEMESTER 6	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen	3
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	TK3472	Kerja Praktek	2
	TK3464	Proyek Akhir	4
	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
TOTAL SKS			111

### Peminatan Embeded System

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	TK1022	Pengenalan Teknik Komputer	2
	DU1023	Matematika Diskrit	3
	TK1013	Sistem Komputer	3
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
SEMESTER 2	DU1013	Fisika	3
	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
	TK1064	Basis Data	4
	TK1054	Algoritma dan Pemrograman 2	4
	TK1033	Sistem Operasi	3
	TK1044	Pemrograman Web	4
SEMESTER 3	TK2083	Teknologi Informasi Teknik Komputer	3
	TK2092	Elektronika Dasar	2
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
	KU2043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	DU2032	Statistika	2
	TK2103	Layanan Jaringan	3
	TK2074	Jaringan Komputer	4
SEMESTER 4	TK2112	Simulasi Proyek	2
	TK2402	Antar Muka Pengguna dan Periferal	2

	TK2382	Sistem Kendali	2
	TK2394	Bahasa Rakitan	4
	TK2353	Rangkaian Elektrik	3
	TK2374	Mikroelektronika	4
	TK2363	Teknik Digital	3
SEMESTER 5	TK3444	Pengolahan Sinyal Digital	4
	TK3172	Kapita Selekt	2
	TK3453	Sistem Interoperabilitas	3
	TK3412	Pemodelan dan Simulasi	2
	TK3424	Mikrokontroler	4
	TK3434	Sistem PLC	4
SEMESTER 6	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3
	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen	3
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	TK3472	Kerja Praktek	2
	TK3464	Proyek Akhir	4
	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
TOTAL SKS	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
			111

### 3.7.4. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Manajemen Informatika

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Manajemen Informatika, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

#### Peminatan Software Engineer

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
	MI1023	Sistem Informasi Manajemen	3
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	DU1023	Matematika Diskrit	3

	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	TK1013	Sistem Komputer	3
SEMESTER 2	MI1133	Perancangan Basis Data	3
	TK1073	Jaringan Komputer	3
	MI1042	Rekayasa Perangkat Lunak	2
	MI1392	Desain Antar Muka Pengguna	2
	KU1043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
	MI1274	Algoritma dan Pemrograman Lanjut	4
SEMESTER 3	MI2294	Pemrograman Visual	4
	MI2073	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3
	MI2063	Manajemen Proyek Sistem Informasi	3
	MI2402	Desain Web	2
	MI2143	Dasar SQL	3
	MI2283	Pemrograman Berorientasi Obyek	3
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
SEMESTER 4	MI2082	Jaminan Mutu Sistem Informasi	2
	MI2333	Design Pattern	3
	MI2324	Aplikasi Enterprise Lanjut	4
	MI2314	Aplikasi Enterprise	4
	MI2304	Pemrograman Berorientasi Obyek Lanjut	4
SEMESTER 5	MI3382	Proyek Pengembangan Aplikasi	2
	MI3374	Pemrograman Aplikasi Perangkat Bergerak	4
	MI3364	Aplikasi Enterprise Berbasis Framework	4
	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	MI3354	XML dan Layanan Web	4
	MI3344	Aplikasi Desktop Berbasis Framework	4
SEMESTER 6	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
	MI3122	Kapita Seleкта	2
	MI3112	Kerja Praktek	2
	MI3104	Proyek Akhir	4
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen Protestan	3

	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
<b>TOTAL SKS</b>			<b>110</b>

### Peminatan Database Developer

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
	MI1023	Sistem Informasi Manajemen	3
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	DU1023	Matematika Diskrit	3
	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	TK1013	Sistem Komputer	3
SEMESTER 2	MI1133	Perancangan Basis Data	3
	TK1073	Jaringan Komputer	3
	MI1042	Rekayasa Perangkat Lunak	2
	MI1392	Desain Antar Muka Pengguna	2
	KU1043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
	MI1274	Algoritma dan Pemrograman Lanjut	4
SEMESTER 3	MI2294	Pemrograman Visual	4
	MI2073	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3
	MI2063	Manajemen Proyek Sistem Informasi	3
	MI2402	Desain Web	2
	MI2143	Dasar SQL	3
	MI2283	Pemrograman Berorientasi Obyek	3
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
SEMESTER 4	MI2082	Jaminan Mutu Sistem Informasi	2
	MI2193	Pemrograman Web Lanjut	3
	MI2183	Pemrograman Basis Data	3
	MI2173	Dasar Pemrograman Web	3
	MI2163	Dasar Pemrograman Basis Data	3
	MI2154	SQL Lanjut	4
SEMESTER 5	MI3252	Proyek Pembangunan Basis Data	2
	MI3243	Pembangunan Aplikasi Basis Data Lanjut	3
	MI3234	Pemrosesan Data XML	4



	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	MI3222	Migrasi Data	2
	MI3213	Pemrograman Basis Data Lanjut	3
	MI3203	Dasar Pembangunan Aplikasi Basis Data	3
SEMESTER 6	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3
	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen Protestan	3
	MI3122	Kapita Selekt	2
	MI3112	Kerja Praktek	2
	MI3104	Proyek Akhir	4
	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
TOTAL SKS			110

### **Peminatan Multimedia & Creative Contents**

SN	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER 1	MI1264	Dasar Algoritma dan Pemrograman	4
	MI1023	Sistem Informasi Manajemen	3
	KU1034	Pengembangan Profesional	4
	DU1023	Matematika Diskrit	3
	KU1012	Bahasa Inggris 1	2
	KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
	TK1013	Sistem Komputer	3
SEMESTER 2	MI1274	Algoritma dan Pemrograman Lanjut	4
	MI1133	Perancangan Basis Data	3
	TK1073	Jaringan Komputer	3
	MI1042	Rekayasa Perangkat Lunak	2
	MI1392	Desain Antar Muka Pengguna	2
	KU1043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
	KU1022	Bahasa Inggris 2	2
SEMESTER 3	MI2294	Pemrograman Visual	4
	MI2073	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3
	MI2063	Manajemen Proyek Sistem Informasi	3

	MI2402	Desain Web	2
	MI2143	Dasar SQL	3
	MI2283	Pemrograman Berorientasi Obyek	3
	KU2052	Bahasa Inggris 3	2
SEMESTER 4	MI2082	Jaminan Mutu Sistem Informasi	2
	MI2463	Pembangunan XML	3
	MI2452	Standar Aplikasi Perangkat Bergerak	2
	MI2442	Multimedia	2
	MI2434	Pemrograman Web	4
	MI2422	Aplikasi Desain Web	2
	MI2413	Teknologi Web	3
SEMESTER 5	MI3522	Proyek Pembangunan Aplikasi Multimedia	2
	MI3514	Pemrograman Perangkat Bergerak	4
	MI3504	Aplikasi Rich Internet	4
	KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
	MI3493	Teknologi Perangkat Bergerak	3
	MI3482	Desain Interaksi Pengguna	2
	MI3472	Pengujian Aplikasi Web	2
SEMESTER 6	KU3123	Pendidikan Agama Budha	3
	KU3083	Pendidikan Agama Islam	3
	KU3103	Pendidikan Agama Kristen Protestan	3
	KU3113	Pendidikan Agama Hindu	3
	KU3093	Pendidikan Agama Katolik	3
	KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
	MI3122	Kapita Seleкта	2
	MI3112	Kerja Praktek	2
	MI3104	Proyek Akhir	4
	KU3133	Pendidikan Agama Khong Hu Cu	3
TOTAL SKS			110

### 3.7.5. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3Komputer Akuntansi

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3Komputer Akuntansi dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 (3 Tahun) semester seperti tabel di bawah ini.

**Tabel 31 Daftar Matakuliah D3 Komputer Akuntansi**

<b>Tingkat 1 (Tahun Pertama)</b>		
<b>Kode</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>
DU1023	Matematika Diskrit	3
KA1011	Aplikasi Perkantoran	1
KA1024	Algoritma dan Pemrograman	4
KU1012	Bahasa Inggris 1	2
KU1034	Pengembangan Profesional	4
MI1023	Sistem Informasi Manajemen	3
TK1013	Sistem Komputer	3
KA1053	Aplikasi Niaga	3
KA1064	Perancangan Basis Data	4
KA1074	Prinsip Akuntansi 1	4
KU1022	Bahasa Inggris 2	2
MI1392	Desain Antar Muka Pengguna	2
TK1033	Sistem Operasi	3
<b>Jumlah</b>		<b>38</b>

<b>Tingkat 2 (Tahun Kedua)</b>		
<b>Kode</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>
KA2082	Akuntansi Biaya	2
KA2092	Praktikum Aplikasi Akuntansi	2
KA2103	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3
KA2113	Enterprise Resource Planning Dasar	3
KA2124	Prinsip Akuntansi 2	4
KU2052	Bahasa Inggris 3	2
MI2434	Pemrograman Web	4
KA2132	Manajemen Proyek Sistem Informasi	2
KA2142	Praktikum Aplikasi Akuntansi Lanjut	2
KA2153	Akuntansi Keuangan Menengah	3
KA2163	Akuntansi Manajemen	3
KA2173	Pemrograman Berorientasi Objek	3
KA2183	Audit	3
KA2193	Dasar Perpajakan	3
KA2203	Rekayasa Perangkat Lunak	3
KA2213	Akuntansi Sektor Publik	3
KA2223	Sistem Informasi Akuntansi Jasa dan Dagang	3
<b>Jumlah</b>		<b>48</b>

Tingkat 3 (Tahun Ketiga)		
Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
KA3231	Praktikum Pemrograman Basis Data	1
KA3242	Akuntansi Keuangan Lanjut	2
KA3252	Audit dan Kendali Sistem Informasi	2
KA3262	Bisnis Elektronik	2
KA3282	Manajemen Keuangan	2
KA3293	Perpajakan Lanjut	3
KA3303	Sistem Informasi Akuntansi Manufaktur	3
KA3314	Enterprise Resource Planning Keuangan	4
KA3324	Modifikasi <i>Enterprise Resource Planning</i>	4
KU3062	Inovasi dan Kewirausahaan	2
MI3193	Pemrograman Web Lanjut	3
TK3073	Jaringan komputer	3
KA3332	Kerja Praktek	2
KA3344	Proyek Akhir	4
KU3043	Tata Tulis Karya Ilmiah	3
KU3073	Pancasila dan Kewarganegaraan	3
KU3083	Agama Islam	
KU3093	Agama Katolik	
KU3103	Agama Protestan	
KU3113	Agama Hindu	
KU3123	Agama Budha	
KU3XX3	Agama	3
	<b>Jumlah</b>	<b>46</b>

### Deskripsi Mata Kuliah

#### **DU1023 - Matematika Diskrit**

Mata kuliah ini membahas mengenai teori himpunan , relasi dan fungsi, kombinasi, logika, teori graf dan aplikasinya, dan pohon.

#### **KA1011- Aplikasi Perkantoran**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dan pengetahuan untuk menggunakan komputer sebagai alat untuk membantu keperluan perkantoran.

#### **KA1024 - Algoritma dan Pemrograman**

Mata kuliah Dasar Algoritma dan Pemrograman memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai cara berpikir dalam menyelesaikan suatu masalah secara terstruktur dan menerapkannya kedalam sebuah notasi algoritma dan/atau suatu bahasa pemrograman.

### **KU1012 - Bahasa Inggris 1**

Mata kuliah Bahasa Inggris 1 memberikan pemahaman dan keterampilan kepada mahasiswa tentang strategi pemahaman dan struktur kalimat dalam keterampilan membaca teks berbahasa Inggris, terutama teks fungsional descriptive, procedure dan recount.

### **KU1034 - Pengembangan Profesional**

Mata kuliah pengembangan profesional mempelajari dan mengajarkan kepada mahasiswa untuk dapat memahami potensi dalam dirinya (kelebihan & kekurangan) sehingga mampu merencanakan goal setting yang jelas serta memiliki kemampuan dan keterampilan dalam komunikasi dan kepemimpinan, sehingga dapat dikembangkan secara optimal di dunia perkuliahan dan pekerjaan. Sehingga diharapkan dapat membangun karakter profesional dalam diri mahasiswa. Materi ini diperkuat dengan pengetahuan mengenai etika komputer dan kode etik profesi.

### **MI1023 - Sistem Informasi Manajemen**

Pengantar konsep sistem informasi, evolusi, tipe dan komponen sistem informasi, teknik pembangunan sistem informasi dan pengaturan komponen sistem informasi, teknologi sistem informasi baru, dan etika di sistem informasi

### **TK1013 - Sistem Komputer**

Mata kuliah ini mempelajari sejarah komputer, jenis dan kategori/penggolongan komputer, representasi data, mempelajari organisasi dan arsitektur system komputer yang meliputi : CPU (register, prosesor), Memory (RAM dan ROM), I/O (alat input/output, I/O system, DMA), Interconnection Network (BUS), kemudian mempelajari System Operasi komputer, menguasai konsep parallel sederhana pada system komputer, menguasai aplikasi komputer modern dalam kehidupan sehari-hari terkait dalam bidang Multimedia, menguasai aplikasi dari system komputer

### **KA1053 - Aplikasi Niaga**

Mata kuliah Aplikasi Niaga memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai dasar-dasar pemrograman sistem informasi niaga dan akuntansi berbasis perangkat lunak.

### **KA1064 - Perancangan Basis Data**

Dalam matakuliah ini mempelajari pemodelan data menggunakan Entity Relationship diagram untuk menangani bisnis proses tertentu dan bagaimana memetakan E-R diagram tersebut menjadi tabel-tabel untuk dapat diimplementasikan menggunakan relational database. Selain itu, matakuliah ini mempelajari normalisasi tabel agar tabel yang di gunakan efektif dan tetap menjaga integritas data sehingga data tetap konsisten.

### **KA1074 - Prinsip Akuntansi 1**

Mata kuliah pengantar akuntansi menjelaskan tentang konsep akuntansi dan kegunaan laporan keuangan, tahapan-tahapan dalam siklus akuntansi untuk perusahaan jasa, perusahaan dagang dan perusahaan manufaktur, serta teknik dan prosedur akuntansi untuk setiap jenis aktiva

### **KU1022 - Bahasa Inggris 2**

Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan keterampilan menulis, baik tulisan sederhana maupun yang lebih kompleks seperti tulisan akademik.

### **MI1392 - Desain Antar Muka Pengguna**

Mata kuliah Desain Antar Muka Pengguna memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai bagaimana cara merancang dan membuat antar muka yang dapat digunakan diberbagai media digital.

### **TK1033 - Sistem Operasi**

Mata kuliah sistem operasi memperkenalkan teori, penggunaan, dan pengelolaan sistem operasi sebagai komponen utama sistem komputer.

### **KA2082 - Akuntansi Biaya**

Matakuliah ini mempelajari tentang kegiatan manajemen dalam melakukan fungsi-fungsi perencanaan dan pengendalian biaya, selain itu dipelajari konsep akuntansi biaya yang digunakan dalam melakukan perhitungan harga pokok produksi baik dengan sistem biaya pesanan (job order costing) maupun sistem biaya proses (process costing). Matakuliah ini mencakup pula pembahasan teknik perencanaan dan pengendalian elemen-elemen biaya produksi yaitu bahan baku, tenaga kerja, dan biaya overhead pabrik

### **KA2092 - Praktikum Aplikasi Akuntansi**

Mata kuliah membahas mengenai MYOB: instalasi, pengenalan, identifikasi kebijakan (jenis perusahaan, financial year, chart of accounts, cards, inventory, jobs, tax codes, banking, balances, linked accounts), Entry data transaksi (purchases, sales, record journal entry), reports (balance sheet, profit&loss, banking, general journal, trial balance, time billing, purchases, sales, inventory), analysis (balance sheet, profit&loss, sales, inventory, cash flow, AP/AR, jobs)

### **KA2103 - Analisis dan Perancangan Sistem Informasi**

Matakuliah Analisis dan Perancangan Sistem Informasi memberikan pemahaman dan keterampilan dalam menganalisis kebutuhan sistem dan mendesain sistem dengan metodologi terstruktur.

### **KA2113 - Enterprise Resource Planning Dasar**

Mata kuliah Enterprise Resource Planning Dasar memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai sistem informasi untuk memfasilitasi pengelolaan sumber daya perusahaan melalui pengintegrasian proses-proses lintas area fungsional (Pembelian, Produksi, Pemasaran, Akuntansi dan Sumber Daya Manusia) dalam perusahaan.

### **KA2124 - Prinsip Akuntansi 2**

Mata kuliah Prinsip Akuntansi 2 memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai proses perhitungan dan penjournalan atas transaksi dari pos –pos Aset, Liabilitas dan Ekuitas (Neraca) berdasarkan Standar Akuntansi Keuangan.

### **KU2052 - Bahasa Inggris 3**

Mata kuliah bahasa Inggris 3 memberikan pemahaman dan keterampilan kepada mahasiswa mengenai bagaimana melakukan presentasi dalam bahasa Inggris secara baik dan efektif.

#### **MI2434 - Pemrograman Web**

Mata kuliah Pemrograman Web memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai pembuatan aplikasi berbasis web

#### **KA2132 - Manajemen Proyek Sistem Informasi**

Matakuliah Manajemen Proyek Sistem Informasi ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan kemampuan pada mahasiswa untuk menjelaskan dinamika proyek sistem informasi, dan dengan bekal kemampuan tersebut, mahasiswa dapat menjelaskan konteks dan lingkup manajemen proyek sistem informasi, mendemonstrasikan evaluasi kelayakan proyek, perencanaan dan pembuatan Proyek Charter, dan pengendalian proyek sistem informasi dengan menggunakan metode dan alat bantu manajemen proyek (Ms Project 2007) sesuai format yang ditentukan.

#### **KA2142 - Praktikum Aplikasi Akuntansi Lanjut**

Mata kuliah praktikum aplikasi akuntansi lanjut membahas aplikasi akuntansi mulai dari pengelolaan database, Siklus akuntansi, input transaksi dan pelaporan keuangan dengan menggunakan software Accurate.

#### **KA2153 - Akuntansi Keuangan Menengah**

Mata kuliah Akuntansi Keuangan Menengah membahas mengenai konsep-konsep dasar yang melandasi prinsip akuntansi, laporan keuangan, elemen-elemen laporan keuangan dan transaksi-transaksi yang mempengaruhinya.

#### **KA2163 - Akuntansi Manajemen**

Mata kuliah Akuntansi Manajemen memberikan pengetahuan dan pemahaman kepada mahasiswa mengenai metode untuk menghasilkan informasi akuntansi yang dapat mendukung manajemen dan pengambilan keputusan.

#### **KA2173 - Pemrograman Berorientasi Objek**

Mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek memberikan pengenalan konsep pemrograman berorientasi objek dengan pemrograman Java.

#### **KA2183 - Audit**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai proses audit (auditing) serta aplikasinya di dunia kerja berdasarkan Standar Profesional Akuntan Publik (SPAP)

#### **KA2193 - Dasar Perpajakan**

Matakuliah ini memberikan kemampuan kepada mahasiswa agar dapat mengetahui konsep dasar perpajakan, mampu menyebutkan ketentuan umum perpajakan, mampu menjelaskan konsep pajak penghasilan serta mahasiswa mampu menghitung secara manual dan dengan menggunakan e-SPT (untuk PPH 21 dan Pajak Pertambahan Nilai)

#### **KA2203 - Rekayasa Perangkat Lunak**

Mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak memberikan pemahaman mengenai analisis dan perancangan Sistem atau proyek informasi berdasarkan pendekatan berorientasi Objek, pemahaman terhadap Use case, class, interaction diagram dan activity merupakan



penguasaan minimum dalam OOA & OOD, pemahaman terhadap testing dengan Black box dan White box testing merupakan output akhir dari RPL

#### **KA2213 - Akuntansi Sektor Publik**

Mata kuliah Akuntansi Sektor Publik memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai Akuntansi pemerintahan, Anggaran, Sistem pengendalian Manajemen, dan APBN/APBD

#### **KA2223 - Sistem Informasi Akuntansi Jasa dan Dagang**

Mata kuliah Sistem Informasi Akuntansi Jasa dan Dagang memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai proses bisnis organisasi yang bergerak di bidang jasa dan dagang sehingga dapat membuat rancangan sistem informasi dari proses bisnis organisasi tersebut.

#### **KA3231 - Praktikum Pemrograman Basis Data**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang konsep dasar dari pemrograman Basis Data dengan menggunakan RDBMS Oracle dan PHP

#### **KA3242 - Akuntansi Keuangan Lanjut**

Mata kuliah Akuntansi Keuangan Lanjutan 1 menjelaskan tentang berbagai aspek akuntansi keuangan lanjutan untuk situasi yang bersifat khusus yang terjadi pada satu entitas bisnis seperti: Akuisisi saham biasa dan penggabungan usaha, Akuntansi Akuisisi saham biasa, Laporan Keuangan konsolidasi, Kertas kerja konsolidasi, kertas kerja konsolidasi, Transaksi antarperusahaan-Aset, Transaksi Antarperusahaan-Obligasi, Akuisisi bertahap dan Divestasi saham, Perubahan Ekuitas Anak, Kompleksitas Struktur Hubungan Induk-Anak dan Anak Perusahaan di Luar Negeri.

#### **KA3252 - Audit dan Kendali Sistem Informasi**

Mata kuliah ini membahas tentang berbagai aspek dalam penjaminan kualitas dalam sistem informasi dengan mengkhhususkan pada tahapan pengujian perangkat lunak. Topik-topik pembahasan dalam mata kuliah ini adalah: Posisi Pengujian Perangkat Lunak pada SDLC, Jenis – jenis Pengujian secara umum, Pengujian Black Box & White Box, Pengujian Integrasi, Pembangunan Script Test, Klasifikasi defect, Pemeliharaan kode dengan CVS, Automatic Test dengan imacros, Stress Test, Debugging, dan Bug Tracker.

#### **KA3262 - Bisnis Elektronik**

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dalam penyusunan dan pengimplementasian rencana bisnis dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi

#### **KA3282 - Manajemen Keuangan**

Mata kuliah Manajemen Keuangan memberikan pengetahuan dan pemahaman kepada mahasiswa mengenai proses pengambilan keputusan dan penginterpretasian dampak yang akan ditimbulkan oleh keputusan keuangan (investasi, keuangan, dan keputusan manajemen) mengenai cara berpikir dalam menyelesaikan suatu masalah secara terstruktur dan menerapkannya kedalam sebuah notasi algoritma dan/atau suatu bahasa pemrograman.

#### **KA3293 - Perpajakan Lanjut**

Mata kuliah Perpajakan Lanjutan memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai perhitungan pajak penghasilan, Pajak Bumi dan Bangunan, Pajak Penghasilan Orang Pribadi dan Pajak Penghasilan Badan.

### **KA3303 - Sistem Informasi Akuntansi Manufaktur**

Mempelajari konsep, proses bisnis dan alur dokumen pada perusahaan Manufaktur, serta menganalisis kebutuhan akuntansi pada perusahaan manufaktur seperti persediaan, harga pokok produksi, analisis biaya dan laporan keuangan.

### **KA3314 - Enterprise Resource Planning Keuangan**

Mata kuliah Enterprise Resource Planning Keuangan memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai proses bisnis penting dalam Akuntansi Keuangan sehingga dapat menguraikan struktur dan prosedur mendasar dalam Akuntansi Keuangan melalui penggunaan SAP system

### **KA3324 - Modifikasi Enterprise Resource Planning**

Mata kuliah MERP memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai BAGAIMANA CARA MEMBUAT PROGRAM MENGGUNAKAN BAHASA ABAP DALAM APLIKASI SAP.

### **KU3062 - Inovasi dan Kewirausahaan**

Mata kuliah ini merupakan mata kuliah yang memberikan pemahaman dan pengetahuan dalam bidang inovasi dan kewirausahaan serta penerapannya dalam kehidupan praktis.

### **MI3193 - Pemrograman Web Lanjut**

Mata kuliah Pemrograman Web Lanjut memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai pembuatan web berbasis framework

### **TK3073 - Jaringan komputer**

Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa memahami konsep dasar dan keahlian membangun jaringan komputer sederhana. Materi yang diajarkan meliputi: konsep lapisan pada OSI dan TCP/IP, teknologi ethernet, perencanaan, media, konfigurasi dan pengujian jaringan komputer, konsep dasar routing, routing statis, dan perangkat lunak bantu troubleshooting jaringan komputer.

### **KA3332 - Kerja Praktek**

Matakuliah ini dilaksanakan secara penuh di industri untuk memperkenalkan lingkungan dan budaya kerja.

### **KA3344 - Proyek Akhir**

Matakuliah ini merupakan sintesa dari pengetahuan yang diperoleh sebelumnya yang kaji oleh mahasiswa menjadi produk ilmiah.

### **KU3043 - Tata Tulis Karya Ilmiah**

Mata kuliah ini merupakan pendukung dalam penulisan karya ilmiah khususnya Proyek Akhir (PA) dan karya ilmiah lainnya.

### **KU3073 - Pancasila dan Kewarganegaraan**

Mata kuliah Pancasila dan Kewarganegaraan memberikan pemahaman dan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai dasar-dasar kehidupan berbangsa dan bernegara

### **KU3083 - Agama Islam**

Dalam perkuliahan ini dibahas materi-materi mengenai Metodologi Memahami Islam; Manusia, Agama dan Islam; Al-Quran.

**KU3093 - Agama Katolik**

Mata kuliah ini menjelaskan konsep beriman dalam gereja, hidup bergerja dan bermasyarakat dalam rangka pengembangan sikap dan mentalitas pribadi bagi kepentingan masyarakat sebagai ungkapan imannya

**KU3103 - Agama Protestan**

Mata kuliah Pendidikan agama Kristen protestan ini mempelajari konsep, cara-cara, tahapan dan urgensi dalam membangun karakter mulia sebagai seorang mahasiswa

**KU3113 - Agama Hindu**

Mata kuliah ini mempelajari : Teori, Konsep, Cara-cara, Tahapan dan urgensi Agama sebagai pegangan dalam mengarungi kehidupan maya sebagai seorang mahasiswa, anggota masyarakat, maupun sebagai warga Negara yang meliputi nilai-nilai Agama hindu sebagai bekal dalam menjalankan kehidupan berbangsa dan bernegara.

**KU3123 - Agama Budha**

Matakuliah ini memberikan pengetahuan tentang penamalan sila Ketuhanan YME, Dharma dan Kebaktian untuk mempertebal iman dan hidup bermasyarakat dalam kerukunan beragama.

**3.7.6. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Manajemen Pemasaran**

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Manajemen Pemasaran, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

### 3.7.7. Kurikulum dan Silabi Program Studi D3 Perhotelan

Berdasarkan Profil lulusan dan learning outcome lulusan program studi D3 Perhotelan, dibuat bahan kajian atau kelompok bahan kajian untuk mencapai profil dan sasaran pembelajaran dimaksud yang dibungkus dalam mata kuliah – mata kuliah. Sistem SKS yang digunakan membagi mata kuliah tersebut dalam 6 semester seperti tabel di bawah ini

#### Semester I

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	HUG1X2	AGAMA	2
2	DHG1M2	APLIKASI KOMPUTER	2
3	BUG1D2	BAHASA INGGRIS I	2
4	HUG1H2	PANCASILA	2
5	DHG1A2	PENGANTAR ILMU PARIWISATA	2
6	DHG1B2	HIGIENE & SANITASI HOTEL	2
7	DHG1C2	KANTOR DEPAN I	2
8	DHG1D2	TATA BOGA I	2
9	DHG1E2	TATA GRAHA & BINATU I	2
10	DHG1F2	TATA HIDANGAN I	2
Jumlah			20

#### Semester II

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	BUG1E2	BAHASA INGGRIS II	2
2	HUG1J2	BUDAYA BANGSA-BANGSA	2
3	DHG1G2	KANTOR DEPAN II	2
4	DHG1H2	KEKASIRAN	2
5	HUG1I2	KEWIRAAN	2
6	DHG1I2	PUBLIC RELATION	2
7	DHG1J2	TATA BOGA II	2
8	DHG1K2	TATA GRAHA & BINATU II	2
9	DHG1L2	TATA HIDANGAN II	2
Jumlah			18

#### Semester III

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	BUG2B2	BAHASA INGGRIS PERHOTELAN III	2
2	DHG2A2	BAKERI & PATISERY I	2
3	DHG2B2	BARTENDING I	2
4	DHG2R2	DASAR-DASAR AKUNTANSI	2
5	DHG2S2	DASAR-DASAR MANAJEMEN	2
6	DHG2C2	KANTOR DEPAN III	2

7	DHG2D2	PENGENDALIAN BIAYA I	2
8	DHG2E2	STATISTIK HOTEL	2
9	DHG2F2	TATA BOGA III	2
10	DHG2G2	TATA GRAHA & BINATU III	2
11	DHG2H2	TATA HIDANGAN III	2
Jumlah			22

#### Semester IV

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	DHG2I2	AKUNTANSI HOTEL	2
2	BUG2C2	BAHASA INDONESIA	2
3	BUG2D2	BAHASA INGGRIS PERHOTELAN IV	2
4	BUG2G2	BAHASA JEPANG I	2
5	DHG2J2	BAKERY & PATISERI II	2
6	DHG2K2	BARTENDING II	2
7	DHG2L2	ICE CARVING	2
8	DHG2M2	KANTOR DEPAN IV	2
9	DHG2N2	PENGENDALIAN BIAYA II	2
10	DHG2O2	TATA BOGA IV	2
11	DHG2P2	TATA GRAHA & BINATU IV	2
12	DHG2Q2	TATA HIDANGAN IV	2
Jumlah			24

#### Semester V

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	DHG3A4	JOB TRAINING	4
Jumlah			4

#### Semester VI

No	KODE MK	NAMA MK	SKS
1	BUG3B2	BAHASA INGGRIS PERHOTELAN V	2
2	BUG3H2	BAHASA JEPANG II	2
3	DHG3B2	HOTEL ENGINEERING	2
4	DHG3C2	KEWIRAUSAHAAN	2
5	DHG3D2	MANAJEMEN FINANSIAL	2
6	DHG3E2	MANAJEMEN HOTEL	2
7	DHG3F2	MANAJEMEN PEMASARAN	2
8	DHG3G2	MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA	2
9	DHG3H2	TEKNIK SUPERVISI	2
Jumlah			18

Agama

HUG1A2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - ISLAM
HUG1B2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KRISTEN
HUG1C2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KATOLIK
HUG1D2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - HINDU
HUG1E2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - BUDHA
HUG1F2	PENDIDIKAN AGAMA DAN ETIKA - KONG HC



# **ATURAN AKADEMIK DAN PERKULIAHAN**



## 4. ATURAN AKADEMIK

### 4.1. Seleksi Mahasiswa Baru

1. Seleksi mahasiswa baru ditujukan untuk menghasilkan masukan proses pendidikan dengan kualifikasi sesuai program studi yang dituju dan memenuhi ambang batas ukuran yang menjamin kesuksesan dalam menempuh studi sampai lulus.
2. Seleksi Mahasiswa Baru Universitas Telkom harus dilaksanakan dengan memberlakukan azas-azas berikut:
  - a. Menganut Good University Governance (GUG), yaitu tranparancy, accountability, responsibility, independency, dan fairness.
  - b. Kelulusan seleksi dilakukan berdasarkan penilaian yang objektif murni terhadap terlampauinya kriteria yang ditetapkan.
3. Dengan tetap memberlakukan azas-azas sebagaimana pada Ayat (2) dan tujuan seleksi mahasiswa baru pada Ayat (1), seleksi mahasiswa baru Universitas Telkom memperhatikan pemerataan kesempatan akses pendidikan tinggi bagi para mahasiswa baru, tanpa membeda-bedakan suku, agama, ras, golongan, dan gender, sehingga juga memperhatikan keterwakilan gender dan provinsi asal calon mahasiswa.
4. Dengan memberlakukan azas-azas sebagaimana pada Ayat (2) di atas, maka dalam pelaksanaan kegiatan seleksi mahasiswa baru berlaku azas-azas yang sama dengan pada penyelenggaraan Universitas Telkom, yaitu:
  - a. tidak melakukan pembohongan publik,
  - b. menerapkan rasa hormat dan kesantunan kepada masyarakat sebagai konsumen,
  - c. tidak memungut biaya selain yang tercantum dalam pengumuman,
  - d. menerima laporan jika terjadi pungutan selain yang tercantum pada pengumuman.
  - e. melindungi tahap-tahap dan bagian-bagian dari proses kegiatan seleksi yang rawan harus dijamin dan dilindungi oleh suatu Pakta Integritas.
5. Kuota penerimaan mahasiswa baru pada masing-masing program studi dari setiap jalur seleksi untuk setiap Tahun Akademik ditetapkan oleh suatu Keputusan Rektor.
6. Seleksi Mahasiswa Baru Universitas Telkom menyediakan alokasi kuota penerimaan bagi masyarakat yang kurang mampu tetapi memiliki keterpenuhan persyaratan akademik, yaitu

pada jalur seleksi penerimaan mahasiswa berbeasiswa, baik yang didukung oleh sumber pendanaan eksternal maupun dari sumber pendanaan internal.

#### 4.1.1. Persyaratan Seleksi Mahasiswa Baru

1. Untuk keseluruhan program studi sarjana, diploma-3 dan diploma-4 di Universitas Telkom, peserta seleksi berasal dari lulusan SMA/MA atau Pondok Pesantren atau pendidikan khusus lainnya yang telah mendapatkan pengakuan penyetaraan dari Pemerintah dan/atau SMK yang memiliki kelinieran bidang keilmuan dengan program studi yang dituju.
2. Untuk seluruh program studi magister di Universitas Telkom, persyaratan peserta seleksi berasal dari lulusan program sarjana yang memiliki kelinieran bidang keilmuan dengan program studi magister yang dituju.
3. Untuk seluruh program studi doktor di Universitas Telkom, persyaratan peserta seleksi berasal dari lulusan program magister yang memiliki kelinieran bidang keilmuan dengan program studi doktor yang dituju.
4. Bidang keilmuan program pendidikan peserta seleksi yang linier dengan bidang keilmuan program studi yang dituju ditentukan oleh Universitas Telkom.

#### 4.1.2. Jalur – Jalur Seleksi Mahasiswa Baru

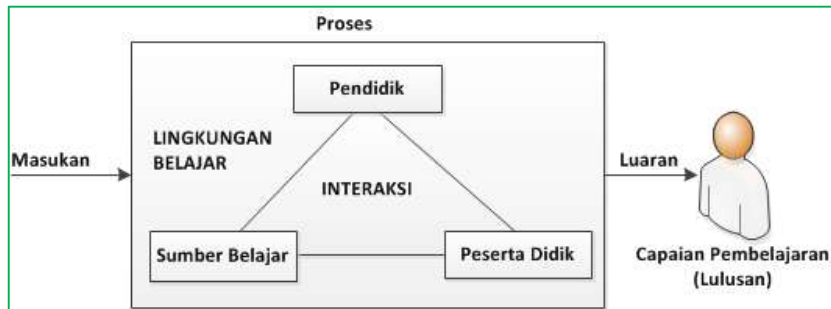
1. Penerimaan Mahasiswa Baru Program Sarjana dan Diploma dilaksanakan pada setiap tahun akademik, yaitu melalui jalur-jalur seleksi berikut:
  - a. Jalur Prestasi Akademik (JPA).
  - b. Jalur Prestasi Unggulan (JPU).
  - c. Undangan Saringan Masuk (USM)
  - d. Ujian Tulis (UT)
  - e. Jalur Admisi Kemitraan (JAK)
  - f. Computer Based Test (CBT)
2. Jalur Prestasi Akademik (JPA) adalah jalur seleksi yang tujuan utamanya adalah untuk pemerataan penjarangan calon mahasiswa terbaik dari sekolah menengah di seluruh Indonesia. Jalur seleksi ini didasarkan pada nilai rapor siswa-siswa SMA/MA/SMK kelas XII dari semester 1 hingga semester 4, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Nilai rapor untuk seleksi pada program studi eksakta adalah dari mata pelajaran Fisika, Matematika, Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia.
  - b. Nilai rapor untuk seleksi pada program studi non eksakta adalah dari mata pelajaran Matematika, Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia.
  - c. Penilaian JPA juga didasarkan pada indeks peringkat sekolah yang didasarkan pada prestasi belajar alumni yang telah menjadi mahasiswa Universitas Telkom dalam empat tahun terakhir (Indeks Prestasi Hasil Belajar Mahasiswa rata-rata alumni dari masing-masing SMA/MA/SMK).
  - d. Kepada mahasiswa baru dari lulusan seleksi JPA dikenakan pemberlakuan pembayaran biaya pendidikan normal seperti yang dikenakan kepada mahasiswa baru dari lulusan seleksi Ujian Tulis sebagaimana pada Pasal 40.

3. Jalur Prestasi Unggulan (JPU) adalah jalur seleksi yang ditujukan untuk menjangkau siswa-siswa berkualifikasi tinggi untuk diberikan beasiswa dalam bentuk pembebasan biaya pendidikan penuh sampai lulus.
4. Undangan Seleksi Masuk (USM) adalah jalur seleksi yang didasarkan nilai rapor siswa-siswa SMA kelas XII dari semester I hingga semester IV yang diberikan undangan khusus dalam rangkai kerjasama Universitas Telkom dengan instansi tempat bekerja orangtua/wali para pesertaseleksi.
5. Ujian Tulis (UT) adalah jalur seleksi yang didasarkan pada nilai ujian tertulis yang dilaksanakan secara massal oleh seluruh peserta
6. Jalur Admisi Kemitraan (JAK) adalah jalur seleksi berbasis Undangan Saringan Masuk (USM) sebagaimana yang didukung kerjasama instansional dengan mitra Universitas.
7. Jalur Computer Based Test (CBT) adalah jalur seleksi berbasis Ujian Tulis (UT) yang didukung oleh pelaksanaan seleksi secara daring (on-line).
8. Untuk satu dan/atau lebih dari satu gelombang seleksi Ujian Tulis (UT), tiga orang peserta dengan nilai tertinggi pada setiap program studi, disebut The Best-3, diberikan beasiswa seperti untuk mahasiswa JPU di atas.
9. Untuk penerimaan mahasiswa baru pada program diploma/vokasi dilakukan tes potensi keahlian/kompetensi awal berupa tes praktek dan/atau wawancara oleh tim seleksi program studi untuk mengetahui minat dan bakat calon mahasiswa.
10. Untuk penerimaan mahasiswa baru pada kelas internasional dilakukan tes wawancara berbahasa Inggris oleh tim seleksi program studi untuk mengetahui kesiapan awal calon mahasiswa dalam menjalani pendidikan dengan pengantar berbahasa Inggris.
11. Penerimaan mahasiswa baru Program Magister dan Doktor dilaksanakan melalui jalur seleksi Ujian Tulis, yaitu terdiri dari materi ujian berikut:
  - a. TOEFL (Test of English as Foreign Language) atau IELTS (International English Language Testing System)
  - b. Testing System)
  - c. TPA (Test Potensi Akademik) berstandar nasional (OTO Bapenas)
  - d. TPK (Test Potensi Keahlian)
  - e. Wawancara
12. Jalur-jalur seleksi pada jenjang program studi Sarjana dan Diploma diselenggarakan untuk penerimaan mahasiswa baru pada setiap awal tahun akademik (awal semester ganjil).
13. Seleksi pada jenjang program studi Magister dan Doktor diselenggarakan untuk penerimaan mahasiswa baru pada setiap awal tahun akademik (awal Semester Ganjil) dan pertengahan tahun akademik (awal Semester Genap).

## 4.2. Sistem Penyelenggaraan Pendidikan

### 4.2.1. Kurikulum Program Studi

Kurikulum adalah **seperangkat rencana dan pengaturan** mengenai capaian pembelajaran lulusan, bahan kajian, proses, dan penilaian yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan program studi. Implementasi rencana tersebut berlangsung dalam proses pembelajaran. Pembelajaran adalah proses interaksi mahasiswa dengan dosen dan sumber belajar pada suatu lingkungan belajar seperti ditunjukkan pada gambar 1 di bawah ini.



Gambar 1 Proses Pembelajaran

Beban interaksi dalam proses pembelajaran yang dijalani baik oleh pendidik, peserta didik, dan bahan ajar dikelola dan dijalankan dengan basis Satuan Kredit Semester (SKS). Dengan pendekatan ini, proses pembelajaran seperti ini menerapkan sistem sks.

### 4.2.2. Sistem Kredit Semester

*Sistem kredit semester (Sistem SKS) merupakan suatu sistem penyelenggaraan pendidikan dengan menggunakan satuan kredit semester (SKS) untuk menyatakan beban studi mahasiswa, beban kerja dosen, pengalaman belajar, dan beban penyelenggaraan program.*

Satuan Kredit Semester (SKS), adalah takaran waktu kegiatan belajar yang di bebaskan pada mahasiswa per minggu per semester dalam proses pembelajaran melalui berbagai bentuk pembelajaran atau besarnya pengakuan atas keberhasilan usaha mahasiswa dalam mengikuti kegiatan kurikuler di suatu program studi. Satu sks setara dengan 160 (seratus enam puluh) menit kegiatan belajar per minggu per semester. Semester merupakan satuan waktu kegiatan pembelajaran efektif selama 16 (enam belas) minggu.

Tabel 32 Makna Beban 1 SKS

1 (satu) sks pada bentuk pembelajaran kuliah, responsi dan tutorial	mencakup : a. kegiatan belajar dengan tatap muka 50 (lima puluh) menit per minggu per semester; b. kegiatan belajar dengan penugasan terstruktur 50 (lima puluh) menit per minggu per semester; c. kegiatan belajar mandiri 60 (enam puluh) menit per minggu per semester.
1 (satu) sks pada bentuk pembelajaran seminar atau bentuk pembelajaran lain yang sejenis.	mencakup : a. kegiatan belajar tatap muka 100 (seratus) menit per minggu per semester; dan b. kegiatan belajar mandiri 60 (enam puluh) menit per minggu per semester.
1 (satu) sks pada bentuk pembelajaran praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk lain yang setara,	adalah 160 (seratus enam puluh) menit per minggu per semester.

Beban normal belajar mahasiswa adalah 8 (delapan) jam per hari atau 48 (empat puluh delapan) jam per minggu setara dengan 18 (delapan belas) sks per semester, sampai dengan 9 (sembilan) jam per hari atau 54 (lima puluh empat) jam per minggu setara dengan 20 (dua puluh) sks per semester. Beban belajar mahasiswa berprestasi akademik tinggi setelah dua semester tahun pertama dapat ditambah hingga 64 (enam puluh empat) jam per minggu setara dengan 24 (dua puluh empat) sks per semester

#### 4.2.3. Perkuliahan

- a. Perkuliahan merupakan kegiatan tatap muka/pertemuan antara dosen dan mahasiswa yang bertujuan untuk menyampaikan materi matakuliah.
- b. Kegiatan dalam perkuliahan dapat berupa ceramah, tanya jawab, presentasi atau kegiatan lain sesuai dengan metode *Student Centered Learning (SCL)* yang telah ditetapkan sesuai rancangan kurikulum dan silabus matakuliah agar materi matakuliah dapat dipahami oleh mahasiswa.
- c. Pada program pendidikan akademik, tatap muka dalam perkuliahan untuk suatu matakuliah adalah sebagai berikut:
  - i. Matakuliah 2 SKS dilaksanakan dalam sekali pertemuan tiap minggu selama 100 menit.
  - ii. Matakuliah 3 SKS dilaksanakan dalam dua kali pertemuan pada hari yang berbeda, masing-masing 100 menit kuliah dan 50 menit kuliah ditambah 50 menit responsi.
  - iii. Matakuliah 4 SKS dilaksanakan dalam tiga kali pertemuan pada hari yang berbeda, yaitu dua kali pertemuan 100 menit kuliah ditambah dengan 100 menit responsi.
- d. Pada program pendidikan vokasi, beban SKS matakuliah terdiri dari kuliah teori dan materi praktik dalam komposisi jumlah jam sesuai aturan yang berlaku, dengan ketentuan waktu pelaksanaan kuliah teori dan materi praktik.
- e. Teknis dan prosedur pelaksanaan kuliah diatur lebih rinci dalam rancangan dan aturan

implementasi kurikulum program studi untuk masing-masing jenjang dan jenis pendidikan akademik, pendidikan vokasi maupun pendidikan profesi, yang ditetapkan melalui Keputusan Rektor tersendiri, sesuai standar dan aturan yang berlaku.

#### 4.2.4. Responsi Dan Mentoring

1. Responsi adalah kegiatan pembelajaran terstruktur pada program pendidikan akademik yang dibimbing oleh dosen atau asisten yang bertujuan untuk meningkatkan pemahaman materi kuliah melalui latihan soal, diskusi, mentoring atau kegiatan terbimbing lainnya.
2. Responsi untuk matakuliah 3 SKS dijadwalkan selama 50 menit per minggu atau 100 menit per dua minggu, dan untuk matakuliah 4 SKS dijadwalkan selama 100 menit per minggu, dengan penjadwalan yang digabungkan dengan kegiatan kuliah.
3. Untuk matakuliah dengan 2 SKS diberikan responsi atau mentoring berdasarkan urgensi kebutuhan yang ditetapkan pada rancangan kurikulum dan silabus matakuliah, dengan total waktu maksimal adalah 1/2 dari jumlah pertemuan kuliah.
4. Jika dibantu oleh asisten, maka materi dan tugas-tugas untuk responsi diberikan atau dikoordinasikan oleh dosen pengampu matakuliah, dengan lingkup yang diupayakan mengarah kepada studi kasus/pekerjaan tim dengan tujuan menumbuhkembangkan softskill mahasiswa.
5. Kegiatan pembelajaran dan penilaian dari kegiatan responsi wajib dilaporkan kepada dosen pengampu matakuliah sesuai waktu yang ditetapkan dan menjadi bagian penilaian kelulusan matakuliah yang dikompilasikan dengan hasil penilaian dari kegiatan-kegiatan lainnya.
6. Pada program pendidikan vokasi, responsi yang merupakan kegiatan pembelajaran terstruktur dapat dilaksanakan secara selektif berdasarkan urgensi kebutuhan yang ditetapkan pada rancangan kurikulum dan silabus matakuliah sebagai tambahan dari kuliah dan praktik yang merupakan kegiatan pembelajaran wajib terjadwal.

#### 4.2.5. Praktikum, Praktik, Studio, dan Bengkel

1. Praktikum, Praktik, Studio dan Bengkel adalah kegiatan pembelajaran melalui pengalaman untuk menerapkan, menguji atau simulasi suatu keadaan nyata dari hal-hal yang terdapat dalam teori atau konsep.
2. Pada program pendidikan vokasi, praktik bersama-sama dengan kuliah merupakan kegiatan pembelajaran wajib terjadwal untuk suatu matakuliah.
3. Pada program pendidikan akademik, matakuliah praktikum, studio atau bengkel diperlakukan setara dengan mata kuliah lainnya, sehingga kepada mahasiswa yang telah menempuhnya diberikan indikator keberhasilan pembelajaran dengan penilaian sesuai aturan yang berlaku.
4. Dalam pelaksanaan praktikum, praktik, studio atau bengkel, dosen pengampu dibantu oleh laboran dan para asisten yang dalam melaksanakan tugas-tugasnya berada di bawah koordinasi dosen pengampu tersebut.
5. Materi, tugas-tugas dan penilaian untuk matakuliah praktikum, praktik, studio atau bengkel diberikan dan dikoordinasikan oleh dosen pengampu matakuliah yang bersangkutan.
6. Ketentuan aturan yang lebih rinci mengenai teknis dan prosedur pelaksanaan praktikum, praktik, studio atau bengkel untuk setiap jenjang program dan jenis pendidikan maupun bidang keilmuan diatur dalam rancangan dan implementasi kurikulum masing-masing Program Studi.

#### 4.2.6. Geladi, Kerja Praktek/Magang, Kerja Industri/Co-op

1. Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op merupakan suatu latihan yang dirancang secara cermat untuk menciptakan suatu pengalaman kerja tertentu bagi mahasiswa, yang dilakukan dalam suasana belajar. Dengan melaksanakan Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op, mahasiswa dilatih untuk mengenal dan menghayati lingkup pekerjaan di lapangan, guna mengadaptasi diri dengan lingkungan untuk melengkapi proses belajar yang telah diperoleh dari bangku kuliah.
2. Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op ditujukan:
  - a. agar mahasiswa memiliki pengalaman praktik sesuai program studinya masing-masing.
  - b. agar mahasiswa mempunyai gambaran nyata mengenai lingkungan kerjanya, mulai dari tingkat bawah sampai dengan tingkat yang lebih tinggi.
  - c. agar kehadiran mahasiswa peserta Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op diharapkan dapat memberikan manfaat dan wawasan baru bagi dirinya serta instansi tempat melaksanakan Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op.
  - d. khusus untuk Geladi dan Kerja Praktik/Magang juga ditujukan agar mahasiswa dapat mengisi masa liburan antar semester dengan sesuatu yang berguna dan menunjang keahliannya, sehingga pengambilan SKS untuk Geladi dan Kerja Praktik/Magang tidak termasuk dalam kuota pengambilan SKS registrasi.
3. Geladi dengan takaran beban akademik 2 (dua) SKS dilaksanakan dalam masa libur pergantiantahun akademik (selama bulan Juli sampai Agustus), yaitu paling awal sesudah berakhirnya Semester IV untuk Program S1 dan/atau Program D4 atau sesudah berakhirnya Semester II untuk Program D3, selama minimal 6 (enam) minggu sampai maksimal 8 (delapan) minggu di luar jadwal perkuliahan, pada jam kerja penuh (8 jam per hari) dalam hari kerja penuh (5 hari per minggu), dengan penempatan lokasi kerja pada kantor-kantor instansi mitra Universitas yang ditetapkan oleh Universitas u. p. Program Perkuliahan Dasar dan Umum (PPDU).
4. Kerja Praktik/Magang dengan takaran beban akademik 2 (dua) SKS dilaksanakan dalam masa libur pergantian tahun akademik (selama bulan Juli sampai Agustus), yaitu paling awal sesudah berakhirnya Semester VI untuk mahasiswa Program S1 atau sesudah berakhirnya Semester IV untuk Program D3 dan/atau Program D4, selama minimal 6 – 8 minggu di luar jadwal perkuliahan, pada jam kerja penuh/full-time (8 jam per hari) dalam hari kerja penuh (5 hari per minggu), dengan penempatan lokasi kerja berdasarkan permohonan Universitas u. p. Dekan Fakultas sesuai usulan mahasiswa yang telah disetujui oleh Dosen Wali.
5. Kerja Industri dengan takaran beban akademik 4 (empat) SKS adalah kegiatan pendidikan bagi mahasiswa Program D3 atau D4 dengan menjadi pekerja harian di perusahaan, industri, atau usaha kecil dan menengah selama 3 – 4 bulan pada jadwal perkuliahan berjalan, pada semester terakhir masa studi atau semester sebelumnya, pada jam kerja penuh/full-time (8 jam per hari) dalam hari kerja penuh (5 hari per minggu) di lokasi kerja instansi mitra Universitas yang ditetapkan Fakultas atau berdasarkan permohonan Universitas u. p. Dekan Fakultas sesuai usulan mahasiswa yang telah disetujui oleh Dosen Wali.
6. Co-op dengan takaran beban akademik 4 (empat) SKS adalah kegiatan pendidikan bersifat pilihan/opsional yang dapat menjadi capaian pembelajaran tambahan bagi mahasiswa Program S1 dengan menjadi pekerja harian di perusahaan, industri, atau UKM selama 3 – 4 bulan di luar jadwal perkuliahan, pada jam kerja penuh/full-time (8 jam per hari) dalam hari kerja penuh (5 hari per minggu) di lokasi kerja instansi mitra

Universitas yang ditetapkan oleh Universitas u. p. Dekan Fakultas atau lokasi kerja berdasarkan permohonan Universitas u. p. Dekan Fakultas sesuai usulan mahasiswa yang telah disetujui oleh Dosen Wali.

7. Kegiatan Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op tidak dapat dilaksanakan secara bersamaan dengan mahasiswa melaksanakan perkuliahan terjadwal. Mahasiswa tidak boleh mengajukan ijin kepada perusahaan atau instansi untuk melaksanakan kuliah di kampus selama menjalani kegiatan Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op.
8. Lingkup tugas Geladi adalah sebagai berikut:
  - a. Para mahasiswa ditugaskan untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan di PT. Telkom maupun instansi mitra lainnya dengan jenis pekerjaan spesifik setingkat juru.
  - b. Setiap mahasiswa harus dapat memberikan manfaat bagi tempat kerjanya, sehingga setiap pengiriman mahasiswa untuk Geladi di suatu instansi harus disesuaikan dengan kebutuhan pada masing-masing kantor atau proyek.
9. Lingkup tugas dalam Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-op adalah sebagai berikut:
  - a. Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-op merupakan implementasi dari pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh dari kegiatan perkuliahan untuk berkontribusi membantu pemecahan masalah di berbagai perusahaan/instansi dengan bidang kerja yang sesuai rumpun ilmu Fakultas.
  - b. Lingkup pekerjaan Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-op bukan hanya mencakup studi, namun harus memberikan suatu hasil kerja nyata/konkret, seperti: analisis dan hasil atau rekomendasi penyelesaian suatu masalah, produk sederhana, desain, perencanaan, modul pelatihan, modul prosedur kerja, atau lainnya.
10. Pelaksanaan Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op dibimbing oleh pembimbing lapangan dari perusahaan/instansi dan Pembimbing Akademik dari Universitas yang dikoordinasikan oleh Program Perkuliahan Dasar dan Umum (PPDU).
11. Pembimbing Akademik untuk kegiatan Kerja Praktik/Magang adalah Dosen Wali mahasiswa peserta, untuk kegiatan Geladi, Kerja Industri dan Co-Op adalah dosen yang ditugaskan secara khusus oleh Ketua Program atau Fakultas.
12. Kewajiban mahasiswa peserta Geladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op:
  - a. menaati segala ketentuan dan tidak melanggar aturan yang ditetapkan oleh instansi/perusahaan, termasuk menjaga kerahasiaan instansi/perusahaan, melaksanakan seluruh tugas yang diberikan oleh instansi dengan kualitas sebaik-baiknya sesuai waktu yang diberikan,
  - b. membawakan attitude, akhlak, sikap kepribadian dan tata-krama yang baik, memelihara kejujuran dan kedisiplinan,
  - c. berlatih menumbuhkan kemampuan untuk memadukan dengan baik, antara arahan Pembimbing Lapangan dengan inisiatif dan kemandirian dalam menyelesaikan tugas,
  - d. berlatih menumbuhkan kapabilitas dan profesionalitas dalam bekerja, menjaga nama baik alma-mater,
  - e. menyusun dan mempresentasikan laporan kepada para pembimbing.



### **Persyaratan dan prosedur Geladi:**

- a. Peserta Geladi adalah mahasiswa Program S1, D3 atau D4 yang telah menyelesaikan semua matakuliah kuliah tahun pertama dengan IP  $\geq 2,00$ ; untuk mahasiswa Program Studi S1 harus sudah dinyatakan lulus Tingkat I/TPB.
- b. Geladi dapat dilaksanakan paling awal sesudah berakhirnya Semester IV untuk Program S1 atau sesudah berakhirnya Semester II untuk Program D3 dan/atau D4.
- c. Pengelolaan Geladi dilaksanakan oleh Program Perkuliahan Dasar dan Umum (PPDU) , dengan masa pendaftaran yang dimulai sejak 4 (empat) bulan sebelum pelaksanaan.
- d. Mahasiswa S1 yang dapat menyelesaikan kelulusan Tingkat I/TPB hanya satu tahun atau (dua) semester akan mendapatkan keluasaan lebih tinggi untuk memiliki lokasi Geladi dibandingkan dengan yang lulus Tingkat I/TPB dalam 3 (tiga) atau 4 (empat) semester.
- e. Mahasiswa peserta Geladi diwajibkan mengikuti pembekalan dan menyerahkan buku panduan Geladi kepada Pembimbing Lapangan.
- f. Mahasiswa peserta Geladi diwajibkan mengambil SKS matakuliah Geladi pada registrasi semester sebelum pelaksanaan Geladi.

### **Persyaratan dan prosedur Kerja Praktik/Magang:**

- a. Peserta Kerja Praktik/Magang adalah mahasiswa Program S1 yang sudah dinyatakan lulus Tingkat II, lulus Geladi dan lulus matakuliah minimal 90 SKS dengan IP  $\geq 2,00$ .
- b. Kerja Praktik/Magang dapat dilaksanakan paling awal pada akhir Semester VI.
- c. Mahasiswa peserta Kerja Praktik/Magang diwajibkan mengambil SKS matakuliah Kerja Praktik pada registrasi semester sebelum keberangkatan Kerja Praktik.
- d. Pengelolaan Kerja Praktik/Magang dilaksanakan oleh Fakultas, dengan masa pendaftaran paling lambat 4 (empat) bulan sebelum pelaksanaan.

### **Persyaratan dan prosedur Kerja Industri:**

- i) Peserta Kerja Industri adalah mahasiswa Program D3 yang sudah dinyatakan lulus Tingkat II atau mahasiswa Program D4 yang sudah dinyatakan lulus Tingkat III dan sudah lulus Geladi bagi mahasiswa program studi vokasi yang mewajibkannya.
- ii) Pengelolaan Kerja Industri dilaksanakan oleh Fakultas penyelenggara program vokasi/diploma, dengan masa pendaftaran paling lambat 4 (empat) bulan sebelumnya.
- iii) Mahasiswa peserta Kerja Industri diwajibkan mengambil SKS matakuliah Kerja Industri pada Semester dilaksanakannya Kerja Industri.

### **Persyaratan dan prosedur Co-Op:**

- a. Peserta Co-Op adalah mahasiswa Program S1 yang sudah dinyatakan lulus Tingkat III, sudah lulus Geladi, sudah lulus Kerja Praktik dan sudah lulus seluruh matakuliah dengan IP  $\geq 3,00$  dengan Tugas Akhir dapat dikecualikan.
- b. Co-Op dapat dilaksanakan pada akhir Semester VII atau Semester VIII atau setelah menyelesaikan seluruh studi termasuk Tugas Akhir sebelum pelaksanaan wisuda.
- c. Co-Op merupakan kegiatan studi opsional yang tidak diwajibkan pada Program S1 dan akan menjadi capaian pembelajaran tambahan bagi lulusan Sarjana.

- d. Pengelolaan Co-Op dilaksanakan oleh Fakultas bersama CDC (Career Development Center), dengan masa pendaftaran paling lambat 4 (empat) bulan sebelum pelaksanaan.
- e. Mahasiswa peserta Co-Op diwajibkan mengambil SKS matakuliah Co-Op pada Semester sebelum keberangkatan Co-Op.

### **Pelaporan Gladi/ Kerja Praktek/ Kerja Industri / Coop**

- a. Laporan Gladi berupa pengisian buku kerja yang disediakan oleh Universitas.
- b. Laporan Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op wajib disusun dengan memuat:
  - i) Pra-Laporan, terdiri dari :
    - i. Sampul Depan dan Sampul Dalam
    - ii. Lembar Pengesahan I dari perusahaan/instansi yang ditandatangani oleh Pembimbing Lapangan di atas kertas berlogo perusahaan/instansi atau dibubuhkan stempel/cap perusahaan/instansi, memuat judul, lokasi dan rentang masa Kerja Praktik/Kerja Industri/Co-op.
    - iii. Lembar Pengesahan II dari Universitas ditandatangani oleh Pembimbing Akademik.
    - iv. Kata Pengantar.
    - v. Daftar Isi, Daftar Gambar, Daftar Tabel, dan lainnya jika ada.
  - ii) Pendahuluan, membahas latar belakang penugasan, lingkup penugasan, target pemecahan masalah, metode pelaksanaan tugas/pemecahan masalah, rencana dan penjadwalan kerja, ringkasan sistematika laporan.
  - iii) Profil Perusahaan/Instansi, Struktur Organisasi, dan lokasi/unit pelaksanaan kerja.
  - iv) Teori Dasar untuk lingkup pekerjaan yang ditugaskan.
  - v) Laporan Pelaksanaan Kerja.
  - vi) Analisis Hasil Pelaksanaan Kerja/Pemecahan Masalah.
  - vii) Penutup (Kesimpulan dan Saran).
  - viii) Lampiran:
    - i. Copy Surat Lamaran ke perusahaan/instansi yang bersangkutan.
    - ii. Copy balasan Surat Lamaran dari perusahaan/instansi.
    - iii. Lembar Penilaian Pembimbing Lapangan dari perusahaan/instansi.
    - iv. Lembar Berita Acara Presentasi dan Penilaian Pembimbing Akademik.
    - v. Lain-lain (jika perlu).
- c. Tebal keseluruhan laporan tidak lebih dari 50 halaman, mencakup baik Pra-Laporan, Isi Laporan maupun Lampiran.
- d. Buku laporan kerja dicetak dan dijilid soft-cover putih laminasi sebanyak: satu eksemplar untuk arsip mahasiswa, satu eksemplar untuk perusahaan/instansi, satu eksemplar untuk Pembimbing Akademik, dan diunggah ke dalam repository Universitas.
- e. Laporan Gladi, Kerja Praktik/Magang, Kerja Industri dan Co-Op wajib diserahkan dan dipresentasikan ke hadapan Dosen Pembimbing Akademik paling lambat 1 (satu) bulan setelah berakhirnya pelaksanaan kerja.

#### 4.2.7. Proyek Akhir Diploma

1. Proyek Akhir (PA) adalah kegiatan untuk merepresentasikan kemampuan yang dimiliki oleh seorang mahasiswa Program Diploma-3 dan Diploma-4 dalam membuat suatu produk atau penyelesaian masalah praktis, sesuai dengan jenjang pendidikan dan bidang ilmunya.
2. Proyek Akhir (PA) dialokasikan pada semester terakhir dengan beban studi minimal 4 SKS.
3. Keluaran suatu Proyek Akhir (PA) dapat berupa prototipe, model atau produk lainnya, serta dokumentasi Laporan Proyek Akhir.
4. Pelaksanaan Proyek Akhir dapat dilakukan secara mandiri maupun berkelompok.
5. Proyek Akhir berkelompok paling banyak terdiri dari 5 (lima) orang mahasiswa.
6. Pada Proyek Akhir berkelompok, setiap anggota mengambil judul yang merupakan bagian dari satu tema besar dan membuat laporan masing-masing dengan memperlihatkan keterkaitan antar-anggota kelompok.
7. Pembimbing Proyek Akhir terdiri dari Pembimbing I dan Pembimbing II dengan persyaratan yang mengacu pada ketentuan standar dan regulasi nasional pendidikan tinggi, yaitu:
  - a. Pembimbing I adalah dosen yang minimal berpendidikan S2 (Magister) dengan jabatan akademik Lektor (L) pada bidang keahlian yang linier dengan Program Studi, atau dapat berasal dari praktisi atau industri dengan pendidikan minimal S2 dengan pengalaman kerja minimal 5 tahun atau 5 tahun setelah menempuh pendidikan S2 pada bidang yang sesuai dengan topik Proyek Akhir dan disetujui oleh Program Studi.
  - b. Pembimbing II adalah dosen yang minimal berpendidikan minimal S2 (Magister) dengan jabatan akademik Asisten Ahli (AA) pada bidang keahlian yang linier atau mendukung topik Proyek Akhir, atau dapat berasal dari praktisi atau industri dengan pendidikan minimal S1 dengan pengalaman kerja minimal 5 tahun atau 5 tahun setelah menempuh pendidikan S1 pada bidang yang sesuai dengan topik Proyek Akhir dan disetujui oleh Program Studi.

#### 4.2.8. Tugas Akhir/ Skripsi Sarjana

1. Tugas Akhir (TA)/Skripsi adalah karya tulis ilmiah dari hasil penelitian yang disusun oleh seorang mahasiswa Program Sarjana sebagai salah satu syarat penyelesaian pendidikan di tingkat Sarjana (S1) di lingkungan Universitas Telkom.
2. Tugas Akhir/Skripsi terdiri atas dua mata kuliah, yaitu Tugas Akhir I dan Seminar (2 SKS) dan Tugas Akhir II (4 SKS). Tugas Akhir II dilaksanakan pada semester terakhir masa studi yang merupakan kelanjutan dari Tugas Akhir I dan Seminar pada semester sebelumnya. Tugas Akhir I dan Seminar beserta Tugas Akhir II merupakan kesatuan kegiatan akademik yang berkelanjutan selama 2 (dua) semester.
3. Keluaran suatu Tugas Akhir/Skripsi dapat berupa hasil penelitian serta pemecahan masalah yang dihadapi atau produk yang dilakukan secara sistematis melalui kegiatan analisis, yang dilaporkan dalam Karya Tulis Ilmiah.
4. Pelaksanaan Tugas Akhir/Skripsi dapat dilakukan secara mandiri maupun berkelompok.
5. Tugas Akhir/Skripsi berkelompok paling banyak terdiri dari 5 (lima) orang mahasiswa.
6. Pada Tugas Akhir/Skripsi berkelompok, setiap anggota mengambil judul yang merupakan bagian dari satu tema besar dan membuat laporan masing-masing dengan memperlihatkan keterkaitan antar-anggota anggota kelompok.

7. Pembimbing Tugas Akhir/Skripsi terdiri dari Pembimbing I dan Pembimbing II dengan persyaratan mengacu pada ketentuan standar dan regulasi nasional pendidikan tinggi, yaitu:
  - a. Pembimbing I adalah dosen yang minimal berpendidikan S2 (Magister) dengan jabatan akademik minimal Lektor (L) pada bidang keahlian yang linier dengan Program Studi.
  - b. Pembimbing II adalah dosen yang minimal berpendidikan S2 (Magister) dengan jabatan akademik minimal Asisten Ahli (AA) dengan bidang keahlian linier/mendukung topik Tugas Akhir/Skripsi, atau dapat berasal dari praktisi/industri dengan pendidikan S2 dan pengalaman kerja minimal 5 tahun atau 5 tahun setelah menempuh pendidikan S2 pada bidang yang sesuai dengan topik Tugas Akhir/Skripsi dan disetujui oleh Program Studi

#### 4.2.9. Tesis Magister

1. Tesis adalah karya tulis ilmiah dari hasil penelitian yang disusun oleh seorang mahasiswa Program Magister sebagai salah satu syarat penyelesaian pendidikan di tingkat Magister (S2) di lingkungan Universitas Telkom.
2. Tesis terdiri atas dua matakuliah, yaitu Tesis I dan Seminar (3 SKS) dan Tesis II (4 SKS) yang ditempuh dalam dua semester terakhir sebelum lulus. Tesis I dan Seminar beserta Tesis II merupakan kesatuan kegiatan akademik yang berkelanjutan selama 2 (dua) semester.
3. Pembimbing Tesis terdiri dari Pembimbing I dan Pembimbing II dengan persyaratan yang mengacu pada ketentuan standar dan regulasi nasional pendidikan tinggi, yaitu:
  - a. Persyaratan Pembimbing I dosen yang harus berpendidikan S3 (Doktor) dengan jabatan akademik minimal Lektor (L) pada bidang keahlian yang linier dengan Program Studi.
  - b. Pembimbing II adalah dosen berpendidikan S3 dengan jabatan akademik minimal Asisten Ahli (AA), atau dosen berpendidikan S2 dengan jabatan akademik minimal Lektor (L) dengan bidang keahlian yang linier atau mendukung dengan topik Tesis, atau dapat berasal dari praktisi atau industri dengan pendidikan S3 dan pengalaman kerja minimal tahun atau 5 tahun setelah menempuh pendidikan S3 pada bidang yang sesuai dengan topik Tesis dan disetujui oleh Program Studi.

#### 4.2.10. Disertasi Doktor

1. Disertasi adalah karya tulis ilmiah dari hasil penelitian pada topik yang linier dengan bidang keilmuan program studi, yang disusun oleh seorang mahasiswa Program Studi S3 sebagai salah satu syarat penyelesaian pendidikan di tingkat Doktor (S3) di lingkungan Universitas Telkom.
2. Penulisan disertasi berikutan kegiatan ujian tertutup dan kegiatan sidang promosi terbuka dilaksanakan pada semester terakhir pendidikan doctoral dengan takaran studi 6 (enam) SKS.
3. Disertasi merupakan muara atau bagian ujung yang tak terpisahkan dari kegiatan-kegiatan penelitian doktor berikutan berbagai publikasi yang mengiringinya pada sejak awal hingga akhir pendidikan pada Program Studi S3.
4. Pembimbing Disertasi terdiri dari Pembimbing I sebagai promotor serta Pembimbing II dan Pembimbing III sebagai ko-promotor dengan persyaratan yang mengacu pada ketentuan standar dan regulasi nasional pendidikan tinggi, yaitu:

- a. Persyaratan Pembimbing I berpendidikan S3 (Doktor) dengan jabatan akademik Guru Besar (GB) pada bidang keahlian yang linier dengan Program Studi.
- b. Pembimbing II dan Pembimbing III harus berpendidikan S3 dengan jabatan akademik Lektor dengan bidang keahlian yang linier atau mendukung dengan topik disertasi.
- c. Salah satu dari Pembimbing II atau Pembimbing III dapat berasal dari praktisi atau industri dengan pendidikan S3 dan pengalaman kerja minimal 5 tahun atau 5 tahun setelah menempuh pendidikan S3 pada bidang yang sesuai dengan topik disertasi dan disetujui oleh Program Studi.

### 4.3. Sistem Evaluasi Pembelajaran

#### 5.3.1. Ujian Reguler, Persyaratan Mengikuti Ujian, Ujian Susulan dan Ujian Khusus

1. Evaluasi pembelajaran kegiatan akademik perkuliahan dilakukan dalam bentuk ujian.
2. Ujian reguler dilaksanakan secara terjadwal, terdiri dari Ujian Tengah Semester yang diselenggarakan pada pertengahan semester dan Ujian Akhir Semester pada akhir semester.
3. Mahasiswa wajib mengikuti kegiatan akademik dengan kehadiran minimal sebesar 75% untuk dapat mengikuti Ujian Akhir Semester.
4. Ujian wajib diikuti oleh mahasiswa sesuai dengan jadwal dan ruangan yang telah ditetapkan untuk setiap matakuliah, sesuai yang tercantum pada Kartu Ujian.
5. Pada setiap pelaksanaan ujian, mahasiswa wajib membawa Kartu Tanda Mahasiswa yang berlaku dan Kartu Ujian yang juga digunakan untuk pencatatan keikutsertaan ujian.
6. Ujian Susulan bisa diberikan kepada mahasiswa yang tidak bisa mengikuti Ujian Tengah Semester dan/atau Ujian Akhir Semester dengan alasan:
  - a. Sakit dengan surat keterangan rawat inap rumah sakit,
  - b. Menunaikan tugas yang diberikan oleh Universitas Telkom atau negara.
  - c. Berhalangan ikut ujian UTS atau UAS karena alasan yang dapat diterima Universitas (mendapat musibah, dikuatkan dengan surat keterangan dari yang berwenang),
  - d. Tidak dapat mengikuti ujian atas ijin Universitas Telkom.
7. Ujian Susulan UTS dilaksanakan secara terjadwal dua minggu setelah UTS berakhir.
8. Ujian Susulan UAS dilaksanakan secara terjadwal satu minggu setelah batas akhir pengunggahan Daftar Nilai Akhir (DNA).
9. Persyaratan dan pelaksanaan Ujian Khusus diatur sebagai berikut:
  - a. Ujian Khusus adalah evaluasi belajar untuk suatu mata kuliah tertentu yang dilaksanakan di luar evaluasi belajar reguler atas keputusan Dekan Fakultas dengan mempertimbangkan rekomendasi Sidang Akademik berdasarkan permohonan dari mahasiswa karena kondisi tertentu yang disampaikan melalui Dosen Wali.
  - b. Melalui Ujian Khusus nilai mata kuliah seorang mahasiswa dapat diubah sesuai dengan dari ujian khusus dan harus mengambil mata kuliah yang bersangkutan.
  - c. Ujian Khusus dapat diberikan kepada mahasiswa paling banyak satu matakuliah per tingkat dan tidak dapat dikumulatikan pada tingkat tertentu.
  - d. Nilai maksimum Ujian Khusus adalah C.
10. Dalam melaksanakan ujian, mahasiswa wajib menaati seluruh aturan ujian sesuai dengan sifat ujian, wajib menjunjung tinggi kejujuran akademik, serta dilarang keras untuk melakukan segala bentuk kecurangan akademik.
11. Segala bentuk pelanggaran terhadap aturan ujian maupun kecurangan akademik dapat menyebabkan mahasiswa dikenakan sanksi akademik dan sanksi pemberhentian studi sesuai ketentuan aturan yang berlaku di Universitas Telkom.

12. Prosedur pelaksanaan teknis ujian diatur dalam ketentuan tersendiri.

### 5.3.2. Kuis, *Assessment* dan Pekerjaan Rumah

1. Kuis atau ujian kecil atau pop test adalah evaluasi pembelajaran mahasiswa untuk suatu subbab, bab, modul atau sebagian lingkup perkuliahan yang dilaksanakan di kelas pada jadwal perkuliahan atau responsi dengan atau tanpa pemberitahuan sebelumnya.
2. *Assessment* adalah evaluasi pembelajaran mahasiswa untuk suatu subbab, bab, modul atau sebagian lingkup perkuliahan yang dilaksanakan di kelas atau laboratorium.
3. Pekerjaan Rumah (PR) adalah tugas yang diberikan kepada mahasiswa, baik secara perorangan maupun secara berkelompok, untuk diselesaikan di luar kelas dan di luar jadwal perkuliahan yang dapat dipresentasikan di kelas pada jadwal responsi atau pada jadwal kuliah untuk mendapatkan apresiasi, penilaian, pembahasan dan umpan balik, yaitu berupa penyelesaian soal-soal, memahami bacaan/textbook, menyusun makalah, membuat proyek kecil, melatih ketrampilan tertentu atau tugas lainnya.
4. Hasil-hasil penilaian kuis, *assessment*, dan pekerjaan rumah diberitahukan kepada mahasiswa dan dievaluasi oleh dosen sebagai umpan balik bagi mahasiswa maupun dosen selama perkuliahan berjalan, sehingga dapat dilakukan upaya-upaya perbaikan pembelajaran dan diharapkan mencegah kegagalan matakuliah yang bersangkutan pada akhir semester.
5. Hasil-hasil pekerjaan rumah mahasiswa maupun pembahasan kuis dan dokumentasi *assessment* oleh dosen diunggah ke website atau blog Universitas Telkom dengan menaati kaidah penulisan ilmiah maupun etika akademik.

### 5.3.3. Standar Penilaian Pembelajaran dan Harkat Indeks Nilai Mata Kuliah

1. Setiap kegiatan akademik diikuti dengan kegiatan evaluasi yang berfungsi untuk mengukur capaian hasil pembelajaran di akhir semester.
2. Standar penilaian pembelajaran merupakan kriteria minimal tentang kegiatan sistematis yang dilakukan untuk menentukan kualifikasi atas perencanaan dan pelaksanaan, pengendalian proses pembelajaran, serta capaian pembelajaran setelah mahasiswa menjalani proses pembelajaran
3. Penilaian pembelajaran berfungsi untuk:
  - a. memotivasi belajar mahasiswa;
  - b. menentukan tingkat keberhasilan mahasiswa memenuhi capaian pembelajaran pada setiap matakuliah/blok matakuliah;
  - c. memperbaiki perencanaan dan pelaksanaan proses pembelajaran.
4. Lingkup penilaian dilakukan terhadap:
  - a. perencanaan, pelaksanaan, dan pengendalian proses pembelajaran oleh dosen; dan
  - b. capaian pembelajaran matakuliah/blok mata kuliah oleh mahasiswa. \
  - c. keberhasilan unit pengelola program studi dalam melaksanakan proses pembelajaran untuk menghasilkan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan, dilakukan melalui Sistem Penjaminan Mutu Internal dan Sistem Penjaminan Mutu Eksternal.
5. Sasaran penilaian capaian pembelajaran mahasiswa meliputi:
  - a. Sasaran penilaian capaian pembelajaran mahasiswa peserta mata kuliah di dalam kelas/kegiatan laboratorium/bengkel/studio/lapangan, meliputi:
    - i. penguasaan pengetahuan, keterampilan, dan perilaku;
    - ii. partisipasi/kinerja mahasiswa;

- iii. hasil kerja berupa karya tulis/laporan/karya seni/desain.
  - b. Sasaran penilaian capaian pembelajaran mahasiswa dalam pengerjaan tugas matakuliah:
    - i. penguasaan dan pemanfaatan pengetahuan, keterampilan, dan perilaku dalam pengerjaan tugas;
    - ii. kedalaman isi, penggunaan bahasa dan struktur penulisan laporan;
    - iii. hasil kerja berupa karya tulis/karya cipta/karya seni/desain; dan
    - iv. partisipasi/kinerja mahasiswa.
  - c. Sasaran penilaian capaian pembelajaran mahasiswa dalam penyusunan proyek akhir, tugas akhir, skripsi, tesis, dan disertasi meliputi:
    - i. penguasaan pengetahuan, sikap dan keterampilan serta pemanfaatannya dalam penyusunan tugas akhir, skripsi, tesis, dan disertasi;
    - ii. kedalaman isi, penggunaan bahasa dan struktur penulisan buku/laporan proyek akhir, tugas akhir, skripsi, tesis, dan disertasi;
    - iii. metode penelitian/penyusunan/penciptaan/perancangan karya/proyek;
    - iv. kreativitas dan penyajian hasil karya tulis/karya cipta/karya seni/desain;
    - v. kebenaran ilmiah dan orisinalitas;
    - vi. partisipasi/kinerja mahasiswa;
    - vii. penerapan norma akademik yang berlaku; dan
    - viii. kemampuan mempertahankan skripsi, tesis, dan disertasi.
6. Evaluasi hasil pembelajaran dilaksanakan dengan penilaian dalam Nilai Skor Matakuliah (NSM) berdasarkan penjumlahan terbobot dari beberapa komponen nilai evaluasi pembelajaran, yaitu terdiri dari nilai ujian tengah semester, ujian akhir semester, tugas, kuis dan atau assessment, dengan ketentuan sebagai berikut:
- a. Komponen nilai dan pembobotan terhadap setiap jenis kegiatan pembelajaran ditentukan oleh tim pengajar matakuliah berdasarkan rancangan kurikulum, sesuai jenjang dan jenis program pendidikan.
  - b. Komponen nilai dan pembobotan terhadap setiap jenis kegiatan pembelajaran yang digunakan untuk penentuan Nilai Skor Matakuliah (NSM) diberitahukan kepada mahasiswa pada awal perkuliahan.
7. Terhadap Nilai Skor Matakuliah (NSM) dilakukan konversi menjadi harkat indeks Nilai Mata Kuliah (NMK) yang dinyatakan dalam huruf mutu dan angka mutu untuk perhitungan Indeks Prestasi (IP) dengan menggunakan salah satu dari tiga cara, yaitu:
- a. Penilaian Acuan Kriteria (PAK), yaitu merupakan penafsiran skor penilaian dengan cara membandingkan capaian pembelajaran matakuliah dengan kriteria yang ditetapkan berdasarkan ketercapaian learning outcomes matakuliah.
  - b. Penilaian Acuan Normal (PAN), yaitu merupakan penafsiran skor penilaian dengan cara membandingkan nilai mahasiswa dengan kelompok peserta matakuliah, sehingga nilai yang diperoleh mahasiswa menunjukkan posisinya di dalam kelompok tersebut.
  - c. Penilaian Acuan Gabungan Normal dan Kriteria.
8. Untuk mendapatkan Nilai Mata Kuliah (NMK) dari Nilai Skor Matakuliah (NSM) dapat digunakan acuan konversi sebagai berikut:
- a. untuk penggunaan Penilaian Acuan Kriteria (PAK):



Nilai Skor Matakuliah (NSM)	Nilai Mata Kuliah (NMK)
$80 < NSM$	A
$70 < NSM \leq 80$	AB
$65 < NSM \leq 70$	B
$60 < NSM \leq 65$	BC
$50 < NSM \leq 60$	C
$40 < NSM \leq 50$	D
$NSM \leq 40$	E

b. untuk penggunaan Penilaian Acuan Normal (PAN):

Nilai Skor Matakuliah (NSM)	Nilai Mata Kuliah (NMK)
$m + 1,2\sigma < NSM$	A
$m + 0,6\sigma < NSM \leq m + 1,2\sigma$	AB
$m < NSM \leq m + 0,6\sigma$	B
$m - 0,6\sigma < NSM \leq m$	BC
$m - 1,2\sigma < NSM \leq m - 0,6\sigma$	C
$40 < NSM \leq m - 0,6\sigma$	D
$NSM \leq 40$	E

$m$  = rata-rata nilai-nilai mahasiswa kelas dengan NSM > 40  
 $\sigma$  = simpangan baku nilai-nilai kelas dengan NSM > 40

9. Harkat indeks Nilai Mata Kuliah (NMK) dalam nilai huruf sebagaimana Ayat (8) mewakili Nilai Angka Mutu (NAM) dan penafsiran kategori capaian pembelajaran yang akan digunakan untuk perhitungan Indeks Prestasi (IP) sebagai berikut:

Nilai Mata Kuliah (NMK)	Nilai Angka Mutu (NAM)	Kategori	Category
A	4	Istimewa	<i>Excellent</i>
AB	3,5	Baik Sekali	<i>Very Good</i>
B	3	Baik	<i>Good</i>
BC	2,5	Cukup Baik	<i>Fair</i>
C	2	Cukup	<i>Satisfactory</i>
D	1	Kurang	<i>Passing</i>
E	0	Sangat Kurang	<i>Poor</i>

10. Nilai huruf terendah untuk kriteria lulus matakuliah pada jenjang program studi sarjana untuk matakuliah Tingkat I, II dan III adalah D, kecuali untuk matakuliah Tingkat IV serta untuk matakuliah pembinaan karakter dan kebangsaan (Agama, Pancasila, Kewarganegaraan, dan Bahasa Indonesia) nilai huruf terendah adalah C.
11. Nilai huruf terendah untuk kriteria lulus matakuliah pada jenjang program studi magister dan diploma/vokasi adalah C dan untuk jenjang program studi doktor adalah B.
12. Nilai huruf terendah atau kelulusan pada suatu matakuliah menjadi persyaratan yang harus dipenuhi untuk evaluasi kelulusan studi, evaluasi kelulusan tingkat, dan untuk pengambilan matakuliah lain pada semester atau tingkat selanjutnya yang dinyatakan memiliki prasyarat (pre-requisite) dari matakuliah tersebut.



13. Apabila mahasiswa mengulang suatu mata kuliah, maka nilai yang berlaku untuk mata kuliah tersebut adalah nilai mata kuliah dari pengambilan terakhir.
14. Pengambilan matakuliah pada suatu tingkat dapat diulang untuk tujuan perbaikan nilai selama mahasiswa belum dinyatakan lulus dari tingkat tersebut.

#### 5.3.4. Indeks Prestasi dan Kuota Beban Studi Semester

Keberhasilan pembelajaran mahasiswa diukur berdasarkan Indeks Prestasi atau IP, yaitu:

$$IP = \frac{\sum_{i=1}^n K_i NAM_i}{\sum_{i=1}^n K_i}$$

dengan :

NAM : Nilai Angka Mutu matakuliah yang telah diambil

K : besaran SKS mata kuliah

n : jumlah mata kuliah yang telah diambil

Ukuran keberhasilan pembelajaran dalam satu semester diukur dengan Indeks Prestasi Semester (IPS), yaitu IP yang dihitung dari semua mata kuliah pada suatu semester. Ukuran keberhasilan pembelajaran dalam satu semester diukur dengan Indeks Prestasi Tingkat (IPT), yaitu IP yang dihitung dari semua mata kuliah pada suatu tingkat/tahap.

Ukuran keberhasilan pembelajaran secara keseluruhan diukur dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK), yaitu IP yang dihitung dari semua mata kuliah yang sudah pernah diambil dengan menggunakan nilai terakhir apabila suatu mata kuliah pernah diulang.

Kuota beban SKS maksimal yang boleh diambil pada program sarjana untuk Semester II dan seterusnya didasarkan pada hasil IPS satu semester sebelumnya, yaitu:

IPS	Beban Studi maksimal
IPS < 1,00	15 SKS
1,00 ≤ IPS ≤ 3,00	20 SKS
IPS > 3,00	24 SKS

Mahasiswa program magister pada Semester I dapat mengambil beban sebanyak-banyaknya 15 SKS dan pada Semester II dan seterusnya beban yang dapat diambil berdasarkan IPS satu semester sebelumnya dengan ketentuan berikut:

IPS	Beban Studi Maksimal
IPS ≤ 3,50	12 SKS
IPS > 3,50	15 SKS

Pengambilan setiap mata kuliah harus memperhatikan matakuliah prasyaratnya, dengan nilai matakuliah prasyarat harus memenuhi kriteria lulus sesuai aturan. Pengambilan SKS untuk Geladi dan Kerja Praktik/Magang yang dilaksanakan pada masa liburan untuk mahasiswa

program sarjana dan diploma merupakan pengecualian (eksepsi) untuk tidak termasuk dalam ketentuan kuota beban SKS maksimal registrasi.

#### 5.3.5. Evaluasi Masa Studi Program Diploma-3

1. Evaluasi masa studi mahasiswa program Diploma-3 dilakukan di setiap akhir Semester Genap dalam bentuk evaluasi tingkat.
2. Program Diploma-3 terdiri dari 3 tingkat, yaitu Tingkat-1, Tingkat-2 dan Tingkat-3 yang masing masing paling lama harus diselesaikan dalam 4 (empat) semester dengan total keseluruhan tingkat harus bisa diselesaikan paling lama 8 (delapan) semester, sesuai aturan.
3. Mahasiswa Tingkat-1 Diploma-3 diperbolehkan melanjutkan studi jika pada akhir Semester IV telah lulus semua mata kuliah Tingkat-1 dengan IPK Tingkat-1 sekurang-kurangnya 2,0.
4. Mahasiswa Tingkat-2 Diploma-3 diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-1 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-2 dengan IPT untuk Tingkat-2 sekurang-kurangnya 2,0.
5. Mahasiswa Diploma-3 yang tidak memenuhi ketentuan Ayat (1) sampai (4) Pasal ini tidak diperkenankan melanjutkan studi (putus studi).

#### 5.3.6. Evaluasi Masa Studi Program Sarjana dan Diploma-4

1. Evaluasi masa studi mahasiswa program Sarjana dan program Diploma-4 dilakukan di setiap akhir Semester Genap dalam bentuk evaluasi tingkat.
2. Program Sarjana dan Diploma-4 terdiri dari 4 tingkat yaitu Tingkat-1, Tingkat-2, Tingkat-3 dan Tingkat-4 yang masing-masing paling lama harus diselesaikan dalam waktu 4 (empat) semester, dengan total seluruh tingkat harus bisa diselesaikan paling lama 12 (dua belas) semester, sesuai ketentuan.
3. Mahasiswa Tingkat-1 Sarjana dan Diploma-4 diperbolehkan melanjutkan studi jika pada akhir Semester IV telah lulus semua mata kuliah Tingkat-1 dengan IPK Tingkat-1 minimal 2,0
4. Mahasiswa Tingkat-2 Sarjana dan Diploma-4 diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-1 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-2 dengan IPT untuk Tingkat-2 sekurang-kurangnya 2,0.
5. Mahasiswa Tingkat-3 Sarjana dan Diploma-4 diperbolehkan melanjutkan studi jika tidak lebih dari 4 (empat) semester sejak dinyatakan lulus Tingkat-2 berhasil lulus semua mata kuliah Tingkat-3 dengan IPT untuk Tingkat-3 sekurang-kurangnya 2,0.
6. Mahasiswa Sarjana dan Diploma-4 yang tidak memenuhi ketentuan Pasal ini tidak diperkenankan melanjutkan studi (putus studi).

#### 5.3.7. Evaluasi Masa Studi Program Magister

1. Masa studi maksimal Program Magister adalah 6 (enam) semester,.
2. Evaluasi masa studi mahasiswa Program Magister dilakukan pada setiap akhir semester.
3. Mahasiswa yang pada akhir Semester I memiliki Indeks Prestasi Semester kurang dari 2,75 akan berubah status menjadi mahasiswa percobaan selama dua semester sesuai aturan.

4. Mahasiswa dalam status percobaan diperkenankan melanjutkan studi jika dapat menyelesaikan semua mata kuliah sampai dengan Semester III dengan Indeks Prestasi Kumulatif minimal 2,75.
5. Mahasiswa Program Magister yang tidak memenuhi ketentuan, tidak diperkenankan melanjutkan studi (putus studi).

#### 5.3.8. Evaluasi Masa Studi Program Doktor

1. Masa studi maksimal Program Doktor adalah 10 (sepuluh) semester
2. Evaluasi studi Program Doktor dibagi dalam empat tahap yaitu tahap kualifikasi, tahap penyusunan proposal, tahap penelitian dan publikasi serta tahap ujian disertasi.
3. Evaluasi kelulusan tahap kualifikasi ditentukan dengan kelulusan mata kuliah dan kelulusan ujian kualifikasi pada Semester I.
4. Mahasiswa Program Doktor harus bisa menyelesaikan semua mata kuliah tahap kualifikasi dengan IP sekurang-kurangnya 3,0 dan nilai mata kuliah sekurang-kurangnya B serta lulus ujian kualifikasi paling lambat 2 (dua) semester sejak memulai Program Doktor.
5. Mahasiswa Program Doktor telah menyelesaikan proposal penelitian yang dinyatakan lulus oleh komite pembimbing dan penguji berdasarkan kepatutan metode dan kelayakan luaran penelitian yang ditargetkan, paling lambat 4 (empat) semester sejak memulai Program Doktor.
6. Evaluasi kelulusan tahap penelitian ditentukan oleh ketuntasan dan kinerja penelitian sesuai proposal penelitian yang telah disetujui sebagaimana pada Ayat (5), yaitu berdasarkan penilaian dari tim pembimbing dan penguji terhadap sikap dan kontribusi ilmiah serta pemenuhan jumlah kewajiban publikasi pada prosiding konferensi nasional, jurnal nasional terakreditasi, prosiding konferensi internasional dan jurnal internasional terindeks.
7. Evaluasi kelulusan tahap ujian disertasi ditentukan berdasarkan penilaian oleh tim pembimbing dan penguji dalam suatu sidang tertutup dan sidang promosi terbuka.

#### 5.3.9. Kinerja Studi Minimal

1. Mahasiswa harus memenuhi kinerja studi minimal untuk bisa menyelesaikan studinya di Universitas Telkom sebelum batas masa studi maksimal yang telah ditentukan.
2. Kinerja studi minimal pada Program Diploma dan Sarjana adalah kelulusan 12 (dua belas) SKS matakuliah per semester atau 22 (dua puluh dua) SKS per tahun dengan Indeks Prestasi  $\geq 2,0$ .
3. Kinerja studi minimal pada Program Magister adalah kelulusan sejumlah 9 (sembilan) SKS matakuliah per semester atau 18 (delapan belas) SKS per tahun dengan Indeks Prestasi  $\geq 2,75$ .
4. Mahasiswa yang tidak memenuhi kinerja studi minimal diberikan status sebagai mahasiswa percobaan sesuai ketentuan Pasal 49 sampai tercapainya kinerja studi minimal secara akumulatif atau diberikan saran untuk mengundurkan diri.

#### 5.3.10. Evaluasi Kelulusan Studi/Judicium

1. Kelulusan studi seorang mahasiswa didasarkan pada kesesuaian penilaian hasil evaluasi studi mahasiswa tersebut terhadap ukuran capaian pembelajaran (Learning Outcomes) untuk memenuhi kompetensi program studi/profil lulusan (Program Educational Objectives) yang telah dirumuskan pada setiap program studi, yang diwakili oleh capaian Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) dalam masa studi sesuai ketentuan, sertifikasi

kecakapan bahasa asing, dan untuk selain program vokasi ditambah kewajiban publikasi karya ilmiah.

2. Mahasiswa Program Diploma dinyatakan lulus apabila telah lulus semua mata kuliah termasuk Proyek Akhir, mempunyai IPK  $\geq 2,00$  dan memenuhi nilai minimum kecakapan bahasa asing.
3. Mahasiswa Program Sarjana dinyatakan lulus apabila telah lulus semua mata kuliah termasuk Tugas Akhir, mempunyai IPK  $\geq 2,00$  dan memenuhi nilai minimum kecakapan bahasa asing dan persyaratan publikasi karya ilmiah.
4. Mahasiswa Program Magister dinyatakan lulus apabila telah lulus semua mata kuliah termasuk Thesis, mempunyai IPK  $\geq 2,75$  dan memenuhi nilai minimum kecakapan bahasa asing dan persyaratan publikasi karya ilmiah.
5. Mahasiswa Program Doktor dinyatakan lulus apabila telah lulus semua mata kuliah termasuk Disertasi, memenuhi nilai minimum kecakapan bahasa asing dan persyaratan publikasi karya ilmiah, memiliki kinerja penelitian dan publikasi karya ilmiah yang baik, serta memiliki sikap dan kontribusi ilmiah yang baik berdasarkan penilaian pada sidang promosi.
6. Mahasiswa Program Diploma dan Sarjana diwajibkan memiliki skor Transkrip Aktivitas Kemahasiswaan (TAK) tidak lebih rendah dari ketentuan minimal pada Aturan Kemahasiswaan yang berlaku di Universitas Telkom sebagai persyaratan mengikuti wisuda.
7. Kelulusan Program Diploma, Sarjana, dan Magister, dan Doktor ditetapkan melalui Keputusan Rektor berdasarkan rekomendasi sidang judicium kelulusan dalam Sidang Akademik Fakultas.

### 5.3.11. Predikat Lulusan

Kepada Lulusan Universitas Telkom diberikan predikat lulusan yaitu Dengan Pujian (*Excellent/Cumlaude*), Sangat Memuaskan (*Very Good*) dan Memuaskan (*Good*).

#### a. Program Diploma-3, Diploma-4 dan Sarjana

Predikat	IPK	Masa Studi
Dengan Pujian ( <i>Excellent/Cumlaude</i> )	3,51 – 4,00	Diploma-3 : 6 semester
		Diploma-4 : 8 semester
		Sarjana : ≤ 8 semester
Sangat Memuaskan ( <i>Very Good</i> )	2,76 – 3,50	Diploma-3 : ≤ 10 semester
		Diploma-4 : ≤ 14 semester
		Sarjana : ≤ 14 semester
Memuaskan ( <i>Good</i> )	2,00 – 2,75	Diploma-3 : ≤ 10 semester
		Diploma-4 : ≤ 14 semester
		Sarjana : ≤ 14 semester

#### b. Program Magister

Predikat	IPK	Masa Studi
Dengan Pujian ( <i>Excellent/Cumlaude</i> )	3,71 – 4,00	≤ 4 semester
Sangat Memuaskan ( <i>Very Good</i> )	3,41 – 3,70	≤ 6 semester
Memuaskan ( <i>Good</i> )	2,75 – 2,40	≤ 6 semester

#### c. Program Doktor

Untuk Program Doktor hanya akan diberikan predikat kelulusan Dengan Pujian (*Excellent/Cumlaude*) dan Sangat Memuaskan (*Very Good*) berdasarkan penilaian kinerja penelitian dan publikasi karya ilmiah serta sikap dan kontribusi ilmiah calon lulusan yang direkomendasikan oleh sesi tertutup pada sidang promosi terbuka.

#### **Persyaratan tambahan untuk predikat Dengan Pujian (*Excellent/Cumlaude*):**

- (1) Tidak melebihi masa studi normal.
- (2) Tidak memiliki catatan akademik maupun non-akademik yang negatif, tidak pernah menerima sanksi pelanggaran akademik maupun non-akademik dari Komisi Disiplin.
- (3) Untuk program sarjana dan magister, lulusan berhasil mempublikasikan karya ilmiah ke media publikasi ilmiah eksternal bereputasi yang dibuktikan minimal dengan acceptance letter pada saat sidang akademik judicium.
- (4) Untuk lulusan program doktor dipersyaratkan mempublikasikan karya ilmiah pada jurnal internasional terindeks yang dibuktikan minimal dengan acceptance letter pada saat sidang promosi terbuka.
- (5) Untuk lulusan program vokasi/seni/desain dipersyaratkan menghasilkan karya atau produk yang diakui oleh industri atau institusi terkait yang bereputasi. Untuk lulusan program vokasi yang melaksanakan Kerja Industri bisa didukung dengan surat

pengakuan melaksanakan kerja dengan prestasi luar biasa dari industri atau pernyataan diterima sebagai pegawai, yang dinilai dan disetujui oleh sidang akademik judicium kelulusan di fakultas penyelenggara vokasi atas usulan Dosen Wali.

- (6) Pada saat pendaftaran sidang Skripsi/Proyek Akhir/Thesis/Disertasi memiliki skor kecapakapan bahasa Asing tidak lebih rendah dari persyaratan minimal.

### 5.3.12. Laporan Kemajuan Studi

1. Laporan Kemajuan Studi sesuai Pasal 1 Ayat (34) diterbitkan Universitas dalam bentuk cetak atau on-line untuk disampaikan kepada mahasiswa dan orangtuanya pada setiap semester.
2. Akses terhadap Laporan Kemajuan Studi dalam bentuk on-line dapat dilakukan sewaktu-waktu pada aplikasi sistem informasi akademik dilengkapi dengan berbagai informasi yang melengkapi gambaran tentang proses pendidikan yang dijalani oleh mahasiswa, seperti kehadiran dalam perkuliahan, transkrip aktivitas kemahasiswaan (TAK), personal goal setting, dan lain-lain, serta dilengkapi dengan media komunikasi interaktif dengan dosen wali, Program
3. Pendidikan, Fakultas dan Universitas, ataupun dalam bentuk kuesioner, termasuk penyediaan fasilitas pengiriman kritik dan saran, perubahan data alamat, nomor kontak, dan sejenisnya.
4. Dosen Wali memberikan catatan evaluasi hasil belajar suatu semester dan memberikan saran serta motivasi untuk pengambilan rencana studi semester-semester selanjutnya yang disampaikan melalui aplikasi sistem informasi akademik.
5. Pengesahan Laporan Kemajuan Studi diberikan berupa tanda tangan basah atau secara on-line oleh Ketua Program Studi atau Ketua Program Perkuliahan Dasar dan Umum.
6. Laporan Kemajuan Studi dalam bentuk cetak dikirimkan ke alamat tinggal orangtua mahasiswa secara transisional menuju pengiriman cetakan berdasarkan permintaan.
7. Laporan Kemajuan Studi dalam bentuk on-line diakses oleh mahasiswa beserta orangtuanya melalui aplikasi sistem informasi akademik Universitas dengan menggunakan akun yang berbeda dan dikirimkan masing-masing kepada mahasiswa dan orangtua.
8. Pengiriman Laporan Kemajuan Studi berbentuk cetak ke alamat tinggal orangtua mahasiswa dilaksanakan oleh unit pengelola administrasi akademik Universitas paling lambat satu bulan setelah batas akhir pengunggahan Daftar Nilai Akhir (DNA).
9. Pengunggahan Laporan Kemajuan Studi berbentuk on-line dilaksanakan oleh unit pengelola administrasi akademik dan unit pengelola sistem informasi Universitas, paling lambat satu bulan setelah tenggat pengunggahan Daftar Nilai Akhir (DNA), dengan akun orang tua dan mahasiswa dikirimkan melalui gerbang layanan pesan singkat (SMS gateway) pada awal studi.

### 5.3.13. Pemutusan Studi dan Undur Diri

1. Kepada mahasiswa yang dinyatakan putus studi tidak diberikan keterangan riwayat studi dan daftar mata kuliah yang telah ditempuh selama menjalani studi di Universitas Telkom.
2. Kepada mahasiswa yang menyatakan atau dianggap undur diri dapat diberikan keterangan riwayat studi, daftar nilai mata kuliah yang telah ditempuh selama menjalani studi di Universitas Telkom dan surat keterangan mutasi.
3. Mahasiswa dinyatakan putus studi akibat menerima sanksi pelanggaran akademik maupun non-akademik berdasarkan Keputusan Rektor yang menetapkan rekomendasi Komisi Disiplin.
4. Mahasiswa diminta atau dianggap mengundurkan diri jika:
  - a. tidak berhasil memenuhi syarat kelulusan dan masa studi maksimal pada setiap evaluasi tingkat atau evaluasi studi secara keseluruhan sesuai ketentuan.
  - b. tidak melaksanakan registrasi selama dua semester berturut-turut dan tidak mengajukan permohonan untuk mendaftarkan diri kembali sampai batas waktu Perubahan Rencana Studi (PRS) semester berikutnya sesuai.
  - c. tidak dapat memenuhi persyaratan dalam waktu yang ditentukan setelah menerima status sebagai mahasiswa percobaan sebagaimana ketentuan.

### 5.3.14. Penetapan Kelulusan Studi dan Kelulusan Tingkat

1. Berdasarkan persyaratan dan ketentuan akademik yang berlaku menurut aturan Universitas serta peraturan perundangan yang berlaku di Negara Kesatuan Republik Indonesia, penetapan kelulusan studi seorang lulusan dari suatu program studi direkomendasikan oleh Sidang Akademik Fakultas/Program Pendidikan dan ditetapkan oleh Keputusan Rektor sebagai dasar penerbitan Ijazah dan Transkrip.
2. Untuk tujuan penataan rencana studi mahasiswa dan penyelenggaraan program studi, Universitas Telkom juga menerapkan kelulusan per tingkat yang merupakan pentahapan studi (milestone) untuk mendorong prioritas kelulusan perkuliahan pada setiap tahun akademik menurut struktur kurikulum program studi secara berjenjang.
3. Kelulusan tingkat direkomendasikan oleh Sidang Akademik Fakultas/Program Perkuliahan Dasar dan Umum, kemudian dilaporkan kepada Universitas melalui Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Sistem Informasi secara fisik dan on-line melalui aplikasi sistem informasi akademik untuk mendapatkan penetapan.
4. Kelulusan tingkat sebagaimana dapat dipergunakan untuk persyaratan kegiatankegiatan akademik tertentu yang mendorong ketertataan rencana studi mahasiswa dan penyelenggaraan program studi.

### 5.3.15. Ijazah Kelulusan dan Transkrip Akademik

1. Ijazah dan Transkrip Akademik merupakan dokumen yang menjelaskan kelulusan dan terselesaikannya seluruh kewajiban studi seorang lulusan pendidikan, yang ditandatangani oleh Dekan dan Rektor, yang dicetak di atas kertas berpengaman, yang memuat berbagai keterangan jati diri lulusan, program studi dan Universitas, ditulis dalam Bahasa Indonesia dengan format dan tataletak yang sesuai ketentuan Negara.
2. Format, tataletak, dan penjelasan spesimen Ijazah dan Transkrip Akademik Universitas Telkom diatur dalam Keputusan Rektor tersendiri, sesuai ketentuan perundangan yang berlaku.

### 5.3.16. Daftar Nilai Matakuliah dan Surat Keterangan Lulus

1. Daftar Nilai Matakuliah dapat diterbitkan oleh Universitas dengan memuat nilai-nilai matakuliah yang sudah lulus, sesuai ketentuan aturan yang berlaku pada masing-masing program studi, berdasarkan permintaan mahasiswa yang berkepentingan yang ditujukan untuk keperluan tertentu, termasuk untuk kepentingan transfer kredit bagi mahasiswa yang akan pindah ke perguruan tinggi lain, pengajuan beasiswa instansi tertentu, dan lain-lain.
2. Surat Keterangan Lulus yang berfungsi sebagai keterangan kelulusan sementara dapat diterbitkan oleh Fakultas berdasarkan permintaan mahasiswa yang berkepentingan yang ditujukan untuk keperluan tertentu, termasuk untuk melamar pekerjaan sebelum diterbitkannya Ijazah yang disahkan oleh Dekan Fakultas dan Rektor Universitas.

### 5.3.17. Kewajiban Publikasi Karya Akhir untuk Persyaratan Kelulusan Studi

Ketentuan umum karya dan publikasi ilmiah untuk kelulusan studi adalah sebagai berikut:

- a. Karya ilmiah yang dipublikasikan untuk memenuhi persyaratan kelulusan studi di Universitas Telkom merupakan laporan tertulis dan diterbitkan yang memaparkan hasil penelitian, kajian, hasil karya seni atau desain yang telah dilakukan pada tahap akhir studi pada program pendidikan akademik, dengan memenuhi kaidah dan etika keilmuan dan etika publikasi yang dikukuhkan dan ditaati oleh masyarakat keilmuan.
- b. Karya ilmiah terdiri atas: (i) skripsi, tesis, disertasi dan (ii) penciptaan karya.
- c. Skripsi, tesis, disertasi merupakan karya akhir mahasiswa yang berbentuk karya ilmiah dan berbentuk hasil penelitian yang disusun menurut kaidah keilmuan di bawah pengawasan atau pengarahan dosen pembimbing.
- d. Penciptaan karya merupakan perwujudan konsep dan ide berdasarkan teori-teori yang telah diterima oleh Mahasiswa selama melaksanakan tugas perkuliahan. Penciptaan karya dapat disebut juga dengan karya akhir.
- e. Artikel publikasi ilmiah, adalah artikel yang bersumber dari skripsi, tesis, disertasi atau penciptaan karya akhir yang dipublikasikan pada jurnal ilmiah nasional ber-ISSN, proceeding seminar internasional, jurnal nasional terakreditasi dan jurnal internasional .
- f. Karya ilmiah atau karya akhir merupakan tugas mahasiswa tingkat akhir yang telah menyelesaikan jumlah Satuan Kredit Semester (SKS) dengan nilai minimal sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan oleh program studi.
- g. Publikasi tidak diwajibkan untuk kelulusan dari program pendidikan vokasi.

#### **Publikasi karya ilmiah ditujukan untuk:**

- a. Membangun budaya positif di lingkungan Universitas Telkom, yaitu:
  - i. Budaya membaca; menumbuhkan minat membaca bagi mahasiswa dan dosen,
  - ii. Budaya menulis; memotivasi minat menulis mahasiswa dan dosen
  - iii. Budaya jujur, membangun budaya jujur yaitu anti plagiat,
  - iv. Budaya berbagi; membiasakan diri untuk mempublikasikan karya ilmiah
  - v. Budaya menghargai orang lain; mengapresiasi karya orang lain dan
  - vi. Budaya analitis; menumbuhkan kemampuan analitis
- b. Menampung hasil-hasil penelitian dan atau konsep ilmiah dalam disiplin ilmu tertentu.



### **Kriteria umum:**

- a. Memenuhi kaidah ilmiah, memuat latar belakang, rumusan masalah, pemecahan masalah, dukungan teori mutakhir, kesimpulan dan rekomendasi;
- b. Substansi masalah harus relevan dengan bidang ilmu yang terkait dengan Program Studi.

### **Kriteria khusus:**

- a. Publikasi karya akhir program S1 di lingkungan Universitas Telkom;
  - i) Publikasi melalui e-Journal yang telah ber-ISSN,
  - ii) Karya akhir yang dipublikasi, telah direview di internal prodi baik oleh Dosen Pembimbing maupun Dosen Penguji serta para reviewer e-journal Universitas Telkom yang diangkat oleh Rektor Universitas Telkom
  - iii) Karya akhir yang tidak memenuhi kriteria penulisan karya ilmiah, yang dipublikasi hanya abstraknya saja.
- b. Publikasi karya akhir program S2 di lingkungan Universitas Telkom;
  - i) i. Publikasi melalui jurnal terakreditasi atau seminar internasional
  - ii) ii. Karya akhir yang dipublikasi, telah direview di internal oleh Dosen Pembimbing maupun Dosen Penguji.
- c. Publikasi karya akhir program S3 di lingkungan Universitas Telkom;
  - i) Publikasi melalui jurnal internasional terindeks,
  - ii) ii. Karya akhir yang dipublikasi, telah direview di internal oleh Dosen Ko-promotor, Promotor, Penelaah maupun Oponen Ahli.

### **Mekanisme Kewajiban Publikasi Ilmiah**

1. Mekanisme kewajiban publikasi ilmiah program S1 meliputi tahapan berikut:
  - a. Draft tugas akhir/skripsi dan draft artikel publikasi ilmiah yang telah diperiksa dan
  - b. disetujui Pembimbing diserahkan ke sekretariat program sebanyak rangkap tiga.
2. Pembimbing dan Penguji berkewajiban menelaah draft tugas akhir/skripsi dan draft artikel publikasi ilmiah, serta menyampaikan hasil koreksi tersebut secara tertulis kepada mahasiswa pada saat ujian tugas akhir/skripsi.
3. Mahasiswa mengakomodasi masukan pembimbing dan penguji baik dalam draft tugas akhir/skripsi maupun artikel publikasi ilmiah. Hasil revisi tersebut perlu memperoleh pengesahan dari Penguji dan Pembimbing melalui form revisi.
4. Mahasiswa mengunggah artikel publikasi ilmiah dan keterangan bebas plagiat ke e-Journal Universitas Telkom.
5. Dosen Pembimbing memberikan persetujuan pada tugas akhir/skripsi dan artikel publikasi yang diunggah oleh Mahasiswa sebagaimana angka 4.
6. Artikel publikasi ilmiah yang kurang memenuhi kriteria karya ilmiah, yang dipublikasi hanya abstrak saja.
7. Tim Redaksi e-Journal Universitas Telkom mendistribusikan artikel publikasi ilmiah kepada Reviewer e-Journal yang diangkat berdasarkan SK Rektor.
8. Artikel Publikasi ilmiah yang telah direview dan revisi sebagaimana butir vii dapat diunggah pada e-Journal Universitas Telkom yang telah ber ISSN.

**Mekanisme kewajiban publikasi karya ilmiah program S2 meliputi tahapan berikut:**

1. Draft tesis dan draft artikel publikasi ilmiah yang telah diperiksa dan disetujui Pembimbing diserahkan ke sekretariat program sebanyak rangkap tiga.
2. Tim Pembimbing dan Penguji berkewajiban menelaah draft tesis atau karya akhir dan draft artikel publikasi ilmiah, serta menyampaikan hasil koreksi tersebut secara tertulis kepada mahasiswa pada saat ujian tesis atau tugas akhir.
3. Mahasiswa mengakomodasi masukan pembimbing dan penguji baik dalam draft tesis maupun artikel publikasi ilmiah. Hasil revisi tersebut perlu memperoleh pengesahan dari Penguji dan pembimbing melalui form revisi.
4. Mahasiswa wajib mengikutsertakan artikel publikasi ilmiahnya sebagaimana angka 5. ke jurnal ilmiah nasional terakreditasi atau seminar internasional
5. Penyerahan bukti tertulis penerimaan artikel publikasi ilmiah dari pengelola jurnal nasional terakreditasi atau panitia seminar internasional merupakan syarat pengambilan ijazah.
6. Penyerahan bukti tertulis berupa copy sampul dan daftar isi jurnal nasional terakreditasi atau sertifikat seminar internasional merupakan syarat wisuda.

**Mekanisme kewajiban publikasi ilmiah program S3 adalah sebagai berikut:**

1. Draft disertasi atau karya akhir dan draft artikel publikasi ilmiah yang telah diperiksa dan di setujui oleh Ko-promotor dan Promotor diserahkan ke sekretariat program studi sebanyak rangkap lima.
2. Ko-promotor, Promotor, Penelaah dan Oponen Ahli berkewajiban menelaah draft disertasi atau karya akhir dan draft artikel publikasi ilmiah, serta menyampaikan hasil koreksi tersebut secara tertulis kepada mahasiswa pada saat sidang tertutup.
3. Mahasiswa mengakomodasi masukan pembimbing dan penguji baik dalam draft disertasi, maupun artikel publikasi ilmiah. Hasil revisi tersebut disahkan oleh Penelaah, Oponen, Promotor dan Ko-promotor Ahli melalui form revisi.
4. Mahasiswa wajib mengikutsertakan artikel publikasi ilmiahnya sebagaimana butir 3 ke jurnal ilmiah internasional terindeks.
5. Penyerahan bukti tertulis penerimaan artikel publikasi ilmiah dari pengelola jurnal internasional terindeks merupakan syarat pendaftaran sidang promosi terbuka.
6. Penyerahan bukti cetakan penerbitan artikel publikasi ilmiah dalam jurnal internasional terindeks ke sekretariat program studi merupakan syarat untuk pengambilan ijazah.

### 5.3.18. Kewajiban Lulus Ujian Kecakapan Bahasa Asing untuk Persyaratan Kelulusan Studi

Kewajiban Lulus Ujian Kecakapan Bahasa Asing untuk Persyaratan Kelulusan Studi adalah persyaratan skor minimum kecakapan bahasa Inggris yang wajib dipenuhi oleh mahasiswa ketika melaksanakan pendaftaran Sidang Skripsi/Proyek Akhir/ Thesis/Disertasi.

Persyaratan nilai minimum kecakapan bahasa Inggris setiap jenjang program studi adalah sebagai berikut:

No	Jenjang Program Studi	Skor TOEFL ITP minimum
1	Ahli Madya (D3)	450
2	Sarjana Sains Terapan (D4)	450
3	Sarjana (S1)	450
4	Magister (S2)	477
5	Doktor (S3)	500

Pemenuhan persyaratan kecakapan bahasa Inggris untuk kelulusan studi sebagaimana padaditunjukkan oleh keterangan resmi tentang skor kecakapan bahasa Inggris TOEFL ITP atau EPrT (English Proficiency Test) dari Pusat Bahasa Universitas Telkom.

Keterangan kecakapan bahasa Inggris dapat dianggap berlaku untuk persyaratan pendaftaran Sidang Skripsi/Proyek Akhir/Thesis/Disertasi apabila memiliki umur tidak ebih dari

1 (satu) tahun hingga tanggal pendaftaran sidang dilakukan. Jika mahasiswa tidak dapat memenuhi ketentuan persyaratan kecakapan minimal bahasa Inggris, maka persyaratan tersebut dapat ditambahkan permohonan permakluman dari Dosen Pembimbing yang dilampiri hasil ujian kecakapan bahasa dengan skor di bawah ketentuan minimal dari sebanyak 3 (tiga) kali ujian dengan jarak waktu antar-ujian paling cepat 1 (satu) bulan, sehingga kelulusan mahasiswa tersebut tidak dapat diberikan predikat kelulusan “dengan pujian” (cumlaude). Persyaratan kecakapan bahasa Inggris dapat digantikan dengan kecakapan bahasa asing lain dari lembaga bahasa dan skor yang setara dengan ketentuan minimal, yang diakui oleh Pusat Bahasa Universitas Telkom.

Jika mahasiswa tidak dapat memenuhi ketentuan persyaratan kecakapan minimal bahasa Inggris hingga saat berlangsungnya pendaftaran sidang Skripsi/Proyek Akhir/Thesis/Disertasi, maka persyaratan tersebut dapat ditambahkan permohonan permakluman dari Dosen Pembimbing yang dilampiri hasil ujian kecakapan bahasa dengan skor di bawah ketentuan minimal dari sebanyak 3 (tiga) kali ujian dengan jarak waktu antar-ujian paling cepat 1 (satu) bulan, sehingga kelulusan mahasiswa tersebut tidak dapat diberikan predikat kelulusan “dengan pujian” (cumlaude).

Persyaratan kecakapan bahasa Inggris dapat digantikan dengan kecakapan bahasa asing lain dari lembaga bahasa dan skor yang setara dengan ketentuan minimal di atas, yang diakui oleh Pusat Bahasa Universitas Telkom.

Ujian kecakapan bahasa asing yang dapat dihitung untuk memenuhi perhitungan 3 (tiga) kali dengan skor di bawah ketentuan minimal di atas adalah ujian-ujian yang dicapai dengan nilai yang mengalami peningkatan dari suatu ujian ke ujian berikutnya.

Ujian yang dilaksanakan di luar Pusat Bahasa Universitas Telkom hanya dapat dilakukan berdasarkan persetujuan Pusat Bahasa Universitas Telkom sebelum pelaksanaan ujian, yaitu jika terdapat kerjasama atau komunikasi antara Pusat Bahasa Universitas Telkom dengan lembaga bahasa di luar kampus yang dituju, sehingga dapat dilakukan pendataan silang mengenai keikutsertaan ujian dan keabsahan hasil ujian pada lembaga bahasa tersebut.

### 5.3.19. Gelar Akademik di Universitas Telkom

Gelar Akademik lulusan program studi yang telah terselenggara di Universitas Telkom meliputi :

No.	Nama Program Studi	Jenjang	Gelar Akademik
1	Teknik Elektro	S-2	Magister Teknik (M.T.)
2	Teknik Informatika	S-2	Magister Komputer (M.Kom.)
3	Manajemen	S-2	Magister Manajemen (M.M.)
4	Teknik Telekomunikasi	S-1	Sarjana Teknik (S.T.)
5	Teknik Elektro	S-1	Sarjana Teknik (S.T.)
6	Teknik Komputer	S-1	Sarjana Teknik (S.T.)
7	Teknik Fisika	S-1	Sarjana Teknik (S.T.)
8	Teknik Industri	S-1	Sarjana Teknik (S.T.)
9	Sistem Informasi	S-1	Sarjana Komputer (S.Kom.)
10	Informatika	S-1	Sarjana Komputer (S.Kom.)
11	Ilmu Komputasi	S-1	Sarjana Sains Komputer (S.Si.Kom.)
12	Manajemen	S-1	Sarjana Manajemen (S.M.)
13	Akuntansi	S-1	Sarjana Akuntansi (S.Ak.)
14	Administrasi Bisnis	S-1	Sarjana Administrasi Bisnis (S.A.B.)
15	Ilmu Komunikasi	S-1	Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom.)
16	Desain Interior	S-1	Sarjana Desain (S.Ds.)
17	Desain Komunikasi Visual	S-1	Sarjana Desain (S.Ds.)
18	Desain Produk	S-1	Sarjana Desain (S.Ds.)
19	Kriya	S-1	Sarjana Seni (S.Sn.)
20	Seni Rupa Murni	S-1	Sarjana Seni (S.Sn.)
21	Teknik Telekomunikasi	D-3	Ahli Madya Teknik (A.Md.T.)
22	Teknik Komputer	D-3	Ahli Madya Teknik (A.Md.T.)
23	Informatika	D-3	Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom.)
24	Manajemen Informatika	D-3	Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom.)
25	Komputerisasi Akuntansi	D-3	Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom.)
26	Manajemen Pemasaran	D-3	Ahli Madya Manajemen (A.Md.M.)
27	Perhotelan	D-3	Ahli Madya Pariwisata (A.Md.Par.)

Jika terjadi perubahan aturan regulasi nasional atau terdapat program studi baru, maka perubahan atau tambahan gelar akademik lulusan ditetapkan melalui Keputusan tersendiri

### 5.3.20. Sidang Akademik

Sidang akademik adalah sidang majelis dosen yang dilaksanakan secara terjadwal oleh penyelenggara program pendidikan, yang dihadiri oleh ketua program, dosen wali dan para dosen pengajar, dengan membahas sejumlah agenda yang terkait evaluasi dan status studi mahasiswa, yaitu meliputi:

- a. Rekomendasi penetapan status dan *judicium* kelulusan studi mahasiswa
- b. Rekomendasi usulan lulusan dengan Prestasi Terbaik Bidang Kemahasiswaan
- c. Rekomendasi penetapan kelulusan tingkat/tahap studi
- d. Rekomendasi mahasiswa yang diundurkan per tingkat
- e. Rekomendasi mahasiswa yang diundurkan karena masa studi maksimal
- f. Rekomendasi terhadap permohonan perpanjangan masa studi
- g. Rekomendasi ujian khusus
- h. Rekomendasi perubahan nilai matakuliah
- b. Pelaporan status studi mahasiswa undur diri maupun yang tidak registrasi 2 (dua) semester berturut-turut (dianggap mengundurkan diri)
  - a. Pemantauan jumlah lulusan dan mahasiswa aktif per angkatan, drop out, dan undur diri
  - b. Pemantauan jumlah mahasiswa bermasalah dan solusinya

Sidang akademik dilaksanakan sedikitnya dalam periode setiap dua bulan, yaitu pada bulan-bulan Februari, April, Juni, Agustus, Oktober, dan Desember. Sidang akademik untuk mahasiswa program studi di Fakultas dipimpin oleh Dekan atau Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan, dengan data yang disajikan oleh Ketua Program Studi.

Sidang akademik untuk mahasiswa Tingkat-1/TPB pada Program Perkuliahan Dasar dan Umum (PPDU) dan untuk mahasiswa program pendidikan jarak jauh pada Unit Sumber Daya Jarak Jauh (USBJJ) dipimpin oleh Direktur Akademik dengan menghadirkan Dekan atau Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswa serta Ketua Program Studi terkait, dengan data yang disajikan oleh Ketua PPDU atau Ketua USBJJ.

Pada jadwal yang ditentukan, mahasiswa diwajibkan mendaftarkan kepesertaannya dalam sidang akademik melalui Administrasi Fakultas/Departemen/Program dengan menyampaikan tujuan kepesertaan sebagaimana Ayat (1) setelah mendapatkan persetujuan dari Dosen Wali. Hasil rekomendasi penetapan sidang akademik oleh Pimpinan Sidang Akademik dilaporkan kepada Wakil Rektor I Akademik dan Sistem Informasi untuk ditetapkan dalam Keputusan Rektor.

### 5.3.21. Wisuda

1. Wisuda adalah upacara inaugurasi untuk pelantikan lulusan Ahli Madya, Sarjana, Magister dan Doktor dalam suatu Sidang Terbuka Senat Universitas Telkom yang dihadiri oleh Senat Universitas Telkom, Ketua Program, kedua orangtua wisudawan, para dosen, perwakilan mahasiswa dan para tamu undangan Universitas.
2. Wisuda Universitas Telkom dilaksanakan tiga kali dalam setiap Tahun Akademik sesuai yang terjadwal dalam Kalender Pendidikan Universitas Telkom, yaitu Wisuda I pada bulan November, Wisuda II pada bulan Maret dan Wisuda III pada bulan Juli.
3. Setiap lulusan berhak mengikuti wisuda setelah melaksanakan pendaftaran wisuda dengan memenuhi seluruh ketentuan dan persyaratan yang berlaku.
4. Persyaratan yang wajib dipenuhi pada pendaftaran wisuda adalah sebagai berikut:
  - a. Telah dinyatakan lulus studi melalui Sidang Akademik Kelulusan di Fakultas,
  - b. Telah menyelesaikan seluruh kewajiban pembayaran pendidikan,
  - c. Telah menyelesaikan pengembalian peminjaman buku perpustakaan,
  - d. Telah menyelesaikan pembayaran biaya wisuda,
  - e. Untuk lulusan Ahli Madya dan Sarjana, menyerahkan bukti pengunggahan karya ilmiah pada e-Journal Telkom University dan copy sertifikat Transkrip Aktivitas Kemahasiswaan sesuai ketentuan yang berlaku,

- f. Mengisi kuesioner akhir studi, mengisi formulir pendaftaran dan mengunggah foto secara on-line pada aplikasi pendaftaran wisuda,
- g. Menyerahkan hasil cetakan formulir pendaftaran wisuda pada huruf f untuk mendapatkan undangan wisuda dan kalung wisudawan Universitas Telkom.
- h. Untuk lulusan Magister, menyerahkan bukti publikasi karya ilmiah berupa copy sampul dan daftar isi jurnal nasional terakreditasi atau sertifikat seminar internasional yang telah diberikan paraf oleh Dosen Pembimbing,
- i. Toga wisuda diperoleh secara sewa pada Koperasi Universitas.

#### **4.4. Aturan Registrasi & Perubahan Status Mahasiswa**

##### **4.4.1. Kewajiban Registrasi dan Kartu Studi Mahasiswa (KSM)**

1. Mahasiswa diwajibkan melaksanakan registrasi sebelum memulai suatu awal semester pada jadwal dan aturan yang ditentukan oleh Universitas untuk mencatatkan diri secara administratif sebagai mahasiswa aktif dan sekaligus untuk mengesahkan rencana studi mahasiswa pada semester tersebut.
2. Untuk dapat melaksanakan registrasi, mahasiswa diwajibkan telah melaksanakan seluruh kewajiban pembayaran biaya pendidikan dan telah mendapatkan persetujuan rencana studi pada semester yang akan berjalan dari Dosen Wali melalui proses perwalian.
3. Proses registrasi telah berhasil dilaksanakan dan dinyatakan tuntas apabila mahasiswa sudah mencetak Kartu Studi Mahasiswa (KSM).
4. Pengunduhan/pencetakan KSM dapat dilaksanakan secara on-line dan terjadwal, yang diumumkan melalui pengumuman tersendiri.
5. Kelalaian mengunduh/mencetak KSM dapat menyebabkan proses registrasi mahasiswa dianggap BELUM dilaksanakan. Sebagai akibatnya aktivitas akademik seorang mahasiswa menjadi tidak diakui, karena nama mahasiswa tidak tercantum dalam daftar hadir perkuliahan, daftar hadir praktikum dan daftar peserta ujian.
6. Data registrasi seluruh mahasiswa suatu semester dilaporkan kepada Pemerintah melalui sistem aplikasi pelaporan pada Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT), selambat-lambatnya empat minggu setelah perkuliahan berjalan, bersama-sama dengan data nilai semester sebelumnya, data Perubahan Rencana Studi, serta data mahasiswa yang mengambil Cuti Akademik.

##### **4.4.2. Perubahan Rencana Studi**

1. Perubahan Rencana Studi (PRS) sebagaimana pada Pasal 1 Ayat (30) dijadwalkan selama satu minggu pada minggu kedua perkuliahan. Perubahan yang dimaksudkan pada dasarnya hanya diijinkan untuk mengurangi pengambilan jumlah matakuliah.
2. Penambahan pengambilan jumlah matakuliah hanya dapat dilakukan sebagai kompensasi pengurangan yang ditujukan untuk pemindahan kelas matakuliah apabila terjadi bentrok penjadwalan yang tidak dapat dihindarkan oleh Program Studi. Penambahan jumlah matakuliah harus melalui ijin Dosen Wali dan persetujuan Ketua Program Studi.
3. Penyelesaian proses Perubahan Rencana Studi (PRS) juga harus ditandai dengan pengunduhan/ pencetakan Kartu Studi Mahasiswa (KSM).
4. Ujung pekan Perubahan Rencana Studi (PRS) pada awal suatu semester dalam Kalender Pendidikan Universitas Telkom merupakan batas (cut-off) masa tenggang untuk penutupan (closing) seluruh proses akademik pada semester sebelumnya, yaitu dengan beberapa implikasi sebagai berikut:

- a. Jika mahasiswa yang telah dinyatakan lulus berdasarkan sidang akademik judicium kelulusan sebelum ujung Perubahan Rencana Studi (PRS), maka mahasiswa tersebut dianggap telah lulus studi pada semester sebelumnya, sehingga tidak diwajibkan registrasi dan membayar Biaya Penyelenggaraan Pendidikan lagi pada semester tersebut.
- b. Seluruh nilai matakuliah (NMK) semester sebelumnya harus telah diunggah ke sistem akademik, karena semester tersebut telah ditutup, sehingga seluruh data akademik yang dihasilkannya sudah berada dalam status final dan siap diunggah ke Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT).
- c. Seluruh proses administrasi akademik untuk semester baru harus sudah terselesaikan dengan status final pada sistem informasi akademik Universitas, yaitu meliputi: pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan dan registrasi hingga pencetakan Kartu Studi Mahasiswa (KSM), persetujuan permohonan cuti akademik, persetujuan permohonan penundaan/keringanan Biaya Penyelenggaraan Pendidikan, persetujuan permohonan beasiswa, dan lain-lain.
- d. Keterlambatan proses-proses administrasi akademik yang tidak diselesaikan hingga ujung pekan Perubahan Rencana Studi (PRS) akan menyebabkan mahasiswa dianggap mangkir registrasi pada semester baru.

#### 4.4.3. Pembayaran Biaya Pendidikan

1. Berdasarkan periode pembayarannya Biaya Pendidikan di Universitas Telkom terdiri dari Biaya Pendidikan Awal Studi, Biaya Pendidikan Semesteran pada masa studi normal, dan Biaya Pendidikan Semesteran pada masa studi melebihi normal.
2. Biaya Pendidikan di Universitas Telkom terdiri dari komponen-komponen berikut:
  - a. UP3 (Uang Partisipasi Pengembangan Pendidikan) pada awal studi.
  - b. SDP2 (Sumbangan Dana Pembangunan Pendidikan) pada awal studi.
  - c. BPP (Biaya Penyelenggaraan Pendidikan) per semester. Biaya Wisuda pada akhir masa studi.
3. Tarif Biaya Pendidikan untuk setiap angkatan mahasiswa baru masing-masing program studi ditetapkan oleh Universitas melalui Keputusan Rektor dan diumumkan terbuka kepada masyarakat luas. Besaran tarif Biaya Pendidikan yang berlaku pada masing-masing program studi dan atau kelas program studi untuk setiap tahun masuk studi atau setiap angkatan mahasiswa dimungkinkan berbeda yang ditetapkan melalui Keputusan Rektor.
4. Tarif Biaya Penyelenggaraan (BPP) pada Ayat (2) huruf c dan Ayat (3) berlaku penuh untuk seluruh jenjang pendidikan selama masa studi normal sesuai Pasal 8 dan apabila mahasiswa memerlukan penyelesaian studi dengan masa perpanjangan 2 (dua) semester.
5. Apabila mahasiswa belum menyelesaikan studinya dalam masa perpanjangan selama 2 (dua) semester setelah masa studi normal sebagaimana Ayat (4), maka Biaya Penyelenggaraan Pendidikan (BPP) yang diberlakukan pada masa perpanjangan selanjutnya sampai habis masa studi atau lulus adalah sebesar yang berlaku untuk mahasiswa baru.
6. Di luar ketentuan biaya pada Ayat (2), mahasiswa tidak dikenakan pungutan biaya pendidikan lainnya, kecuali untuk hal-hal khusus yang ditetapkan melalui Keputusan Rektor tersendiri.
7. Pemenuhan kewajiban pembayaran Biaya Pendidikan dapat dilaksanakan melalui: Pembayaran dari biaya sendiri. Beasiswa internal Universitas dan atau beasiswa eksternal dari mitra Universitas yang ditetapkan melalui suatu Keputusan Rektor.



8. Penangguhan sebagian atau seluruh kewajiban pembayaran berbatas waktu yang harus disampaikan melalui permohonan melalui Wakil Rektor II sebelum masa pembayaran. Pembebasan sebagian atau seluruh kewajiban pembayaran berdasarkan permohonan dan syarat-syarat tertentu, serta ditetapkan melalui suatu Keputusan Rektor.
9. Pelunasan pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan sebagaimana ketentuan untuk mendapatkan kunci akses ke sistem aplikasi pengambilan matakuliah, perwalian dan registrasi, yaitu bagi:
  - a. bagi mahasiswa non-beasiswa sejak awal studi hingga lulus.
  - b. bagi mahasiswa dengan Beasiswa Unggulan dari seleksi Jalur Prestasi Unggulan dan The Best-3 Jalur Ujian Tulis serta bagi mahasiswa dengan Beasiswa Putra Pegawai, dengan kewajiban pembayaran bervariasi berdasarkan pencapaian nilai Indeks Prestasi Semester (IPS) pada semester sebelumnya.
  - c. bagi mahasiswa Bidikmisi yang telah melampaui masa studi normal.
10. Dalam hal belum terbitnya penetapan Biaya Penyelenggaraan Pendidikan yang dapat dibebaskan dan harus dibayarkan sebagaimana Ayat (7) huruf b, bagi mahasiswa dengan Beasiswa Unggulan dari seleksi Jalur Prestasi Unggulan (JPU) dan The Best-3 Jalur Ujian Tulis, Beasiswa Putra Pegawai, dan Bidikmisi yang belum melampaui masa studi normal menurut ketentuan, diijinkan untuk mengakses aplikasi registrasi ke menu pengambilan mata kuliah, perwalian hingga ke pencetakan Kartu Studi Mahasiswa (KSM).
11. Apabila dalam penetapan pada Keputusan Rektor terdapat kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan bagi para mahasiswa dengan Beasiswa Unggulan dalam masa studi normal sebagaimana dimaksud pada Ayat (9), kepada mahasiswa yang bersangkutan diberikan waktu pelunasan paling lambat sebelum masa Ujian Tengah Semester.
12. Keterlambatan pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan akan menyebabkan pembatalan status registrasi mahasiswa pada semester yang bersangkutan.
13. Apabila mahasiswa dengan Beasiswa Unggulan, Beasiswa Putra Pegawai, dan Bidikmisi belum menyelesaikan studi hingga melampaui masa studi normal sesuai ketentuan, maka untuk masa studi selanjutnya diberlakukan kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan sebagaimana ketentuan normal pada Ayat (5) pasal ini.
14. Pelunasan untuk segala bentuk Layanan dan Biaya Pendidikan wajib dilaksanakan melalui jasa perbankan yang ditunjuk sebagai mitra Universitas dengan menggunakan aplikasi pembayaran yang memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan orangtua dalam melaksanakan pembayaran, serta bagi Universitas dalam menerima pembayaran dan memberikan konfirmasi pembayaran kepada mahasiswa dan orangtua, sehingga dapat mendukung kelancaran proses Registrasi dan penegakan tata kelola universitas yang baik (Good University Governance).
15. Pelunasan semua layanan dan Biaya Pendidikan dilarang untuk dilaksanakan dalam bentuk uang tunai atau pun transfer melalui rekening bank yang bukan merupakan milik Universitas.

#### 4.4.4. Perwalian

1. Perwalian merupakan hak bagi mahasiswa untuk mendapatkannya paling sedikit 3 (tiga) kali tatap muka langsung dalam setiap semester secara on-site di kampus.
2. Pelaksanaan perwalian dapat dilakukan melalui konsultasi pribadi maupun secara bersamaan seluruh mahasiswa yang berada dalam bimbingan perwalian seorang Dosen Wali.
3. Perwalian dapat dilaksanakan secara on-site di kampus maupun secara on-line melalui media internet dengan menggunakan aplikasi perwalian, dengan menyesuaikan jadwal dan kondisi mahasiswa maupun Dosen Wali.
4. Salah satu sesi perwalian yang wajib dilaksanakan adalah proses konsultasi dan persetujuan Dosen Wali mengenai rencana studi pada semester yang akan berjalan.
5. Perwalian bersama ataupun perwalian on-line tidak menghilangkan hak mahasiswa untuk melakukan perwalian secara pribadi melalui tatap muka langsung dengan Dosen Wali.

#### 4.4.5. Perwalian On-line

1. Proses persetujuan Dosen Wali mengenai rencana studi mahasiswa merupakan bagian dari proses administrasi her-registrasi pada setiap awal semester yang dilakukan secara on-line.
2. Persetujuan rencana studi secara on-line dilakukan setelah mahasiswa mengajukan rencana studinya secara on-line pula.
3. Persetujuan rencana studi secara on-line tidak meniadakan hak mahasiswa untuk berkonsultasi melalui tatap muka secara langsung kepada Dosen Wali.

#### 4.4.6. Tugas dan Wewenang Dosen Wali

1. Dosen Wali adalah seorang dosen tetap Universitas Telkom yang ditugaskan berdasarkan Keputusan Rektor sebagai representatif Universitas untuk melaksanakan pembinaan akademik maupun non-akademik bagi mahasiswa dan menjembatani komunikasi antara
2. Universitas/Fakultas/Program Pendidikan dengan orangtua mahasiswa. Tugas dan wewenang Dosen Wali/Penasehat Akademik berkenaan dengan aspek akademik mahasiswa adalah sebagai berikut:
  - a. Memberikan bimbingan dan persetujuan rencana studi bagi mahasiswa perwaliannya, dengan mengacu pada peraturan akademik yang berlaku.
  - b. Memberikan arahan kepada mahasiswa perwaliannya dalam mengikuti kegiatan kurikuler maupun ekstra kurikuler, sehingga diperoleh hasil studi yang optimal.
  - c. Mengikuti perkembangan/kemajuan studi mahasiswa perwaliannya sebagai bahan untuk menentukan penanganan selanjutnya.
  - d. Memberikan persetujuan kepada mahasiswa dalam mengajukan permohonan Sidang Akademik yang menentukan status dan atau kelulusan tahap pendidikannya.
3. Tugas dan wewenang Dosen Wali/Penasehat Akademik berkenaan dengan aspek non-akademik mahasiswa adalah sebagai berikut:
  - a. Membantu mencari jalan penyelesaian masalah-masalah pribadi mahasiswa yang berkaitan dengan kemajuan studi.
  - b. Memberikan rekomendasi untuk keperluan-keperluan tertentu yang berkaitan dengan kelancaran studi mahasiswa.

- c. Memberikan motivasi dan dorongan belajar kepada mahasiswa. Untuk menangani masalah non-akademik yang dirasakan membutuhkan penanganan khusus dari tenaga profesional psikolog, maka Dosen Wali/Penasehat Akademik dapat memberikan rujukan kepada mahasiswa untuk mendapatkan layanan konseling.

#### 4.4.7. Ketentuan Status Mahasiswa

1. Status Mahasiswa adalah status pencatatan administratif seorang mahasiswa, yaitu sebagai mahasiswa aktif yang sedang melaksanakan studi atau sedang mengambil cuti akademik.
2. Pencatatan status mahasiswa aktif dan mahasiswa cuti akademik dilakukan pada setiap awal semester, yang dilaporkan kepada Pemerintah melalui Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT).
3. Status mahasiswa percobaan, yaitu suatu masa satu atau dua semester ketika kepada mahasiswa diberlakukan pemantauan khusus terhadap prestasi pembelajarannya, karena pada semester sebelumnya melaksanakan/mengalami hal-hal tertentu dengan ketentuan percobaan.

#### 4.4.8. Kartu Tanda Mahasiswa (KTM)

1. Kartu Tanda Mahasiswa diberikan sebagai penanda bagi seseorang yang berstatus mahasiswa.
2. Kartu Tanda Mahasiswa diterbitkan secara resmi oleh Universitas pada awal masa studi mahasiswa yang bersangkutan, dengan memuat identitas diri, identitas studi dan Universitas.
3. Dalam merepresentasikan status sebagai mahasiswa aktif, Kartu Tanda Mahasiswa memiliki masa berlaku intrinsik untuk setiap semester sebagaimana Pasal 7 Ayat (5), yaitu:
  - a. Semester Ganjil Tahun Akademik (T)/(T+1) : 01 Agustus (T) s.d. 31 Januari (T+1)
  - b. Semester Genap Tahun Akademik (T)/(T+1) : 01 Februari (T+1) s.d. 31 Juli (T+1)
4. Kartu Tanda Mahasiswa setiap mahasiswa berlaku sejak awal masa studi hingga berakhirnya studi mahasiswa yang bersangkutan di Universitas Telkom, baik disebabkan oleh kelulusannya maupun karena berhenti sebelum lulus.
5. Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dapat dikerjasamakan (co-branding) dengan kartu jasa keuangan melalui kerjasama Universitas dengan perusahaan pengelola jasa keuangan.
6. Dalam hal Kartu Tanda Mahasiswa merupakan kartu co-branding dengan kartu jasa keuangan sebagaimana Ayat (5), keberlakuan intrinsik kartu tersebut sebagai Kartu Tanda Mahasiswa telah berakhir ketika mahasiswa pemegang kartu tidak lagi menjadi mahasiswa dan hanya keberlakuan sebagai kartu jasa keuangan hingga penggantian dengan kartu fungsi tunggal.

#### 4.4.9. Perpanjangan Status Mahasiswa dan Masa Berlaku Kartu Tanda Mahasiswa

1. Status mahasiswa aktif dan masa berlaku intrinsik semesteran Kartu Tanda Mahasiswa yang dipengangnya dapat diberikan perpanjangan otomatis oleh Universitas, sehingga mahasiswa tersebut masih tercatat sebagai mahasiswa semester yang lalu dan belum tercatat sebagai mahasiswa semester berikutnya, meskipun kalender semester berikutnya sudah berjalan.

2. Masa perpanjangan otomatis untuk status mahasiswa aktif berikut masa berlaku Kartu Tanda Mahasiswa yang dipegang oleh seorang mahasiswa sebagaimana Ayat (1) dapat diberikan melebihi ketentuan yang diatur pada Pasal 45 Ayat (3), paling lama hingga hari terakhir pada ujung masa Perubahan Rencana Studi semester berikutnya.
3. Apabila sebelum berakhirnya masa perpanjangan status, seorang mahasiswa mendapatkan penetapan kelulusan studi atau pemberhentian studi dari Sidang Akademik, sehingga tidak harus melanjutkan studi pada semester berikutnya, maka mahasiswa tersebut tidak diwajibkan melaksanakan registrasi semester berikutnya dan karena itu tidak dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan.
4. Apabila hingga berakhirnya masa perpanjangan status, seorang mahasiswa tidak/belum mendapatkan penetapan kelulusan studi atau pemberhentian studi dari Sidang Akademik, sehingga harus melanjutkan studi pada semester berikutnya, maka mahasiswa tersebut diwajibkan melaksanakan registrasi semester berikutnya dan karena itu dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan, yang harus diselesaikan sebelum berakhirnya masa Perubahan Rencana Studi sebagaimana.
5. Masa perpanjangan otomatis untuk status mahasiswa aktif dan masa berlaku Kartu Tanda Mahasiswa juga diberikan melebihi ketentuan yang diatur, yaitu bagi mahasiswa yang sedang melaksanakan Geladi atau Kerja Praktik pada masa peralihan antardua semester, tetapi belum dilaksanakan registrasi semester baru.
6. Masa perpanjangan otomatis untuk status mahasiswa aktif dan masa berlaku Kartu Tanda Mahasiswa bagi mahasiswa Geladi atau Kerja Praktik diberikan hingga tiba saatnya bagi yang bersangkutan untuk diwajibkan melaksanakan registrasi semester baru, sesuai ketentuan persyaratan dan jadwal registrasi reguler yang ditentukan oleh Universitas.

#### 4.4.10. Cuti Akademik

1. Cuti Akademik adalah ijin yang diberikan oleh Rektor bagi mahasiswa untuk tidak mengikuti seluruh kegiatan akademik dalam waktu 1 (satu) atau 2 (dua) semester berturut-turut.
2. Cuti Akademik tidak mengakibatkan bertambahnya batas masa studi maksimal.
3. Syarat seorang mahasiswa untuk dapat mengajukan permohonan Cuti Akademik adalah:
  - a. Menderita sakit yang memerlukan perawatan cukup lama, yang dapat mengganggu kegiatan akademik, yang dikukuhkan dengan Surat keterangan Dokter yang ditunjuk.
  - b. Mengalami kesulitan ekonomi keluarga yang dikukuhkan dengan Surat Keterangan Orangtua/Wali/tempat bekerja, fotocopy Kartu Keluarga, dan keterangan Pamongpraja tempat asal mahasiswa yang bersangkutan.
4. Cuti Akademik tidak diperkenan bagi mahasiswa yang belum menyelesaikan perkuliahan Tingkat-1 dan belum lulus Tahap Pertama Bersama (TPB)/Tingkat-1.
5. Pengajuan permohonan Cuti Akademik untuk suatu semester, selambat-lambatnya pada masa Perubahan Rencana Studi semester berjalan.
6. Permohonan Cuti Akademik ditujukan kepada Rektor u. p. Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Sistem Informasi dan harus disetujui orangtua, Dosen Wali, Ketua Program Studi dan Dekan.
7. Dalam hal permohonan Cuti Akademik pada suatu semester telah diajukan dalam waktu yang tidak melampaui ketentuan sebagaimana pada Ayat (5), apabila permohonan tersebut disetujui, maka persetujuan terhadap permohonan Cuti Akademik ditetapkan melalui Keputusan Rektor u. p. Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Sistem Informasi.

8. Mahasiswa yang sedang melaksanakan cuti akademik tidak dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan untuk semester yang bersangkutan, tetapi dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Status sebesar 10% dari Biaya Penyelenggaraan Pendidikan sesuai ketentuan yang berlaku bagi mahasiswa tersebut.
9. Apabila mahasiswa telah menyelesaikan Cuti Akademik, maka pada saat melanjutkan studi pada semester berikutnya diberlakukan status mahasiswa percobaan selama masa yang sama dengan masa cutinya.

#### 4.4.11. Mahasiswa Tidak Registrasi dan Terkena Sanksi Skorsing

1. Mahasiswa tidak registrasi (mangkir) adalah mahasiswa yang tidak melaksanakan her-registrasi sesuai dengan jadwal dan ketentuan yang telah ditetapkan pada awal semester, sehingga tidak tercatat sebagai mahasiswa pada semester yang bersangkutan.
2. Mahasiswa terkena sanksi skorsing adalah mahasiswa yang statusnya sebagai mahasiswa sedang dibekukan akibat terkena sanksi pelanggaran akademik dan atau non-akademik selama 1 (satu) atau 2 (dua) semester.
3. Mahasiswa mangkir dan terkena skorsing, tidak diperkenankan mengikuti kegiatan akademik dan kemahasiswaan pada semester yang bersangkutan, sehingga akan diperlakukan sebagai anggota masyarakat umum lainnya.
4. Mahasiswa yang tidak melaksanakan registrasi ulang selama 1 (satu) semester, apabila pada semester berikutnya akan mendaftar diri kembali, maka:
  - i) Harus mengajukan permohonan dan menyerahkan Surat Rekomendasi dari Dosen Wali yang diperkuat oleh Ketua Program Studi yang ditujukan kepada Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Sistem Informasi.
  - ii) Permohonan dapat disetujui/ditolak oleh Wakil Rektor I berdasarkan bisa atau tidaknya diterima alasan mangkir dan kemungkinan masih dapat diselesaikannya beban studi lanjutan dalam rentang masa studi tersisa.
  - iii) Jika permohonan diterima, status kemahasiswaan yang bersangkutan adalah sebagai Mahasiswa Percobaan selama 1 (satu) semester.
  - iv) Jika setelah 1 (satu) semester masa percobaan dapat melampaui masa percobaan, maka status mahasiswa percobaan diubah menjadi mahasiswa biasa;
  - v) Jika setelah berjalan 1 (satu) semester tidak berhasil melampaui masa percobaan sesuai, maka status mahasiswa akan digugurkan dan mahasiswa tersebut tidak dapat diterima kembali sebagai mahasiswa Universitas Telkom lagi.
5. Mahasiswa yang tidak melaksanakan registrasi ulang selama 2 (dua) semester berturut-turut dianggap mengundurkan diri, sehingga mahasiswa tersebut dikeluarkan dari daftar mahasiswa aktif di Universitas Telkom maupun dari daftar laporan ke Pangkalan Data Perguruan Tinggi (PDPT)
6. Jika pada semester berikutnya mendaftar diri, maka:
  - i) Mahasiswa harus mengajukan permohonan kepada Rektor, dilampiri dengan Surat Rekomendasi dari Dosen Wali yang diperkuat oleh Ketua Program Studi dan Dekan.
  - ii) Permohonan dapat disetujui/ditolak oleh Rektor berdasarkan persetujuan Dekan serta berkenaan dengan bisa atau tidaknya diterima alasan mangkir dan kemungkinan masih dapat diselesaikannya beban studi lanjutan dalam rentang masa studi tersisa.
  - iii) Jika permohonan diterima, status kemahasiswaan yang bersangkutan adalah sebagai Mahasiswa Percobaan selama 2 (dua) semester sesuai Pasal 49.

- iv) Jika mahasiswa berhasil melampaui masa percobaan 2 (dua) semester berturut-turut sesuai ketentuan Pasal 49, maka status mahasiswa percobaan akan diubah menjadi mahasiswa biasa pada semester berikutnya;
  - v) Jika tidak berhasil melampaui 1 (satu) atau 2 (dua) semester masa percobaan sesuai ketentuan Pasal 49, maka status mahasiswa akan digugurkan dan tidak dapat diterima kembali sebagai mahasiswa Universitas Telkom lagi.
7. Mahasiswa yang tidak melaksanakan registrasi ulang selama dua semester berturut-turut dan tidak mengajukan permohonan untuk mendaftarkan diri kembali sampai batas waktu
  8. Perubahan Rencana Studi (PRS) semester berikutnya, maka mahasiswa tersebut dianggap mengundurkan diri dari Universitas Telkom yang ditetapkan melalui Keputusan Rektor setelah direkomendasikan oleh Sidang Akademik.
  9. Dalam hal permohonan registrasi kembali setelah mangkir disetujui, di samping terkena kewajiban membayar Biaya Penyelenggaraan Pendidikan untuk masa studi pada semester yang akan diikuti, mahasiswa tetap diwajibkan membayar Biaya Penyelenggaraan Pendidikan secara penuh (100%) untuk setiap semester pada masa yang bersangkutan mangkir.
  10. Mahasiswa yang sedang menjalani sanksi skorsing tidak dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Penyelenggaraan Pendidikan untuk semester yang bersangkutan, tetapi diwajibkan melaksanakan registrasi 0 SKS dan dikenakan kewajiban pembayaran Biaya Status sebesar 10% dari Biaya Penyelenggaraan Pendidikan yang berlaku bagi mahasiswa tersebut.
  11. Masa mangkir tidak registrasi dan masa skorsing tidak menambah masa studi maksimum seorang mahasiswa sesuai dengan program studi yang bersangkutan.

#### 4.4.12. Mahasiswa Percobaan

1. Mahasiswa Percobaan adalah status pemantauan khusus yang diberlakukan kepada mahasiswa selama satu atau dua semester, karena hal-hal sebagai berikut:
  - a. Disetujui melanjutkan studi setelah semester sebelumnya mencapai prestasi akademik di bawah Kinerja Studi Minimal sesuai Pasal 25 (masa percobaan satu semester);
  - b. Disetujui melanjutkan studi setelah mengambil cuti akademik selama satu atau dua semester sesuai Pasal 47 (masa percobaan satu atau dua semester, sesuai masa cuti);
  - c. Disetujui melanjutkan studi setelah menjadi mangkir registrasi satu atau dua semester sesuai Pasal 48 (masa percobaan satu atau dua semester, sesuai masa mangkir);
  - d. Disetujui melanjutkan studi setelah terkena sanksi skorsing sesuai Pasal 48 (masa percobaan satu atau dua semester, sesuai masa skorsing);
  - e. Disetujui melanjutkan studi pada program studi baru setelah mahasiswa disetujui untuk melakukan pindah program studi sesuai Pasal 51 (masa percobaan dua semester);
2. Untuk Mahasiswa Percobaan pada Program Sarjana atau Diploma:
  - a. Jumlah SKS yang diambil maksimum 20 SKS
  - b. Indeks Prestasi Semester yang harus dicapai minimum 2,00.
3. Untuk Mahasiswa Percobaan pada Program Magister:
  - a. Jumlah SKS yang diambil maksimum 12 SKS;
  - b. Indeks Prestasi Semester yang harus dicapai minimum 2,75.

4. Untuk masa percobaan satu semester, mahasiswa diijinkan melanjutkan studi pada semester berikutnya dan berubah status menjadi mahasiswa biasa hanya jika memenuhi ketentuan untuk Program Sarjana atau Diploma, atau Ayat (3) untuk Program Magister.
5. Untuk masa percobaan dua semester:
  - a. mahasiswa diijinkan melanjutkan studi pada semester kedua masa percobaan hanya jika dapat memenuhi ketentuan Ayat (2) untuk Program Sarjana atau Diploma, atau Ayat (3) untuk Program Magister.
  - b. mahasiswa diijinkan melanjutkan studi pada semester berikutnya dan berubah status menjadi mahasiswa biasa hanya jika dapat memenuhi ketentuan Ayat (2) untuk Program Sarjana atau Diploma, untuk Program Magister.
  - c. Mahasiswa Percobaan yang tidak dapat memenuhi ketentuan tidak diperkenankan melanjutkan studi di Universitas Telkom.

## 4.5. Beasiswa

### 4.5.1. Tujuan Beasiswa

1. Beasiswa ditujukan untuk memberikan penghargaan atas prestasi yang telah ditempuh seorang mahasiswa dalam bentuk bantuan pembiayaan studi atau pembiayaan atas keterbatasan kemampuan dalam memberlangsungkan pendidikan; atau untuk tujuan keduanya.
2. Beasiswa juga dapat ditujukan untuk promosi program studi, yaitu dalam bentuk pembiayaan khusus untuk kegiatan program studi yang berbasis riset (research based education) atau proyek (project based education).

### 4.5.2. Jenis-jenis Beasiswa

1. Berdasarkan asal sumber pendanaannya, beasiswa untuk mahasiswa terdiri dari beasiswa internal dan beasiswa eksternal Universitas.
2. Beasiswa internal, sesuai aturan yang berlaku, terdiri dari:
  - a. Beasiswa Unggulan, untuk mahasiswa unggulan sejak menjadi mahasiswa baru,
  - b. Beasiswa The Best-3, untuk mahasiswa seleksi terbaik sejak menjadi mahasiswa baru,
  - c. Beasiswa Kemitraan Khusus, berdasarkan kerjasama Universitas dengan institusi mitra,
  - d. Beasiswa Pembebasan atau Pengurangan Biaya Pendidikan,
  - e. Beasiswa Program Pendidikan Berbasis Riset/Proyek,
  - f. Beasiswa Putra Pegawai,
  - g. dan lain-lain.
3. Beasiswa eksternal, menurut asal sumber dana beasiswa, terdiri dari:
  - a. Beasiswa Pemerintah Pusat/Provinsi/Kota/Kabupaten/Asing,
  - b. Beasiswa Pemerintah Asing,
  - c. Beasiswa Perusahaan Nasional/Asing/Internasional,
  - d. Beasiswa Organisasi Nasional/Asing/Internasional,
  - e. Beasiswa Yayasan,
  - f. Beasiswa Dermawan Perorangan/Orangtua Asuh,
  - g. dan lain-lain.



#### 4.5.3. Bentuk-bentuk Beasiswa

1. Beasiswa dapat berbentuk:
  - a. dana tunai pembayaran studi, baik penuh maupun sebagian,
  - b. dana tunai untuk bantuan biaya hidup,
  - c. pembebasan atau pengurangan biaya studi dari beasiswa internal perguruan tinggi.
2. Berdasarkan program atau sumber pemberi dana, pemberian beasiswa dapat terdiri dari salah satu ataupun kombinasi bentuk-bentuk beasiswa sebagaimana yang dimaksud.

#### 4.5.4. Azas-azas Pengelolaan Beasiswa

1. Pengelolaan beasiswa di Universitas Telkom harus dilaksanakan dengan memberlakukan azas-azas Good University Governance (GUG) dan dengan kelulusan seleksi dilakukan berdasarkan penilaian yang objektif murni terhadap terlampaiunya kriteria yang ditetapkan.
2. Dengan tetap memberlakukan azas-azas dan tujuan beasiswa di atas, seleksi beasiswa Universitas Telkom memperhatikan peserta seleksi yang paling membutuhkan beasiswa tersebut, tanpa membedakan suku, agama, ras, golongan, dan gender, sehingga juga memperhatikan keterwakilan gender dan provinsi asal peserta.
3. Universitas Telkom tidak mengupayakan penggalangan sumber dana beasiswa eksternal dari pihak-pihak yang secara langsung maupun tidak langsung terkait dengan produsen barang-barang seperti rokok, minuman keras, alat kontrasepsi, penerbitan media dewasa, dan lain-lain yang tidak memiliki kepatutan untuk dapat dipertahankan dengan nilai-nilai pendidikan yang dipelihara di lingkungan kampus Universitas Telkom.
4. Universitas Telkom tidak menerima sumber dana beasiswa eksternal, khususnya yang bersifat internasional/asing, apabila disertai dengan bentuk-bentuk konsesi yang bertentangan dengan kepentingan Negara Kesatuan Republik Indonesia dan/atau Universitas.
5. Universitas Telkom menerima sumber dana beasiswa eksternal, dengan teknis distribusi yang dilaksanakan melalui institusi ataupun langsung kepada penerima beasiswa oleh pemberi beasiswa dengan pencatatan yang didokumentasikan di Universitas.
6. Teknis pembayaran beasiswa yang diberikan dalam bentuk uang tunai harus dilaksanakan melalui transfer ke rekening penerima beasiswa.

#### 4.6. Beban SKS Program Studi

Untuk memenuhi capaian pembelajaran lulusan program dalam program studi, mahasiswa wajib menempuh beban belajar **paling sedikit**:

- a. 108 sks untuk program studi diploma tiga;
- b. 144 sks untuk program studi diploma empat dan program sarjana;
- c. 72 sks untuk program magister, magister terapan, dan spesialis satu; dan
- d. 72 sks untuk program doktor, doktor terapan, dan spesialis dua.



#### 4.7. Prinsip Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa

Setiap kegiatan akademik diikuti dengan kegiatan evaluasi yang berfungsi untuk mengukur capaian hasil pembelajaran di akhir semester. Standar penilaian pembelajaran merupakan kriteria minimal tentang kegiatan sistematis yang dilakukan untuk menentukan kualifikasi atas perencanaan dan pelaksanaan, pengendalian proses pembelajaran, serta capaian pembelajaran setelah mahasiswa menjalani proses pembelajaran.

Penilaian pembelajaran berfungsi untuk:

- a. memotivasi belajar mahasiswa;
- b. menentukan tingkat keberhasilan mahasiswa memenuhi capaian pembelajaran pada setiap matakuliah/blok matakuliah;
- c. memperbaiki perencanaan dan pelaksanaan proses pembelajaran.

Lingkup penilaian dilakukan terhadap:

- a. perencanaan, pelaksanaan, dan pengendalian proses pembelajaran oleh dosen; dan
- b. capaian pembelajaran matakuliah/blok mata kuliah oleh mahasiswa.
- c. keberhasilan unit pengelola program studi dalam melaksanakan proses pembelajaran untuk menghasilkan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan, dilakukan melalui
- d. Sistem Penjaminan Mutu Internal dan Sistem Penjaminan Mutu Eksternal.

#### 4.8. Kelas Internasional

##### 4.8.1. Konsep Umum Kelas Internasional

1. Kelas Internasional adalah bagian dari suatu program studi dengan materi pembelajaran yang disampaikan dalam Bahasa Inggris, yaitu meliputi kuliah, praktikum, magang, ujian, skripsi, persidangan, publikasi ilmiah, dan lain-lain.
2. Kurikulum perkuliahan yang digunakan pada kelas internasional sama dengan kurikulum pada program studi induknya, dengan tambahan sejumlah kegiatan dan sertifikasi internasional.
3. Akreditasi dan administrasi untuk penyelenggaraan kelas internasional tidak terpisahkan dari program studi induknya, tetapi dapat diselenggarakan dalam pengelolaan dan layanan dengan menggunakan sumberdaya manusia berkualifikasi tertentu.
4. Sistem administrasi penyelenggaraan kelas internasional harus terintegrasi dalam sistem informasi akademik Universitas Telkom sebagai kelas khusus.
5. Dosen pada kelas internasional adalah dosen pada program studi induk, yang ditugaskan mengajar pada kelas reguler maupun kelas internasional bagi yang memenuhi persyaratan.

#### 4.8.2. Persyaratan Seleksi Mahasiswa Baru Pada Kelas Internasional

1. Persyaratan mahasiswa kelas internasional adalah:
  - a) Lulus seleksi penerimaan mahasiswa baru;
  - b) Memiliki minimal score setara ITP TOEFL 450 dan/atau skor ECCT yang sesuai dengan capaian skor ITP TOEFL dimaksud;
2. Penerimaan mahasiswa baru kelas internasional melalui seleksi mahasiswa baru Universitas Telkom (SMB) atau bentuk seleksi lainnya.
3. Penyelenggaraan wawancara khusus sebagaimana dimaksud pada Ayat (1) mengikuti tatacara dan mencakup hal-hal berikut:
  - a) Kemampuan dan kesiapan calon mahasiswa dalam menggunakan Bahasa Inggris;
  - b) Kesiapan finansial untuk membiayai perkuliahan sampai selesai
  - c) Motivasi belajar dan target yang ingin dicapai dalam empat tahun ke depan;
  - d) Wawancara dilaksanakan oleh tim seleksi, yang dibentuk unit pelaksana Seleksi
4. Mahasiswa Baru dengan melibatkan unsur Program Studi, yang disahkan melalui Keputusan Rektor

#### 4.8.3. Perkuliahan pada Kelas Internasional

3. Karakteristik perkuliahan di kelas internasional adalah sebagai berikut:
  - a. Seluruh proses kegiatan pembelajaran dilaksanakan dengan menggunakan Bahasa Inggris sebagai bahasa pengantar
  - b. Pengelola, dosen dan mahasiswa wajib berbahasa Inggris di English Speaking Zone (ESZ);
  - c. Cakupan ESZ sekurang-kurangnya adalah di seluruh lantai dan atau gedung yang digunakan untuk penyelenggaraan perkuliahan, kegiatan kemahasiswaan, dan administrasi kelas internasional;
  - d. Perkuliahan di dalam kelas dapat digantikan dengan general lecture, company visit, dan atau foreign visiting lecturer dalam bidang dan materi yang sesuai dengan kurikulum.
4. Universitas memberikan bantuan penguatan kemampuan berbahasa Inggris, bagi mahasiswa yang memerlukannya, dengan cara:
  - a. Sebelum perkuliahan semester pertama, mahasiswa baru mendapatkan English Preparation;
  - b. Teknis pelaksanaan English Preparation diserahkan pada program studi masing masing;
  - c. Selama satu tahun pertama, mahasiswa mendapatkan pendampingan peningkatan bahasa Inggris dari Pusat Bahasa;
  - d. Sebagian dan atau seluruh butir dalam pasal di atas selanjutnya akan ditentukan melalui ketentuan tersendiri.

5. Kapasitas rombongan pembelajaran pada kelas internasional adalah:
  - a. Jumlah mahasiswa pada setiap kelas internasional adalah 20 sampai dengan 30 orang;
  - b. Jika mahasiswa baru tidak mencapai 20 orang, maka kelas internasional tetap diselenggarakan untuk sekurang-kurangnya dengan jumlah mahasiswa sebanyak 15 orang.
6. Sistem perkuliahan pada kelas internasional diselenggarakan dalam rencana pembelajaran yang menganut 2 (dua) semester untuk setiap tahun akademik.
7. Penyelenggaraan matakuliah semester pendek/padat pada kelas internasional:
  - a. Untuk matakuliah yang diperlukan, Program Studi dapat menyelenggarakan semester pendek/padat bagi mahasiswa yang memerlukannya sebagai remedial;
  - b. Penyelenggaraan semester pendek/padat dilaksanakan dengan takaran pelaksanaan sesuai aturan ketentuan sks (satuan kredit semester);
  - c. Pengambilan matakuliah semester pendek/padat oleh seorang mahasiswa tidak diperkenankan apabila belum pernah mengambil pada semester reguler sebelumnya;
  - d. Pengambilan matakuliah semester pendek/padat oleh seorang mahasiswa tidak diperkenankan bersamaan dengan kegiatan Geladi, Magang atau Kerja Praktek;
  - e. Pencatatan administrasi perkuliahan semester pendek/padat didefinisikan sebagai perkuliahan semester reguler yang terdekat sesudah berlangsungnya perkuliahan tersebut;
  - f. Semester pendek/padat tidak diselenggarakan pada kelas reguler.

#### 4.8.4. Aturan Tambahan Tugas Akhir pada Kelas Internasional

- 1) Di samping wajib memenuhi ketentuan aturan pada kelas reguler, pelaksanaan Tugas Akhir pada kelas internasional diwajibkan memenuhi ketentuan khusus.
- 2) Proses pembimbingan Tugas Akhir di kelas internasional dilaksanakan dengan cara:
  - a. Sedikitnya salah satu pembimbing Tugas Akhir adalah dosen kelas internasional;
  - b. Naskah skripsi dan artikel tugas akhir harus melalui proof-reading dari ahli bahasa;
- 3) Mahasiswa dapat mengajukan permohonan pelaksanaan sidang Tugas Akhir jika telah memenuhi syarat sebagai berikut:
  - a. Minimal skor EPRT/ITP TOEFL 500 dan atau ECCT 3.75;
  - b. Sudah memiliki minimal dua sertifikasi internasional;
  - c. Sudah mengikuti Immersion Program/Edutrip/Student Exchange;
  - d. Sudah menyelesaikan kewajiban Internship.

#### 4.8.5. Fasilitas Pendidikan Kelas Internasional

- 1) Fasilitas minimal kelas internasional:
  - a. Setiap ruang kelas khusus yang diperuntukkan bagi satu kelas;
  - b. Kapasitas ruang kelas sesuai dengan rombongan pembelajaran;
  - c. Ruang kelas dilengkapi multimedia equipment;
  - d. Ruang kelas dilengkapi penyejuk udara;
  - e. Rancangan ruang kelas dan meubelar memudahkan pembelajaran dan diskusi;
  - f. Tersedia koneksi internet yang handal;
  - g. Ruang kelas ditempatkan pada suatu lingkungan gedung atau lantai khusus yang dilengkapi ruang diskusi atau belajar/academic lounge untuk bersama;
- 2) Fasilitas asrama untuk mahasiswa kelas internasional:
  - a. Mahasiswa kelas internasional yang perkuliahannya diselenggarakan di kampus utama (BT- Plex) wajib tinggal di asrama untuk tahun pertama.
  - b. Mahasiswa kelas internasional yang perkuliahannya diselenggarakan di luar kampus utama (BT- Plex) tidak wajib tinggal di asrama.
- 3) Layanan pembeda kelas internasional dengan kelas regular:
  - a. Immersion atau Edutrip (bersifat wajib);
  - b. Setiap lulusan mempunyai minimal satu buah sertifikasi internasional, dengan jenis sertifikasi ditentukan oleh Universitas yang disesuaikan dengan keilmuan Program Studi;
  - c. Internship pada perusahaan asing atau perusahaan multinasional (wajib);
  - d. Student exchange/transferable credit earning di perguruan tinggi luar negeri (opsional);
  - e. Double degree (opsional).

#### 4.8.6. Biaya Pendidikan Kelas Internasional

- 1) Komponen biaya pendidikan untuk mengikuti kelas internasional yang harus ditanggung mahasiswa terdiri dari:
  - a. UP3 (Uang Partisipasi Penyelenggaraan Pendidikan);
  - b. SDP2 (Sumbangan Dana Pengembangan Pendidikan);
  - c. BPP (Biaya Penyelenggaraan Pendidikan);
  - d. Internship;
  - e. Student Exchange;
  - f. Double Degree;
  - g. Biaya Wisuda
- 2) UP3 dan SDP2 dibayarkan di awal masuk sebagai mahasiswa baru.
- 3) BPP dibayarkan pada setiap awal semester.
- 4) Edutrip, summer course, atau immersion program tidak ditanggung oleh Universitas;
- 5) Biaya 1 (satu) kali ujian sertifikasi internasional ditanggung oleh Universitas, dengan sertifikasi lainnya ditanggung oleh mahasiswa.
- 6) Biaya student exchange, internship, dan double degree ditanggung oleh mahasiswa dan dibayar lunas sebelum setiap kegiatan tersebut dilaksanakan.

#### 4.8.7. Perpindahan dari Kelas Reguler ke Kelas Internasional

- 1) Mahasiswa kelas internasional tidak diperbolehkan pindah ke kelas reguler.
- 2) Mahasiswa kelas reguler diperbolehkan pindah ke kelas internasional dengan persyaratan sebagai berikut:
  - a. Minimal skor ITP TOEFL 475 dan atau ECCT 3.25;
  - b. Indeks Prestasi Kumulatif minimal 3.00;
  - c. Perpindahan dilakukan paling lambat pada awal semester ke-3;
  - d. Membayar semua biaya pendidikan di kelas internasional, untuk UP3 dan SDP2 dibayarkan selisih kekurangannya;
  - e. Besaran BPP mengikuti ketentuan untuk kelas internasional;
  - f. Penerimaan ditentukan oleh ketersediaan kapasitas kelas internasional.



## **PEDOMAN KEHIDUPAN KAMPUS & KEMAHASISWAAN**

## 5. PEDOMAN KEHIDUPAN KAMPUS & KEMAHASISWAAN

### 5.1. Kewajiban Mahasiswa

Setiap mahasiswa mempunyai kewajiban:

1. Menjunjung tinggi ajaran agama dan berakhlak mulia
2. Mematuhi semua peraturan/ ketentuan yang berlaku di lingkungan Universitas Telkom.
3. Ikut memelihara sarana dan prasarana serta kebersihan, ketertiban dan keamanan.
4. Ikut menanggung biaya penyelenggaraan pendidikan kecuali bagi mahasiswa yang dibebaskan dari kewajiban tersebut sesuai dengan peraturan yang berlaku.
5. Menghargai ilmu pengetahuan, dan menjaga kewibawaan dan nama baik Universitas Telkom.
6. Menggunakan bahasa yang santun dan tidak merugikan pihak lain dalam berkomunikasi baik secara langsung maupun tidak langsung melalui media cetak maupun non cetak (termasuk media digital).
7. Menjunjung tinggi kebudayaan nasional dan lokal.
8. Melaporkan setiap pelanggaran oleh mahasiswa lain yang diketahuinya.

### 5.2. Tata Krama Mahasiswa

#### 5.2.1. Tatakrma Menyampaikan Pendapat

Tata krama menyampaikan pendapat diatur sebagai berikut:

1. Penyampaian pendapat tidak boleh mengganggu kegiatan Tridharma perguruan tinggi dan kegiatan lainnya yang ada di tingkat Perguruan Tinggi dan tidak menyinggung SARA.
2. Mahasiswa yang menyampaikan pendapat wajib mentaati peraturan atau ketentuan yang berlaku.
3. Bentuk penyampaian pendapat dilakukan melalui dialog tatap muka dengan nuansa akademik yang dilengkapi dengan pendapat tertulis.
4. Bentuk penyampaian pendapat lain dapat dimungkinkan dengan tetap memprioritaskan dialog atau musyawarah.
5. Prosedur penyampaian pendapat:
  - a. Rencana penyampaian pendapat disampaikan secara tertulis kepada pimpinan terkait yang berisi maksud dan tujuan, topik atau permasalahan yang akan disampaikan, penanggungjawab pelaksana, peserta, waktu, tempat pelaksanaan dan lama waktu yang diperlukan
  - b. Rencana penyampaian pendapat diajukan minimal 2 hari sebelum penyampaian pendapat dilakukan.

### 5.2.2. Tatakrma Pergaulan Mahasiswa

Tata krama pergaulan mahasiswa adalah:

1. Mengembangkan semangat kekeluargaan dan saling menghormati dengan tidak membedakan latar belakang sosial ekonomi, suku, agama, ras dan golongan.
2. Mengembangkan kepekaan sosial, kesetiakawanan dan solidaritas antar sesama.
3. Mengembangkan sikap sopan santun dalam berperilaku dan berpikir.
4. Menerapkan sopan santun dalam berkonsultasi, bertegur sapa dan berkomunikasi dengan pejabat, dosen dan staf.
5. Menampilkan sikap hormat dan menghargai pimpinan, dosen dan staf dengan menghindari berbicara atau bersenda gurau secara berlebihan di depan ruang kuliah, ruang kantor sehingga mengganggu aktivitas perkuliahan dan kegiatan kedinasan lainnya.
6. Tidak melakukan pergaulan yang melanggar norma kesusilaan di tempat umum
7. Tidak mengadu domba antara sesama mahasiswa, mahasiswa dengan dosen, dosen dengan dosen, atau dosen dengan atasannya.

### 5.2.3. Tatakrma Berkomunikasi

Tata krama berkomunikasi meliputi:

1. Tata krama mahasiswa terhadap unsur pimpinan, dosen, staf, baik di prodi, fakultas maupun universitas.
  - a. Mengenal unsur pimpinan, dosen, staf, baik di tingkat prodi, sekolah, maupun universitas.
  - b. Memperhatikan dan mempelajari penjelasan-penjelasan yang diterima dari unsur pimpinan, dosen, staf baik di tingkat prodi, sekolah, maupun universitas.
  - c. Melaksanakan tugas-tugas yang diterima dari unsur pimpinan, dosen, staf baik di tingkat prodi, sekolah, maupun universitas.
  - d. Menunjukkan sikap, tutur kata dan perilaku sopan.
2. Tata krama mahasiswa terhadap dosen meliputi:
  - a. Mengenal dosen di lingkungannya.
  - b. Bersikap hormat dan santun kepada setiap dosen baik secara lisan maupun perbuatan.
  - c. Pertemuan konsultasi dengan dosen sebaiknya didasarkan pada perjanjian sebelum pertemuan dilakukan.
  - d. Ketika membuat janji dengan dosen melalui pesan teks atau menelpon, mahasiswa perlu memberitahukan identitas secara jelas.
  - e. Ketika mengirim pesan teks atau menelpon, mahasiswa harus memperhatikan waktu jam kerja dan menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar.
  - f. Menjunjung tinggi kejujuran akademik.
  - g. Menunjukkan sikap, tutur kata dan perilaku sopan.



3. Tata krama mahasiswa terhadap pegawai administrasi meliputi :
  - a. Mengenal pegawai administrasi sesuai dengan bidang dan tanggung jawabnya.
  - b. Pada waktu memerlukan layanan mahasiswa perlu mempertimbangkan waktu dan memberitahukan identitas secara jelas.
  - c. Memberikan informasi secara jelas dan singkat tentang maksud menemui pegawai administrasi.
  - d. Menunjukkan sikap, tutur kata dan perilaku sopan.
4. Tata krama antar mahasiswa meliputi:
  - a. Bersikap saling menghargai dan bersopan santun dalam pergaulan.
  - b. Saling membantu dan tidak saling merugikan.
  - c. Tidak merasa diri lebih pintar dari mahasiswa lain.
  - d. Saling mengingatkan apabila ada teman yang berbuat kesalahan.
  - e. Menunjukkan sikap, tutur kata dan perilaku sopan.

#### 5.2.4. Tatakrama Berpenampilan

Tata krama berpenampilan meliputi :

1. Berpakaian dan berpenampilan bersih, rapi, sopan, serasi dan tidak berlebihan yang sesuai dengan tempat, waktu dan situasi.
2. Pada kegiatan upacara atau kegiatan khusus atau kegiatan olah raga atau pada hari tertentu diharuskan mengikuti ketentuan pakaian beserta kelengkapan yang berlaku.

#### 5.2.5. Tatakrama Berorganisasi

Tata krama berorganisasi dilakukan sebagai berikut :

1. Organisasi atau lembaga kemahasiswaan yang dapat diikuti adalah yang sesuai dengan pedoman Universitas Telkom.
2. Melaksanakan aktivitas dan program kemahasiswaan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
3. Memelihara hubungan baik antar organisasi kemahasiswaan di dalam maupun di luar kampus.
4. Menempati sekretariat organisasi mahasiswa sesuai dengan peraturan atau ketentuan yang berlaku.

#### 5.2.6. Tatakrama Terhadap Lingkungan

Tata krama terhadap lingkungan diatur sebagai berikut:

1. Ikut serta memelihara fasilitas dan lingkungan kampus.
2. Ikut menjaga keamanan dan kebersihan taman, alat - alat, perabot kelas atau ruang kuliah serta mengaturnya kembali.
3. Menjaga agar barang-barang milik kampus tetap baik dan tahan lama.
4. Ikut menjaga kebersihan tempat ibadah dan tidak digunakan untuk tidur atau tiduran.
5. Tidak memarkir kendaraan di luar ketentuan yang berlaku.

### 5.3. Larangan Bagi Mahasiswa

Secara garis besar, larangan bagi mahasiswa dikategorikan berdasarkan kategori sebagai berikut :

#### **Tingkat Jenis Larangan : RINGAN**

1. Merokok di area kampus Universitas Telkom
2. Meninggalkan kelas saat KBM sedang berlangsung tanpa izin
3. Melakukan hal-hal yang tidak berhubungan langsung dengan pembelajaran (bermain handphone, dan gadget lainnya) pada saat jam pelajaran.
4. Berpenampilan yang bertentangan dengan norma kesusilaan
5. Menggunakan fasilitas yang diperuntukan bagi dosen dan staf
6. Mengotori sarana dan prasarana kampus
7. Memakai sandal, sandal bertali, kaos oblong, bercelana pendek, atau celana panjang atau jeans sobek-sobek di bagian-bagian tertentu

#### **Tingkat Jenis Larangan : SEDANG**

1. Melaksanakan kegiatan kemahasiswaan antara pukul 21.00 sampai 06.00, tanpa izin pihak berwenang Universitas Telkom
2. Berpacaran di lingkungan kampus dengan sikap yang bertentangan dengan norma kesopanan
3. Terlibat pornoaksi dan pornografi (buku atau gadget berisi gambar-gambar asusila)
4. Menyulut mercon atau petasan di lingkungan kampus Universitas Telkom
5. Terbukti mengadu domba antar mahasiswa, dosen dan mahasiswa, dosen dan dosen, dosen dan atasannya
6. Melaksanakan kegiatan kemahasiswaan yang mengatasnamakan Universitas Telkom di luar kampus, kecuali ada izin pihak berwenang Universitas Telkom
7. Melakukan kegiatan baik secara individu maupun kelompok dalam kampus tanpa izin atau sepengetahuan pihak berwenang Universitas Telkom
8. Menginap di kampus, tanpa izin dari pihak berwenang Universitas Telkom
9. Memasuki, mencoba memasuki, atau mempergunakan secara tidak sah bangunan atau sarana lain milik/di bawah kewenangan dan pengawasan Universitas Telkom.
10. Melakukan tindakan mengancam, memeras, atau meneror pimpinan, dosen, staf dan mahasiswa sehingga mengganggu keselamatan orang lain.
11. Menggunakan sarana dan prasarana yang dimiliki atau di bawah kewenangan dan pengawasan Universitas Telkom secara tidak bertanggungjawab dan tidak mendapat izin dari pihak Universitas Telkom.
12. Menimbulkan atau mencoba menimbulkan ketidaktertiban dan perpecahan di kampus Universitas Telkom.
13. Menyimpan, memiliki, menggunakan, atau menyewakan peralatan, barang milik kampus secara tidak sah.
14. Menghambat atau mengganggu berlangsungnya kegiatan Tridharma Perguruan Tinggi.
15. Melakukan pelanggaran prosedural dan peraturan terkait pelaksanaan kegiatan kemahasiswaan atau kegiatan lainnya.
16. Melakukan kegiatan Multi Level Marketing (MLM) yang ilegal atau merugikan anggota dan pihak lainnya.
17. Mencoret-coret sarana dan prasarana kampus.

### Tingkat Jenis Larangan : BERAT

1. Memalsukan dan menjiplak hasil karya akademik
2. Memalsukan surat keterangan sakit atau surat pernyataan orang tua
3. Memalsukan nilai, cap, tanda tangan dan rekomendasi dari pimpinan, dosen, untuk kepentingan pribadi atau kelompok.
4. Melakukan kecurangan dalam ujian seperti menggantikan mahasiswa lain ketika ujian (joki), menyontek, memberikan contekan dan bekerjasama dalam ujian
5. Melakukan perkelahian di dalam dan di luar lingkungan kampus.
6. Menyelewengkan penggunaan dana lembaga
7. Melakukan kegiatan perjudian dalam bentuk apapun, minum minuman keras, bermabuk-mabukan di lingkungan kampus, mengganggu ketenangan proses belajar mengajar.
8. Membawa, menyimpan, atau menggunakan senjata tajam, senjata api, benda atau barang yang patut disadari atau diketahui dapat membahayakan diri sendiri dan atau orang lain.
9. Membawa, menyimpan, mendistribusikan, mengkonsumsi, memperdagangkan obat-obatan terlarang baik di dalam maupun di luar kampus
10. Bertingkah laku melanggar norma susila, etika, penghinaan, pencemaran nama baik kampus dan individu.
11. Melakukan pelecehan seksual baik secara verbal dan atau non verbal.
12. Melakukan pencurian dan atau merusak ruangan, bangunan, peralatan dan sarana milik/di bawah kewenangan dan pengawasan Universitas Telkom dan atau orang lain.
13. Menyalahgunakan nama lembaga dan segala bentuk tanda atau atribut kampus untuk kepentingan diri sendiri atau orang lain atau kelompok tertentu.

#### 5.4. Sanksi Terhadap Pelanggaran

Mahasiswa yang melakukan pelanggaran terhadap Kode Etik Mahasiswa dapat dikenakan sanksi moral dan sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Dalam menerapkan jenis sanksi yang dikenakan kepada mahasiswa perlu dilakukan beberapa pertimbangan sebagai berikut :

- a. Pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa tersebut merupakan unsur kesengajaan yang direncanakan atau karena ketidaktahuan dalam melakukan perbuatan yang melanggar.
- b. Pelanggaran yang dilakukan oleh mahasiswa tersebut merupakan pengulangan dari perbuatan serupa yang pernah dilakukan sebelumnya atau bukan.
- c. Ruang lingkup dan pengaruh yang diakibatkan dari perbuatan melanggar tersebut baik bagi dirinya, lingkungannya, maupun kelembagaan akademik Universitas Telkom.

Prosedur penjatuhan sanksi adalah sebagai berikut:

1. Setiap sanksi untuk kategori pelanggaran ringan langsung diberikan oleh pihak penemu pelanggaran dengan jenis sanksi yang telah ditetapkan di dalam tata tertib mahasiswa
2. Untuk kategori pelanggaran sedang dan berat, proses persidangan diikuti oleh komisi disiplin dan mahasiswa yang melakukan pelanggaran dan saksi bila diperlukan.
3. Mahasiswa yang melakukan pelanggaran diberi kesempatan untuk melakukan pembelaan dalam proses persidangan.
4. Setelah mendengar pembelaan, komisi disiplin memutuskan sanksi bagi pelanggar dalam bentuk keputusan tetap.

5. Setiap sanksi untuk kategori pelanggaran berat sampai sedang dibuat berita acara pemeriksaan oleh komisi disiplin yang terdiri dari pejabat struktural terkait yang ditunjuk oleh Rektor untuk menjatuhkan sanksi dan dilanjutkan dengan proses persidangan internal di Universitas Telkom.



## **PEDOMAN LAYANAN AKADEMIK DAN KEMAHASISWAAN**

## 6. PEDOMAN LAYANAN AKADEMIK & KEMAHASISWAAN

### 6.1. Layanan Registrasi Mahasiswa

Berikut adalah prosedur registrasi mahasiswa pada setiap semester awal perkuliahan. Proses Registrasi mahasiswa disesuaikan dengan masa studi normal atau tidak. Masa studi normal dimaksud sesuai dengan aturan akademik di atas.

#### A. Mahasiswa Dengan Masa Studi Masih Dalam Masa Studi Normal

1. Mahasiswa dalam batas masa studi normal, membayar uang kuliah melalui multipayment, via bank mitra, lalu melakukan aktivasi token secara mandiri melalui aplikasi akademik.
2. Bagi mahasiswa yang gagal melakukan aktivasi token, atau bila mahasiswa melakukan pembayaran diluar jadwal registrasi, maka mahasiswa melakukan verifikasi pembayaran ke bagian keuangan.
3. Mahasiswa login ke aplikasi registrasi online.
4. Mahasiswa mengisikan kuisisioner kepuasan mahasiswa terhadap layanan institusi
5. Mahasiswa meng-input Matakuliah sesuai dengan yang ditawarkan secara online.
6. Mahasiswa dan Dosen Wali melakukan konsultasi perwalian dan menetapkan mata kuliah yang diambil (dosen wali melakukan aproval)
7. Jika tidak ada jadwal bentrok, mahasiswa dapat langsung melakukan pencetakan Kartu Studi Mahasiswa.
8. Jika masih ada jadwal yang bentrok, mahasiswa berkonsultasi ke Dosen Wali untuk pindah kelas/ tukar matakuliah akibat bentrok jadwal kuliah. Proses ini akan mengulang proses peng-inputan mata kuliah. Dosen wali menyetujui/meng-acc mata kuliah yang diambil
9. Mahasiswa mencetak KSM dan jadwal kuliah secara online sesuai jadwal yang ditentukan.
10. Apabila cetak KSM belum dilakukan hingga batas akhir pencetakan online, maka cetak KSM dilakukan di Layanan Akademik Fakultas dengan dikenakan sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

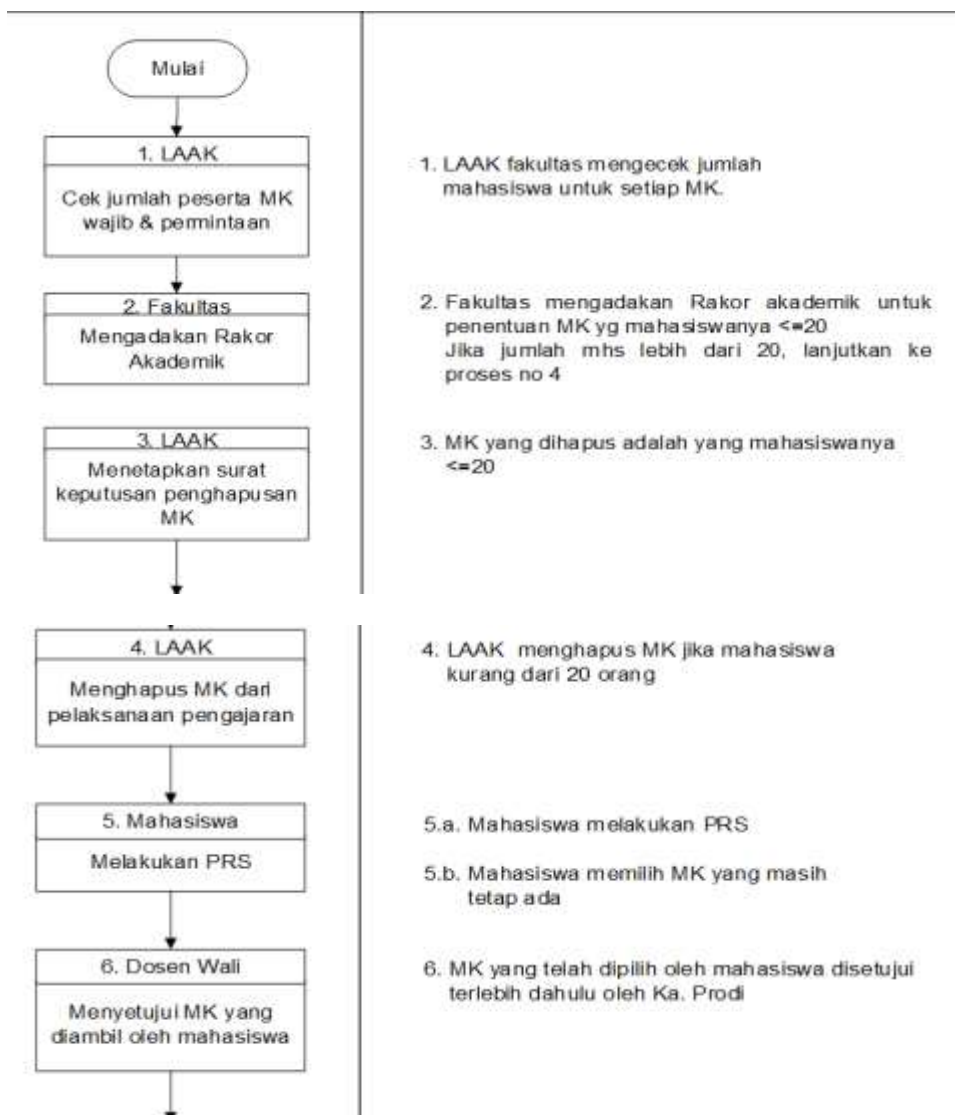
#### B. Mahasiswa Dengan Masa Studi Di Atas Masa Studi Normal

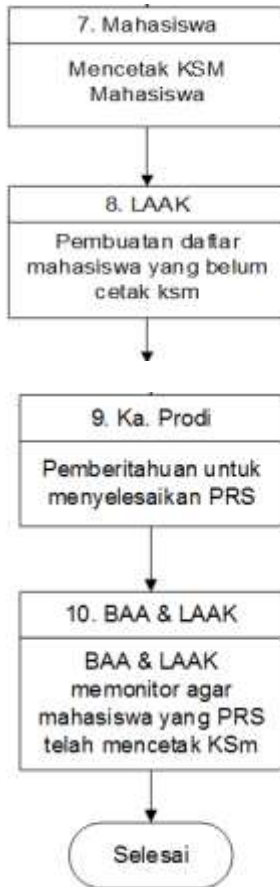
1. Mahasiswa login ke aplikasi registrasi online. Mahasiswa mengisikan kuisisioner kepuasan mahasiswa terhadap layanan institusi.
2. Mahasiswa menginput MK sesuai dengan yang ditawarkan secara online.
3. Mahasiswa dan Dosen Wali melakukan konsultasi perwalian dan menetapkan mata kuliah yang diambil.
4. Jika terdapat mata kuliah yang bentrok, Mahasiswa berkonsultasi ke Dosen Wali untuk pindah kelas/tukar MK akibat bentrok jadwal kuliah.
5. Dosen wali menyetujui/meng-acc mata kuliah yang diambil.
6. Mahasiswa membayar uang kuliah melalui multipayment, via bank mitra, lalu melakukan aktivasi token secara mandiri melalui aplikasi akademik.
7. Bagi mahasiswa yang gagal melakukan aktivasi token, atau bila mahasiswa melakukan pembayaran diluar jadwal registrasi, maka mahasiswa melakukan verifikasi pembayaran ke bagian keuangan.
8. Mahasiswa mencetak KSM sendiri secara online sesuai jadwal yang ditentukan, disertai jadwal kuliah dan jadwal ujian.

9. Apabila cetak KSM belum dilakukan hingga batas akhir pencetakan online, maka cetak KSM dilakukan di LAAK Fakultas dengan dikenakan sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

## 6.2. Layanan Perubahan Rencana Studi (PRS)

Prosedur ini diharapkan memberikan panduan dalam pelaksanaan Perubahan Rencana Studi dan Menjamin bahwa proses Perubahan Rencana Studi berjalan sesuai dengan prosedur yang telah ditetapkan. Lingkup proses layanan meliputi urusan Administrasi Fakultas mengecek mata kuliah yang harus dihapus dan menetapkan surat keputusan untuk mata kuliah yang harus ditutup. Direktorat SISFO mengumumkan daftar mata kuliah yang tersedia. Mahasiswa melakukan PRS dan melakukan pencetakan KSM terbaru secara mandiri pada aplikasi akademik.





7. Setelah MK yang diambil oleh mahasiswa disetujui oleh Ka. Prodi, mahasiswa mencetak KSM secara mandiri pada aplikasi akademik terbaru

8. LAAK fakultas membuat daftar mahasiswa yang belum cetak KSM dan memberitahukan ke Ka. Prodi atau mahasiswa

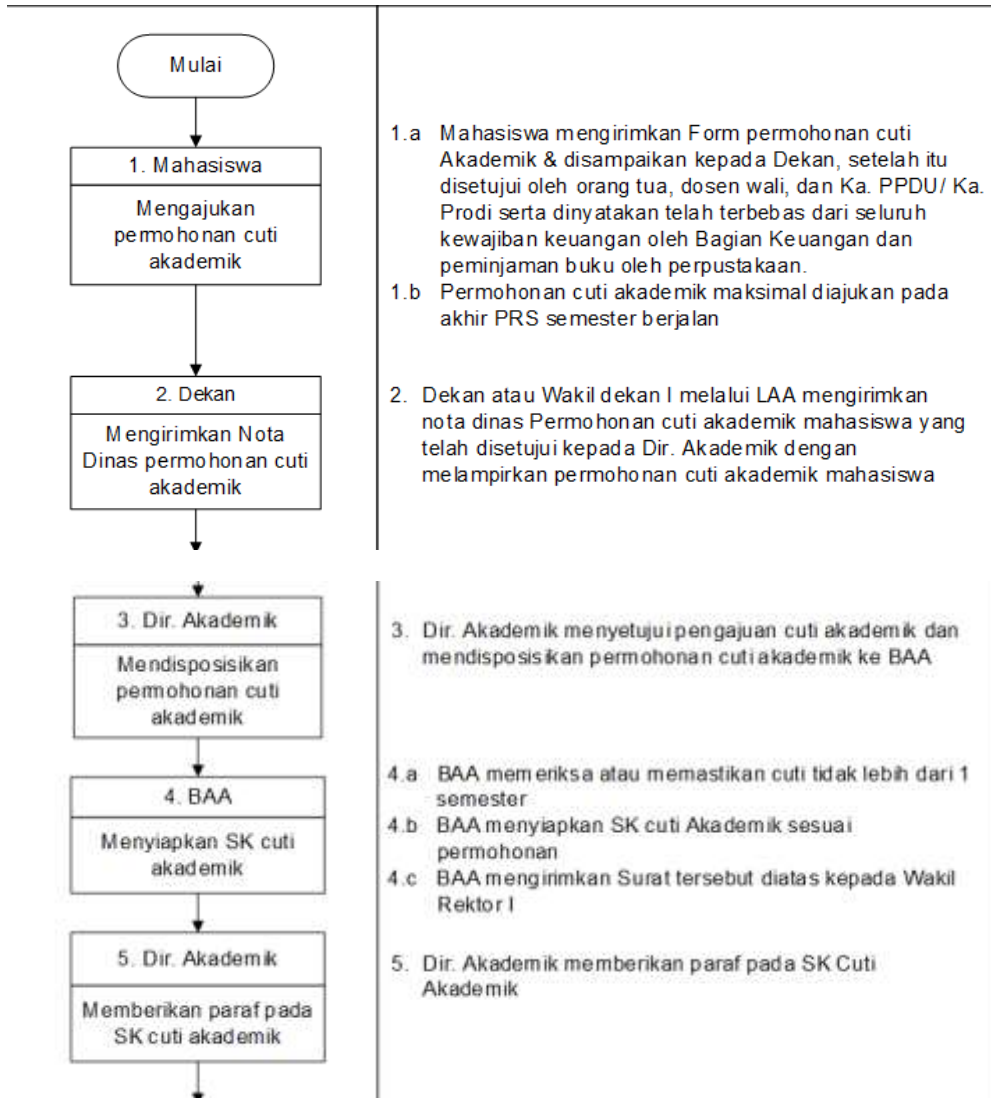
9. Ka. Prodi memberitahukan kepada dosen wali dan mahasiswa agar menyelesaikan PRS

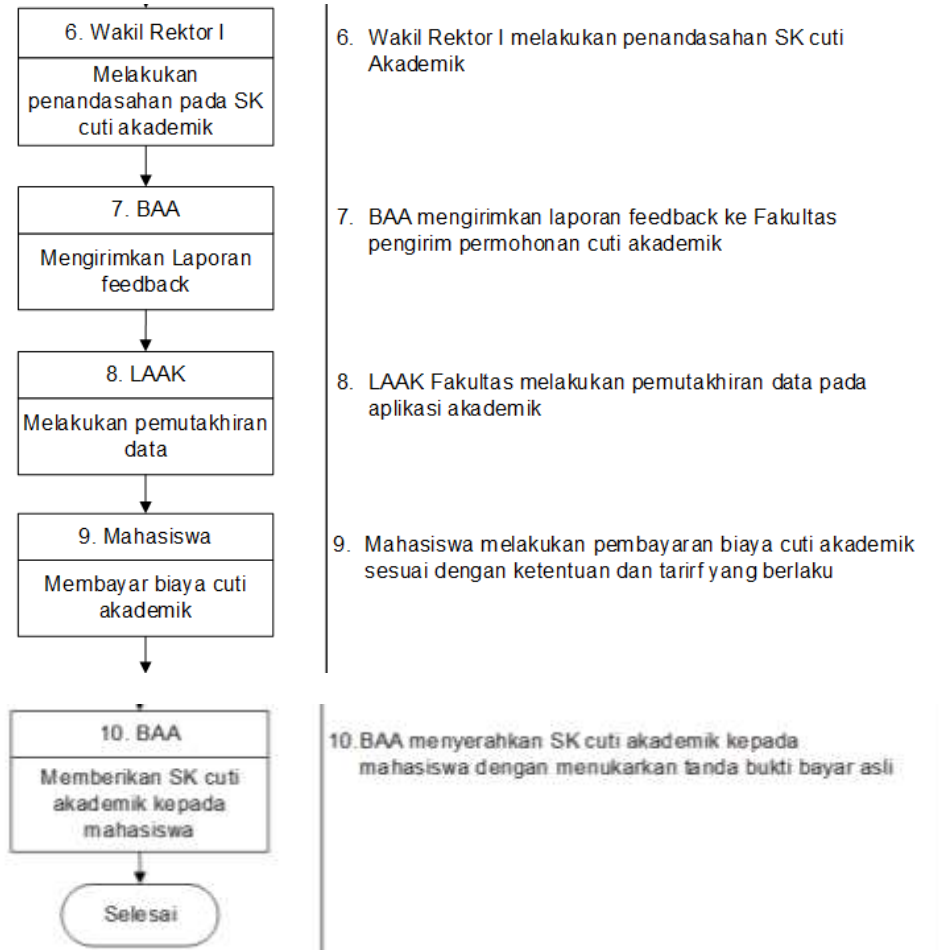
10. BAA dan LAAK memonitor agar seluruh mahasiswa yang melakukan PRS telah mencetak KSM



### 6.3. Layanan Cuti Akademik

Prosedur ini bertujuan untuk memastikan bahwa proses dan dokumen pengajuan permohonan cuti akademik, persetujuan, dan pengeluaran surat keputusan cuti akademik terkendali. Prosedur ini mencakup mulai dari proses pengajuan permohonan pengunduran diri, sampai persiapan dan penerbitan SK Cuti Akademik.





#### 6.4. Layanan Pengunduran Diri Mahasiswa

Prosedur ini mendefinisikan kegiatan, tugas dan tanggung jawab mahasiswa, dosen wali, layanan akademik, unit administrasi akademik, Ka. Prodi, Dekan, Dir. Akademik, dan Warek 1 dalam pelaksanaan pengajuan pengunduran diri mahasiswa mulai dari proses pengisian form surat pengajuan pengunduran diri mahasiswa, konsultasi, rekomendasi, pengajuan surat bebas tunggakan dan bebas peminjaman, penyerahan surat pernyataan pengunduran diri, pendisposisian permohonan mengundurkan diri, penyiapan dan penerbitan keputusan rektor up. Warek 1 pengunduran diri, serta pengarsipan surat pengunduran diri.



- 1 a. Mahasiswa mendatangi LAAK fakultas dan meminta form surat pernyataan undur diri.
- 1 b. Mahasiswa mengisi form surat pernyataan undur diri yang ditujukan kepada Direktur Akademik yang telah ditandatangani sebelumnya oleh orang tua/wali, mahasiswa ybs, dosen wali dan Ka. Prodi/ Ka. PPDU serta dinyatakan bebas dari seluruh kewajiban keuangan & peminjaman buku.
- 1 c. Bagi mahasiswa yang belum lulus tahap persiapan bersama (TPB) wajib ditandatangani oleh Ka. PPDU
- 2 a. Ka. Prodi memeriksa berkas undur diri dan meminta daftar nilai akhir hasil studi mahasiswa yang akan mengundurkan diri ke layanan akademik fakultas.
- 2 b. Menyerahkan seluruh berkas kepada Dekan Fakultas
- 3 a. Dekan menerima dan menyetujui berkas undur diri dari mahasiswa ybs.
- 3 b. Menyerahkan berkas ke layanan akademik fakultas yang kemudian akan dibuatkan nota dinas permohonan undur diri kepada Direktur Akademik
4. Membuat nota dinas permohonan undur diri yang telah ditandatangani oleh Dekan dan diserahkan kepada Direktur Akademik
5. Direktur Akademik menerima nota dinas permohonan undur diri mahasiswa dari LAAK fakultas/PPDU dan diteruskan melalui disposisi ke BAA untuk kemudian dibuatkan draft keputusan rektor tentang undur diri
- 6 a. BAA menyiapkan draft surat keterangan dan keputusan rektor tentang undur diri
- 6 b. BAA mengirimkan berkas surat pengunduran diri ke Warek I untuk ditandatangani
7. Warek I mengesahkan surat keterangan dan keputusan rektor tentang undur diri serta mengembalikan kembali berkas undur diri ke BAA

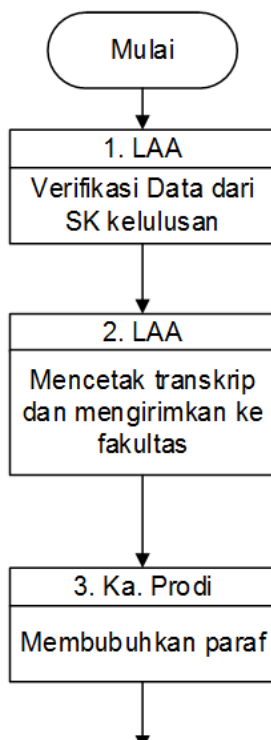


- 8.a BAA menerima pengesahan berkas undur diri dari warek I untuk kemudian menyerahkan keputusan rektor serta surat keterangan mutasi kepada mahasiswa yang mengajukan undur diri
- 8.b BAA mengirimkan surat feedback copy SK undur diri & mutasi untuk di lakukan pemutakhiran data oleh LAAK Fakultas mahasiswa yang melakukan undur diri.
9. LAAK Fakultas melakukan pemutakhiran data pada aplikasi akademik.

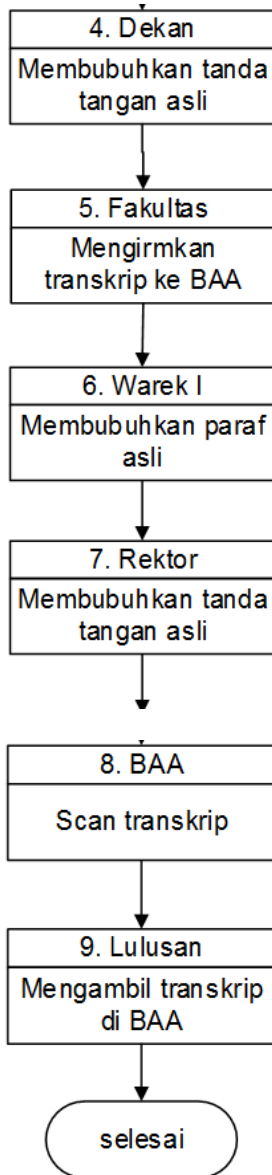
### 6.5. Layanan Penerbitan Transkrip Akademik

Memberikan panduan mengenai proses penerbitan transkrip kepada calon lulusan dan pihak terkait sehingga proses penerbitan transkrip dapat terkendali. Prodi mengeluarkan nilai untuk transkrip. BAA mencetak transkrip. Sementara transkrip ditandatangani oleh Ka. Prodi, Dekan, Warek I, dan Rektor.

Transkrip akademik dicetak menggunakan kertas aman buatan PT PERURI (Percetakan Uang Republik Indonesia) dengan nomor seri yang di-generate oleh sistem akademik.



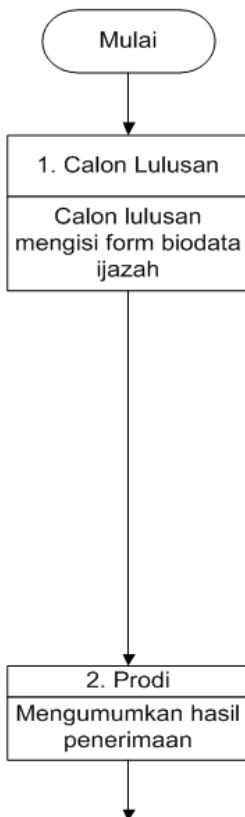
- 1.a. Mahasiswa menyerahkan persyaratan penerbitan ijazah dan transkrip
- b. LAA memvalidasi data-data transkrip
- c. No, SK kelulusan di cantumkan dalam transkrip
- 2.a. Mahasiswa menyerahkan persyaratan penerbitan ijazah dan transkrip
- b. LAA memvalidasi data-data transkrip
- c. LAA mencetak transkrip berdasarkan kelulusan sidang akademik dan pencetakan dilakukan melalui aplikasi akademik
- d. LAA mengirim transkrip ke prodi
3. Ka. Prodi membubuhkan paraf asli pada transkrip



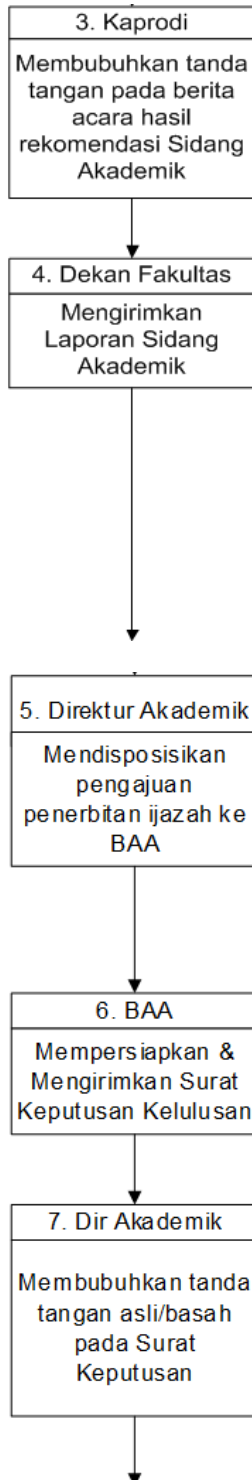
4. Dekan membubuhkan tanda tangan asli pada transkrip
5. Fakultas mengirimkan transkrip ke BAA untuk dilanjutkan dengan pembubuhan tanda tangan Warek I dan Rektor
6. Warek I membubuhkan tanda tangan asli pada transkrip
7. Rektor membubuhkan tanda tangan asli pada transkrip
8. BAA melakukan scan pada transkrip yang telah dibubuhi tanda tangan asli untuk pengarsipan
9. Lulusan dapat mengambil transkrip di BAA

## 6.6. Layanan Penerbitas Ijazah

Prosedur ini memberikan panduan mengenai proses penerbitan ijazah kepada calon lulusan dan pihak terkait sehingga proses penerbitan ijazah dapat terkendali. Proses penerbitan ijazah dimulai dengan mengisi form biodata, laporan Sidang Akademik dari Program Studi, hingga kemudian diterbitkannya ijazah lulusan.



- 1.a. Calon lulusan mengisi form biodata yang disediakan oleh fakultas disertai dengan *copy* ijazah terakhir dan pasfoto sesuai ketentuan :
    - Form biodata mutakhir memuat informasi Nama lengkap (tidak boleh disingkat), Tempat Lahir, dan Tanggal lahir, yang harus sesuai dengan ijazah SMA dan 2 lembar pasfoto hitam putih berukuran 4x6 cm dengan pose resmi berlatar belakang terang dan busana terang (agar ekor tanda tangan calon lulusan yang terbubuhkan di atas pasfoto terlihat jelas)
    - Calon Lulusan menuliskan Nama Lengkap dan NIM pada bagian belakang foto dengan menggunakan pensil atau *ballpoint*
  - b. Calon Lulusan menyerahkan form biodata tersebut kepada Fakultas sebagai persyaratan permohonan Sidang Akademik Kelulusan Program Studi (Sarjana/ Ahli Madya Teknik/Magister)
2. Prodi menyerahkan berita acara tentang hasil rekomendasi Sidang Akademik kepada Fakultas



3. Ka. Prodi membubuhkan tanda tangan pada berita acara sidang akademik

4. Dekan Fakultas mengajukan penerbitan ijazah berupa Nota Dinas Laporan Sidang Akademik ke Direktur Akademik, dilengkapi dengan rekapitulasi lulusan yang diajukan penerbitan ijazahnya. Rekapitulasi pengajuan penerbitan ijazah memuat jumlah pengajuan yang dilengkapi dengan Form Biodata, *copy* ijazah SMA atau pendidikan terakhir dan pasfoto dari Sidang mutakhir dan jumlah pengajuan dari sidang akademik sebelumnya jika ada yang baru melengkapi Form Biodata, *copy* ijazah SMA dan pasfoto. Rekap sidang akademik tersebut sudah divalidasi oleh layanan akademik fakultas sesuai formulir biodata ijazah tiap lulusan

- 5.a. Direktur Akademik mendisposisikan pengajuan penerbitan ijazah kepada BAA melalui Direktur Akademik setelah melakukan pemeriksaan pengajuan dan jumlahnya.
- b. Direktur Akademik akan mengirimkan kembali berkas pengajuan ijazah ke Fakultas jika terdapat kesalahan/kekurangan dan melakukan pemeriksaan lagi sehingga tidak terdapat kesalahan atau kekurangan

6. BAA mempersiapkan Surat Keputusan tentang pengukuhan kelulusan, serta mengirimkan ke Rektor melalui Warek-1

7. Direktur akademik membubuhkan tanda tangan asli/basah pada baju surat SK

8. Warek I  
Membubuhkan paraf asli/basah pada Surat Keputusan Kelulusan

8. Warek I membubuhkan paraf asli/basah pada seluruh lembar Surat Keputusan Pengukuhan Kelulusan dan tanda tangan pada baju surat

9. Rektor  
Membubuhkan tanda tangan asli/basah pada Surat Keputusan Kelulusan

9. Rektor Membubuhkan tanda tangan asli/basah pada seluruh lembar Surat Keputusan Pengukuhan Kelulusan

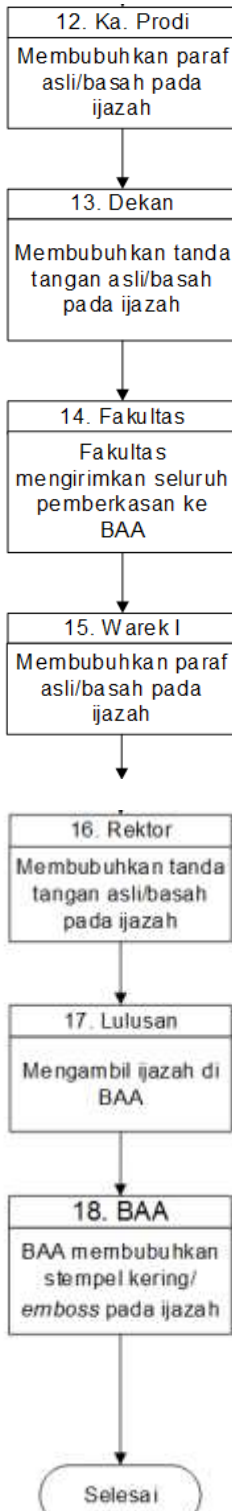
10. BAA  
Mencetak ijazah dan mengirimkan hasil cetakan ijazah ke fakultas

10. a. Setelah Surat Keputusan tentang Pengukuhan Kelulusan ditandatangani oleh Rektor, BAA melaksanakan proses pencetakan ijazah asli dengan melalui Proses Pemeriksaan Hasil Pencetakan berdasarkan prosedur pemeriksaan yang diperlukan.
- b. BAA melakukan pencetakan ijazah dengan menggunakan kertas aman buatan PT PERURI, dilaksanakan hanya satu kali oleh seorang lulusan dengan nomor seri dan nomor perforasi yang unik untuk masing-masing lulusan.
- c. Lulusan yang belum melengkapi Form Biodata, *copy* ijazah SMA dan pasfoto akan ditangguhkan pengajuannya pada bulan berikutnya setelah persyaratan Form Biodata, *copy* ijazah SMA dan pasfoto dipenuhi
- d. BAA mengirimkan nota dinas permohonan penandatanganan ijazah ke Fakultas, dengan jumlah hasil Cetakan ijazah yang sesuai dengan Surat Keputusan Pengukuhan Kelulusan serta pengajuan yang telah dikirimkan oleh Fakultas, untuk mendapatkan Paraf Ka. Prodi dan tanda tangan Dekan

11. Lulusan  
Memeriksa ijazah, form skripsi dan menandatangani ijazah

11. a. Lulusan memeriksa ijazah  
b. Lulusan memeriksa form skripsi  
c. Lulusan menandatangani ijazah





12. Ka. Prodi membubuhkan paraf asli/basah pada ijazah setelah memeriksa kebenaran hasil cetakan ijazah

13. Dekan membubuhkan tanda tangan asli/basah pada ijazah

14. Fakultas mengirimkan seluruh pemberkasan ke BAA untuk dilanjutkan dengan pembubuhan paraf oleh Warek I dan penandatanganan ijazah oleh rektor

15. Warek I membubuhkan paraf asli/basah pada seluruh lembar ijazah

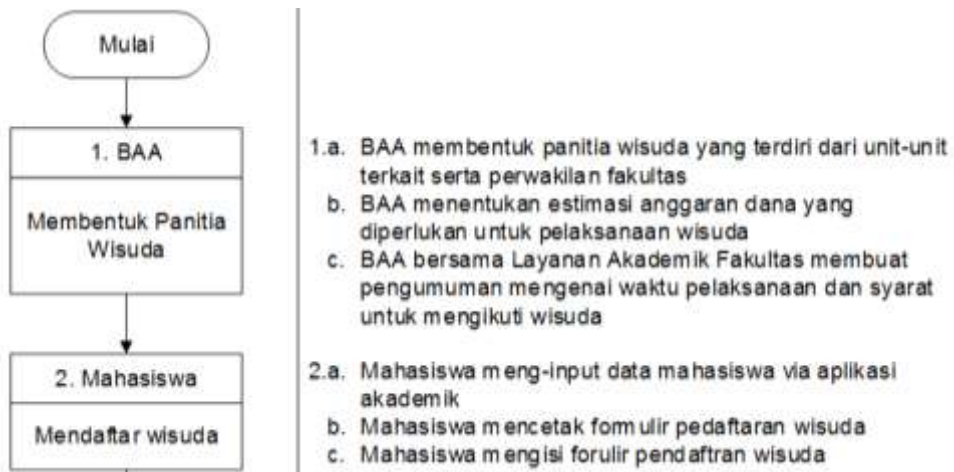
16. Rektor Membubuhkan tanda tangan asli/basah pada pada seluruh lembar ijazah

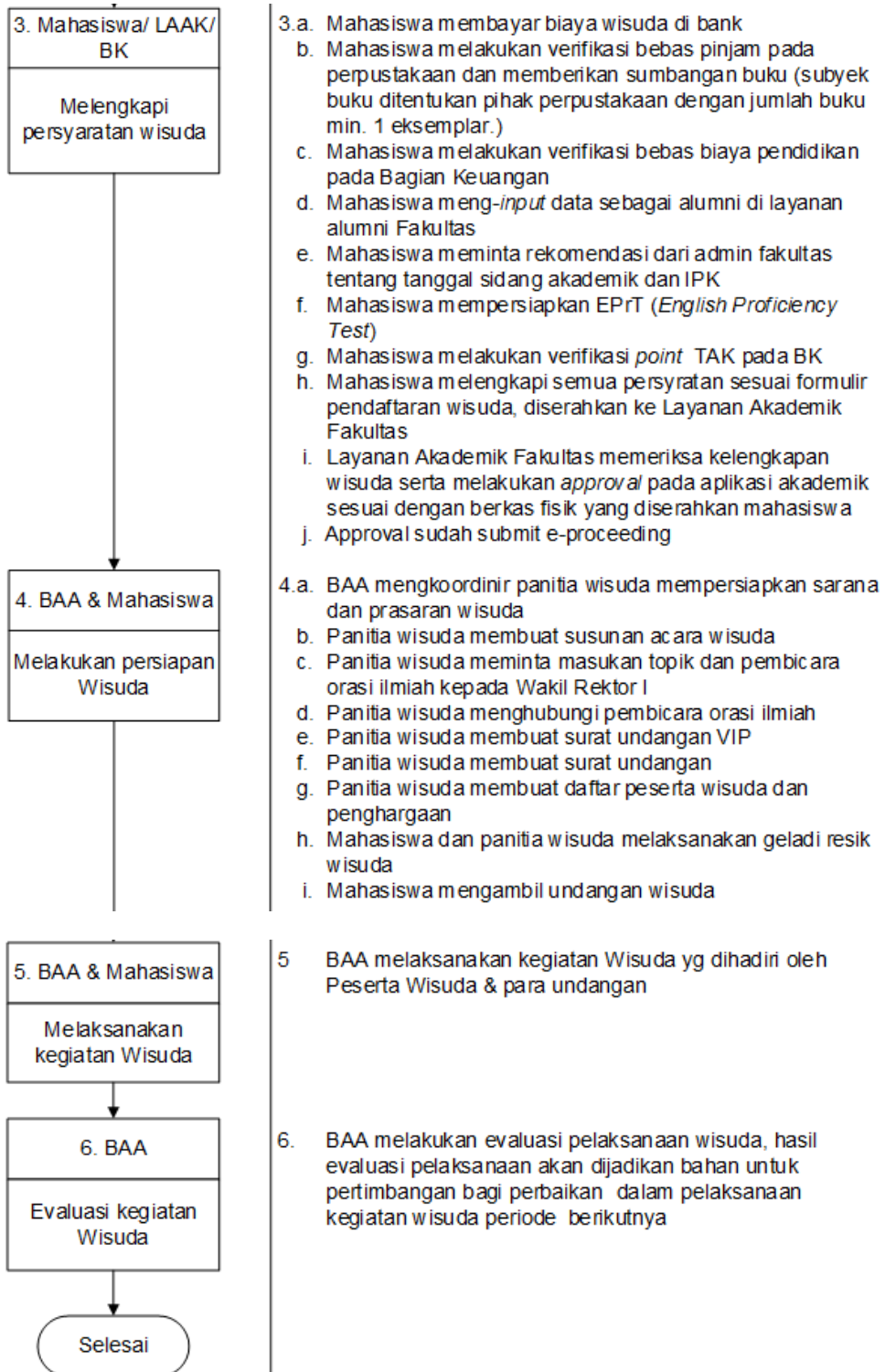
17. Lulusan dapat Mengambil ijazah di BAA dengan membubuhkan tanda tangan asli/basah pada posisi kiri bawah pasfoto dengan ekor kanan guratan tanda tangan menindih kiri bawah pasfoto

18. BAA melaksanakan pembubuhan stempel basah pada bagian kanan bawah pasfoto lulusan untuk kemudian ijazah asli diarsipkan secara digital (scan dalam format gambar) dan diserahkan kepada lulusan yang telah menyelesaikan segala kewajibannya

## 6.7. Layanan Wisuda

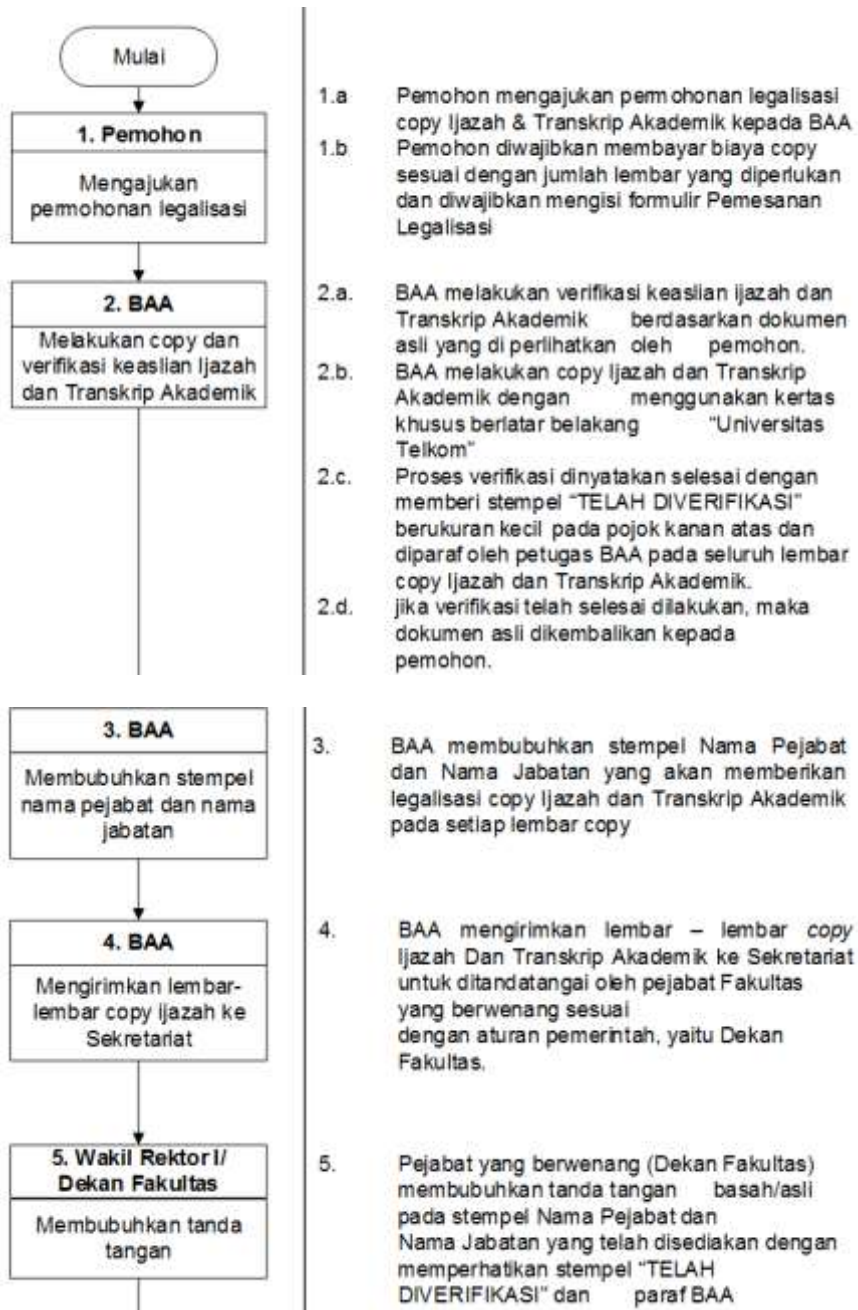
Prosedur ini memberikan panduan mengenai proses wisuda, yaitu mulai dari proses persiapan wisuda hingga pelaksanaan wisuda. Prosedur ini berlaku untuk semua Fakultas yang ada di Universitas Telkom. Wisuda meliputi berbagai aspek yang ditangani berbagai bagian. Untuk persiapan dan pelaksanaannya dilakukan oleh Institusi melalui kepanitiaan yang dikoordinir oleh BAA, dan pelaksanaannya melibatkan protokoler. BAA adalah Bagian Administrasi Akademik, yaitu pihak yang mengkoordinir pelaksanaan wisuda melalui panitia wisuda yang dibentuk dari beberapa Unit/Fakultas terkait untuk melakukan persiapan dan pelaksanaan wisuda.

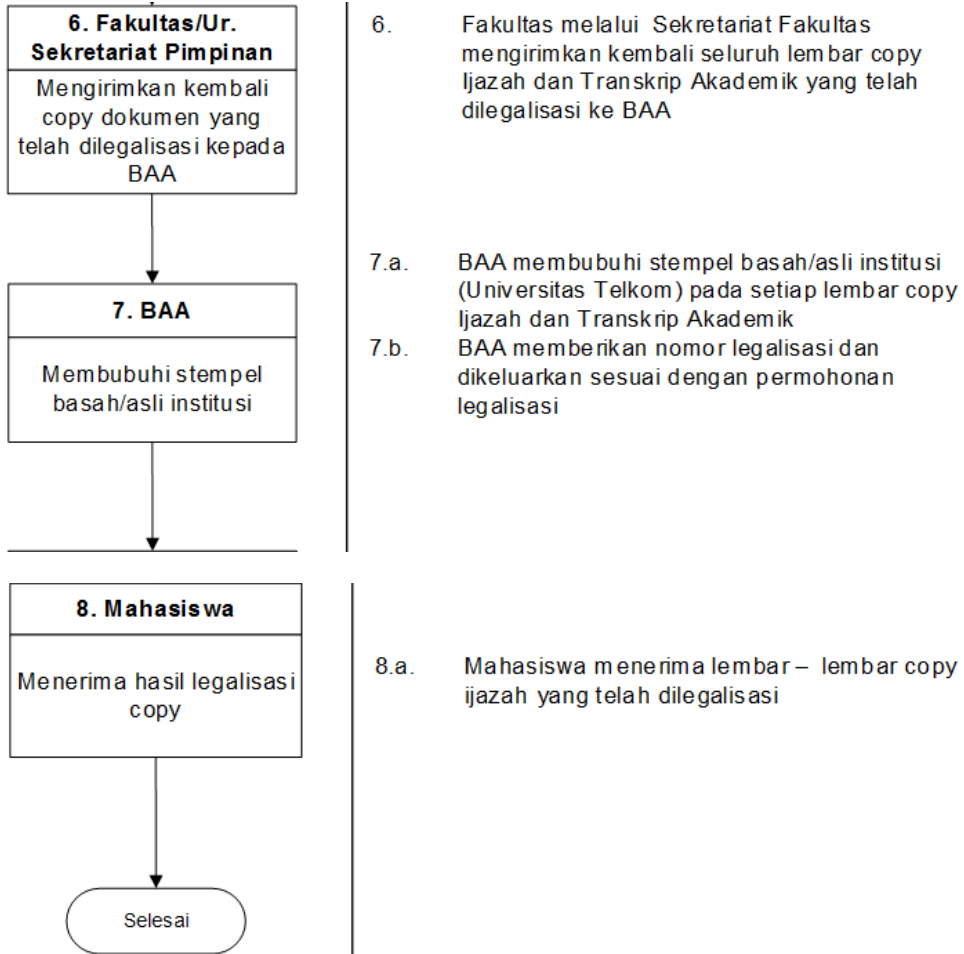




## 6.8. Layanan Legalisasi Transkrip Dan Ijazah

Prosedur ini dibuat untuk memberikan panduan mengenai proses legalisasi copy Ijazah & Transkrip Akademik sehingga prosesnya dapat terkendali. Prosedur legalisasi copy ijazah mencakup proses-proses mulai dari pengajuan permohonan legalisasi, copy Ijazah & Transkrip Akademik dan verifikasi Ijazah & Transkrip Akademik.





### 6.9. Layanan Pembentukan Unit Kegiatan Kemahasiswaan (UKM)

Kegunaan dari prosedur ini adalah Prosedur ini mendefinisikan tugas dan tanggung jawab Kepala Urusan Pembinaan Kemahasiswaan, Kepala Bagian Kemahasiswaan dan Kearsamaan, Wakil Rektor IV Bidang Penelitian dan Kemahasiswaan, dan Rektor, dalam memutuskan pembentukan Unit Kegiatan Mahasiswa. Prosedur ini berlaku untuk setiap pembentukan Unit Kegiatan Mahasiswa yang ada di Universitas Telkom

Tahapan yang harus dilalui dalam pembentukan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa membuat proposal pembentukan UKM dan Mahasiswa mengajukan proposal UKM kepada BEM.
2. BEM menerima proposal pembentukan UKM. Apabila Proposal disetujui oleh BEM, maka BEM akan membuat surat rekomendasi untuk BK

3. Apabila Proposal belum memenuhi persyaratan, maka BEM akan mengembalikan proposal tersebut dan Mahasiswa akan kembali membuat proposal perbaikan atau melengkapi persyaratan
4. Bagian Kemahasiswaan (BK) menerima proposal pembentukan UKM dan surat rekomendasi dan BK mencatat proposal yang masuk
5. BK mengecek kelengkapan proposal dan lampirannya. Apabila persyaratan proposal telah lengkap, maka akan dilakukan sidang persetujuan. Apabila persyaratan proposal belum lengkap, maka BK akan mengembalikan proposal tersebut kepada mahasiswa untuk dilakukan revisi
6. Wark IV melakukan sidang persetujuan untuk pembentukan UKM. Apabila pembentukan UKM yang bersangkutan disetujui, maka BK akan membuat surat persetujuan menjadi pembina UKM kepada Dosen atau Karyawan
7. Apabila pembentukan UKM yang bersangkutan tidak disetujui, maka proposal akan dikembalikan pada mahasiswa untuk dilakukan revisi
8. BK akan mendokumentasikan surat persetujuan menjadi pembina UKM. Dosen menerima surat persetujuan menjadi pembina UKM. Dosen mengirimkan surat persetujuan yang telah diisi menjadi pembina UKM
9. BK membuat SK UKM yang nantinya akan diterbitkan oleh Pimpinan
10. Wark IV menerbitkan SK pembentukan UKM
11. BK melakukan sosialisasi ke pembina UKM dan mahasiswa
12. Mahasiswa membentuk dan menjalankan UKM yang bersangkutan

#### 6.10. Layanan Pengusulan Program Kegiatan Mahasiswa

Kegiatan Mahasiswa adalah semua kegiatan positif yang dilakukan oleh mahasiswa yang dilaksanakan di bawah naungan organisasi mahasiswa Universitas Telkom. Kegiatan ini memiliki tujuan:

- a. Meningkatkan motivasi mahasiswa untuk lebih berprestasi pada kegiatan non akademis
- b. Meningkatkan kemampuan softskill mahasiswa
- c. Meningkatkan kreativitas mahasiswa
- d. Meningkatkan kemampuan berorganisasi

Adapun tahapan pengajuan kegiatan kemahasiswaan adalah sebagai berikut:

1. UKM/Ormawa/Kepanitiaan membuat rencana mengenai suatu kegiatan
2. UKM/Ormawa/Kepanitiaan membuat proposal kegiatan. UKM/Ormawa/Kepanitiaan menyerahkan proposal kegiatan ke BK. BK menerima proposal kegiatan mahasiswa dari UKM/Ormawa/Kepanitiaan yang dicatat dalam buku agenda
3. BK memeriksa proposal kegiatan yang masuk. BK melakukan pengecekan terhadap laporan kegiatan sebelumnya.
4. Apabila proposal sudah benar dan laporan kegiatan sebelumnya telah masuk, maka dilakukan penandatanganan persetujuan oleh Kepala Bagian BK
5. Apabila proposal masih ada kekurangan atau kesalahan atau laporan kegiatan sebelumnya belum masuk, maka BK akan mengembalikan proposal tersebut kepada UKM/Ormawa/Kepanitiaan untuk dilakukan revisi atau menyerahkan laporan kegiatan sebelumnya
6. Waktu maksimum pengecekan dan pemeriksaan proposal adalah 3 hari kerja

7. Mahasiswa melakukan presentasi proposal kegiatan kemahasiswaan kepada Bagian Kemahasiswaan
8. BK membuat persetujuan pemberian bantuan keuangan terhadap kegiatan yang diajukan
9. Wark IV menandatangani persetujuan terhadap proposal yang diajukan kemudian diserahkan kembali ke BK. Apabila proposal berasal dari luar Universitas Telkom, maka proses selesai. Apabila proposal berasal dari instansi yang berada pada Universitas Telkom, maka BK akan membuat persetujuan untuk pemberian bantuan keuangan
10. Waktu maksimum penandatanganan persetujuan oleh Direktur KPK adalah 3 hari kerja
11. UKM/Ormawa/Kepanitiaan membuat kwitansi pencarian dana yang merupakan salah satu syarat yang harus dilakukan untuk mencairkan dana bantuan yang diberikan.
12. UKM/Ormawa/Kepanitiaan menyerahkan kwitansi tersebut ke BK. BK menerima kwitansi dari UKM/Ormawa/Kepanitiaan untuk pencarian dana. BK menyerahkan kwitansi ke bagian keuangan. Bagian keuangan menerima kwitansi atas pencarian dana. Bagian keuangan mecairkan dana bantuan keuangan sebesar nominal yang tertera pada kwitansi
13. Bagian keuangan menyerahkan dana yang dicairkan kepada BK untuk diserahkan pada UKM/Ormawa/Kepanitiaan yang bersangkutan. Waktu maksimum pencarian dana adalah 3 (tiga) hari kerja.
14. BK menyerahkan dana yang telah cair (uang) ke UKM/Ormawa/Kepanitiaan yang bersangkutan UKM/Ormawa/Kepanitiaan menerima dana yang telah dicairkan (uang) sejumlah nominal yang tercantum dalam kwitansi

#### 6.11. Layanan Kegiatan Ilmiah Mahasiswa

Prosedur ini memberikan panduan mengenai tahapan pelaksanaan kegiatan ilmiah baik tingkat internal maupun nasional. Kegiatan ini meliputi beberapa aspek yang menyangkut seluruh tahapan pelaksanaan kegiatan ilmiah mahasiswa yang melingkupi pelaku proses adalah mahasiswa, Dosen, Fakultas, Bagian Kemahasiswaan, dan DIKTI. Dengan ruang lingkup pelaksanaannya adalah bersifat nasional.

Tahapan layanan kegiatan ilmiah mahasiswa adalah sebagai berikut:

1. BK mengumumkan kegiatan Kompetisi Ilmiah kepada mahasiswa. BK mengirimkan Nota Dinas ke Fakultas tentang persiapan keikutsertaan Kompetisi Ilmiah
2. Mahasiswa membuat proposal Kompetisi Ilmiah. Proposal tersebut dikoreksi oleh Dosen Pembina. Proposal yang telah disetujui dan ditandatangani oleh Dosen Pembina (tiga rangkap) diserahkan ke Dekan Untuk ditandatangani. Proposal tersebut diserahkan ke BK oleh Fakultas untuk ditandatangani oleh Wark IV
3. BK merekap proposal dari Fakultas dan meminta Wark I untuk menandatangani lembar pengesahan. Proposal yang telah ditandatangani dikembalikan ke mahasiswa pengusul untuk dipindai dan diunggah ke simlitabmas Dikti
4. Wark IV menerima Hasil Seleksi Tahap I (proposal yang lolos) dari Dikti, kemudian diumumkan oleh BK. Wark IV mengirimkan hasil seleksi ke Fakultas. Wark IV mendatangi Perjanjian Kerjasama
5. Wark IV menerima transfer dana Pembiayaan kompetisi ilmiah dari Dikti melalui rekening Institusi



6. Mahasiswa yang proposalnya lolos tahap I melaksanakan kegiatan penelitian ilmiah didampingi oleh Dosen Pembina. Mahasiswa menerima dana penelitian sebesar 70% dari dana yang disetujui Dikti
7. BK menyelenggarakan kegiatan Monitoring dan Evaluasi Internal. Mahasiswa, didampingi Dosen Pembina mempresentasikan kemajuan kegiatan penelitian ilmiah di hadapan Tim Juri Monitoring dan Evaluasi Internal
8. BK menyelenggarakan kegiatan Monitoring dan Evaluasi dari Dikti. Mahasiswa, didampingi Dosen Pembina mempresentasikan kemajuan kegiatan penelitian ilmiah di hadapan Tim Juri Monitoring dan Evaluasi dari Dikti
9. Wark IV menerima Hasil Seleksi Tahap II (kelompok yang lolos menjadi finalis) dari Dikti, kemudian diumumkan oleh BK. Wark IV mengirimkan hasil seleksi ke Fakultas
10. BK mengkoordinir administrasi persiapan dan pelaksanaan lomba tahap final. Seluruh kelompok mengumpulkan laporan akhir penelitian ilmiah ke BK. Laporan akhir dari seluruh kelompok akan dipilah menjadi dua, yaitu laporan akhir finalis dan laporan akhir non finalis, untuk kemudian dikirim ke Dikti
11. Rektor memberikan pembekalan kepada seluruh kontingen yang terdiri atas Mahasiswa, Dosen Pembinaan, dan BK sebelum keberangkatan menuju tempat pelaksanaan final

#### 6.12. Layanan Pengajuan TAK (Transkrip Aktivitas Kemahasiswaan)

Kegunaan dari prosedur ini adalah menjelaskan langkah pengajuan Transkrip Aktivitas Kemahasiswaan (TAK) yang bisa dilakukan oleh mahasiswa. Terdapat 3 (tiga) cara pengajuan yang dapat dilakukan oleh mahasiswa yaitu pengajuan TAK pribadi oleh mahasiswa, pengajuan TAK secara bersama melalui UKM, dan pengajuan TAK melalui unit kerja. Memenuhi ketentuan TAK merupakan salah satu syarat bagi Mahasiswa Program Diploma dan Sarjana untuk mengikuti wisuda. Prosedur ini berlaku untuk pengajuan TAK seluruh mahasiswa Universitas Telkom.

Tahapan pengajuan TAK adalah sebagai berikut:

- A. Prosedur Pengajuan TAK oleh Mahasiswa (Perorangan)
  1. Mahasiswa Mengajukan TAK ke BK (Bagian Kemahasiswaan)
  2. Mahasiswa meng-upload softcopy bukti sertifikat ke BK lewat i-Gracias
  3. Mahasiswa menunjukkan sertifikat asli dan memberikan fotocopy sertifikatnya ke BK
  4. BK melakukan verifikasi terhadap pengajuan TAK yang masuk melalui i-Gracias
  5. BK melakukan verifikasi terhadap sertifikat asli sesuai dengan pengajuan TAK yang mahasiswa lakukan
  6. BK menyetujui pengajuan TAK mahasiswa yang telah diverifikasi
  7. Nilai TAK mahasiswa yang bersangkutan otomatis ter-update melalui sistem
- B. Prosedur Pengajuan TAK Melalui UKM
  1. UKM melakukan kegiatan kemahasiswaan sebagai syarat pengajuan TAK
  2. UKM mengajukan daftar mahasiswa untuk pengajuan TAK melalui i-Gracias
  3. UKM memberikan berkas-berkas sesuai dengan persyaratan pengajuan TAK ke BK secara langsung
  4. BK melakukan verifikasi terhadap pengajuan TAK dari UKM yang masuk melalui i-Gracias dan berkas-berkas yang diberikan secara langsung ke BK
  5. BK menyetujui pengajuan TAK mahasiswa yang telah diverifikasi



6. Nilai TAK mahasiswa yang bersangkutan otomatis ter-update melalui sistem

C. Prosedur Pengajuan TAK Melalui Unit Kerja

5. Mahasiswa melakukan kegiatan di Unit Kerja Terkait
6. Unit Kerja melakukan pengajuan TAK ke BK melalui i-Gracias
7. Unit Kerja memberikan SK yang menjelaskan bahwa mahasiswa tersebut pernah melakukan kegiatan di Unit Kerja yang bersangkutan
8. BK melakukan verifikasi terhadap pengajuan TAK dari mahasiswa yang masuk melalui i-Gracias dan SK yang diberikan secara langsung ke BK
9. BK menyetujui pengajuan TAK kepada mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan
10. Nilai TAK mahasiswa yang bersangkutan otomatis ter-update melalui sistem

### 6.13. Layanan Beasiswa

Tujuan prosedur ini untuk memastikan proses pemberian beasiswa dapat tersalurkan pada mahasiswa dengan tepat. Prosedur ini mendefinisikan kegiatan dan tanggung jawab Bagian Kemahasiswaan, Wakil Rektor IV, Rektor Universitas Telkom dan Mahasiswa untuk menyelenggarakan pemberian beasiswa yang dimulai dari pengajuan kerjasama pemberian beasiswa hingga transfer dana beasiswa ke rekening mahasiswa.

Berikut adalah tahapan Layanan Beasiswa.

1. Bila kerjasama Pemberian Beasiswa disetujui, pihak pemberi beasiswa menentukan kriteria calon penerima beasiswa, dan mengirimkan Surat Kesiapan Pemberian Beasiswa, kepada Rektor Universitas Telkom
2. BK mempublikasikan Pengumuman dan Persyaratan Beasiswa melalui papan pengumuman di dalam lingkungan kampus dan media elektronik.
3. Mahasiswa mendaftarkan diri dengan cara Mengisi formulir yang telah disediakan BK dan melengkapi persyaratan sesuai dengan yang ditetapkan oleh pemberi beasiswa
4. Semua berkas pengajuan beasiswa dikumpulkan di BK
5. BK akan menyeleksi berkas pengajuan beasiswa yang sesuai dengan kriteria pihak pemberi beasiswa
6. BK mengumumkan Daftar Mahasiswa Penerima Beasiswa melalui papan pengumuman dan media elektronik
7. Mahasiswa penerima beasiswa mengumpulkan noMor rekening ke BK dan menandatangani daftar tanda terima mahasiswa
  - a. BK melakukan verifikasi kebenaran data mahasiswa penerima beasiswa. BK mengajukan SK daftar penerima beasiswa sesuai dengan prosedur pembuatan SK
8. Pihak pemberi beasiswa menerima Daftar Mahasiswa Penerima beasiswa
9. Pihak pemberi beasiswa melakukan transfer ke rekening Universitas Telkom
10. Bagian Keuangan Universitas Telkom akan menerima uang beasiswa
11. Jika semua mahasiswa penerima beasiswa sudah menandatangani tanda terima beasiswa, maka BK mengajukan surat kepada Warek II perihal permohonan
12. transfer uang beasiswa dengan dilampiri bukti-bukti keuangan dan daftar mahasiswa penerima beasiswa lengkap dengan nomor rekening mahasiswa tersebut
13. Bagian Keuangan mentransfer uang beasiswa ke rekening mahasiswa
14. BK mengumumkan bahwa uang sudah ditransfer ke rekening mahasiswa
15. Mahasiswa mengecek rekening untuk mengetahui bahwa uang beasiswa telah diterima

16. Apabila mahasiswa belum menerima beasiswa dari batas waktu yang telah ditentukan, maka mahasiswa berhak melakukan komplain ke BK.
17. Apabila transfer ditolak oleh pihak bank, maka BKS akan melaporkan kepada BK
18. BK membuat laporan penerimaan beasiswa kepada pihak pemberi beasiswa dengan melampirkan SK daftar mahasiswa penerima beasiswa, daftar transfer, dan daftar tanda terima



## **KALENDER AKADEMIK UNIVERSITAS TELKOM**

## 7. KALENDER PENDIDIKAN

### KALENDER PENDIDIKAN - UNIVERSITAS TELKOM TAHUN AKADEMIK 2014/2015

Tahun 2014

#### SISA PENJADWALAN SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2013/2014 [2013-2]

MEI 2014					KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg ke-	18	19	20	21	22	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		4	11	18	25	... - 21	Kuliah Pra-UAS 2013-2: Mg 14 -:- 21 (7 mg)	02	Upacara Bendera - Hari Pendidikan Nasional
Senin		5	12	19	26	22 - 25	Libur Persiapan UAS 2013-2 (4 hari)	20	Hari Kebangkitan Nasional
Selasa		6	13	20	27	26 - ...	UAS 2013-2: Mg 22 -:-23 (9 HK)		
Rabu		7	14	21	28			01	Libur Nasional Memperingati Hari Buruh Internasional
Kamis	1	8	15	22	29			15	Hari Raya Waisak Tahun 2558
Jumat	2	9	16	23	30			27	Isra Mi'raj Nabi Muhammad SAW
Sabtu	3	10	17	24	31			29	Kenaikan Isa Almasih

JUNI 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	23	24	25	26	27	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu	1	8	15	22	29	...	06 UAS 2013-2: Mg 22 --23 (9 HK)		Pengumuman Award Imagine Cup 2014
Senin	2	9	16	23	30	12	Tenggat Unggah DNA 2013-2		Final Komurindo 2014
Selasa	3	10	17	24		11 - 13	Ujian Susulan 2013-2: Mg 24 (3 HK)		Final KRI/KRPAI/KRSI 2014
Rabu	4	11	18	25		16	Tenggat Unggah DNA Susulan 2013-2		Pengumuman Finalis PIMNAS 2014
Kamis	5	12	19	26		16	Pembukaan Program Geladi		Tenggat Pendaftaran INAICTA
Jumat	6	13	20	27		27	Pengiriman LKS Semester 2013-2	28	Awal Ramadhan 1435H
Sabtu	7	14	21	28					

JULI 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	27	28	29	30	31	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		6	13	20	27	11 - 17	Registrasi Mahasiswa Baru TA 2014/2015 (On-line)		Final PIMNAS 2014
Senin		7	14	21	28	18	Tenggat Pendaftaran Wisuda III Tahun Akademik 2013/2014		Tenggat Pendaftaran GemasTIK 2014
Selasa	1	8	15	22	29	25	Penutupan Program Geladi		Pengenalan Kampus Fakultas (PKF)
Rabu	2	9	16	23	30			09	Libur Nasional Pemilihan Presiden RI
Kamis	3	10	17	24	31			27 - 28	Mhs Libur Idul Fitri 1435H & Semesteran: Mg 31 -- 34
Jumat	4	11	18	25	1			28 - 29	Idul Fitri 1 Syawal 1435H
Sabtu	5	12	19	26				30 - 01	Cuti Bersama Nasional - Idul Fitri 1 Syawal 1435H

## SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2014/2015 [2014-1]

AGUSTUS 2014							KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	31	32	33	34	35	36	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		1	10	17	24	31	06 - 23	Registrasi (On-Site) dan Pra-Perkuliah Mhs Baru: Mg 32 -- 3	06 - 23	Orientasi Mahasiswa Baru 2014 (OMB 2014)
Senin		4	11	18	25		11 - 18	Pembayaran BPP Semester 2014-1		Pengumuman Finalis GemasTIK 2014
Selasa		5	12	19	26		11 - 22	Perwalian dan Registrasi Semester 2014-1		Tenggat Input TAK Semetser Genap
Rabu		6	13	20	27		16	Wisuda III Tahun Akademik 2013/2014	14	Dies Natalis Universitas Telkom ke-1
Kamis		7	14	21	28		25	Awal Kuliah	17	Upacara Bendera - Hari Kemerdekaan RI ke-69
Jumat	1	8	15	22	29		25 - ...	Kuliah Pra-UTS 2014-1: Mg 35 -- 41 (7 mg)		
Sabtu	2	9	16	23	30				21	Mhs Libur Idul Fitri 1435H & Semesteran: Mg 31 -- 34 (27 hari)



SEPTEMBER 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	36	37	38	39	40	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		2	14	21	28		Kuliah Pra-UTS 2014-1: Mg 35 --> 41 (7 mg)		Final GemasTIK 2014
Senin	1	8	15	22	29	01 - 05	Perubahan Rencana Studi Semester 2014-1		Tenggat Proposal PKM PIMNAS 2015
Selasa	2	9	16	23	30	12	Keputusan Kasus Masa Studi & Tak Registrasi 2 Semester		Tenggat Pendaftaran Penghargaan Wirasaha Mandiri dan Survey Lokasi (PWM)
Rabu	3	10	17	24					Tenggat Proposal Komurindo 2015
Kamis	4	11	18	25					
Jumat	5	12	19	26					
Sabtu	6	13	20	27		26	Tenggat Universitas Submit Pelaporan PDPT		

OKTOBER 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg Ke-	40	41	42	43	44	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		5	12	19	26	... - 11	Kuliah Pra-UTS 2014-1: Mg 35 --> 41 (7 mg)		Tenggat Proposal PKM PIMNAS 2015
Senin		6	13	20	27	13 - 22	UTS 2014-1: Mg 42 --> 43 (9 HK)	28	Hari Sumpah Pemuda
Selasa		7	14	21	28	23 - ...	Kuliah Pra-UAS 2014-1: Mg 43 --> 50 (7 mg)		
Rabu	1	8	15	22	29	28 - 30	UTS Susulan 2014-1: Mg 44 (3 HK)		
Kamis	2	9	16	23	30				
Jumat	3	10	17	24	31			05	Idul Adha 1435 Hijriah
Sabtu	4	11	18	25				25	Tahun Baru Hijriah 1436 Hijriah

NOVEMBER 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg Ke-	44	45	46	47	48	49	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		2	9	16	23	30		Kuliah Pra-UAS 2014-1: Mg 43 --> 50 (7 mg)		Pelaksanaan LIBAMA Div. 3 Jabar
Senin		3	10	17	24		07	Tenggat Pendaftaran Wisuda	10	Hari Pahlawan
Selasa		4	11	18	25		29	Wisuda I Tahun Akademik 2014/2015		
Rabu		5	12	19	26					
Kamis		6	13	20	27					
Jumat		7	14	21	28					
Sabtu		8	15	22	29					

DESEMBER 2014						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg Ke-	49	50	51	52	53	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		7	14	21	28	...	10 Kuliah Pra-UAS 2014-1: Mg 43 -- 50 (7 mg)		Tenggat Proposal KRI/KRCI 2015
Senin	1	8	15	22	29	11 - 12	Libur Persiapan UAS 2014-1 (2 hari)	22	Hari Ibu Indonesia
Selasa	2	9	16	23	30	13 - 23	UAS 2014-1: Mg 50 -- 52 (9 HK)		
Rabu	3	10	17	24	31	29	Tenggat Unggah DNA 2014-1		
Kamis	4	11	18	25		29 - 31	Ujian Susulan 2014-1: Mg 02 (3 HK)	24 - 04	Mahasiswa Libur Akhir Tahun: Mg 52 -- 01 (12 hari)
Jumat	5	12	19	26				25	Hari Raya Natal
Sabtu	6	13	20	27				26	Cuti Bersama Nasional - Hari Raya Natal

## Tahun 2015

### SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2014/2015 [2014-2]

JANUARI 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	1	2	3	4	5	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		4	11	18	25	05	Tenggat Unggah DNA Susulan 2014-1		Pengumuman Seleksi Proposal PKM PIMNAS 2015
Senin		5	12	19	26	05 - 12	Pembayaran BPP Semester 2014-2		Pengumuman Seleksi Proposal Komurindo 2015
Selasa		6	13	20	27	05 - 16	Perwalian dan Registrasi Semester 2014-2		Pendaftaran NEO Binus
Rabu		7	14	21	28	19	Awal Kuliah Semester 2014-2		
Kamis	1	8	15	22	29	19 - ...	Kuliah Pra-UTS 2014-2: Mg 04 -- 10 (7 mg)		
Jumat	2	9	16	23	30	26 - 30	Perubahan Rencana Studi Semester 2014-2	01	Tahun Baru Masehi 2015
Sabtu	3	10	17	24	31			01	Maulid Nabi Muhammad SAW

FEBRUARI 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	6	7	8	9		Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu	1	8	15	22		06	Keputusan Kasus Mahasiswa Tidak Registrasi 2 Semester		Pelaksanaan NEO Binus
Senin	2	9	16	23		10	Pengiriman LKS Semester 2014-1		Pendaftaran Kejuaraan Futsal Dharmajaya
Selasa	3	10	17	24			Kuliah Pra-UTS 2014-2: Mg 04 -- 10 (7 mg)		Pendaftaran Imagine Cup 2015
Rabu	4	11	18	25					Tenggat Input TAK semester Ganjil
Kamis	5	12	19	26					
Jumat	6	13	20	27					
Sabtu	7	14	21	28		27	Tenggat Universitas Submit Pelaporan PDPT	19	Tahun Baru Imlek 2566 Kongzli



MARET 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg ke-	10	11	12	13	14	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda	
Minggu	1	8	15	22	29	...	07	Kuliah Pra-UTS 2014-2: Mg 04 -> 10 (7 mg)		Kejuaraan Futsal Dharmajaya
Senin	2	9	16	23	30		06	Tenggat Pendaftaran Wisuda		Pengumuman Seleksi Proposal KRI/KRCI 2015
Selasa	3	10	17	24	31		09 - 18	UTS 2014-2: Mg 11 -> 12 (8 -> 9 HK)		Pendaftaran NUEDC tingkat regional
Rabu	4	11	18	25			19 - ...	Kuliah Pra-UAS 2014-2: Mg 12 -> 19 (7 mg)		
Kamis	5	12	19	26			25 - 27	UTS Susulan 2014-2: Mg 13 (3HK)		
Jumat	6	13	20	27			28	Wisuda II Tahun Akademik 2014/2015		
Sabtu	7	14	21	28					21	Hari Raya Nyepi Tahun Baru Saka 1937

APRIL 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg ke-	14	15	16	17	18	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda	
Minggu		5	12	19	26			Kuliah Pra-UAS 2014-2: Mg 12 -> 19 (7 mg)		Pelaksanaan NUEDC Tingkat Regional
Senin		6	13	20	27					Pendaftaran Gemastik VII 2015
Selasa		7	14	21	28					Pendaftaran Mahasiswa Berprestasi Kopertis
Rabu	1	8	15	22	29					Pengumuman Imagine Cup
Kamis	2	9	16	23	30					Seleksi ON-MIPA PT Tingkat Regional
Jumat	3	10	17	24						Pendaftaran INAICTA 2015
Sabtu	4	11	18	25					03	Wafat Yesus Kristus

MEI 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL			
Mg ke-	18	19	20	21	22	23	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda	
Minggu		3	10	17	24	31	...	06	Kuliah Pra-UAS 2014-2: Mg 12 -> 19 (7 mg)	02	Upacara Bendera Hari Pendidikan Nasional
Senin		4	11	18	25		07 - 10	Libur Persiapan UAS 2014-2: Mg 19 (4 hari)	20	Hari Kebangkitan Nasional	
Selasa		5	12	19	26		11 - 22	UAS 2014-2: Mg 20 -> 21 (8 -> 9 HK)			
Rabu		6	13	20	27		29	Tenggat Unggah DNA 2014-2		Pengumuman Award Imagine Cup	
Kamis		7	14	21	28		26 - 28	UAS Susulan 2014-2: Mg 22 (3 HK)	01	Hari Buruh Internasional	
Jumat	1	8	15	22	29				14	Kenaikan Yesus Kristus	
Sabtu	2	9	16	23	30				16	Isra Mi'raj Nabi Muhammad SAW	



JUNI 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	23	24	25	26	27	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		7	14	21	28	01	Tenggat Unggah DNA Susulan 2014-2		Final Komurindo
Senin	1	8	15	22	29	01	Pembukaan Program Geladi		Final KRI/KRPAI/KRSI
Selasa	2	9	16	23	30	01 - ...	Pelaksanaan Geladi-2015: Mg 23 -> 28 (6 Minggu)		Pengumuman Finalis PIMNAS
Rabu	3	10	17	24		12	Pengiriman LKS Semester 2014-2		Tenggat Pendaftaran INAICTA
Kamis	4	11	18	25				22	Hari Anak Nasional
Jumat	5	12	19	26				18	Awal Ramadhan 1436H
Sabtu	6	13	20	27				02	Hari Raya Waisak 2559

JULI 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	27	28	29	30	31	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		5	12	19	26	10	Tenggat Pendaftaran Wisuda III Tahun Akademik 2014/2015		Final PIMNAS 2015
Senin		6	13	20	27	... - 10	Pelaksanaan Geladi-2015: Mg 23 -> 28 (6 Minggu)		Tenggat Pendaftaran GemasTIK 2015
Selasa		7	14	21	28	10	Penutupan Program Geladi		Pengenalan Kampus Fakultas (PKF)
Rabu	1	8	15	22	29				
Kamis	2	9	16	23	30			12 - 08	Mhs Libur Idul Fitri 1436H & Semesteran: Mg 29 -> 32
Jumat	3	10	17	24	31	06 - 10	Registrasi Mahasiswa Baru TA 2014/2015 (On-line)	17 - 18	Idul Fitri 1 Syawal 1436H
Sabtu	4	11	18	25		29 - 15	Registrasi (On-Site) dan Pra-Perkuliah Mhs Baru: Mg 31 -> 3	16, 20, 21	Cuti Bersama Nasional - Idul Fitri 1 Syawal 1436H

## SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2015/2016 [2015-1]

AGUSTUS 2015							KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL	
Mg ke-	31	32	33	34	35	36	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		2	9	16	23	30	... - 15	Registrasi (On-Site) dan Pra-Perkuliah Mhs Baru: Mg 31 --> 33		Orientasi Mahasiswa Baru 2015 (OMB 2015)
Senin		3	10	17	24	31	03 - 11	Pembayaran BPP Semester 2015-1		Pengumuman Finalis GemasTIK 2015
Selasa		4	11	18	25		03 - 14	Perwalian dan Registrasi Semester 2015-1		Tenggat Input TAK Semetser Genap
Rabu		5	12	19	26		15	Wisuda III Tahun Akademik 2014/2015	14	Dies Natalis Universitas Telkom ke-2
Kamis		6	13	20	27		18	Awal Kuliah		
Jumat		7	14	21	28		18 - ...	Kuliah Pra-UTS 2015-1: Mg 34 --> 40 (7 mg)	... - 08	Mhs Libur Idul Fitri 1436H & Semesteran: Mg 29 --> 32
Sabtu	1	8	15	22	29		24 - 28	Perubahan Rencana Studi Semester 2015-1	17	Upacara Bendera - Hari Kemerdekaan RI ke-70

SEPTEMBER 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg ke-	36	37	38	39	40	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda	
Minggu		5	13	20	27			Kuliah Pra-UTS 2015-1: Mg 34 --> 40 (7 mg)		Final GemasTIK 2015
Senin		7	14	21	28		04	Keputusan Kasus Masa Studi dan Tak Registrasi 2 Semester		Tenggat Pendaftaran Penghargaan Wirausaha Mandiri dan Survey Lokasi (PWM)
Selasa	1	8	15	22	29					Tenggat Proposal Komurindo 2016
Rabu	2	9	16	23	30					
Kamis	3	10	17	24						
Jumat	4	11	18	25						
Sabtu	5	12	19	26			18	Tenggat Universitas Submit Pelaporan PDPT	24	Idul Adha 1436 Hijriah

OKTOBER 2015						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg Ke-	40	41	42	43	44	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda	
Minggu		4	11	18	25		... - 03	Kuliah Pra-UTS 2015-1: Mg 34 --> 40 (7 mg)		Tenggat Proposal PKM PIMNAS 2016
Senin		5	12	19	26		05 - 15	UTS 2015-1: Mg 41 --> 42 (9 HK)	28	Hari Sumpah Pemuda
Selasa		6	13	20	27		16 - ...	Kuliah Pra-UAS 2015-1: Mg 42 --> 49 (7 mg)		
Rabu		7	14	21	28		27 - 29	UTS Susulan 2015-1: Mg 43 (3HK)		
Kamis	1	8	15	22	29					
Jumat	2	9	16	23	30					
Sabtu	3	10	17	24	31				14	Tahun Baru Hijriah 1437 Hijriah

NOVEMBER 2015					KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg Ke-	45	46	47	48	49	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu	1	8	15	22	29		Kuliah Pra-UAS 2015-1: Mg 42 -- 49 (7 mg)		Pelaksanaan LIBAMA Div. 3 Jabar
Senin	2	9	16	23	30	06	Tenggat Pendaftaran Wisuda		
Selasa	3	10	17	24		28	Wisuda I Tahun Akademik 2015/2016		
Rabu	4	11	18	25					
Kamis	5	12	19	26					
Jumat	6	13	20	27					
Sabtu	7	14	21	28				10	Hari Pahlawan

DESEMBER 2015					KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg Ke-	49	50	51	52	53	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		6	13	20	27	...	03 Kuliah Pra-UAS 2015-1: Mg 42 -- 49 (7 mg)		Tenggat Proposal KRI/KRCI 2016
Senin		7	14	21	28	04 - 06	Libur Persiapan UAS 2015-1 (3 hari)	22	Hari Ibu Indonesia
Selasa	1	8	15	22	29	07 - 16	UAS 2015-1: Mg 50 -- 53 (9 HK)		
Rabu	2	9	16	23	30	22	Tenggat Unggah DNA 2015-1	23	Maulid Nabi Muhammad SAW
Kamis	3	10	17	24	31	28 - 30	UAS Susulan 2015-1: Mg 2 (3 HK)	23 - 03	Mahasiswa Libur Akhir Tahun: Mg 52 -- 01 (12 hari)
Jumat	4	11	18	25		28 - 05	Pembayaran BPP Semester 2015-2	24	Cuti Bersama Nasional - Hari Raya Natal
Sabtu	5	12	19	26		28 - 08	Perwalian dan Registrasi Semester 2015-2	25	Hari Raya Natal

## Tahun 2016

### SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2015/2016 [2015-2]

JANUARI 2016						KALENDER AKADEMIK		KALENDER KEMAHASISWAAN, UNIVERSITAS DAN NASIONAL		
Mg ke-	1	2	3	4	5	6	Tgl	Agenda	Tgl	Agenda
Minggu		3	10	17	24	31	04	Tenggat Unggah DNA Susulan 2015-1		Pengumuman Seleksi Proposal PKM PIMNAS 2016
Senin		4	11	18	25		...	05 Pembayaran BPP Semester 2015-2		Pengumuman Seleksi Proposal Komurindo 2016
Selasa		5	12	19	26		...	08 Perwalian dan Registrasi Semester 2015-2		
Rabu		6	13	20	27		11	Awal Kuliah Semester 2015-2		
Kamis		7	14	21	28		11 - ...	Kuliah Pra-UTS 2015-2: Mg 03 -- 09 (7 mg)		
Jumat	1	8	15	22	29		18 - 22	Perubahan Rencana Studi Semester 2015-2		
Sabtu	2	9	16	23	30		22	Pengiriman LKS Semester 2015-1	01	Tahun Baru Masehi 2016



## 8. AKSES MENUJU KAMPUS UNIVERSITAS TELKOM

1. Akses dari Bandara Internasional Soekarno Hatta Bandung
  - c. Gunakan Bus atau Travel yang ada di Bandara Soekarno Hatta menuju ke Bandung
  - d. Lama perjalanan kurang lebih 4 – 5 Jam
  - e. Rute yang ditempuh adalah
    - Terus ke Jalan Tol Airport Prof. Sedyatmo menuju Jakarta
    - Terus ke Jalan Tol Dalam Kota Jakarta mengarah ke Cikarang
    - Terus ke Jalan Tol Jakarta - Cikampek mengarah ke Cikampek
    - Terus ke Jalan Tol Cipularang mengarah ke Bandung
    - Terus ke Jalan Tol Purbaleunyi menagarah ke Cileunyi
    - Keluar Pintu Tol Buah Batu (Km 142)
    - Belok kiri menuju Jl. Terusan Buah Batu Bandung
    - Belok kanan menuju Jl. Telekomunikasi (Bandung Technoplex) kawasan pendidikan Universitas Telkom.
  
2. Akses dari Bandara Internasional Husein Sastranegara Bandung
  - a. Menggunakan Taxi atau kendaraan pribadi
  - b. Lama perjalanan kurang lebih 0,5 – 1 Jam
  - c. Rute yang ditempuh
    - Terus ke Pintu Tol Pasteur Bandung
    - Terus ke Jalan Tol Purbaleunyi menagarah ke Cileunyi
    - Keluar Pintu Tol Buah Batu (Km 142)
    - Belok kiri menuju Jl. Terusan Buah Batu Bandung
    - Belok kanan menuju Jl. Telekomunikasi (Bandung Technoplex) kawasan pendidikan Universitas Telkom.
  
3. Akses dari Stasiun Kereta Api Bandung
  - a. Menggunakan angkutan umum (angkutan kota)
  - b. Lama perjalanan kurang lebih 1 – 2 Jam
  - c. Rute yang ditempuh
    - Gunakan angkutan yang mengarah ke Terminal Kebon Kelapa
    - Turun di ITC Kebon Kelapa
    - Di UTC Kebon Kelapa, naik angkutan Mengger-Kebon Kelapa
    - Turun di Depan Kawasan Pendidikan Telkom
  
4. Akses dari Stasiun Kereta Api Kiaracondong Bandung
  - b. Menggunakan angkutan umum
  - c. Lama perjalanan kurang lebih 0,5 – 1 jam
  - d. Rute yang ditempuh
    - Gunakan angkutan Ciwastra yang mengarah ke Ciwastra
    - Turun di Pasar Kordon Bandung
    - Di Pasar Kordon, naik angkutan Dayeuhkolot yang mengarah ke Dayeuhkolot
    - Turun di depan Jl. Telekomunikasi Bandung (Bandung Technoplex) kawasan pendidikan Universitas Telkom